

# EGSV2

**ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ «ЕДИНАЯ ГОРОДСКАЯ  
СИСТЕМА ВИДЕОМОНИТОРИНГА (ЕГСВ 2.0)»**

**РУКОВОДСТВО АДМИНИСТРАТОРА**

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>1</b>	<b>ВВЕДЕНИЕ</b>	
1.1.	Область применения.....	стр.5
1.2.	Краткое описание возможностей.....	стр.5
1.3.	Уровень подготовки пользователя.....	стр.5
1.4.	Перечень эксплуатационной документации, с которой необходимо ознакомиться пользователю.....	стр.6
<b>2</b>	<b>НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ</b>	
2.1	Виды деятельности, функции, для автоматизации которых предназначено ПО.....	стр.6
2.2	Условия, при выполнении которых, обеспечивается применение ПО.....	стр.7
2.3	Требования к серверу базы данных .....	стр.5
2.4	Порядок установки приложений и загрузки данных приложения.....	стр.7
<b>3</b>	<b>ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ</b>	
3.1	Описание всех выполняемых функций.....	стр.7
3.2	Запуск приложения.....	стр.8
3.3.	Карта.....	стр.12
3.4.	RTMS.....	стр.16
3.4.1.	RTMS/Поиск.....	стр.16
3.4.2.	RTMS/Отчёт.....	стр.24
3.4.3.	RTMS/Ориентировки.....	стр.28
3.4.3.1.	Добавление ориентировки.....	стр.33
3.4.4.	Операции импорта/экспорта данных.....	стр.35
3.5.	Мониторинг.....	стр.37
3.5.1.	Аналитика/События LVS2 (Logical Video Segmentation).....	стр.38
3.5.2.	Отчёт.....	стр.42
3.5.3.	Тревоги.....	стр.47
3.6.	Серверы .....	стр.49
3.6.1.	Операции.....	стр.50
3.6.2.	Добавление сервера.....	стр.58
3.7.	Камеры.....	стр.62

3.7.1. Операции в списке камер.....	стр.64
3.7.2. Добавление новой камеры.....	стр.75
3.7.2.1. Добавление одной камеры.....	стр.77
3.7.3. Просмотр архива камеры.....	стр.80
3.8. Экраны.....	стр.84
3.8.1. Добавление нового экрана.....	стр.86
3.9. Планы.....	стр.92
3.9.1. Добавление плана.....	стр.94
3.10. Таксономия.....	стр.100
3.10.1. Добавление нового термина.....	стр.102
3.11. Аккаунты.....	стр.105
3.11.1. Операции в списке камер.....	стр.106
3.11.2. Добавление нового пользователя.....	стр.111
3.12. Группы.....	стр.113
3.12.1. Добавление новой группы.....	стр.114
3.13. Триггеры.....	стр.116
3.13.1. Операции.....	стр.117
3.13.2. Добавление триггера.....	стр.124
3.13.2.1. Заполнение области «Триггер».....	стр.124
3.13.2.1.1. Тип события «Планировщик».....	стр.125
3.13.2.1.2. Тип события «Вебхук».....	стр.131
3.13.2.1.3. Тип события «Страж: срабатывание охраны».....	стр.132
3.13.2.1.4. Тип события «Страж: вызов тревоги».....	стр.132
3.13.2.1.5. Тип события «Страж: сигнал на GPIO».....	стр.133
3.13.2.1.6. Тип события «RTMS: Получен ГРНЗ».....	стр.133
3.13.2.1.7. Тип события «RTMS: Сработала ориентировка».....	стр.134
3.13.2.1.8. Тип события «RTMS: Получен ГРНЗ (быстрый)».....	стр.134
3.13.2.1.9. Тип события «Получена запись LVS2».....	стр.135
3.13.2.1.10. Тип события «Ручной запуск».....	стр.135
3.13.2.1.11. Тип события «Ввод вручную».....	стр.136
3.13.2.2. Заполнение области «Реакция».....	стр.136

3.13.2.3.1. Реакция «Вызвать внутреннее событие в API».....	стр.137
3.13.2.3.2. Реакция «Вызвать внутренний метод в API».....	стр.138
3.13.2.3.3. Реакция «Запросить URL».....	стр.139
3.13.2.3.4. Реакция «Открыть камеру у пользователей egsv2».....	стр.140
3.13.2.3.5. Реакция «Открыть экран у пользователей egsv1».....	стр.142
3.13.2.3.6. Реакция «Открыть экран у пользователей egsv2».....	стр.143
3.13.2.3.7. Реакция «Отправить инцидент в ПО АзияСофт».....	стр.144
3.13.2.3.8. Реакция «Отправить событие в LVS2».....	стр.147
3.13.2.3.9. Реакция «Отправить сообщение в Telegram-бот».....	стр.148
3.13.2.3.10. Реакция «Отправить e-mail».....	стр.149
3.13.2.3.11. Реакция «Подвинуть камеру PTZ».....	стр.150
3.13.2.3.12. Реакция «Поместить файл в хранилище».....	стр.150
3.13.2.3.13. Реакция «Послать событие клиентам egsv2-api».....	стр.151
3.13.2.3.14. Реакция «Режим охраны».....	стр.151
3.13.2.3.15. Реакция «Создать ориентировку».....	стр.151
3.13.2.3.16. Реакция «Создать тревогу».....	стр.152
3.13.2.3.17. Реакция «Сохранить снимок с камеры в хранилище».....	стр.153
3.13.2.3.18. Реакция «Ввод вручную».....	стр.154
3.14. Действия.....	стр.155
3.14.1. Операции.....	стр.156
3.14.2. Добавление нового действия.....	стр.162
3.15. Хранилище.....	стр.165
3.16. Логи.....	стр.168
3.17. Права доступа.....	стр.170
3.18. Аккаунт пользователя (профиль).....	стр.180
<b>4 АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ</b>	
4.1. Действия в случае несоблюдения условий выполнения технологического процесса.....	стр.182
4.2. Обеспечение сохранности данных.....	стр.182
4.3. Мероприятия по предотвращению аварийных ситуаций.....	стр.182



## 1. ВВЕДЕНИЕ

Программное обеспечение Программное обеспечение «Единая городская система видеонаблюдения» (ЕГСВ 2.0), в состав которого входят видеокамеры, объективы, мониторы, регистраторы и др. оборудование, предназначен для автоматизации процессов обеспечения контроля безопасности объектов (внутренних и наружных помещений, прилегающей территории и др.), людей, материальных и интеллектуальных ценностей, путём круглосуточного визуального контроля и мониторинга событий в режиме реального времени и анализа архивных данных.

Термин	Определение
ПО ЕГСВ 2.0/ Комплекс	Программное обеспечение «Единая городская система видеомониторинга (ЕГСВ 2.0)»
АРМ	Автоматизированное рабочее место
БД	База данных
ГРНЗ	Государственный номерной регистрационный знак
ОС	Операционная система
ПО	Программное обеспечение
ПК	Персональный компьютер
EDGE	Enhanced Data rates for GSM Evolution — это технология, позволяющая передавать данные по мобильной сети со скоростью до 200 Кбит/сек. Это в среднем в четыре раза быстрее, чем по GPRS

### 1.1. Область применения

ПО ЕГСВ 2.0 реализована на веб-интерфейсе и служит для организации взаимосвязанной городской информационно-коммуникационной инфраструктуры для выполнения функций контроля и мониторинга состояния помещений объектов и прилегающей к ним территории для предупреждения и фиксации противоправных действий.

В состав программного обеспечения «Единая городская система видеомониторинга (ЕГСВ 2.0)» входят видеокамеры, объективы, мониторы, регистраторы и другое оборудование.

### 1.2. Краткое описание возможностей

В ПО ЕГСВ 2.0 реализована возможность многосерверной архитектуры программного обеспечения с поддержкой операционных систем Windows или Linux. Программное обеспечение ЕГСВ 2.0 представляет собой Систему, которая предназначена для просмотра зарегистрированных в системе камер видеонаблюдения, предоставляет доступ к системе записи, хранения записанной видеoinформации через личный кабинет в веб-интерфейсе как в режиме реального времени, так и к записанному ранее в архиве видеоматериалу.

### 1.3. Уровень подготовки пользователя

Количество и состав пользователей ПО ЕГСВ 2.0 определяются количеством пользователей, необходимых обеспечения работы с Комплексом и администрирования сервера базы данных. Пользователь ПО ЕГСВ 2.0 должен обладать следующими навыками:

- Навыки работы с ПК и ПО в сфере видеонаблюдения.

Сопровождение серверов баз данных должен обеспечивать Администратор, обладающий следующими навыками:

- опыт администрирования систем: Linux, Unix и пр.;
- навыки администрирования СУБД;
- опыт установки и настройки оборудования.

#### **1.4. Перечень эксплуатационной документации, с которой необходимо ознакомиться пользователю.**

В целях качественной эксплуатации ПО ЕГСВ 2.0 персоналу необходимо изучить настоящее руководство пользователя.

## **2. НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ**

### **2.1 Виды деятельности, функции, для автоматизации которых предназначено ПО ЕГСВ 2.0**

Программное обеспечение ЕГСВ 2.0 предназначен для автоматизации процессов обеспечения круглосуточного визуального контроля безопасности и мониторинга событий объектов (внутренних и наружных помещений, прилегающей территории и др.), людей, материальных и интеллектуальных ценностей, получения оперативной информации о транспортных средствах, прошедших через рубежи контроля Системы, распознавания ГРНЗ и фиксации нарушений ПДД, включая данные о розыске, не погашенных задолженностях по штрафам, отсутствии/наличии страхования ТС и наличии/отсутствия технического осмотра ТС, а также получение данных из информационных систем государственных органов в режиме реального времени и анализа архивных данных.

### **2.2 Условия, при выполнении которых, обеспечивается применение ПО ЕГСВ 2.0**

Для полнофункциональной работы ПО ЕГСВ 2.0 техническое обеспечение и аппаратные требования к серверу базы данных (рабочее место пользователя (АРМ) должны соответствовать следующим техническим требованиям:

- процессор: 1 ГГц и быстрее с поддержкой PAE, NX и SSE2.
- RAM: 8 Гб;
- HDD: 8 Гб;
- GPU Nvidia GeForce 700 Series;
- ОС Windows 10x64;
- монитор 21;
- клавиатура;
- манипулятор «мышь».

## 2.3 Требования к серверу базы данных

Сервер баз данных должен соответствовать следующим техническим требованиям:

**Таблица 2.1** Рекомендуемые требования к аппаратному обеспечению сервера API.

Компонент	Конфигурация
Центральный процессор	8х ядерный 2.2ГГц
Оперативная память	8 Гб
Дисковая подсистема	SSD 1 Тб
Устройство резервного копирования	RAID 5
Сетевая плата	1 Gbit/sec

**Таблица 2.2** Требования к программному обеспечению сервера БД

Класс ПО	Продукт и версия
ОС	Ubuntu 18
Сервер БД	MongoDB

**Таблица 2.3** Требования к каналам связи

Канал связи	Требование
Сервер приложений – сервер СУБД	Не ниже 100Мбит/с

## 2.4. Порядок установки приложений и загрузки данных приложения

ПО ЕГСВ 2.0 является веб-приложением и не требует специализированной установки.

## 3. ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ

### 3.1 Описание всех выполняемых функций

В ПО ЕГСВ 2.0, реализованы следующие функциональные возможности:

- система авторизации;
- шифрование данных с использованием SSL-сертификата;
- режим интерактивной карты – отображение используемых в системе ip-устройств (видеокамер) на карте населенного пункта, просмотр камер в реальном времени на карте;
- режим экранов - функции добавления, редактирования и удаления макета экранов;
- панель событий - функции ведения списка реакций на событие (пересечение линии, оставленный предмет и т.д.), ведения списка тревожных событий, фильтрация по событиям, поиск по наименованию;
- дерево камер с функциями:
  - настройка таксономии;
  - добавление, редактирование и удаление камер на распределенных объектах;
  - добавление камер на различные раскладки;
  - поиск камеры по наименованию;

- трансляции видеопотока камеры в режиме реального времени посредством проигрывателя;
- просмотр всех камер в режиме реального времени;
- управление PTZ камерами;
- запись видео с видеокамер в распределенный файловый архив, по детектору движения/расписанию для каждой камеры;
- выполнение скриншота экрана.
- возможность перехода в полноэкранный режим.
- разграничение прав доступа;
- поиск и просмотр камер;
- ведение видеоархива:
  - просмотр видеозаписей архива;
  - ускоренный просмотр видеоархива;
  - синхронный просмотр видеоархива с нескольких камер;
  - выгрузка видеозаписи из архива с mp4;
  - переход на момент времени;
  - режим онлайн + архив;
- детекция обеспечивает выполнение следующих функций:
  - фильтр по дате и камере;
  - поиск по изображению, с диалоговым окном для выбора изображения поиска.
- реакции на событие - функции ведения списка реакций на событие (пересечение линии, оставленный предмет и т.д.), ведения списка тревожных событий, фильтрация по событиям, поиск по наименованию;
- функция визуального и звукового оповещения;
- настройки серверов;
- настройки системы из приложения.

### 3.2 Запуск приложения

Для входа в ПО ЕГСВ 2.0 необходимо запустить веб-браузер. В адресной строке браузера (рис. 1) ввести URL ссылку API (например, <http://198.18.7.9:3072>) для подключения, нажать на клавишу Enter на клавиатуре персонального компьютера, после чего отобразится страница авторизации пользователя (рис.2,3), где требуется ввести логин и пароль и нажать на кнопку «Войти».

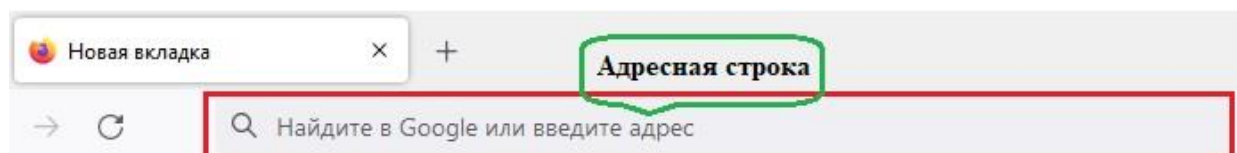


Рисунок 1. Адресная строка для ввода URL ссылки API

Логин – это слово, которое будет использоваться для входа на сайт, в Систему или сервис. Очень часто логин совпадает с именем пользователя, которое вводится латинскими символами, и может состоять из букв и цифр, например, Alex123.

Пароль – это секретный набор символов, который защищает учетную запись пользователя Системы и вводится латинскими символами, может состоять из букв, цифр и специальных символов, например, @QAZ145wsx#.

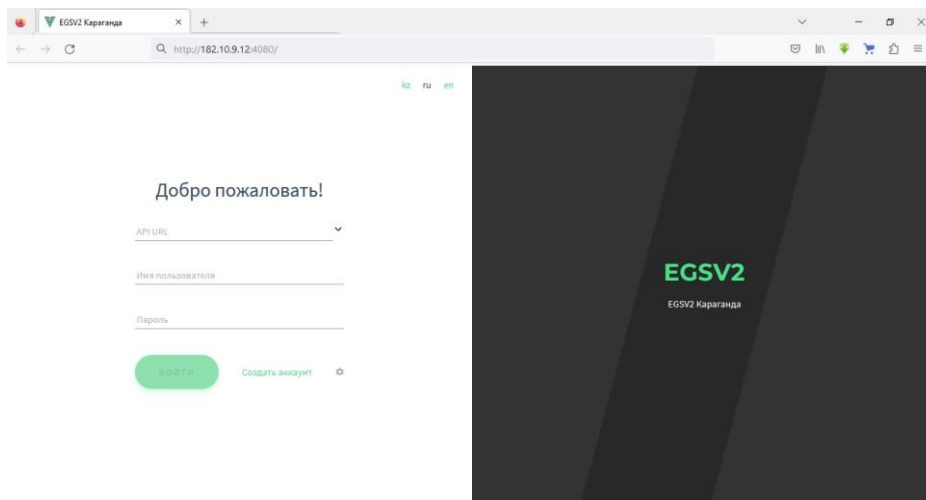


Рисунок 2. Страница для авторизации пользователя

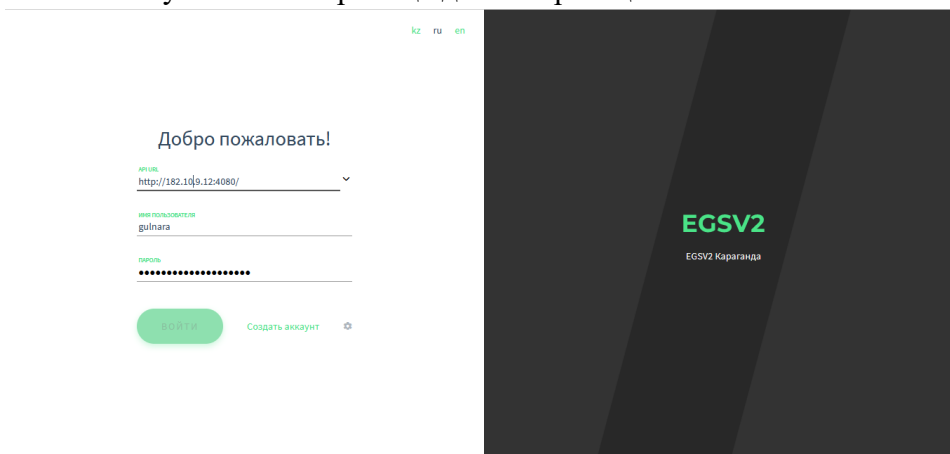


Рисунок 3. Авторизация пользователя для входа в Систему

После успешной авторизации выполняется переход на карту населенного пункта с отображением в левом, боковом меню списка устройств (скоростемеры, видеокамеры и т.д.) (рис.4).

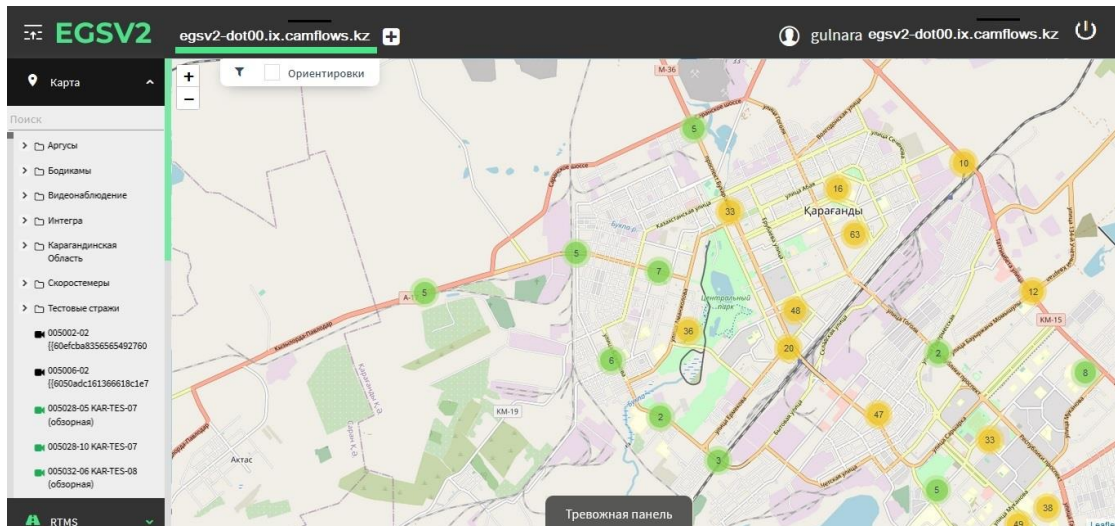


Рисунок 4. Карта населенного пункта

Рабочая область содержит карту населенного пункта. В верхней части экрана отображается:

- - наименование ПО и кнопка сворачивания/разворачивания меню Системы;
- `egsv2-dot00.ix.camflows.kz` - IP-адрес (URL-ссылка API) подключения к Системе;
- - кнопка смены URL API для подключения (URL API);
- `gulnara egsv2-dot00.ix.camflows.kz` - URL API и профиль пользователя, выполнившего вход в ПО ЕГСВ 2.0;
- `gulnara` - профиль пользователя, выполнившего вход в ПО ЕГСВ 2.0;
- - кнопка выхода.

В левой, верхней части экрана отображается кнопка меню администратора, которое можно открыть либо закрыть нажатием на кнопку меню - если стрелка на кнопке указывает вверх

меню открыто, если вниз - меню закрыто. Меню администратора состоит из следующих модулей Системы:

- карта;
- RTMS;
- мониторинг
- сервера;
- камеры;
- экраны;
- планы;
- таксономия;
- аккаунты;
- группы;
- триггеры;
- действия;

- хранилище;
- логи;
- права доступа
- профиль пользователя (аккаунт).

В нижней части экрана расположена панель тревожных сообщений, куда попадают события при срабатывании реакции на событие - функции ведения списка реакций на событие (пересечение линии, оставленный предмет и т.д.) с сопровождением звукового сигнала оповещения и автоматическим открытием экрана тревожного события (рис.5,6).

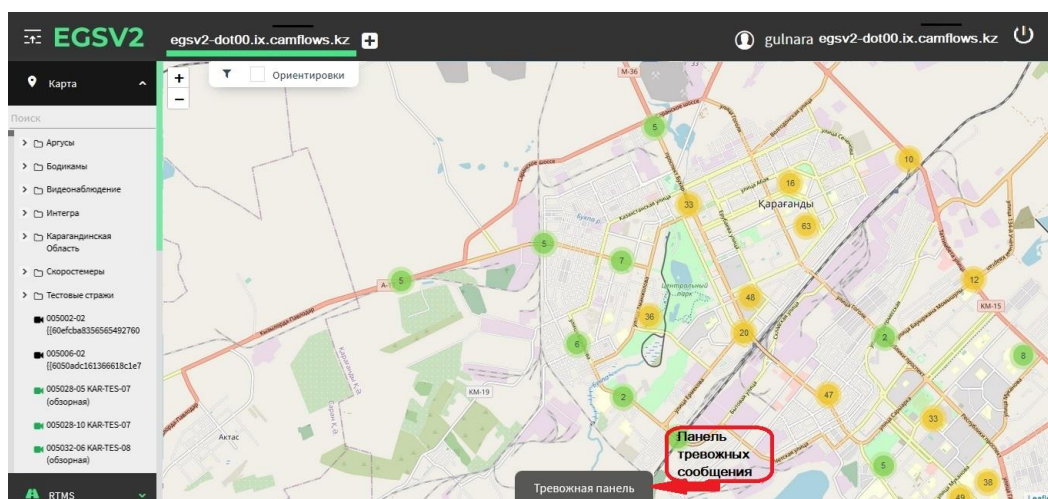


Рисунок 5. Панель тревожных сообщений в свернутом виде

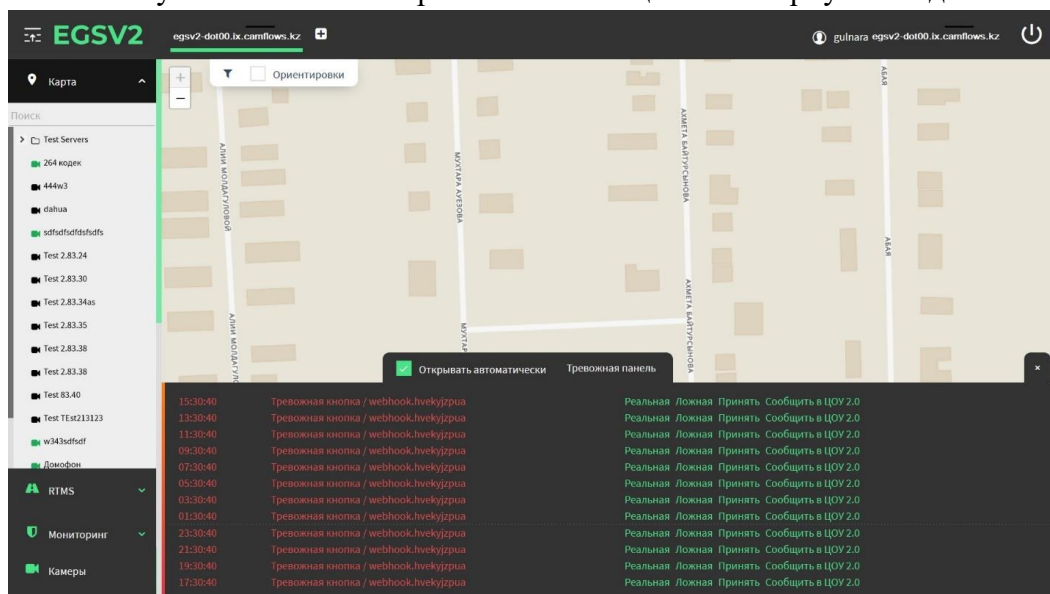


Рисунок 6. Панель тревожных сообщений в развернутом виде

На панели тревожных событий в левой части отображается краткая информация о событии – время события и реакция (например, тревожная кнопка) с возможностью открытия тревожного события (рис.7).



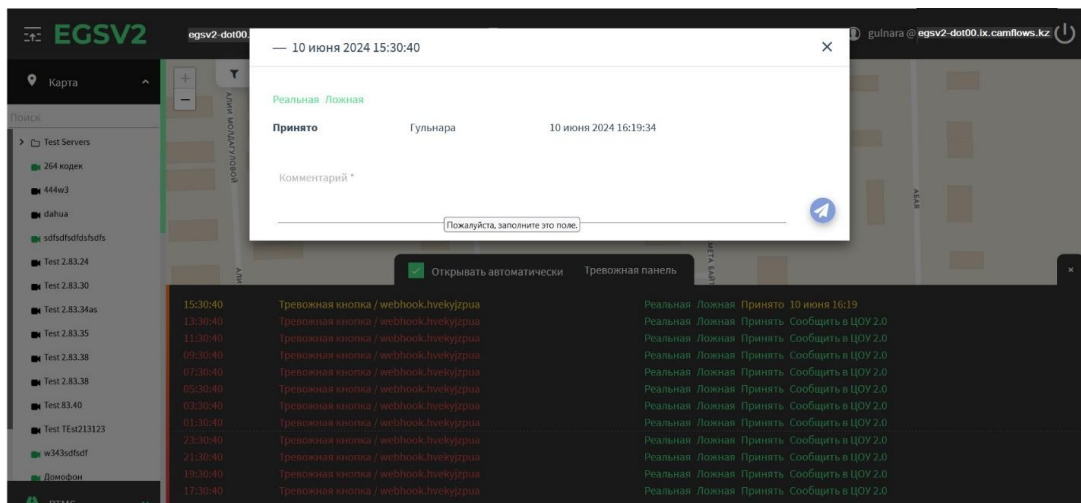


Рисунок 7. Принятие (открытие) тревожного события

На панели тревожных сообщений можно выполнить следующие действия:

- деблокировать тревогу и отметить, как реальную;
- деблокировать тревогу и отметить, как ложную;
- принять тревожное событие;
- сообщить в ЦОУ 2.0 (центр оперативного управления).

### 3.3. Карта

Модуль «Карта» представляет собой интерактивную карту объекта с размещением на ней используемых в системе IP-устройств (видеокамер), что позволит операторам получить физическое представление о системе видеонаблюдения и облегчит взаимодействие с используемыми устройствами. Для работы с картой нажать на кнопку меню «Карта», отобразится интерактивная карта объектов и список камер (рис.8).

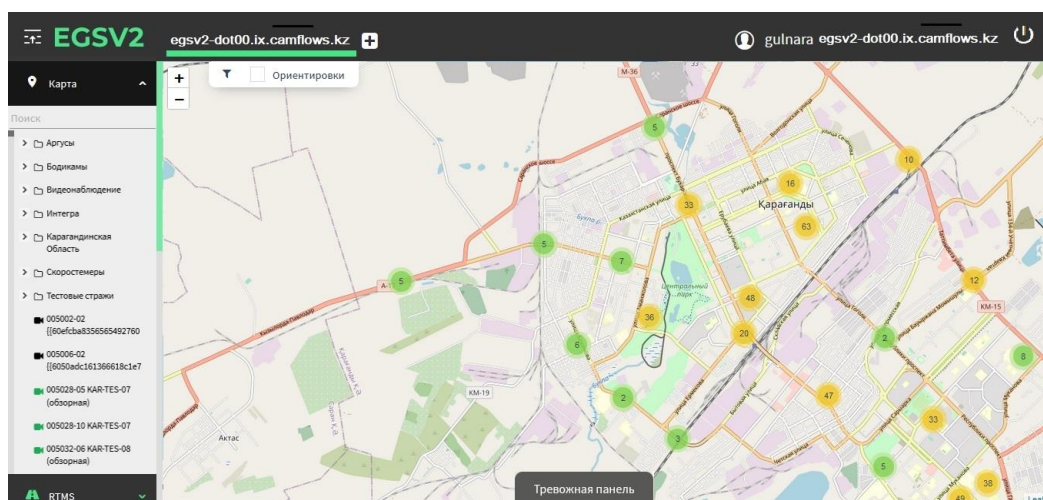


Рисунок 8. Карта населенного пункта

На карте населенного пункта отображены группы видеокамер , с указанием количества



камер в одной группе. При нажатии на значок группы, она распадается на отдельные маркеры видеонаблюдения с наименованиями (рис.9).

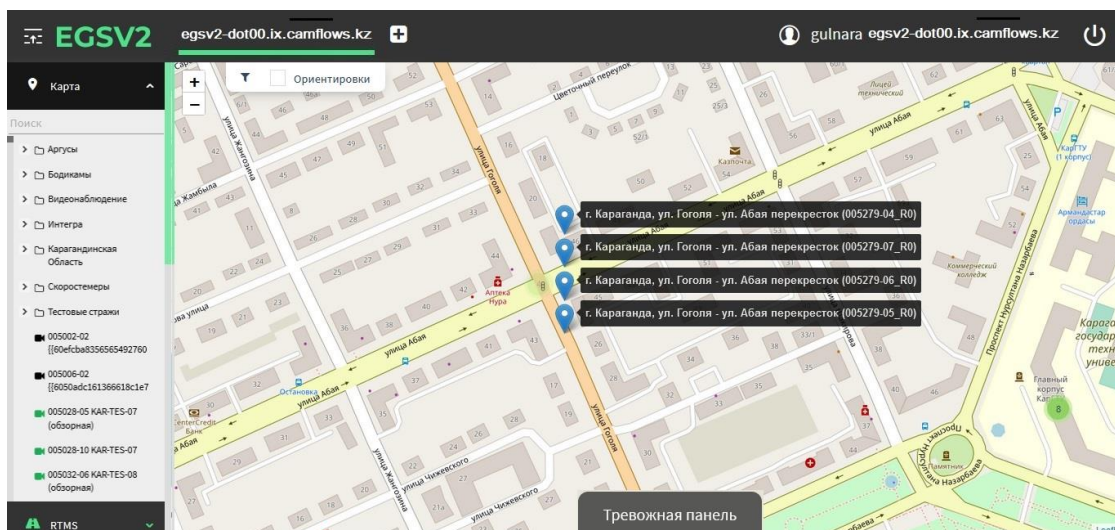



Рисунок 9. Отображение камер на карте

Для просмотра видеозаписи выбрать маркер  и произвести двойной клик левой кнопкой манипулятора «мышь» по маркеру камеры, после чего отображается панель с проигрывателем (рис.10).

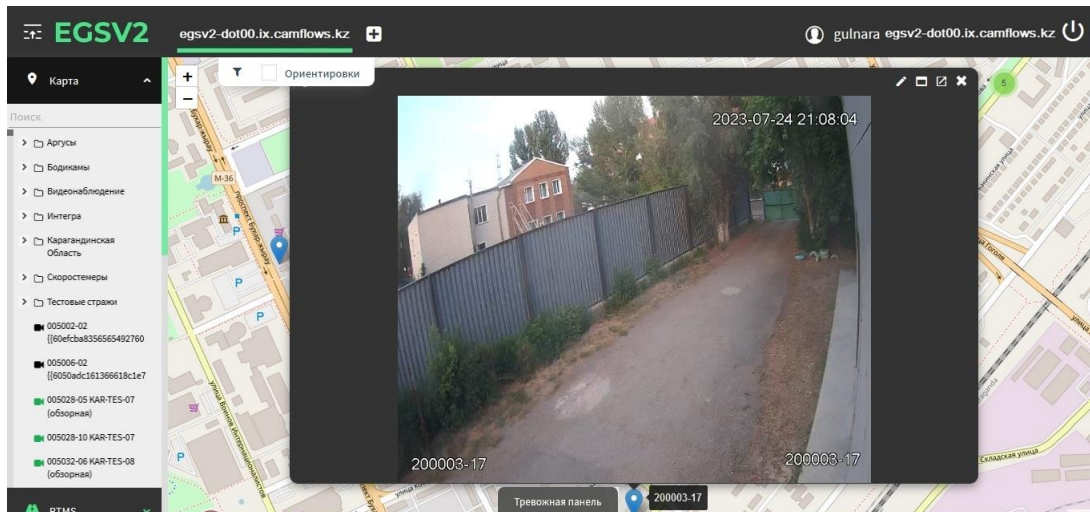






Рисунок 10. Карта с проигрывателем в режиме онлайн

Если камера на устройстве включена  **200003-17**, о чем указывает иконка с названием камеры в правом верхнем углу и цвет зеленый , в проигрывателе отображается видеопоток в режиме online с выбранной камерой. Если камера на устройстве выключена , экран будет пустой, и цвет признака включения камеры красный  (рис.11).

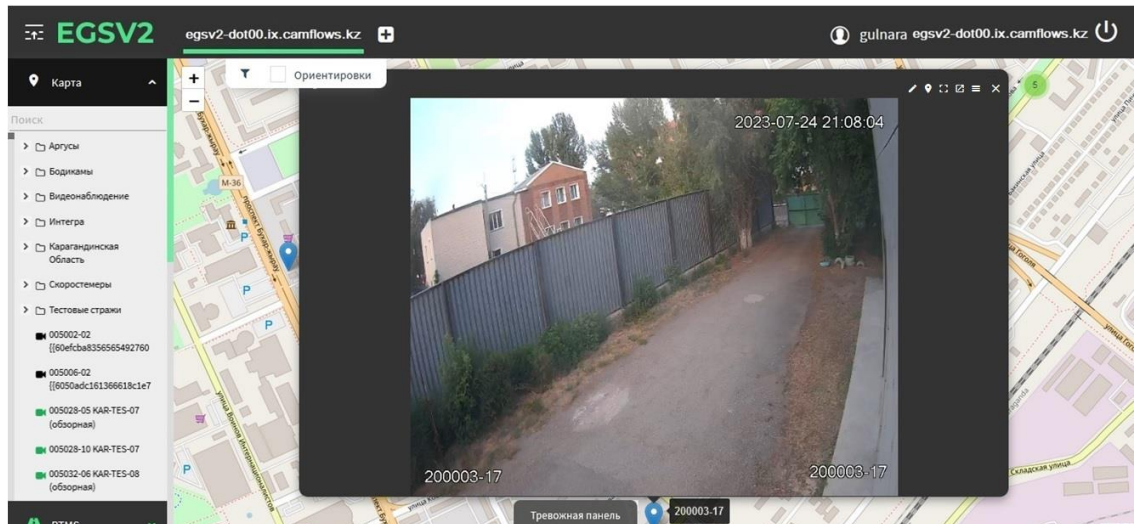
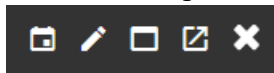







Рисунок 11. Карта с плеером камеры

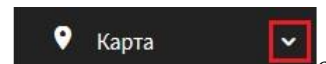
В правом верхнем углу проигрывателя расположена панель инструментов



, позволяющая выполнить следующие действия:

-  архив видеозаписей;
-  редактировать данные видеокамеры;
-  развернуть на полный экран;
-  видеопоток в отдельном окне;
-  закрыть камеру.

В левой части рабочей области, при нажатии на стрелку рядом с названием модуля «Карта» откроется список с названиями устройств и видеокамер, используемых в ПО EGSV 2.0 (рис.12).



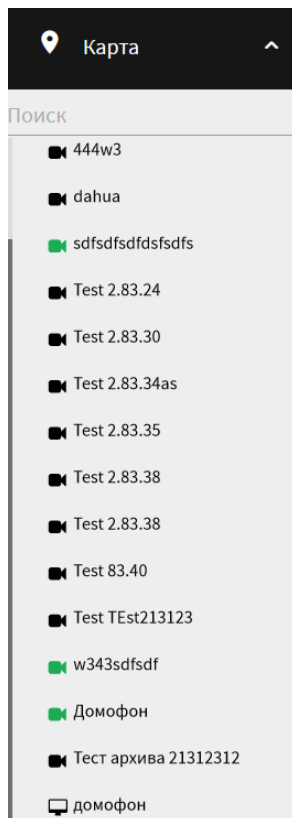
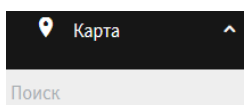


Рисунок 12. Список устройств и видеокамер, используемых в Комплексе



Также в модуле реализован поиск камер . Для поиска ввести в поле первые буквы наименования камеры, в результате поиска будет отображен список найденных устройств (рис.13).

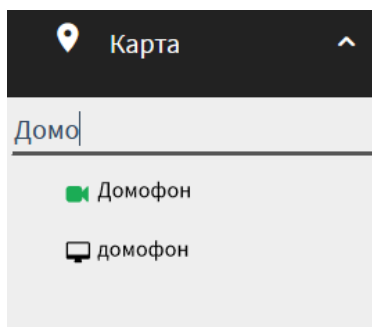


Рисунок 13. Поиск в модуле «Карта»

Также в модуле можно настроить фильтр ориентировок   Ориентировки, то есть показывать ориентировки на карте (рис.14).

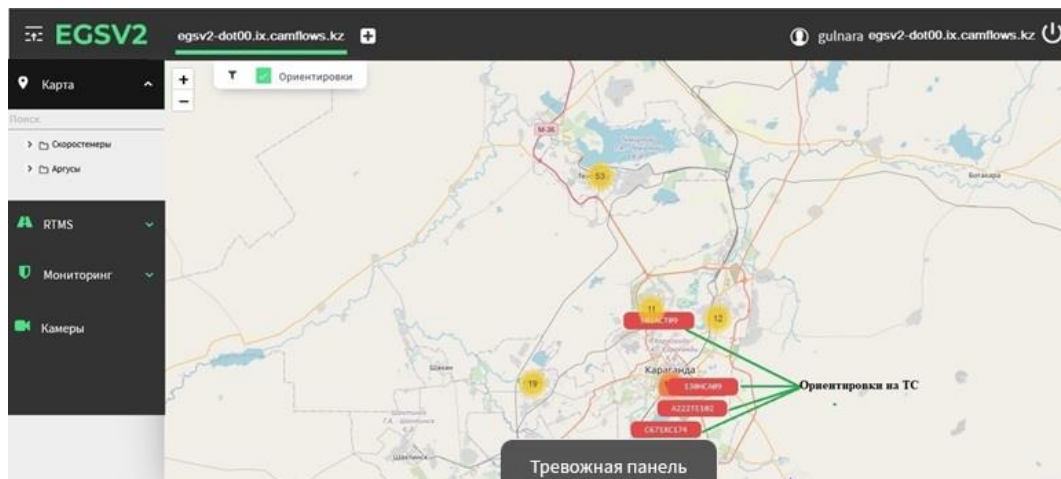




Рисунок 13.1 Отображение ориентировок на карте

Также можно увеличить либо уменьшить масштаб карты, для чего нужно нажать кнопку  для увеличения масштаба, кнопку  для уменьшения масштаба карты.

### 3.4. RTMS

Модуль «RTMS» предназначен для фото/видео фиксации нарушителей правил дорожного движения путём круглосуточного визуального контроля и мониторинга событий в режиме реального времени и анализа архивных данных и передачи сведений в систему ЕРАП.

Модуль позволяет выполнение следующих функций (рис.15):

- поиск;
- отчёт;
- ориентировки.

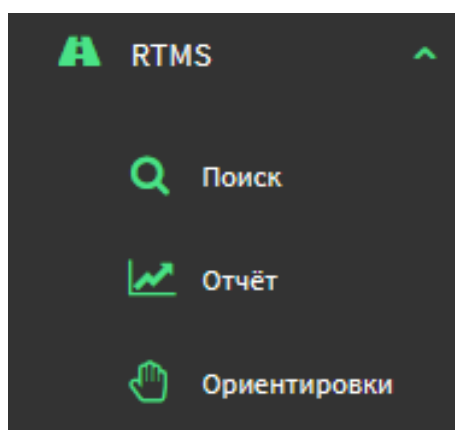


Рисунок 14. Функции модуля RTMS

#### 3.4.1. RTMS / Поиск

При выборе в боковом меню RTMS/Поиск отобразится таблица, содержащая список событий с нарушениями ПДД.

В таблице отображаются следующие данные по столбцам (рис.15):

- ГРНЗ;
- фото ГРНЗ;
- страна;
- камера;
- дата;
- нарушение;
- скорость.

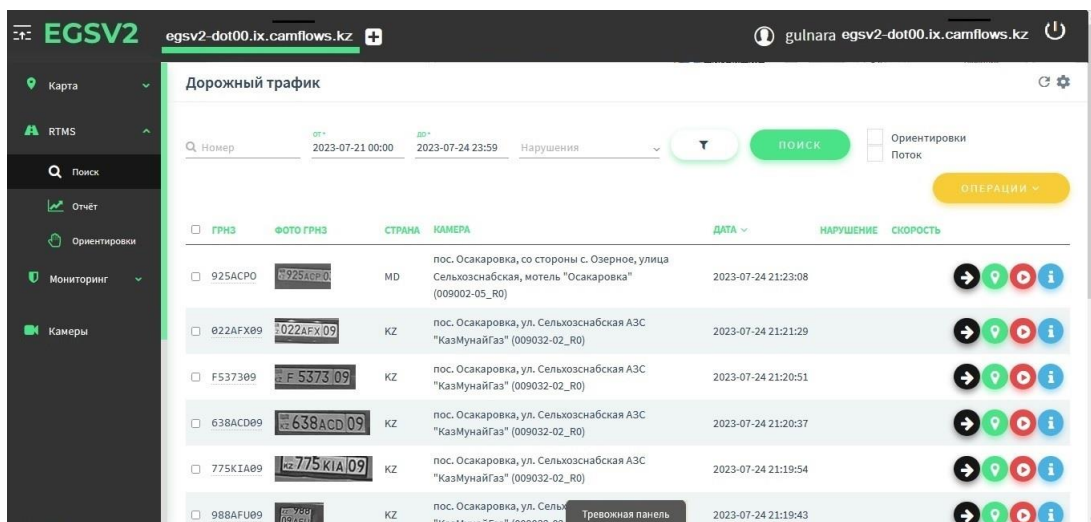


Рисунок 15. Модуль RTMS/Поиск

Отображение столбцов таблицы можно настроить как удобно пользователю. Для настройки таблицы нажать на кнопку «Настройки» в правой, верхней части рабочей области, отобразится экран со списком столбцов. В списке столбцов установить признак в чек-боксе рядом с названием столбца (рис.17), выбрать количество отображаемых записей на странице (рис.18), после чего вид отображения изменится согласно выбранным настройкам.

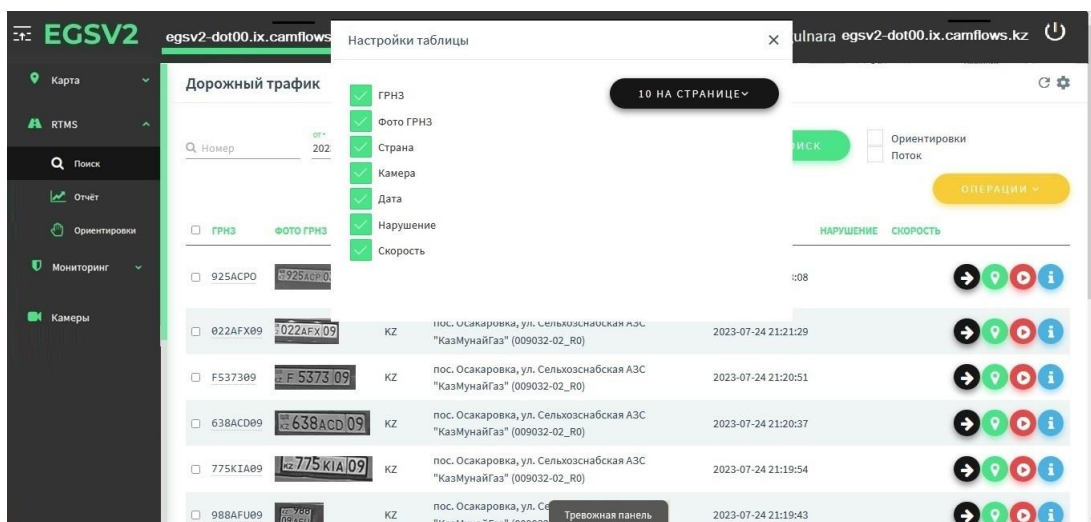


Рисунок 16. Настройки таблицы



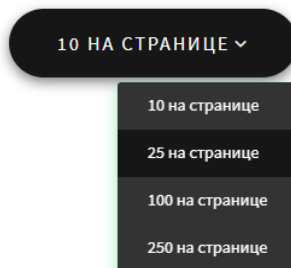


Рисунок 17. Настройка отображения количества записей на одной странице таблицы

Для обновления информации на экране нажать на кнопку  «Обновить».

В модуле RTMS реализован поиск по следующим параметрам (рис.18):

- номер – ГРНЗ транспортного средства (рис.19);
- период – дата начала периода «От» и дата окончания периода «До» в формате ГГГГ-ММ-ДД и время в формате 00:00 (рис.20);
- нарушение – выбор типа нарушения из выпадающего списка (рис.21).

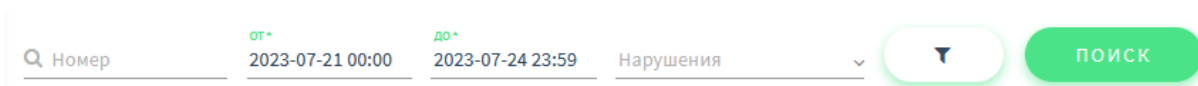


Рисунок 18. Поиск

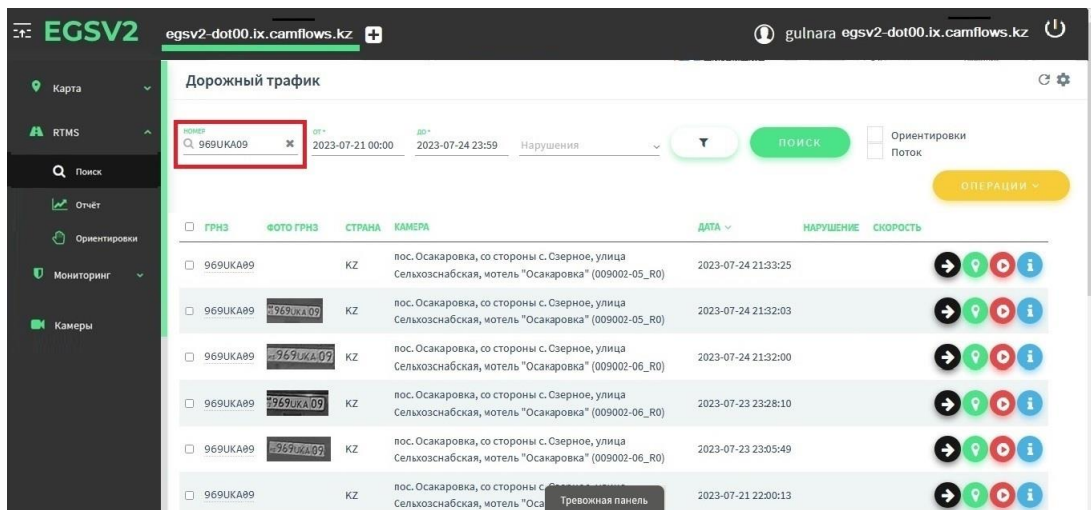


Рисунок 19. Поиск по ГРНЗ

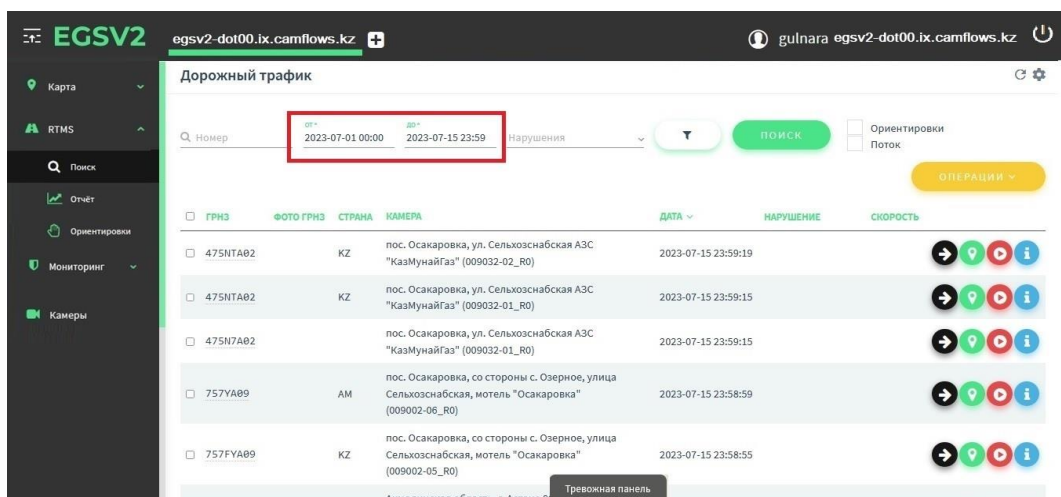


Рисунок 20. Поиск по периоду

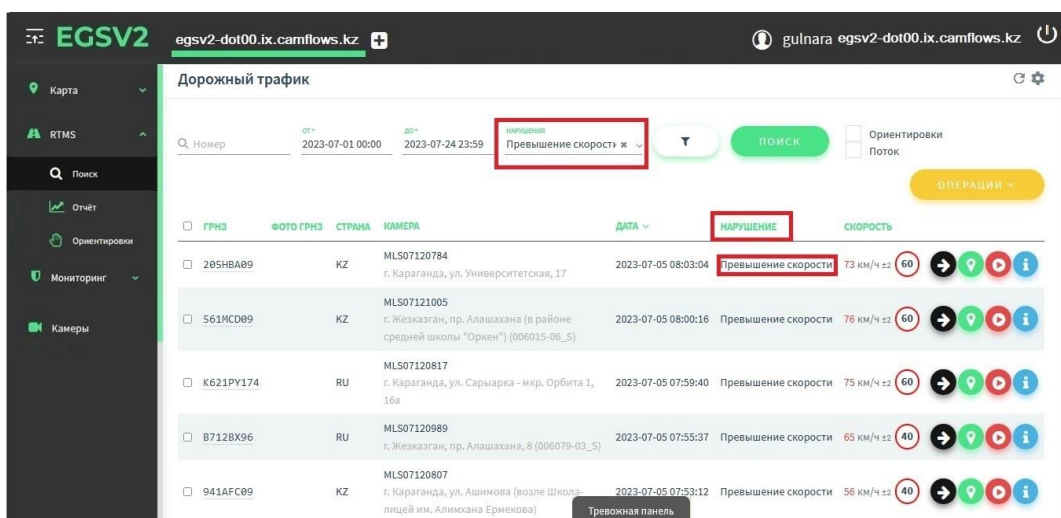
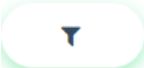




Рисунок 21. Поиск по типу нарушения «Превышение скорости»

Также в модуле RTMS можно выполнить фильтрацию данных, для чего нажать на кнопку  «Фильтр», и в открывшемся окне установить признак в чек-боксе, по которому требуется выполнить фильтрацию по устройствам и видеокамерам, связанным с выбранным устройством, и нажать на кнопку  (рис.23). Для более быстрой фильтрации данных, можно выполнить поиск  , для чего в поле поиска ввести название камер.

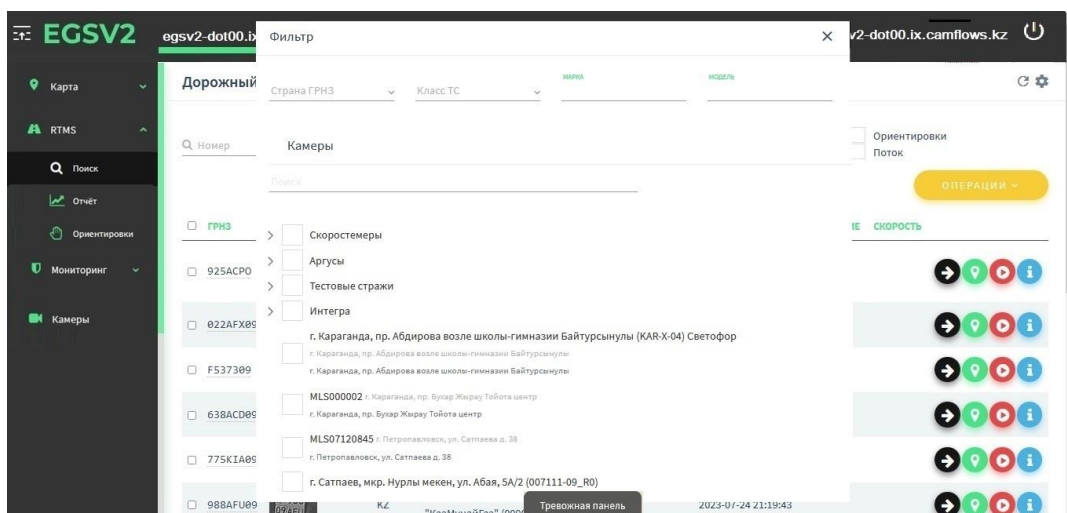


Рисунок 22. Фильтрация данных

Также в модуле можно выполнить следующие операции (рис.24):

- свернуть/развернуть - изменяется вид отображения данных в таблице (рис.25, 26);
- показать точки на карте – отображается карта с маркерами, где были совершены нарушения (рис.27);
- экспорт – сохранение данных таблицы в электронный формат для просмотра в электронном виде на ПК. При нажатии на операцию «Экспорт» откроется окно, в котором нужно выбрать формат CVS или TSV, после чего файл автоматически загрузится в папку «Загрузки» на ПК (рис.28, 29). Формат CVS открывается при помощи MS Excel, формат TSV открывается при помощи приложения «Блокнот».

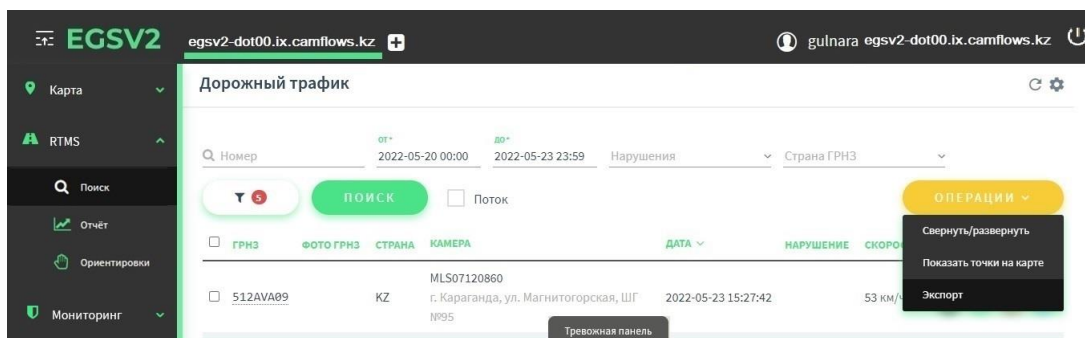


Рисунок 23. Операции, выполняемые в модуле RTMS



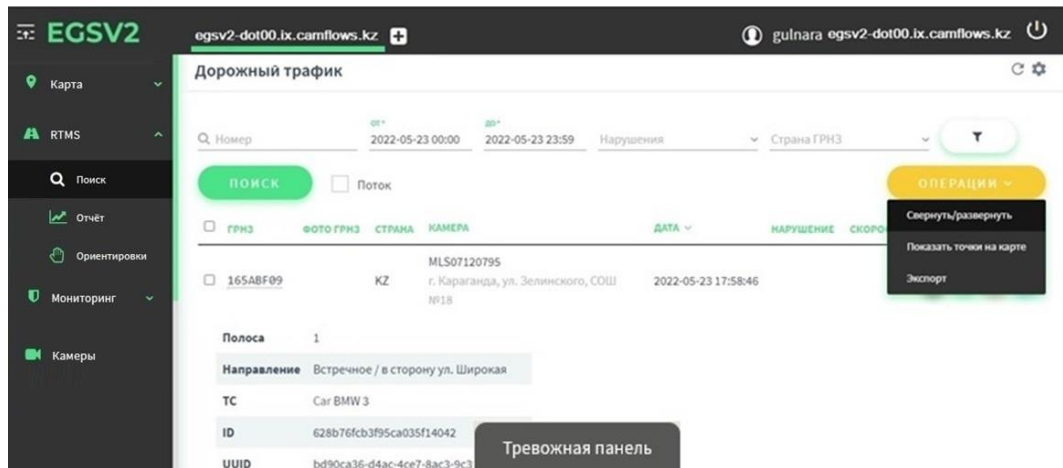


Рисунок 24. Операция «Свернуть»

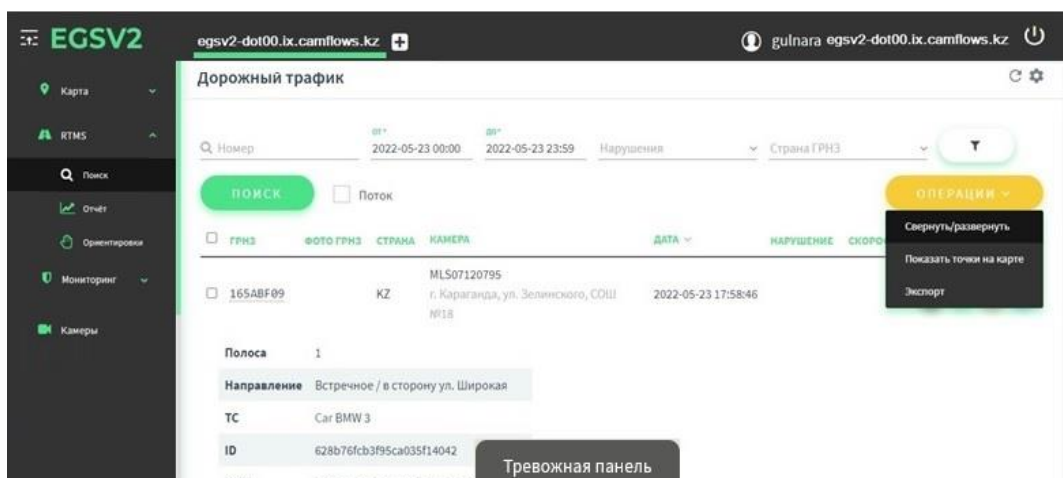


Рисунок 25. Операция развернуть

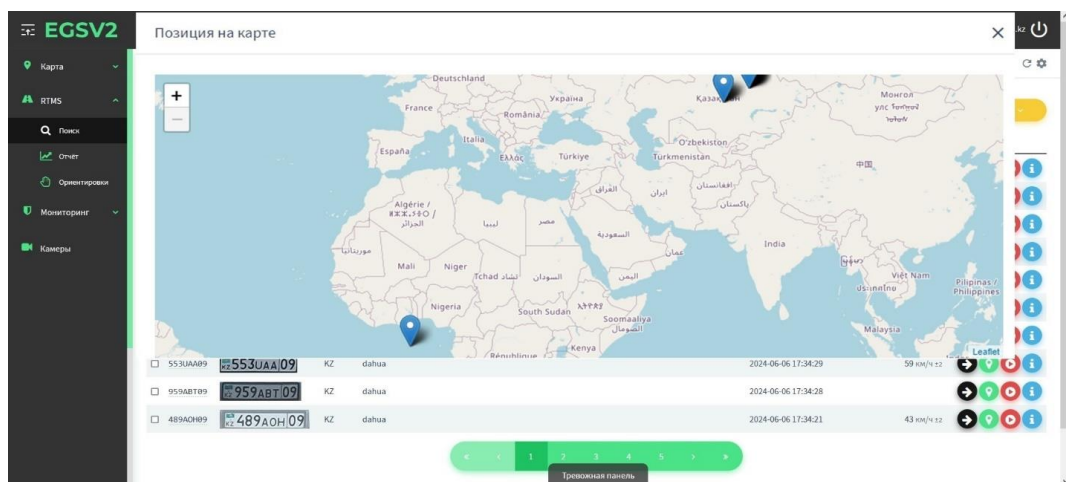


Рисунок 26. Операция «Показать точки на карте»

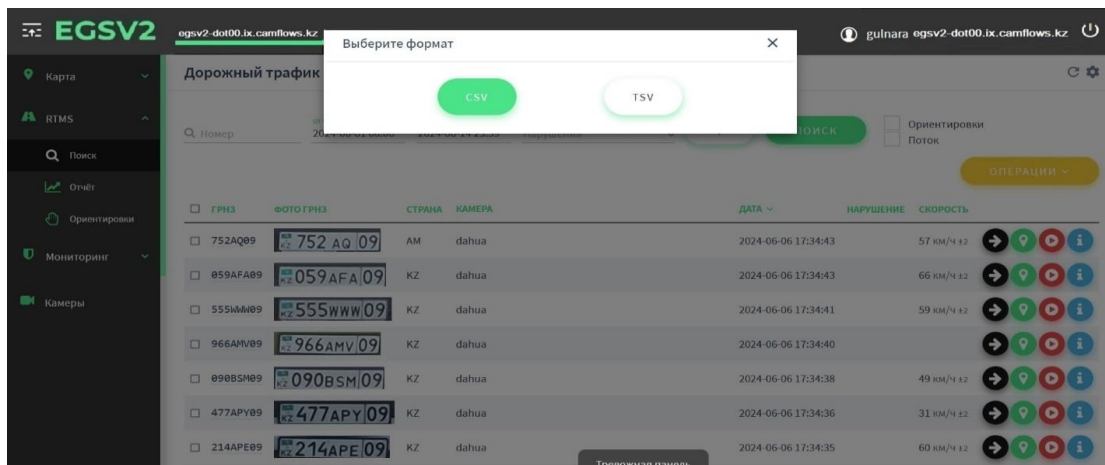


Рисунок 27. Операция экспорта данных – выбор формата

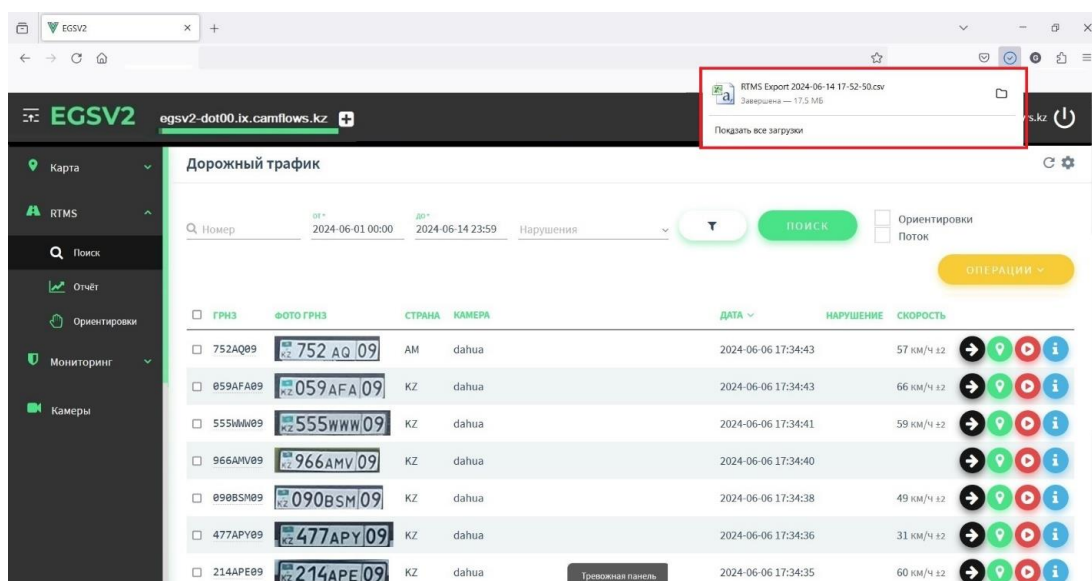







Рисунок 28. Завершение операции экспорта

В списке событий по нарушениям ПДД для каждой записи расположена панель инструментов



, позволяющая выполнить следующие действия:

-  показать камеру в списке;
-  просмотреть на карте;
-  просмотреть;
-  показать детали.

При нажатии на кнопку  «Показать камеру в списке» выполняется переход в список камер (рис.29), где в таблице отображается только запись с выбранной камерой в модуле RTMS.

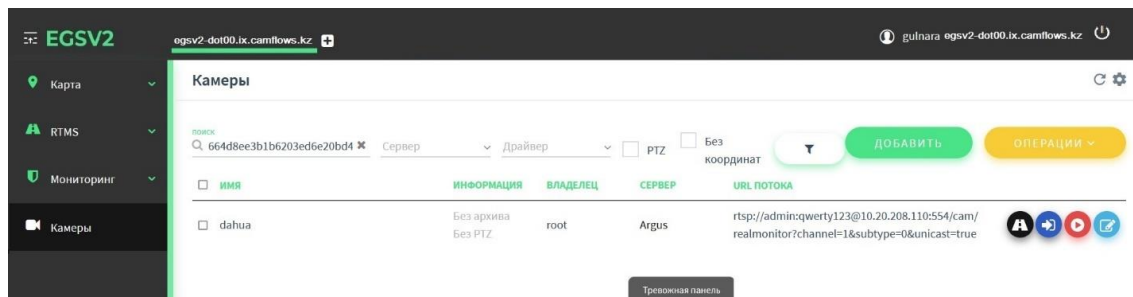



Рисунок 29. Отображение камеры в списке камер из модуля RTMS

Для просмотра события на карте нажать на кнопку  «Просмотреть на карте», отобразится участок карты, где было записано событие с нарушением (рис.30).

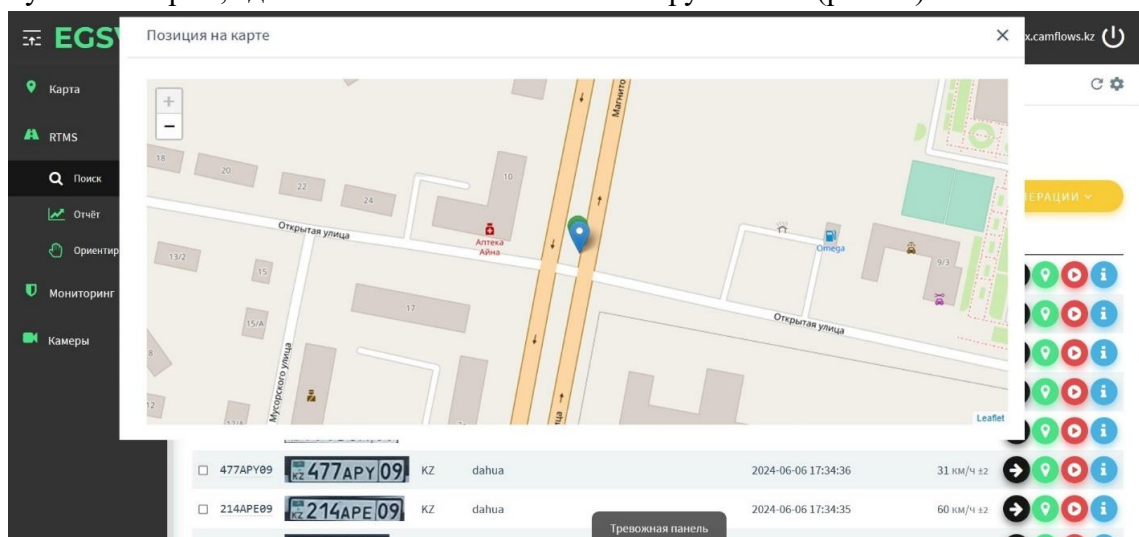



Рисунок 30. Просмотр события на карте

Для просмотра записи нажать на кнопку  «Просмотреть» отобразится проигрыватель (рис.31).

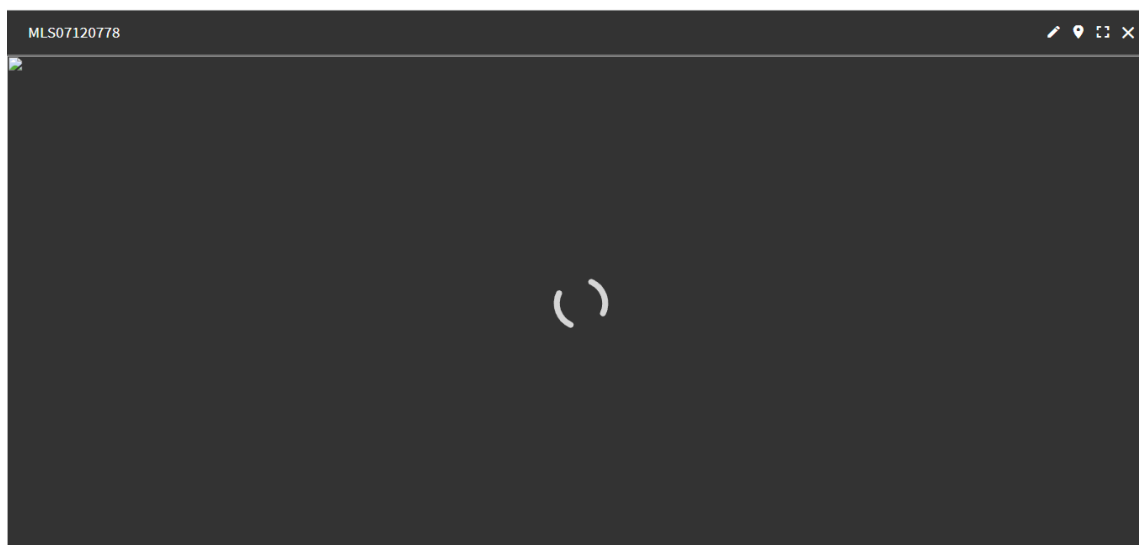



Рисунок 31. Просмотр видеозаписи

Для просмотра деталей выбранного события нажать на кнопку  «Просмотреть детали», отобразятся следующие данные по событию (рис.32):

- полоса;
- направление;
- транспортное средство;
- ID события;
- UUID.

Для выхода из просмотра деталей события нажать на кнопку  «Заккрыть».

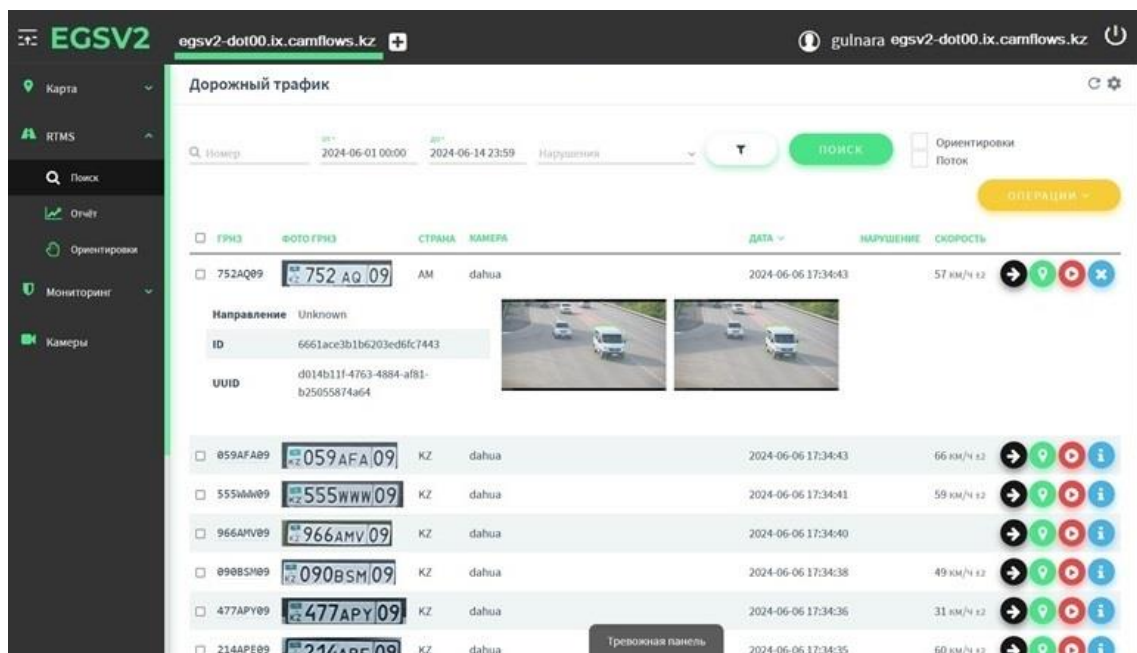


Рисунок 32. Просмотр деталей события

### 3.4.2. RTMS/Отчёт

При выборе в боковом меню модуля «RTMS/Отчёт» отобразится экран с параметрами для формирования следующих отчетов (рис.34):

- по дням;
- по часам;
- подсчет по нарушениям;
- подсчет по стране ГРНЗ.

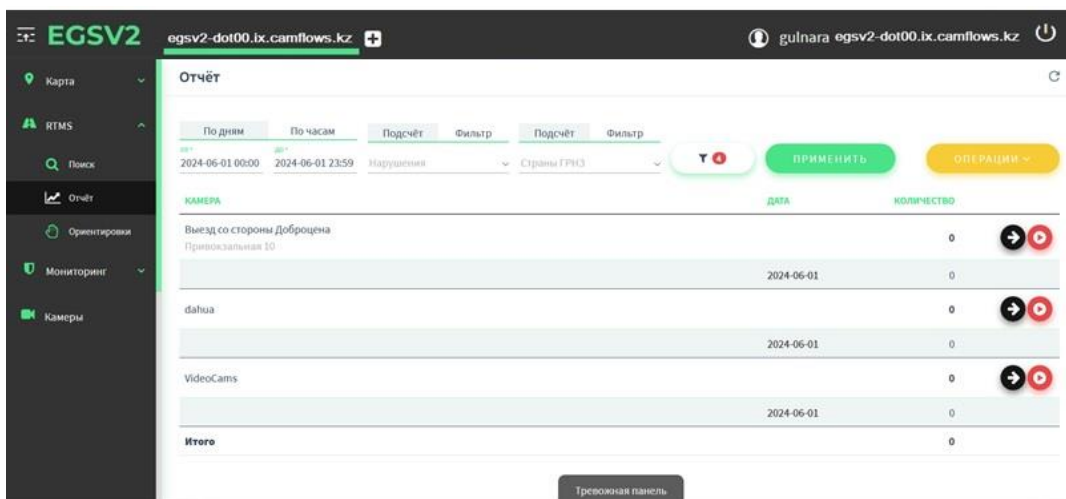


Рисунок 33. Параметры для формирования отчёта

По умолчанию в параметрах отчёта «По дням» и «По часам» проставлена текущая дата и время, соответственно и отчет формируется сразу на параметры по умолчанию. Для изменения параметров нажать на поле «От» - дата начала и на поле «До», отобразится календарь с возможностью выбора любого числа и времени до текущей даты (рис.34).

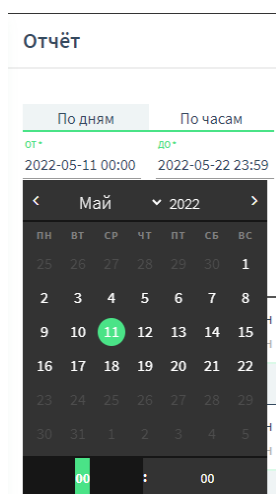


Рисунок 34. Изменение параметра для формирования отчета

После изменения параметров нажать на кнопку **ПРИМЕНИТЬ**, отобразится отчёт согласно установленным параметрам.

Отчёт с подсчетом по нарушениям и по стране ГРНЗ формируется путем выбора:

- типа нарушений из выпадающего справочника;
- страны ГРНЗ из выпадающего справочника.

После выбора параметров по типу нарушения и стране ГРНЗ также нажать на кнопку **ПРИМЕНИТЬ**, на экране сформируется отчет согласно установленным параметрам (рис.35).

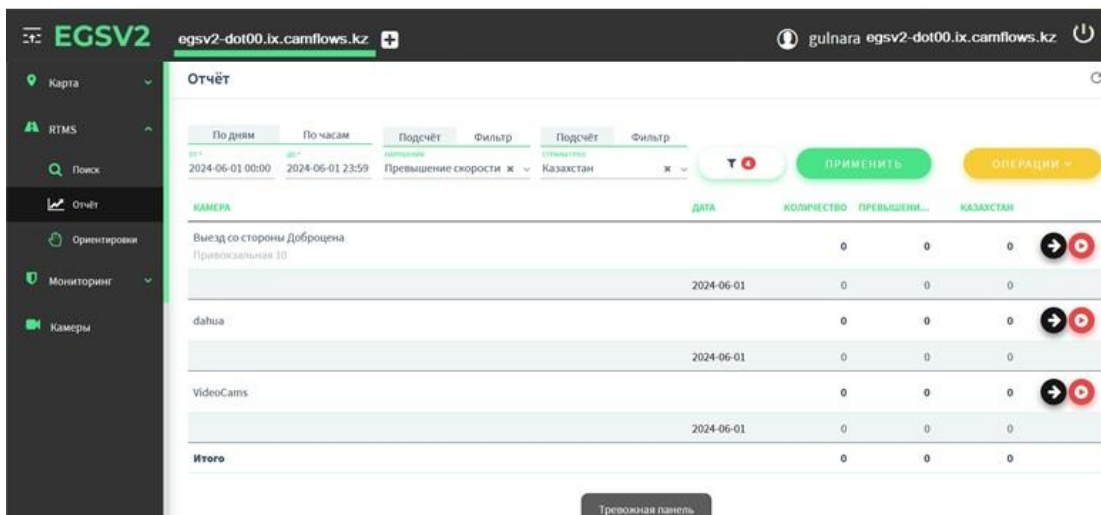


Рисунок 35. Отчёт с подсчетом по нарушениям и по стране ГРНЗ

Также можно произвести операцию экспорта отчета в электронные форматы для просмотра на ПК. При нажатии на операцию «Экспорт» (рис.36) откроется окно, в котором нужно выбрать формат XLS, CVS, TSV или JSON (рис.38), после чего файл автоматически загрузится в папку «Загрузки» на ПК (рис. 39). Формат XLS и CVS открывается при помощи MS Excel, форматы TSV и JSON открываются при помощи приложения «Блокнот».

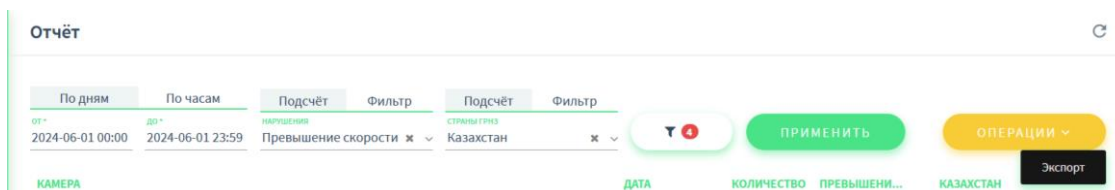


Рисунок 36. Операции/Экспорта отчета

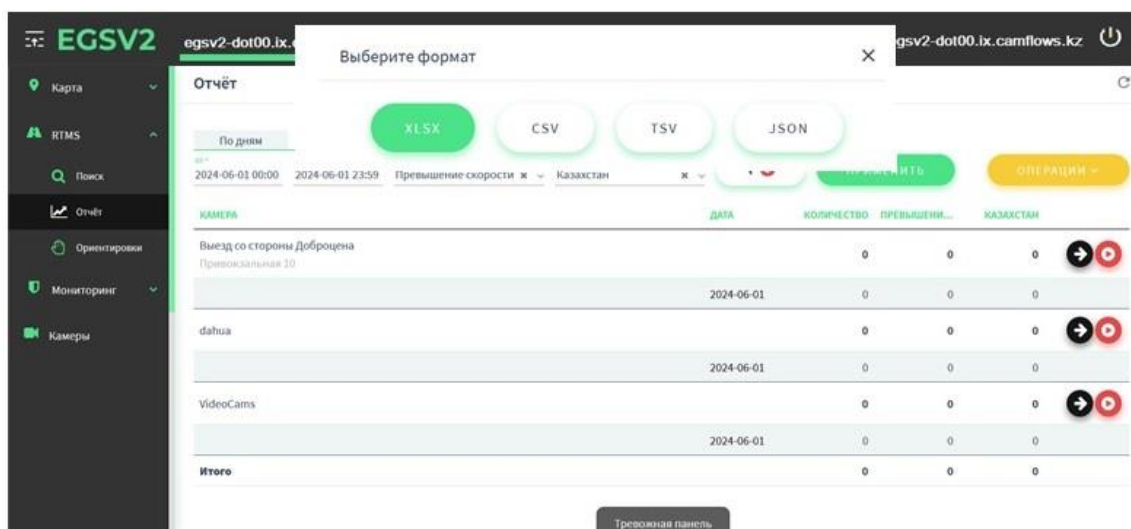


Рисунок 37. Выбор формата для экспорта отчета



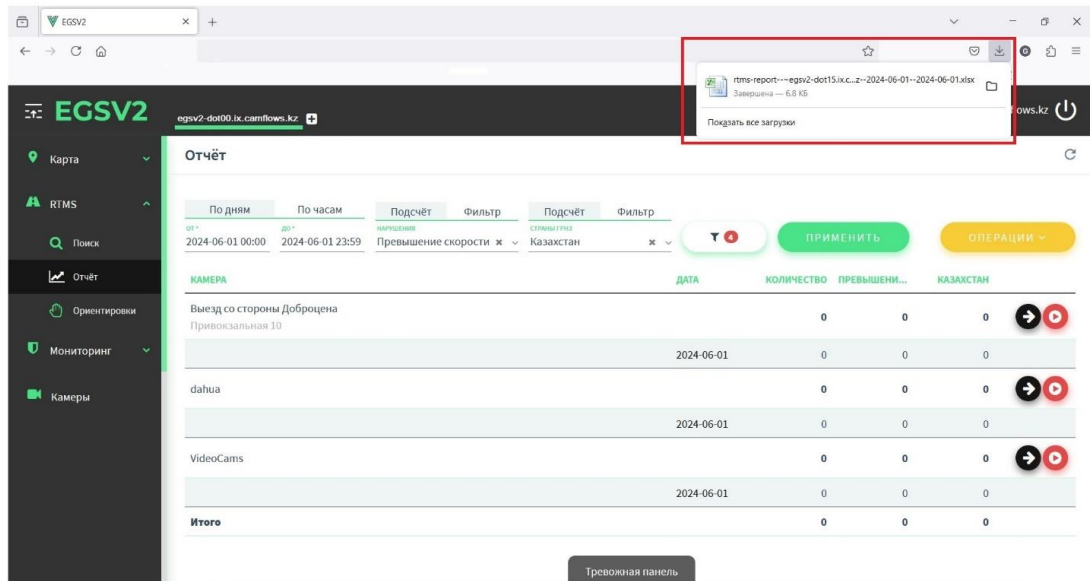





Рисунок 38. Сформированный отчет в папке «Загрузка» на ПК

В сформированном отчете можно выполнить следующие действия:

-  показать сервер (рис.39);
-  показать камеру в списке (рис.40);
-  просмотреть (рис.41).

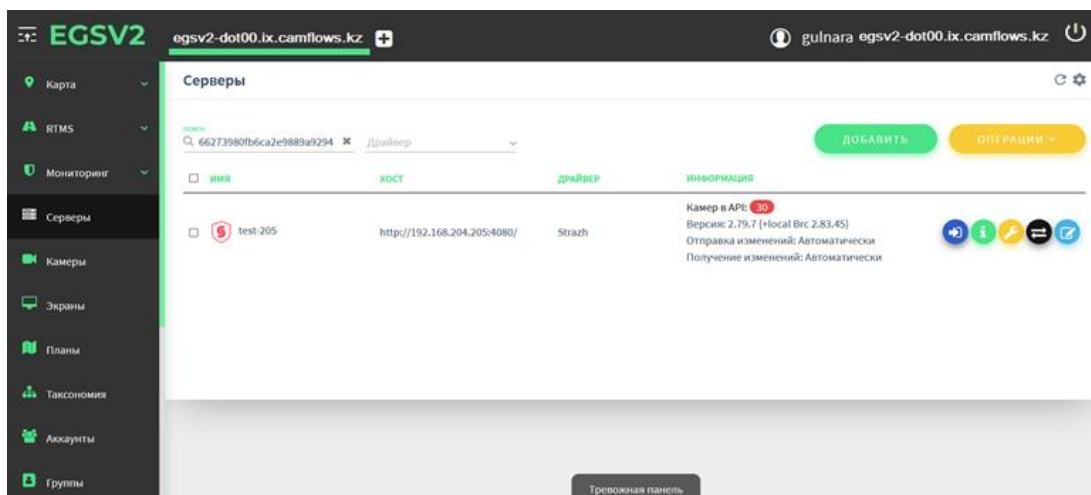


Рисунок 39. Отображение сервера в списке серверов из модуля RTMS

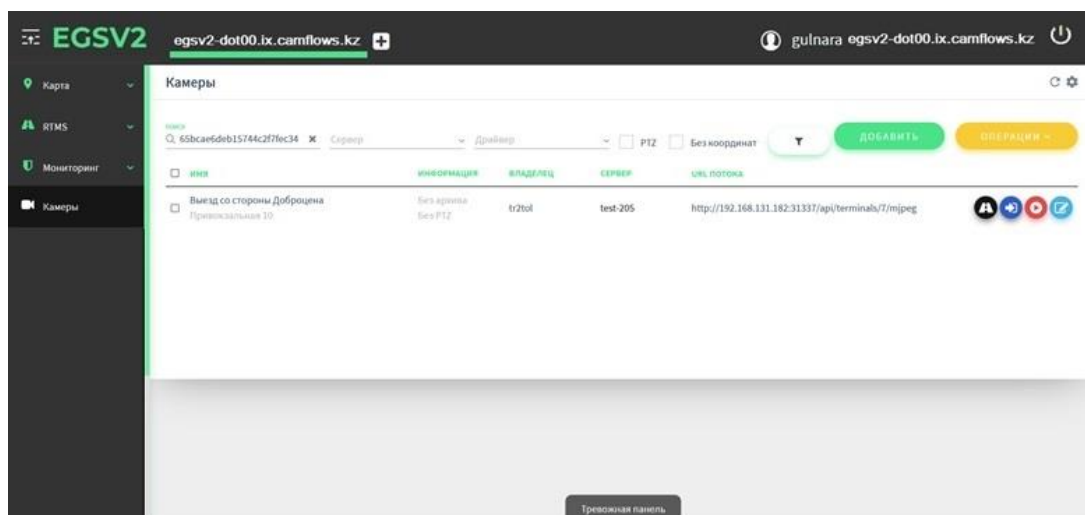


Рисунок 40. Отображение камеры в списке камер из модуля RTMS

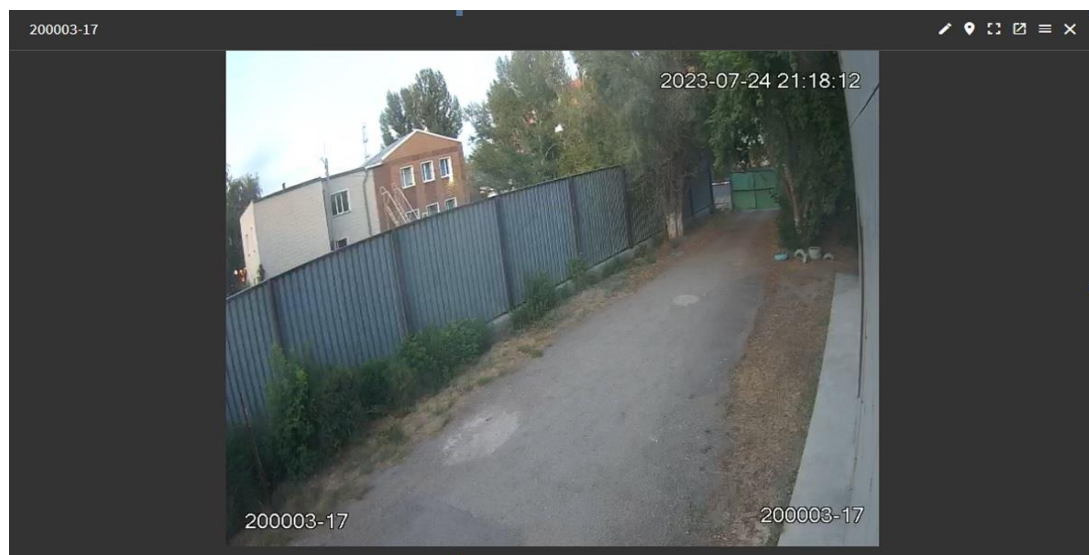


Рисунок 41. Просмотр видеозаписи

### 3.4.3. RTMS/Ориентировки

На вкладке «Ориентировки» реализовано ведение списка нарушителей ПДД. Список ориентировок представлен в виде таблицы, содержащей следующие столбцы (рис.42):

- номер ГРНЗ;
- включен;
- классификатор контроля;
- комментарий;
- владелец;
- дата создания;
- дата изменения.



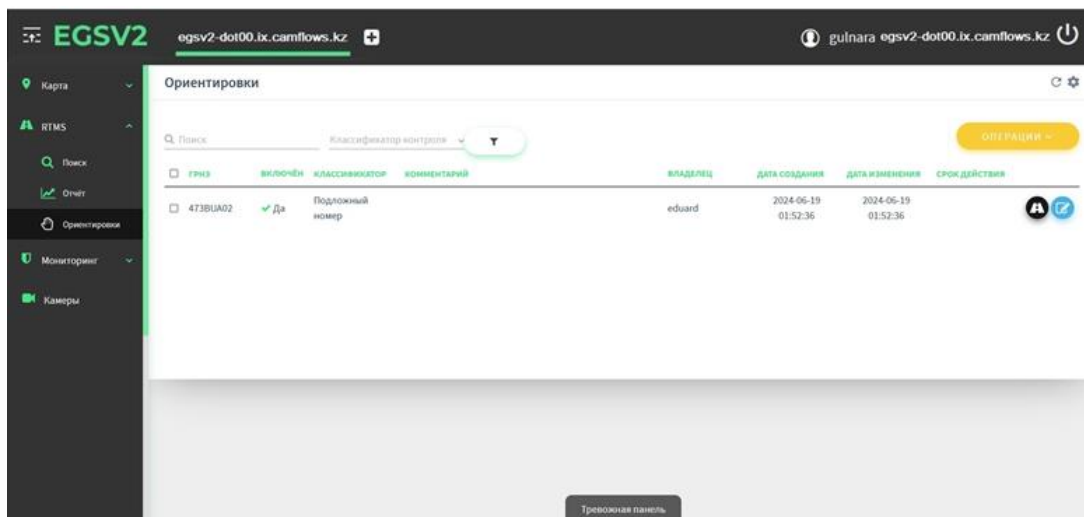


Рисунок 42. Список ориентировок

Также в списке можно выполнить сортировку данных по возрастанию/убыванию по каждому столбцу. В верхней части экрана расположены функции поиска, фильтрации данных по классификатору контроля, добавления новой записи, операции (рис.43).



Рисунок 43. Панель инструментов в Журнале ориентировок

Также в списке ориентировок можно выполнить операции импорта и экспорта данных (рис.44).

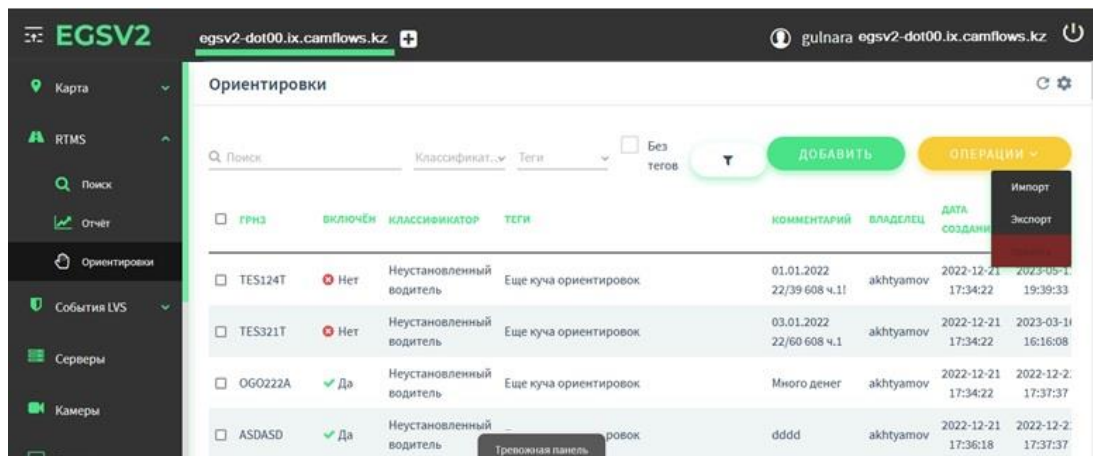



Рисунок 44. Выбор операции экспорта/импорта данных

Отображение столбцов таблицы можно настроить как удобно пользователю. Для настройки таблицы нажать на кнопку  «Настройки» в правой, верхней части рабочей области, отобразится экран со списком столбцов. В списке столбцов установить признак в чек-боксе рядом с названием столбца (рис.45), выбрать количество отображаемых записей на странице (рис.46), после чего вид отображения изменится согласно выбранным настройкам.

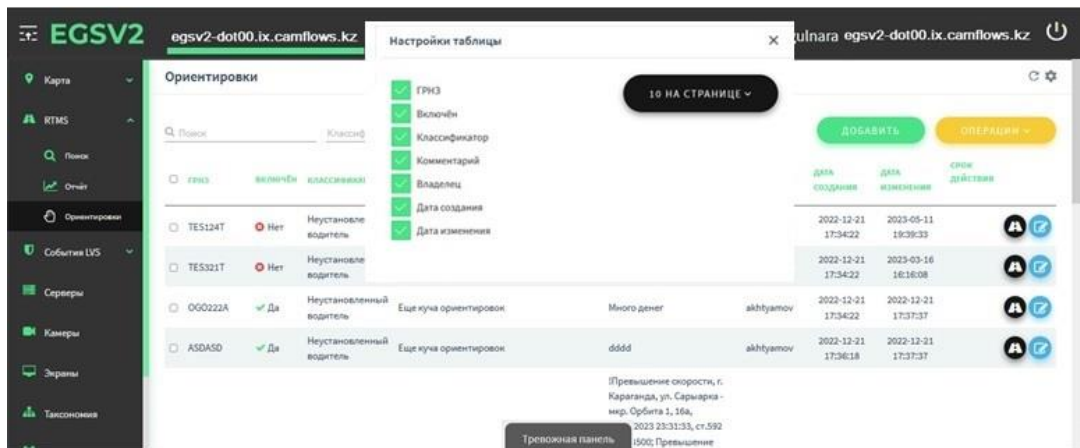


Рисунок 45. Настройки таблицы

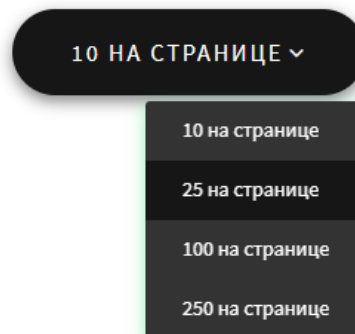


Рисунок 46. Настройка отображения количества записей на одной странице таблицы

Для обновления информации на экране нажать на кнопку «Обновить».

В модуле RTMS реализован поиск по номеру ГРНЗ транспортного средства и фильтрация данных (рис.47, 48).



Рисунок 47. Панель для поиска и фильтрации данных

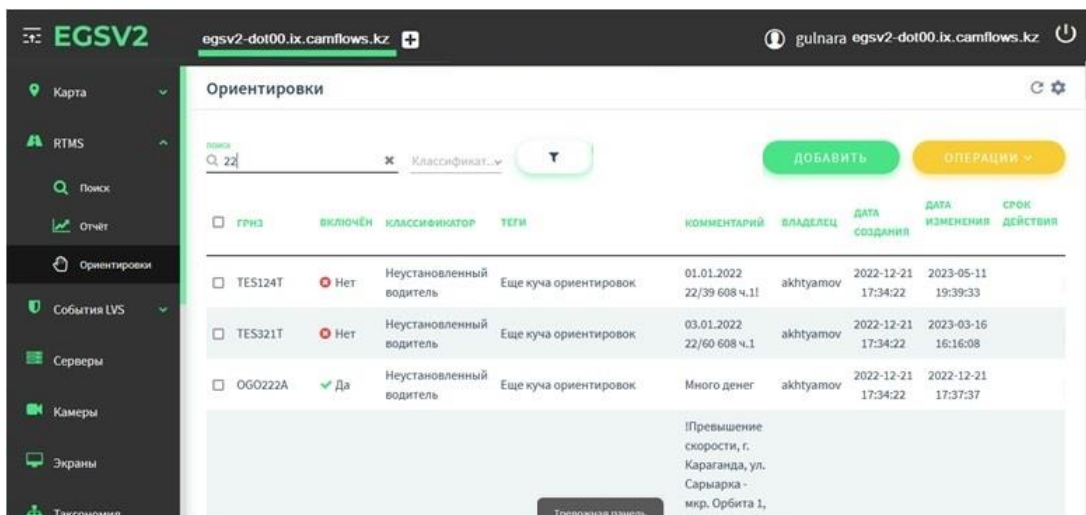
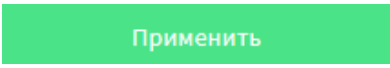


Рисунок 48. Поиск по ГРНЗ

Фильтрация данных в таблице может быть выполнена по следующим параметрам:

- Классификатор контроля – выбор статусов из выпадающего списка;
- Теги – выбор из выпадающего списка.

Для проведения фильтрации по Классификатору контроля нажать на соответствующее поле выбранного параметра, в выпадающем списке выбрать нужный статус или несколько и нажать на

кнопку  (рис.49, 50).

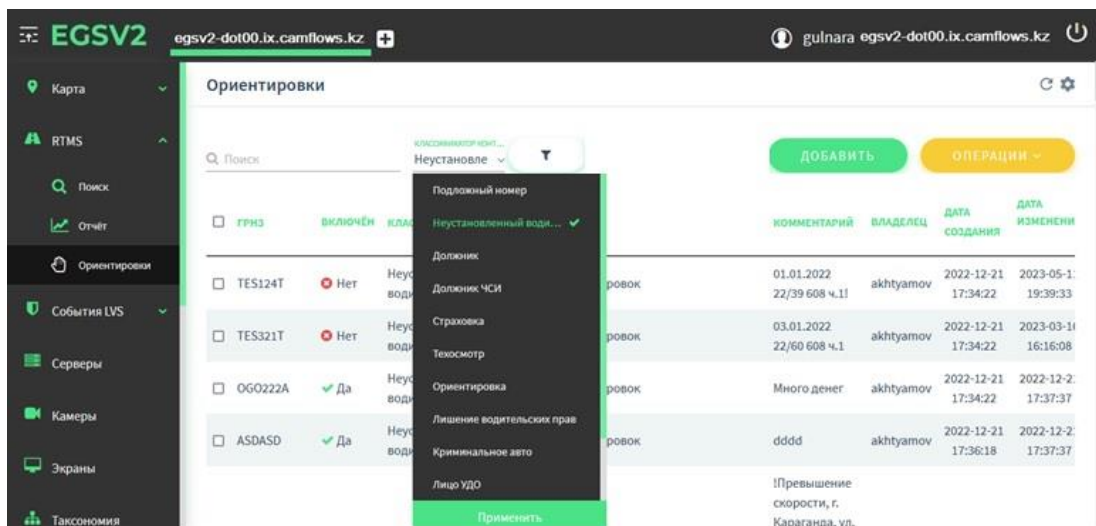


Рисунок 49. Выбор параметров для фильтрации по классификатору контроля

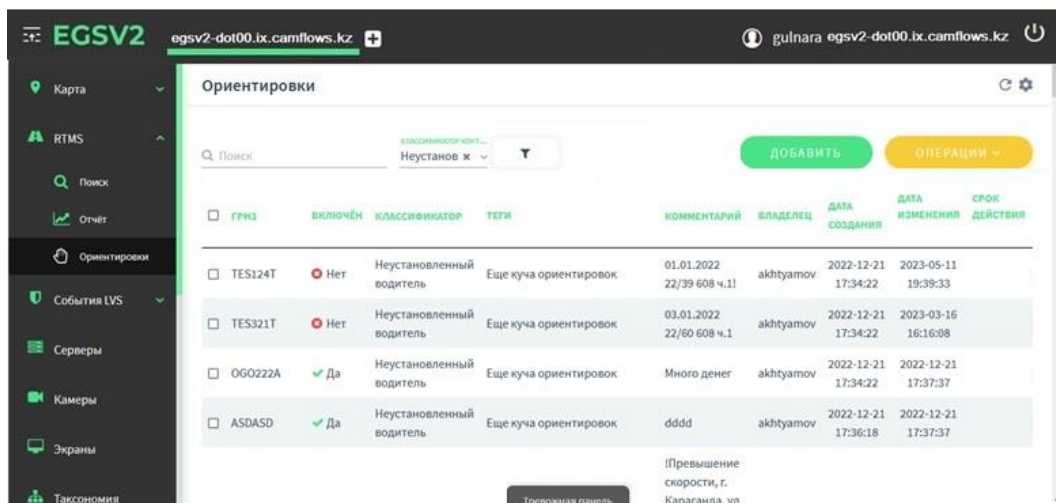





Рисунок 50. Фильтрация по классификатору статусов ТС – Подложный номер

В списке ориентировок для каждой записи расположена панель инструментов , позволяющая выполнить следующие действия:

-  поиск в RTMS;
-  редактирование данных;

При нажатии на кнопку  «Поиск в RTMS» выполняется переход на экран поиска (рис. 51).

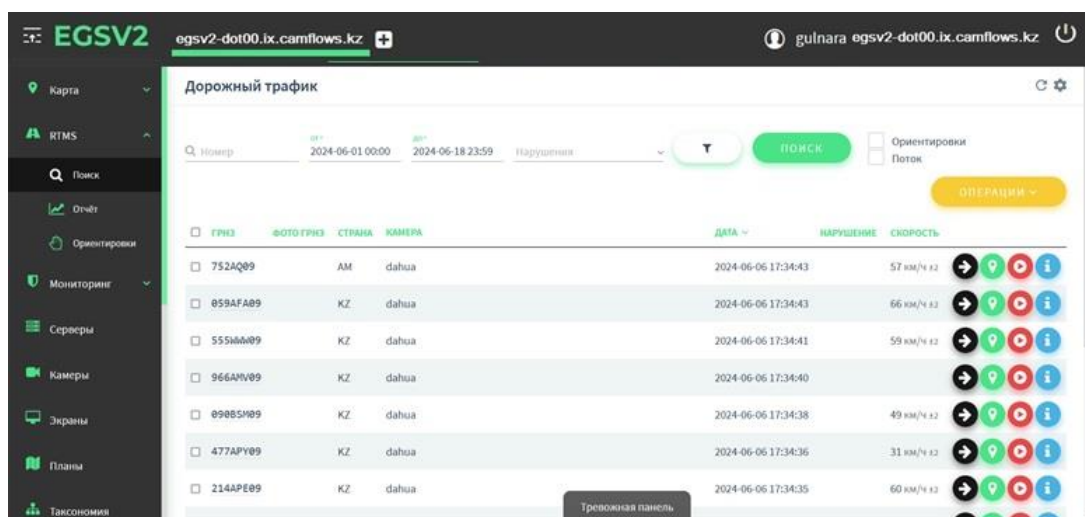




Рисунок 51. Поиск в RTMS

При нажатии на кнопку  «Редактирование данных» отображается форма аналогичная добавлению новой записи (рис.52), в которой нужно внести необходимые изменения и нажать на кнопку  .

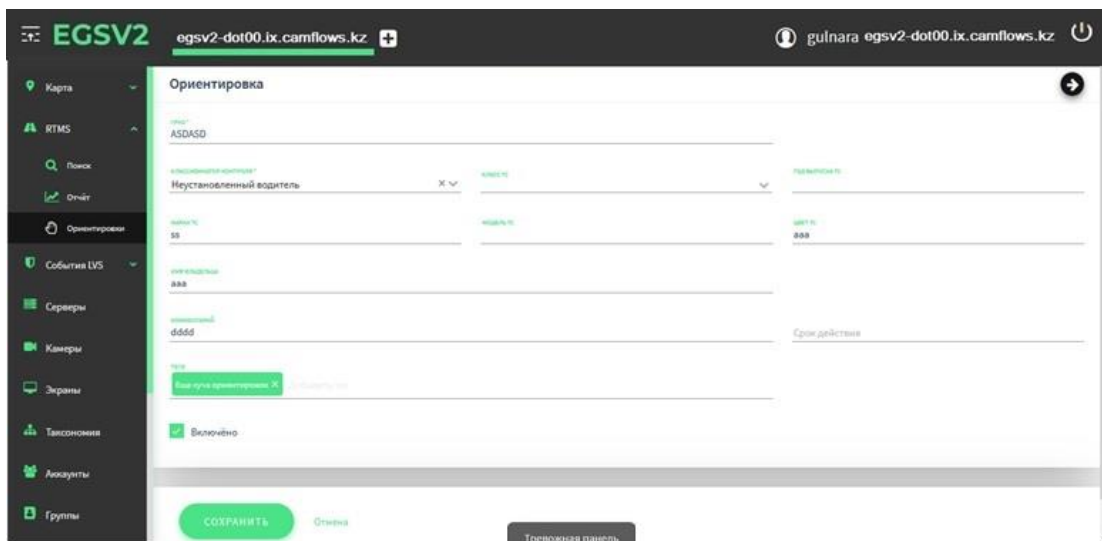



Рисунок 52. Редактирование записи в Журнале ориентировок

### 3.4.3.1. Добавление ориентировки

Для ведения списка ориентировок нажать на кнопку  , после чего отобразится форма для ввода данных. На форме можно добавить как одну ориентировку, так и несколько (рис.53, 54).

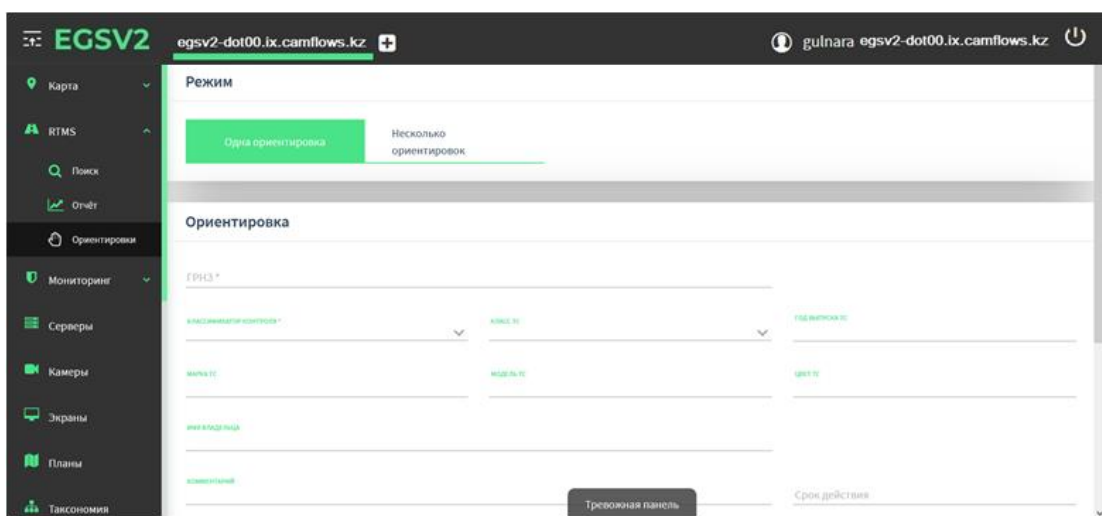


Рисунок 53. Добавление одной записи по ориентировке в список

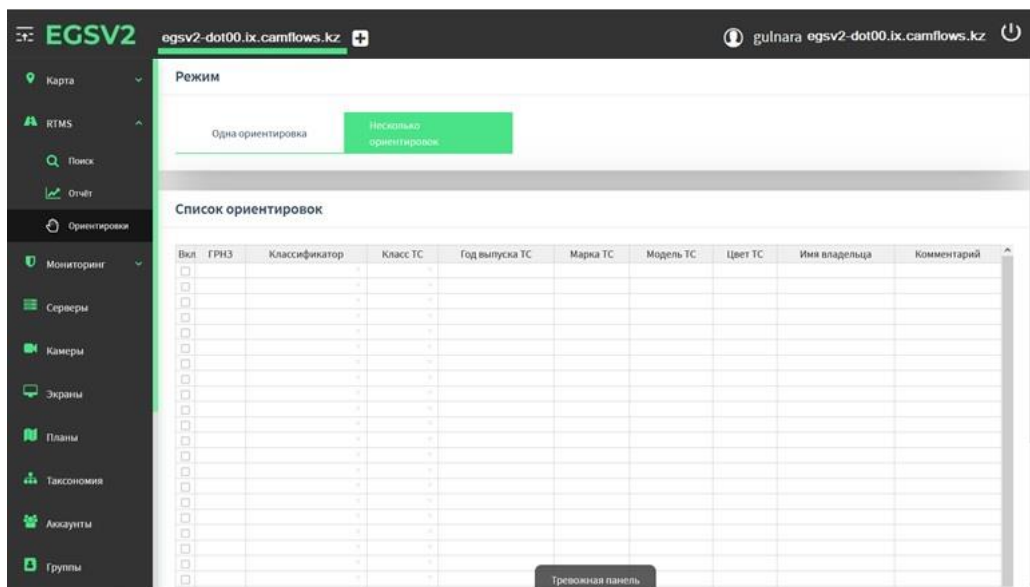


Рисунок 54. Добавление нескольких ориентировок

При добавлении одной ориентировки нужно заполнить следующие данные (рис.55):

- номер грнз транспортного средства - обязательное текстовое поле, ввести номер вручную;
- классификатор контроля – обязательное поле, выбрать статус из выпадающего списка;
- класс транспортного средства – выбрать класс из выпадающего списка;
- год выпуска ТС - текстовое поле, ввести номер вручную;
- марка ТС - текстовое поле, ввести номер вручную;
- модель ТС - текстовое поле, ввести номер вручную;
- имя владельца - текстовое поле, ввести номер вручную;
- комментарий - текстовое поле, ввести номер вручную;
- теги – выбрать из выпадающего списка (теги - метка, которая классифицирует данные, чтобы облегчить процесс поиска пользователям).
- установить признак «включено».

После заполнения всех полей нажать на кнопку

СОХРАНИТЬ



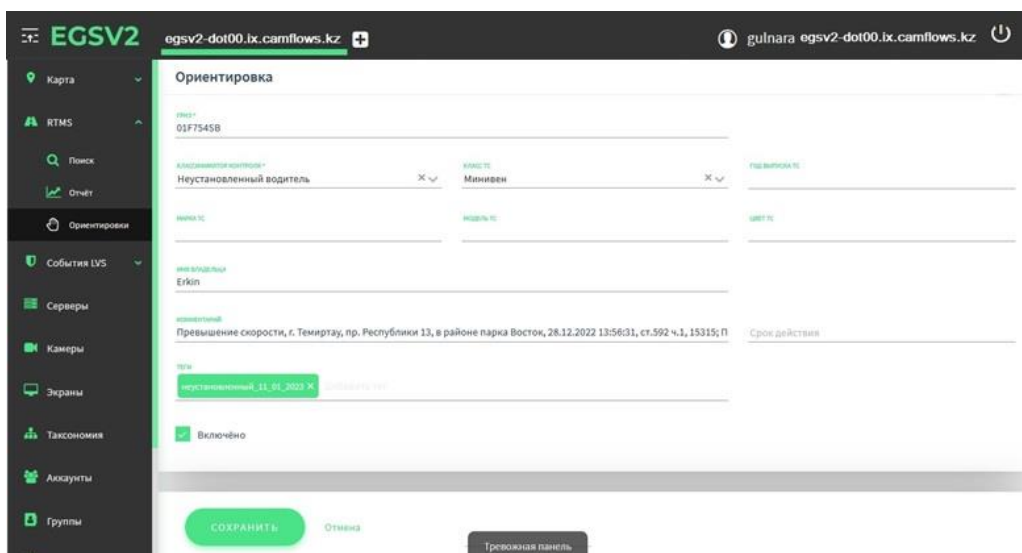


Рисунок 55. Добавление новой записи в список ориентировок

При добавлении нескольких ориентировок заполняется таблица с аналогичными данными, как и при добавлении одной ориентировки, и в столбце «Включено» устанавливается признак.

#### 3.4.4. Операции импорта/экспорта данных

Для сохранения данных таблицы в электронный формат для просмотра в электронном виде на ПК нажать на кнопку «Операции/экспорт».

При нажатии на операцию «Экспорт» откроется окно, в котором нужно выбрать формат CSV или TSV, после чего файл автоматически загрузится в папку «Загрузки» на ПК (рис.56, 57). Формат CSV открывается при помощи MS Excel, формат TSV открывается при помощи приложения «Блокнот».

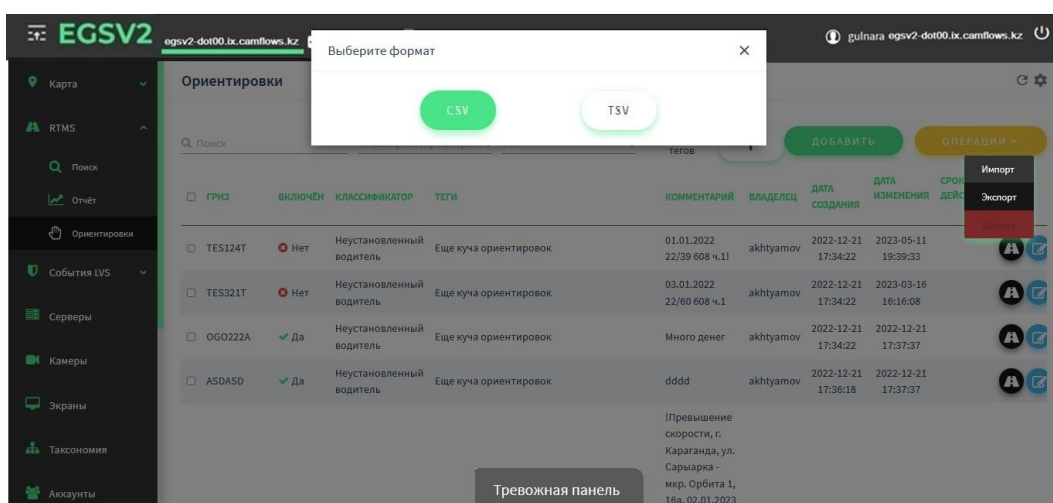


Рисунок 56. Выбор формата для экспорта данных

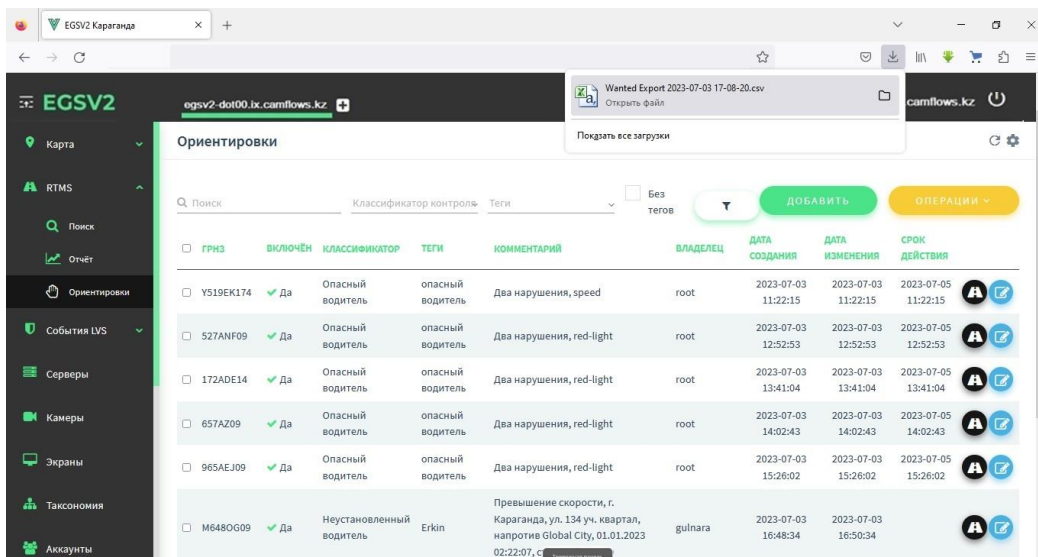


Рисунок 57. Завершение операции экспорта

Для проведения операции импорта данных нажать на кнопку «Операции/экспорт». При нажатии на операцию «Импорт» откроется окно, в котором нужно нажать на кнопку «Обзор» и выбрать файл, хранящийся на ПК в формате CVS или TSV (рис.58, 59) после чего нажать на кнопку «Открыть».

В результате отобразится форма предпросмотра данных (рис.50). Если формат верный, нажать на кнопку «Импорт», данные загрузятся в Систему.

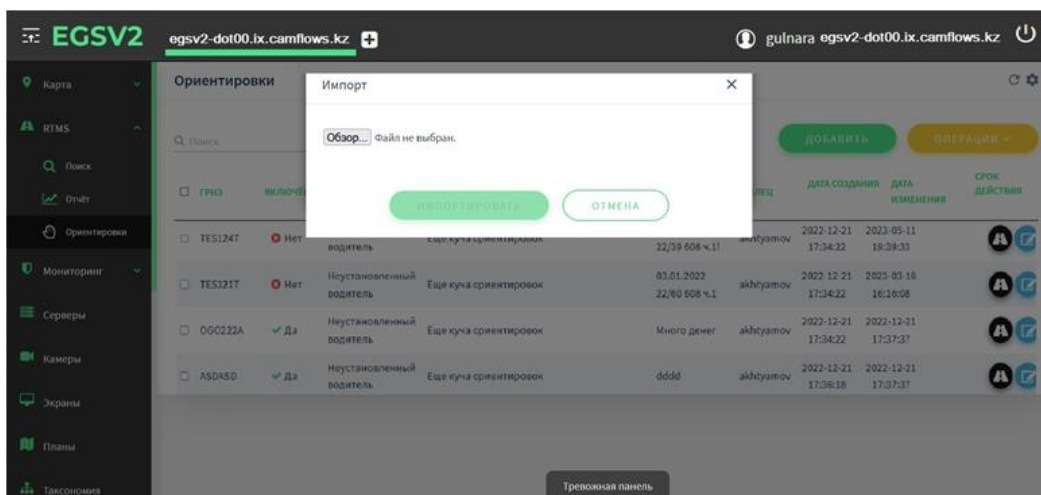


Рисунок 58. Начало операции импорта данных в Систему



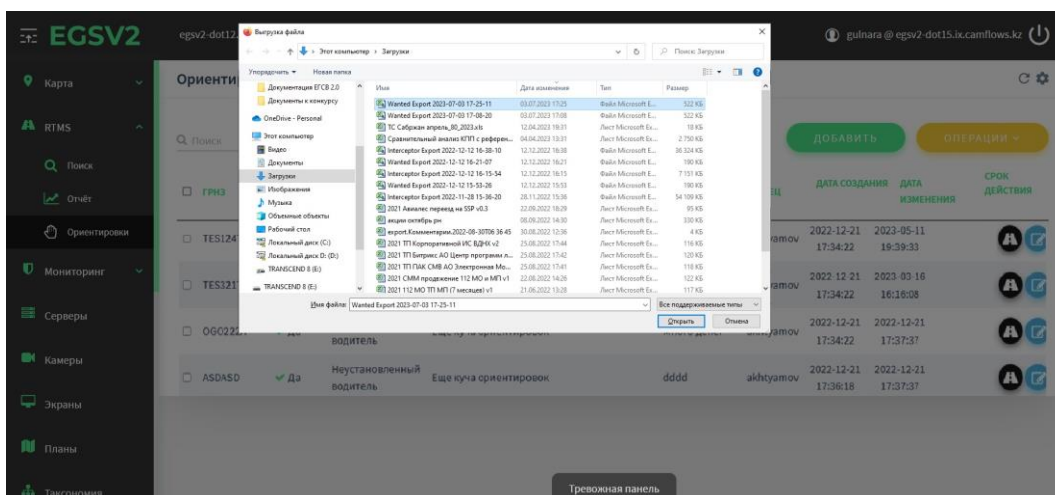


Рисунок 59. Выбор файла для импорта данных в Систему

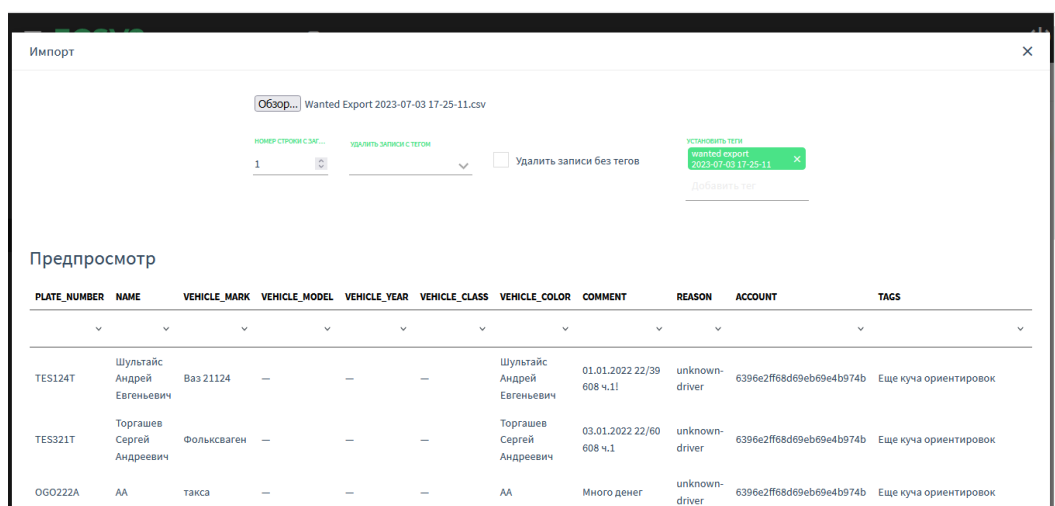


Рисунок 60. Предпросмотр данных перед импортом

### 3.5. Мониторинг

Модуль «Мониторинг» предназначен для обработки видеoinформации (сегментации) на основе выдвинутых логических условий и требований и формирования списка событий.

Модуль позволяет выполнение следующих функций (рис.61):

- Аналитика;
- Отчёт;
- Тревоги.

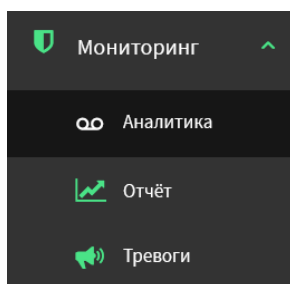


Рисунок 61. Функции модуля Мониторинг

### 3.5.1. Аналитика/События LVS2 (Logical Video Segmentation)

Данные модуль получает события от интеллектуальных видеодетекторов, которые обрабатывают входной видеопоток от видеокамер и выделяют в нем события, соответствующие заданным параметрам — движение, появление или исчезновение объекта, пересечение заданной линии и отображает результат на панель событий (рис.62).

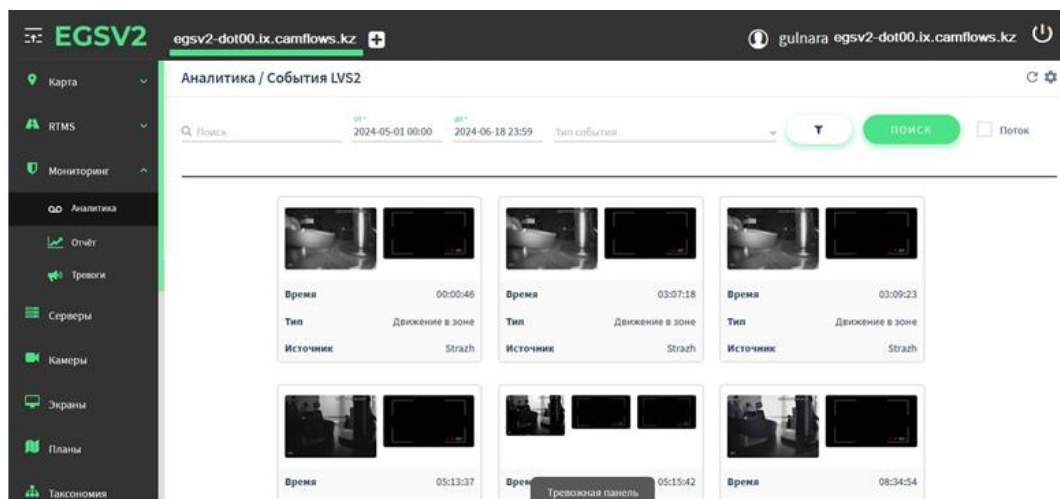


Рисунок 62. События LVS

События в модуле LVS подразделяются по классификатору:

- обычные события;
    - тревожные события.
- события LVS предоставляют выполнение следующих функциональных возможностей:
- постановка виртуальных (программных) меток (закладок) на видеопоследовательности, чтобы выделить и в дальнейшем быстро найти события, представляющие интерес для дальнейшего анализа, как в режиме реального времени, так и в режиме просмотра архива.
  - вывод на экране оператора видеоинформации от видеодетекторов, акустических датчиков, видеокамер распознавания грнз.
  - поиск по событиям;
  - фильтрация событий LVS по камерам;
  - сортировка по дате и времени.
  - сортировка по типу событий:
    - бегущий человек;
    - вход в зону;
    - выход из зоны;
    - длительное нахождение в зоне;
    - дым;
    - забытый предмет;
    - зафиксировано движение;
    - зафиксировано окончание движения;
    - избыточное количество людей;

- курение;
- лежачий человек;
- мусор;
- нарушение дистанции;
- нарушение сиз (система индивидуальной защиты);
- нарушение сиз на голове;
- нарушение сиз на руках;
- нарушение сиз на плечах;
- нарушение сиз на ногах;
- нарушение сиз на теле;
- нарушитель;
- недостаточное количество людей;
- неклассифицированное нарушение;
- неклассифицированное событие;
- огонь;
- оружие;
- оставленный предмет;
- пересечение линии;
- предмет;
- разговор по телефону;
- распознанное лицо известно;
- сидящий человек;
- снимок во время движения;
- человек.

Список событий LVS представляет собой панель событий в виде отдельных карточек, отображающих следующие детали события (рис.63):

- фото события;
- видеозапись события;
- время – дата и время фиксации события;
- тип – тип события;
- уровень - уровень тревожности события;
- камера – видеоисточник, зафиксировавший событие.



Рисунок 63. Событие LVS

Для проведения фильтрации событий по периоду нужно указать начало «ОТ» и окончание периода «ДО» **ОТ\*** 2024-06-01 00:00 **ДО\*** 2024-06-18 23:59 и нажать на кнопку **ПОИСК** (рис.64).

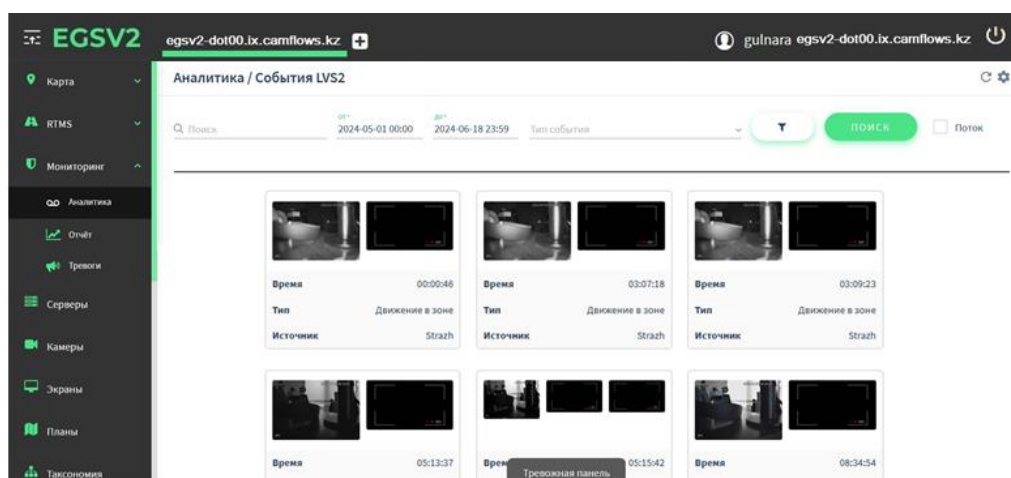


Рисунок 64. Фильтрация событий по периоду

Для выполнения фильтрации по типу события нужно нажать на поле **Тип события** и из выпадающего списка выбрать нужный тип событий (рис.65).

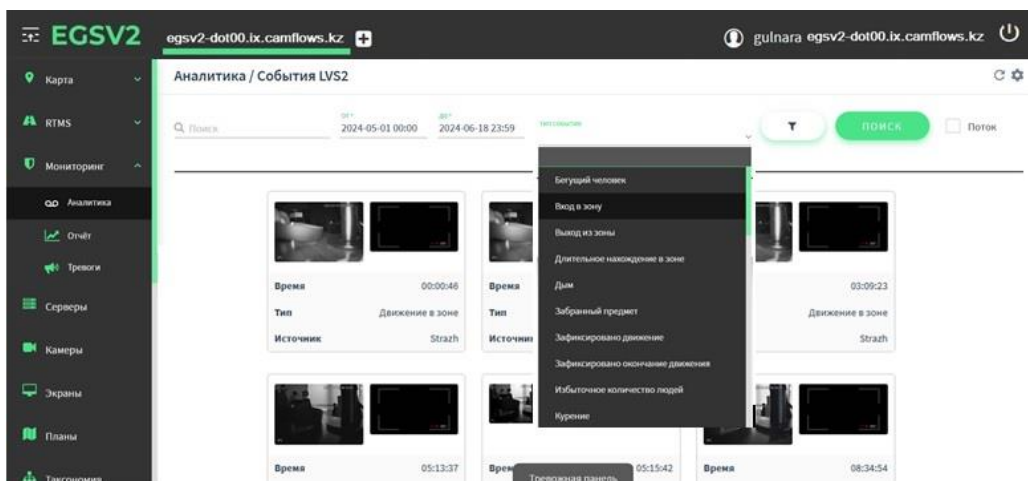


Рисунок 65. Фильтрация по типу события

После выбора типа события, будет проведена фильтрация событий, согласно, выбранного типа (рис.66).

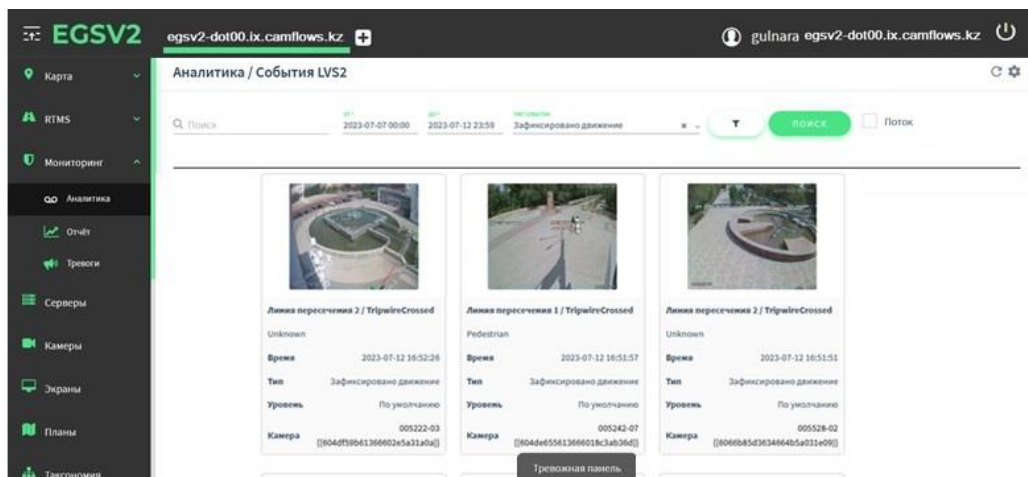
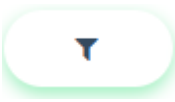
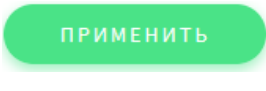
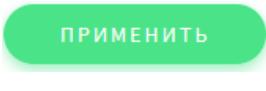


Рисунок 66. Отфильтрованный список событий по типу «Зафиксировано движение»

Также отдельно можно выбрать фильтрацию по видеокамере. Для фильтрации по видеокамере нажать на кнопку фильтра , в открывшемся окне установить признак  рядом с названием камеры (рис.67) и нажать на кнопку . В результате фильтрации будут отображаться события только по выбранным видеокамерам.

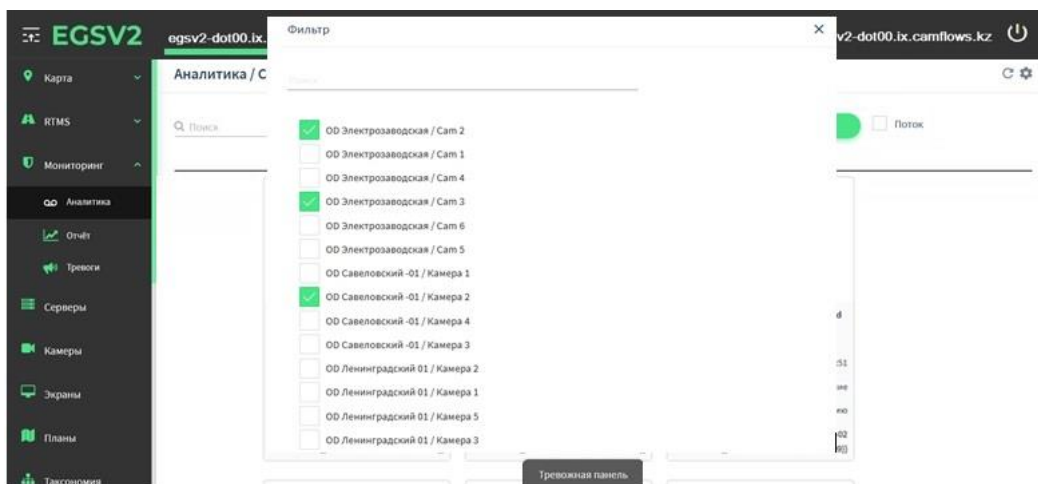


Рисунок 67. Фильтрация данных по видеокамере

### 3.5.2. Отчёт

При выборе в боковом меню модуля «Мониторинг/Отчёт» отобразится экран с параметрами для формирования следующих отчетов (рис.68):

- по дням;
- по часам;
- подсчет;
- фильтр.

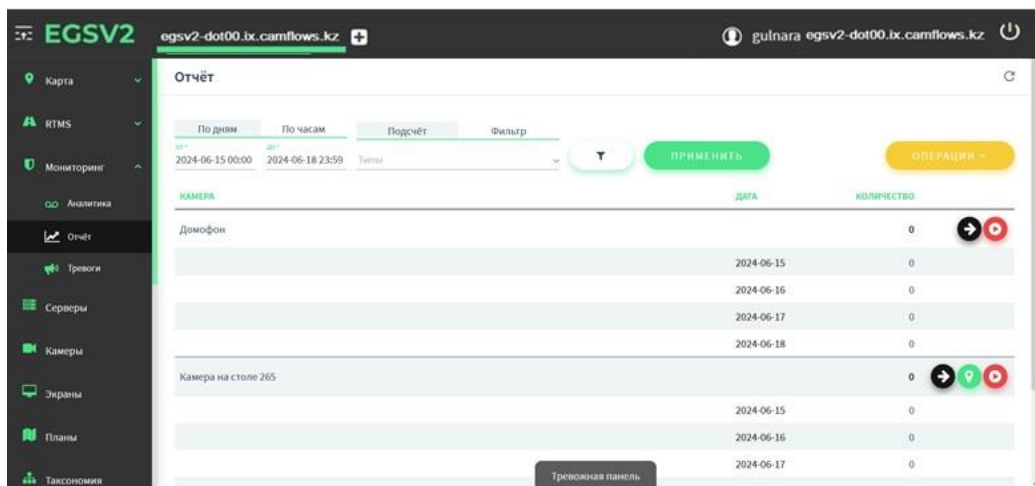


Рисунок 68. Параметры для формирования отчёта

По умолчанию в параметрах отчета «По дням» и «По часам» проставлена текущая дата и время, соответственно и отчет формируется сразу на параметры по умолчанию. Для изменения параметров нажать на поле «От» - дата начала и на поле «До», отобразится календарь с возможность выбора любого числа и времени до текущей даты (рис.69).

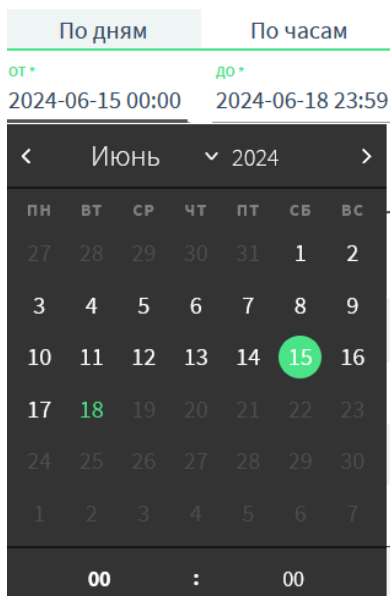


Рисунок 69. Изменение параметра для формирования отчета

После изменения параметров нажать на кнопку **ПРИМЕНИТЬ**, отобразится отчёт согласно установленным параметрам.

Отчёт с подсчетом по типу события формируется путем выбора типа события из выпадающего справочника.

После выбора параметров по типу событий также нажать на кнопку **ПРИМЕНИТЬ**, на экране сформируется отчет согласно установленным параметрам (рис.70).

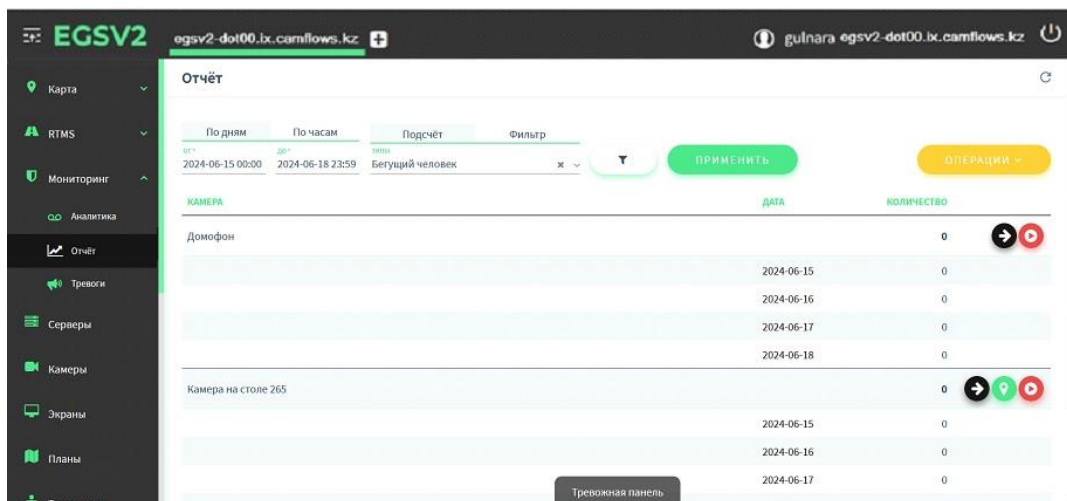


Рисунок 70. Отчёт с подсчетом по нарушениям и по стране ГРНЗ

Также в Отчёте можно выполнить фильтрацию по типу события, для чего нажать на поле

**Фильтр**

и выбрать из выпадающего справочника тип события и нажать

на кнопку **ПРИМЕНИТЬ** (рис.71).

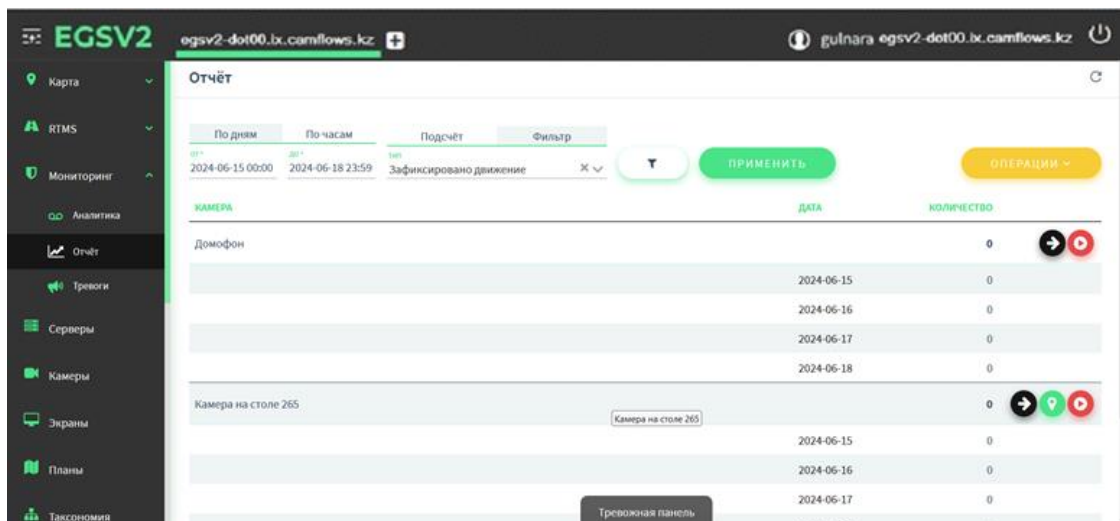


Рисунок 71. Фильтр по типу события

Также можно произвести операцию экспорта отчета в электронные форматы для просмотра на ПК. При нажатии на операцию «Экспорт» (рис.72) откроется окно, в котором нужно выбрать формат XLSX, CVS, TSV или JSON (рис.73), после чего файл автоматически загрузится в папку «Загрузки» на ПК (рис. 74). Формат XLSX и CVS открывается при помощи MS Excel, форматы TSV и JSON открываются при помощи приложения «Блокнот».

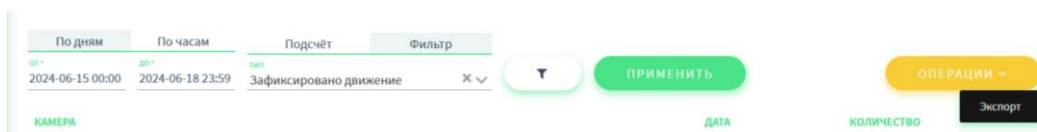


Рисунок 72. Операции/Экспорта отчета

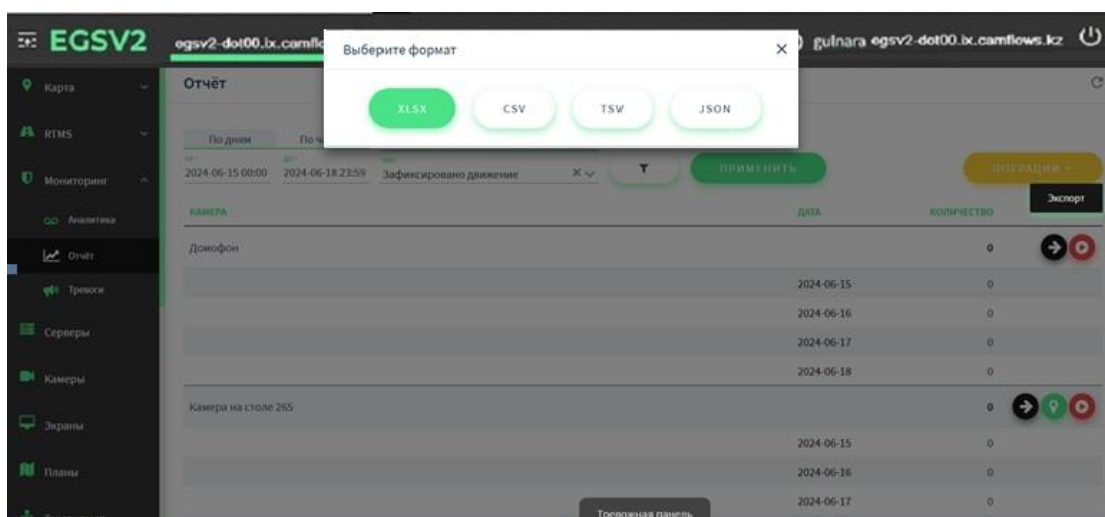


Рисунок 73. Выбор формата для экспорта отчета



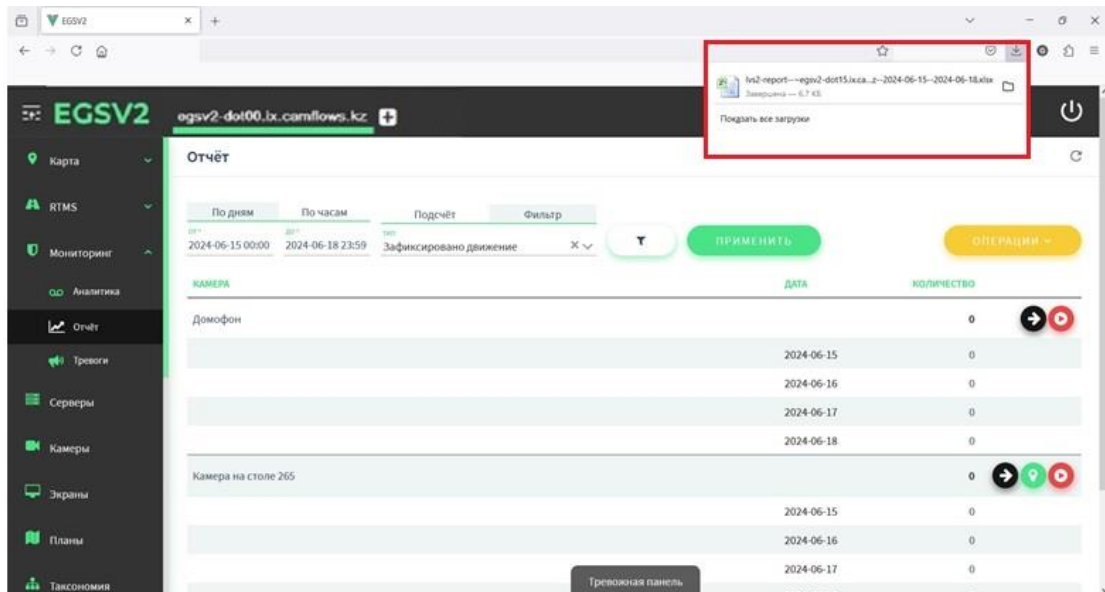






Рисунок 74. Сформированный отчет в папке «Загрузка» на ПК

В сформированном отчете можно выполнить следующие действия:

-  показать сервер (рис.75);
-  показать камеру в списке (рис.76);
-  просмотреть на карте (рис.77);
-  просмотреть (рис.78).

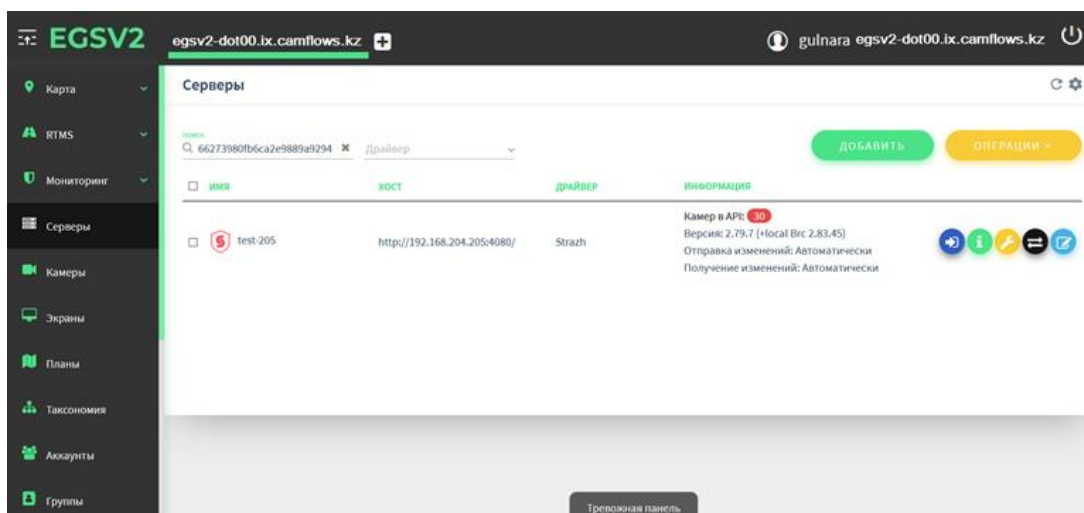


Рисунок 75. Отображение сервера в списке серверов из модуля Мониторинг/отчёты

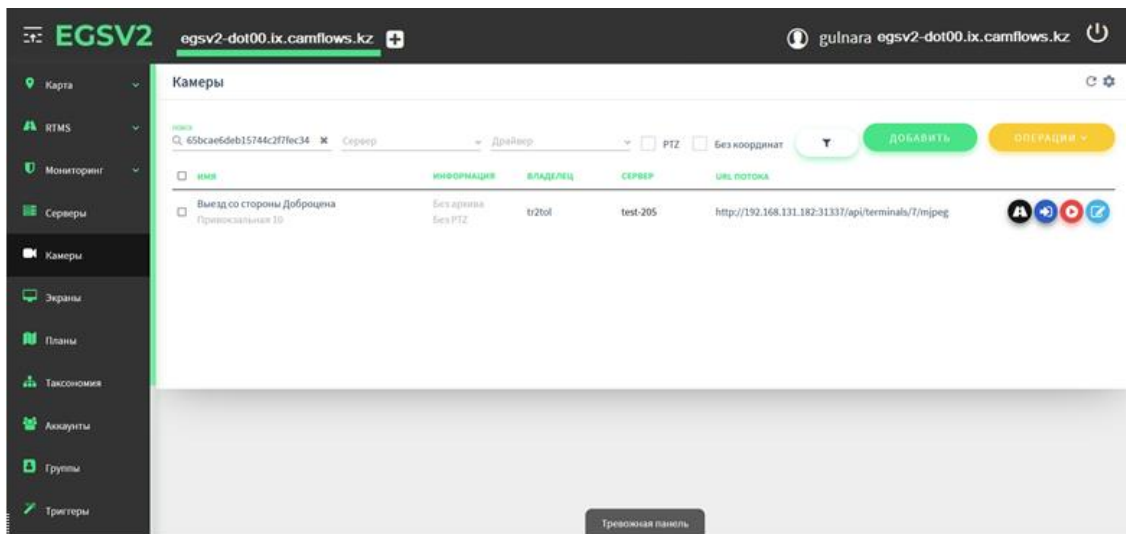


Рисунок 76. Отображение камеры в списке камер из модуля Мониторинг/Отчёты

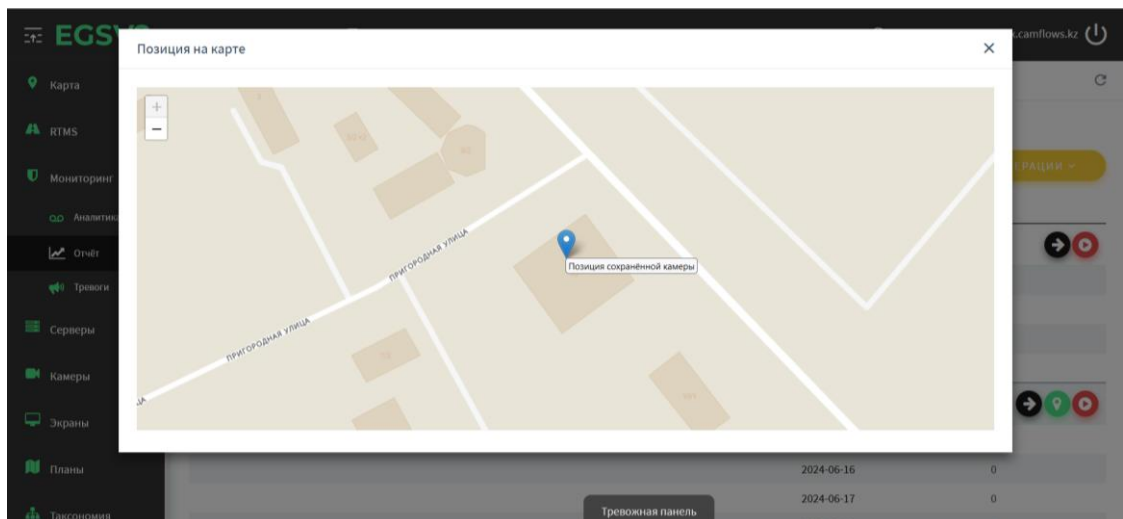


Рисунок 77. Просмотреть на карте позицию сохранённой камеры

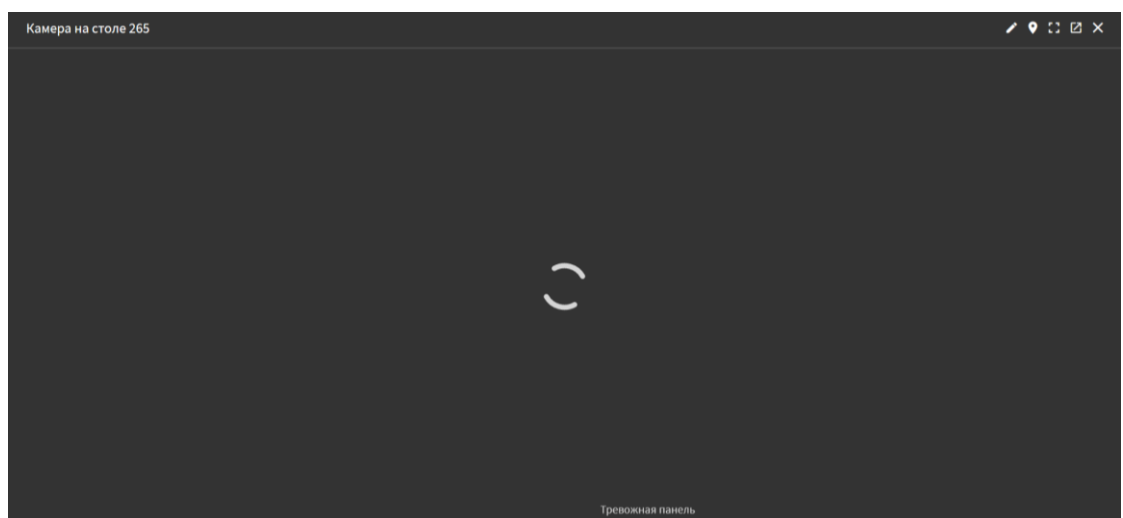







Рисунок 78. Просмотр видеокamеры

В правом верхнем углу проигрывателя расположена панель инструментов



, позволяющая выполнить следующие действия:

-  редактировать данные о видеокамере;
-  показать на карте;
-  развернуть на полный экран;
-  показать/скрыть боковое меню;
-  закрыть камеру.

### 3.5.3. Тревоги

Отдельно в меню представлена панель тревожных событий «Тревоги», предоставляющая возможность фильтрации событий на различных условиях по видеодетекторам:

- бегущий человек;
- вебхук - это механизм отправки уведомлений при наступлении в системе события, на которое подписано клиентское приложение. под событием понимается изменение состояния системы.
- вход в зону;
- выход из зоны;
- длительное нахождение в зоне;
- дым;
- забытый предмет;
- зафиксировано движение;
- зафиксировано окончание движения;
- избыточное количество людей;
- курение;
- лежачий человек;
- мусор;
- нарушение дистанции;
- нарушение сиз (система индивидуальной защиты);
- нарушение сиз на голове;
- нарушение сиз на руках;
- нарушение сиз на плечах;
- нарушение сиз на ногах;
- нарушение сиз на теле;
- нарушитель;
- недостаточное количество людей;
- неклассифицированное нарушение;
- неклассифицированное событие;

- огонь;
- оружие;
- оставленный предмет;
- пересечение линии;
- предмет;
- разговор по телефону;
- распознанное лицо известно;
- сидящий человек;
- снимок во время движения;
- человек.

На панели событий «Тревога» отображаются все тревожные события, в том числе с нарушениями ПДД (рис. 79).

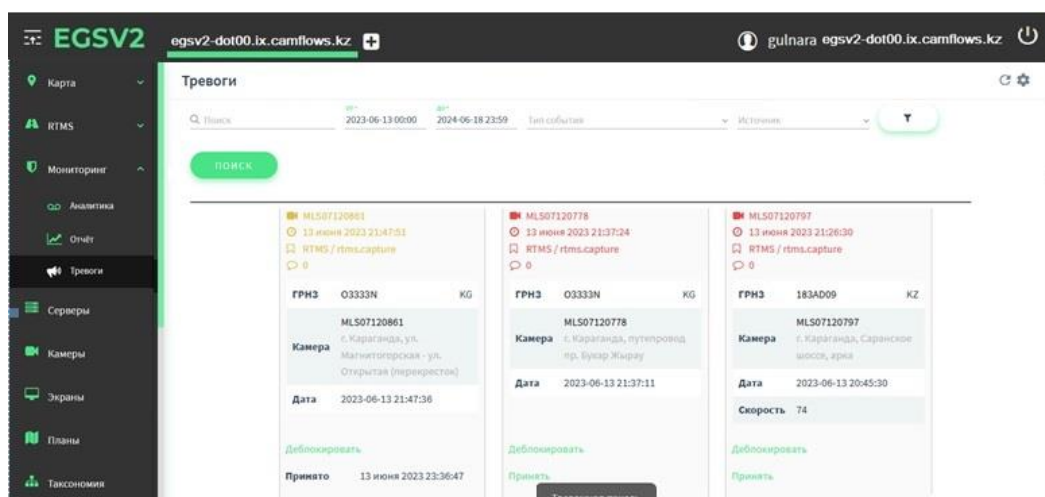


Рисунок 79. Панель событий «Тревога»

Также как и простые события, не тревожные, на панели событий можно провести фильтрацию по периоду, по классификатору контроля и по источникам – кнопка, датчик, детектор, RTSM, LVS (рис.80, 81).

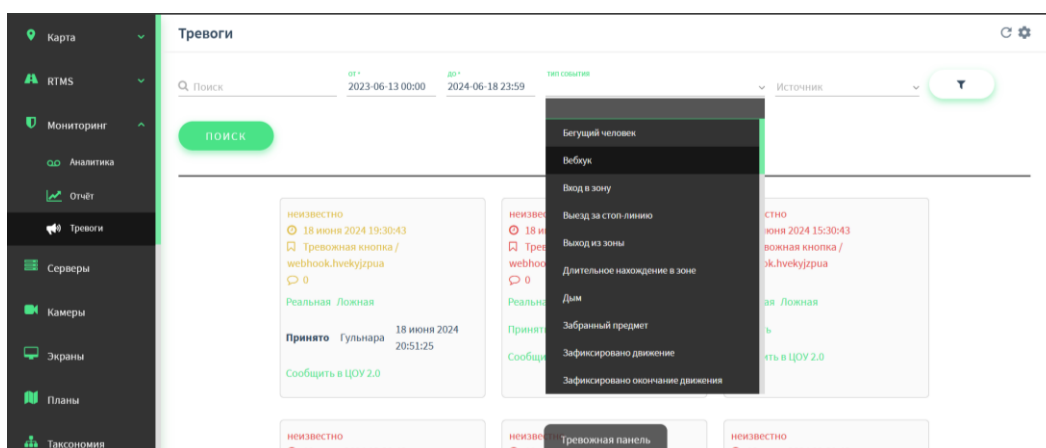


Рисунок 80. Фильтрация по типу события

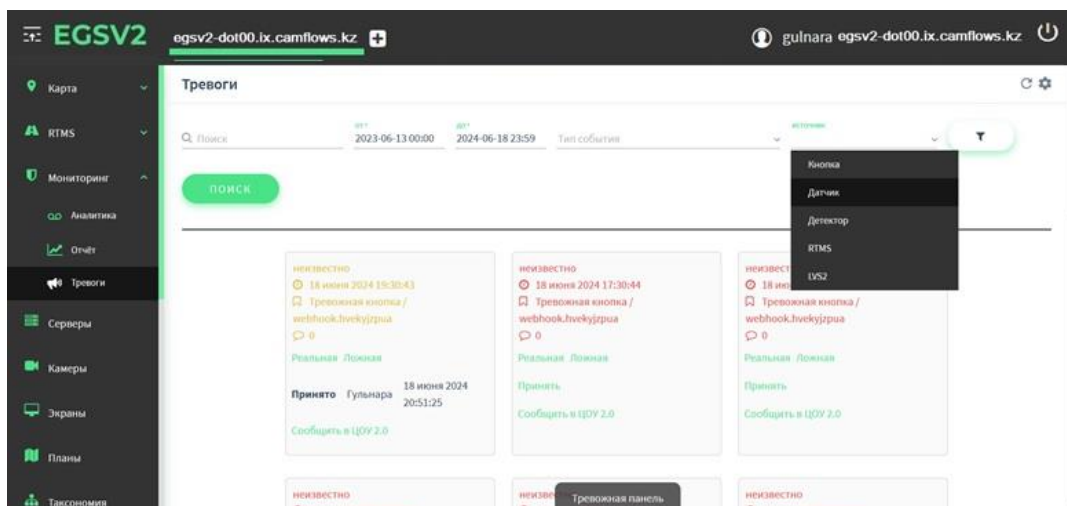


Рисунок 81. Фильтрация по источнику

### 3.6. Серверы

Модуль «Серверы» предназначен для ведения списка серверов Системы (рис.82).

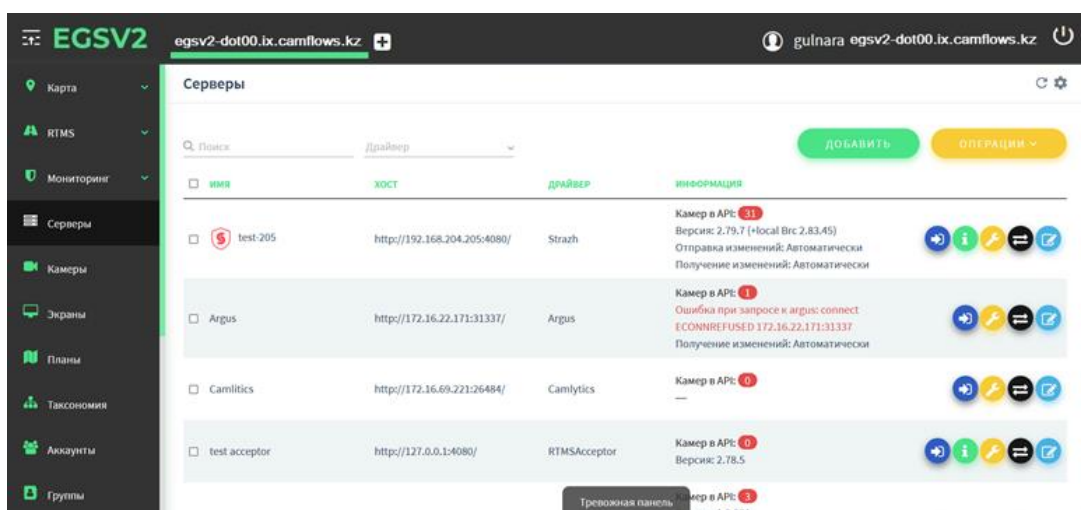


Рисунок 82. Модуль «Серверы»

В модуле реализованы следующие функции:

- Поиск — поиск;
- Драйвер — выбор драйвера;
- ДОБАВИТЬ — добавить;
- ОПЕРАЦИИ :
  - экспортировать.
  - импортировать.
  - обслужить сервера;
  - синхронизировать камеры;

- удалить.

Список серверов отображается в виде таблицы, содержащей следующие данные:


- имя - отображается наименование сервера;
- хост – отображается хост сервера и хост внутреннего соединения;
- драйвер – отображается драйвер сервера;
- информация – отображается следующая информация: количество камер в API, версия ПО, лимит подключаемых камер, срок действия лицензии на ПО, дата и время запуска.

### 3.6.1. Операции

В списке серверов можно выполнить следующие операции:

- поиск в списке серверов;
- фильтрация серверов по драйверу;
- Операции:
  - экспортировать данные в файл;
  - импортировать данные из файла;
  - обслужить серверы;
  - синхронизировать камеры;
  - редактировать данных сервера;
  - удалить сервер.

Для выполнения операции поиска  Поиск \_\_\_\_\_, в поле ввести имя сервера, в результате будет отображен список согласно запросу поиска.

Для выбора драйвера, нажать на стрелку  в правой части поля, отобразится список драйверов, в котором требуется выбрать нужный (рис.83), после чего будет отображен список серверов, согласно выбранному драйверу (рис.84).

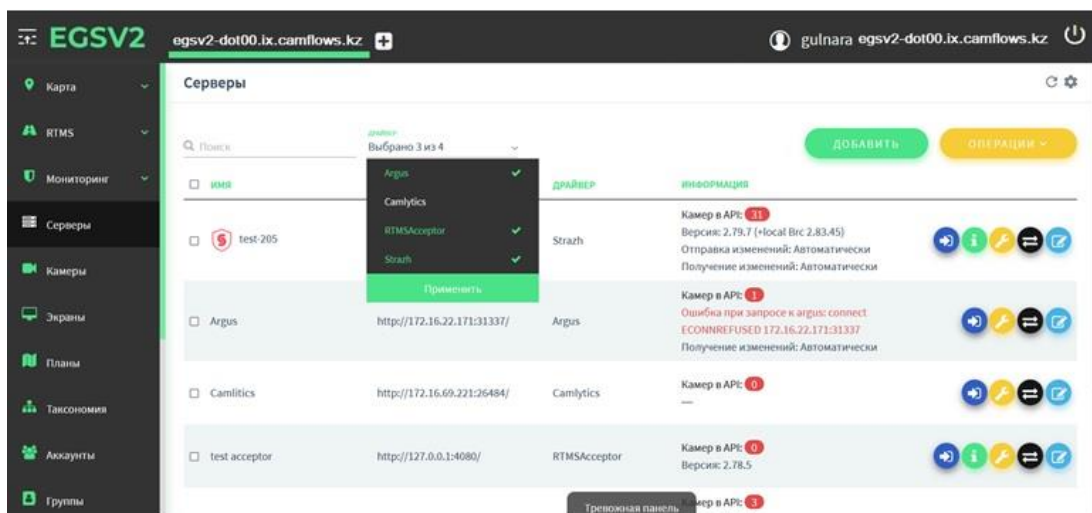


Рисунок 83. Выбор драйвера

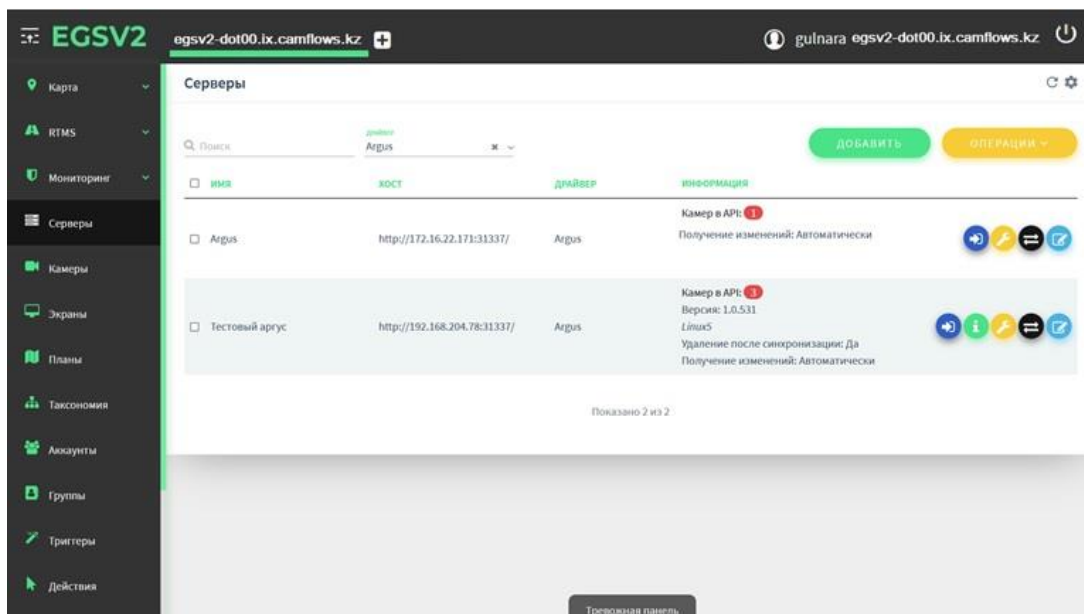


Рисунок 84. Отображение списка серверов по выбранному драйверу

Для выполнения операций с сервером нужно выбрать сервер из списка серверов, установить признак в чек-боксе рядом с наименованием сервера и нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ**, откроется список операций, которые можно выполнить (рис.85).

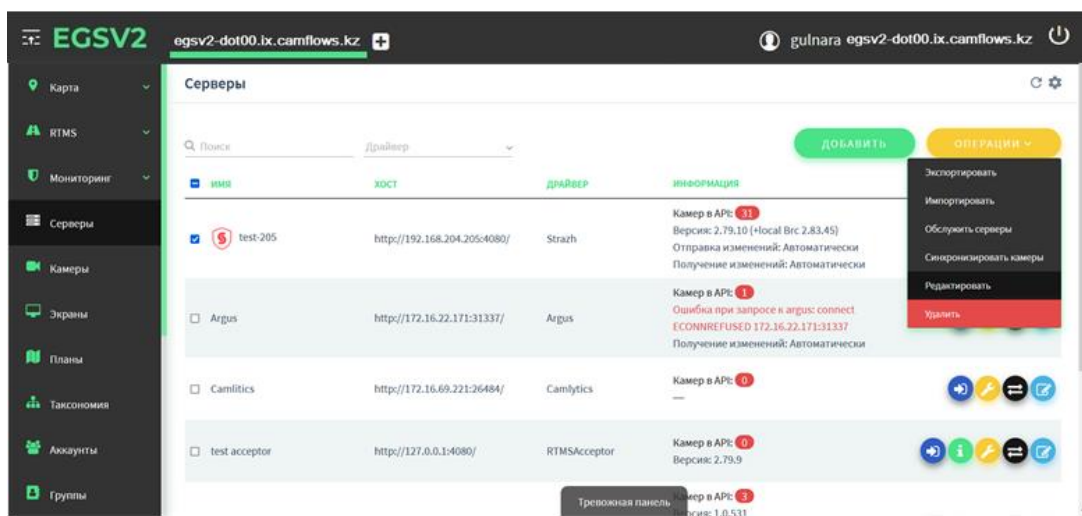


Рисунок 85. Операции в модуле «Сервера»

При выборе операции «Экспортировать» производится экспорт списка серверов в файл формата JSON, который автоматически сохраняется в папку «Загрузки» (рис.86).



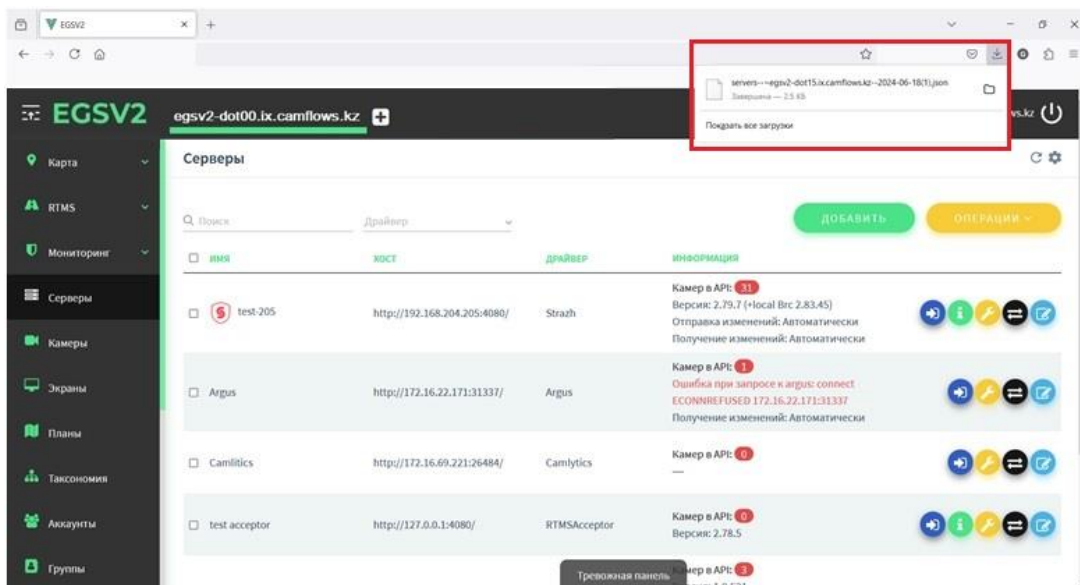


Рисунок 86. Выполнение операции экспорта данных в файл

При выборе операции «Импортировать» производится импорт списка серверов в Систему из файла формата JSON. При выборе импорта отобразится экран (рис.87), в котором необходимо нажать на кнопку «Обзор», откроется окно, в котором выбрать из папки на ПК хранимый файл и нажать на кнопку «Открыть» (рис.88).

После открытия файла, при необходимости, установить признак в чек-боксе «Сохранять ID серверов» (рис.89) и нажать на кнопку **ИМПОРТИРОВАТЬ**, после чего будет произведен импорт данных в Систему.

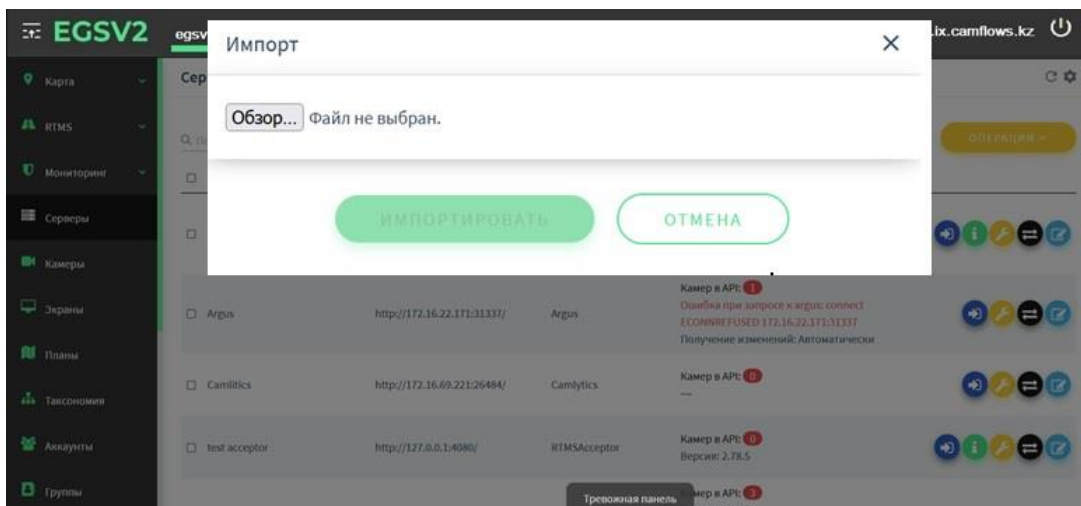


Рисунок 87. Экран импорта файла

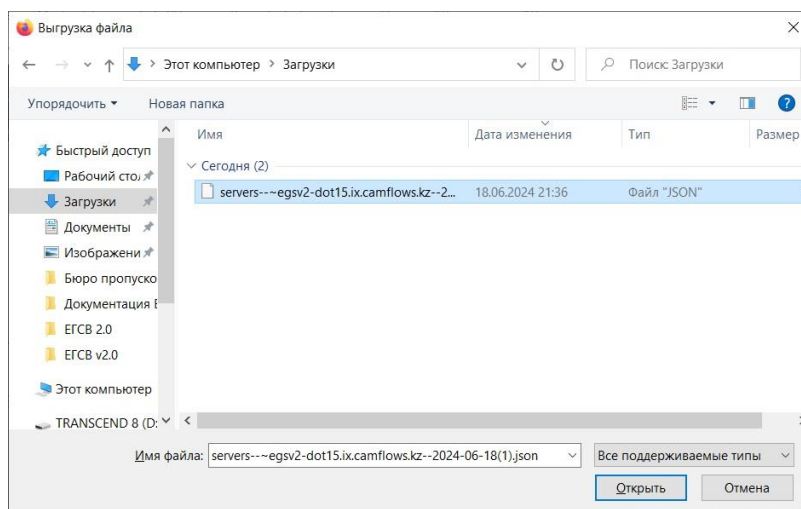


Рисунок 88. Выбор файла для импорта

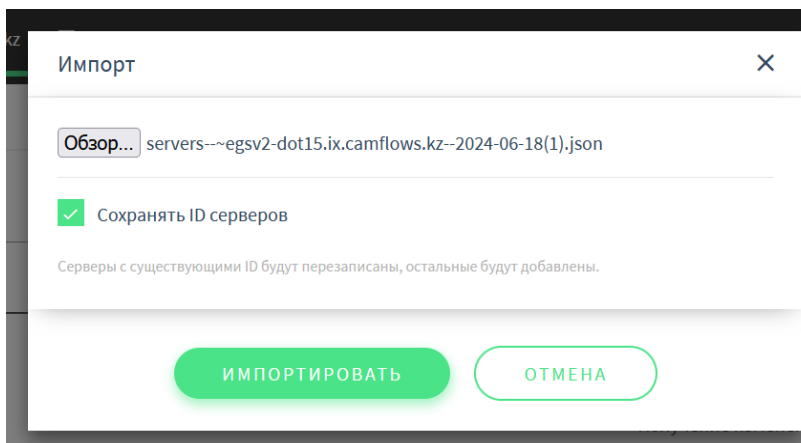


Рисунок 89. Сохранение ID серверов

Для выбора операции «Обслужить сервер» нужно в списке серверов выделить запись, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием сервера. Затем нужно нажать на кнопку , в списке выбрать «Обслужить сервер» (рис. 90).

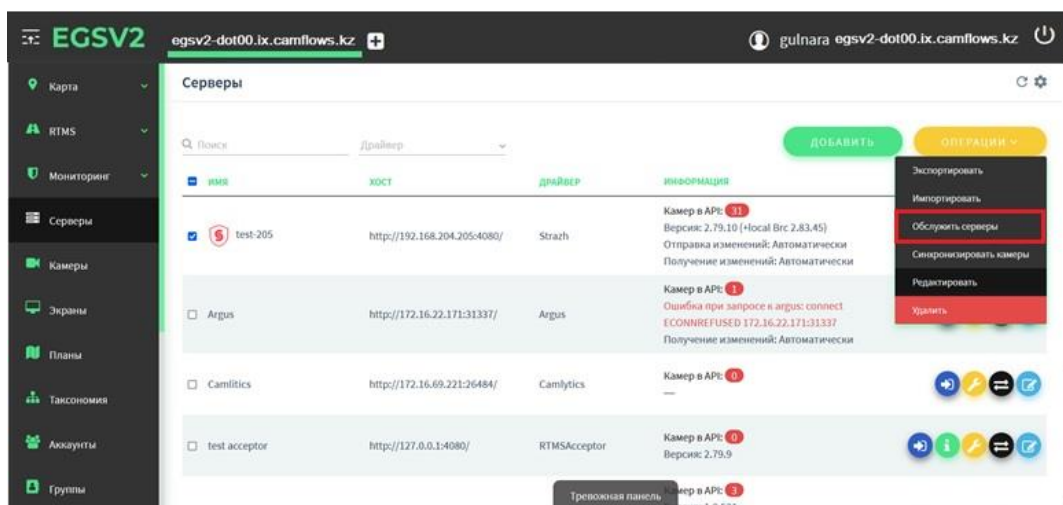


Рисунок 90. Выбор операции «Обслужить сервер»

После выбора операции «Обслужить сервер» отобразится окно, в котором нужно нажать на поле «Операции», откроется список типов операций, из которого нужно выбрать тип (рис.91). Для каждого сервера предусмотрен свой список типов операций.

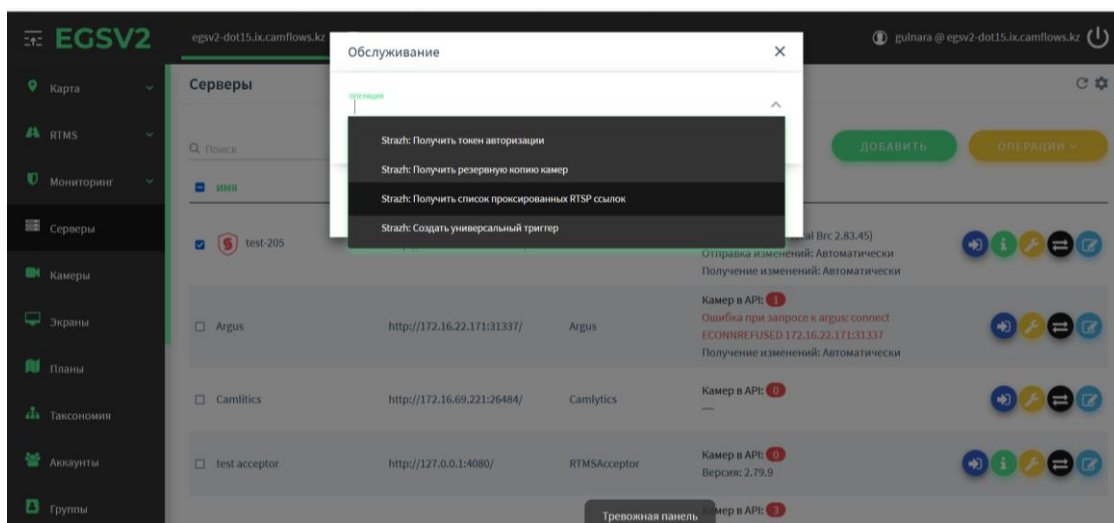


Рисунок 91. Выбор типа операции из обслуживания серверов

Для выбора операции «Синхронизация камер» нужно в списке серверов выделить запись, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием сервера. Затем нужно нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ** , в списке выбрать «Синхронизация камер».

После выбора операции «Синхронизация камер» отобразится окно, в котором нужно установить признак в чек-боксе рядом с наименованием операции (рис.92) и нажать на кнопку **НАЧАТЬ** .

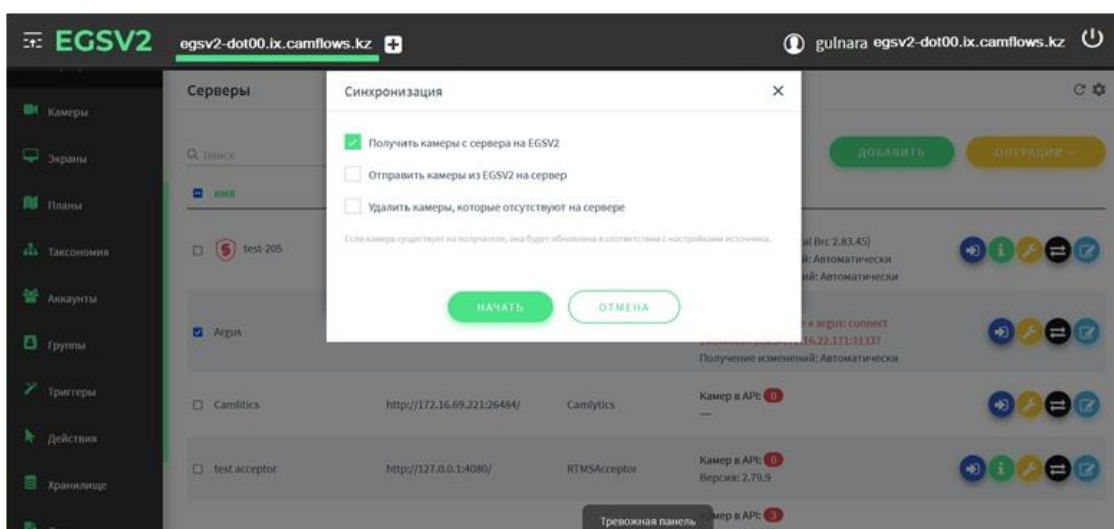


Рисунок 92. Выполнение операции «Синхронизация камер»

Для редактирования данных сервера нужно в списке серверов выделить запись, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием сервера. Затем нужно нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ** , в списке операций выбрать «Редактировать», отобразится форма с данными

сервера, в которой нужно внести необходимые изменения и нажать на кнопку **СОХРАНИТЬ** (рис.93).

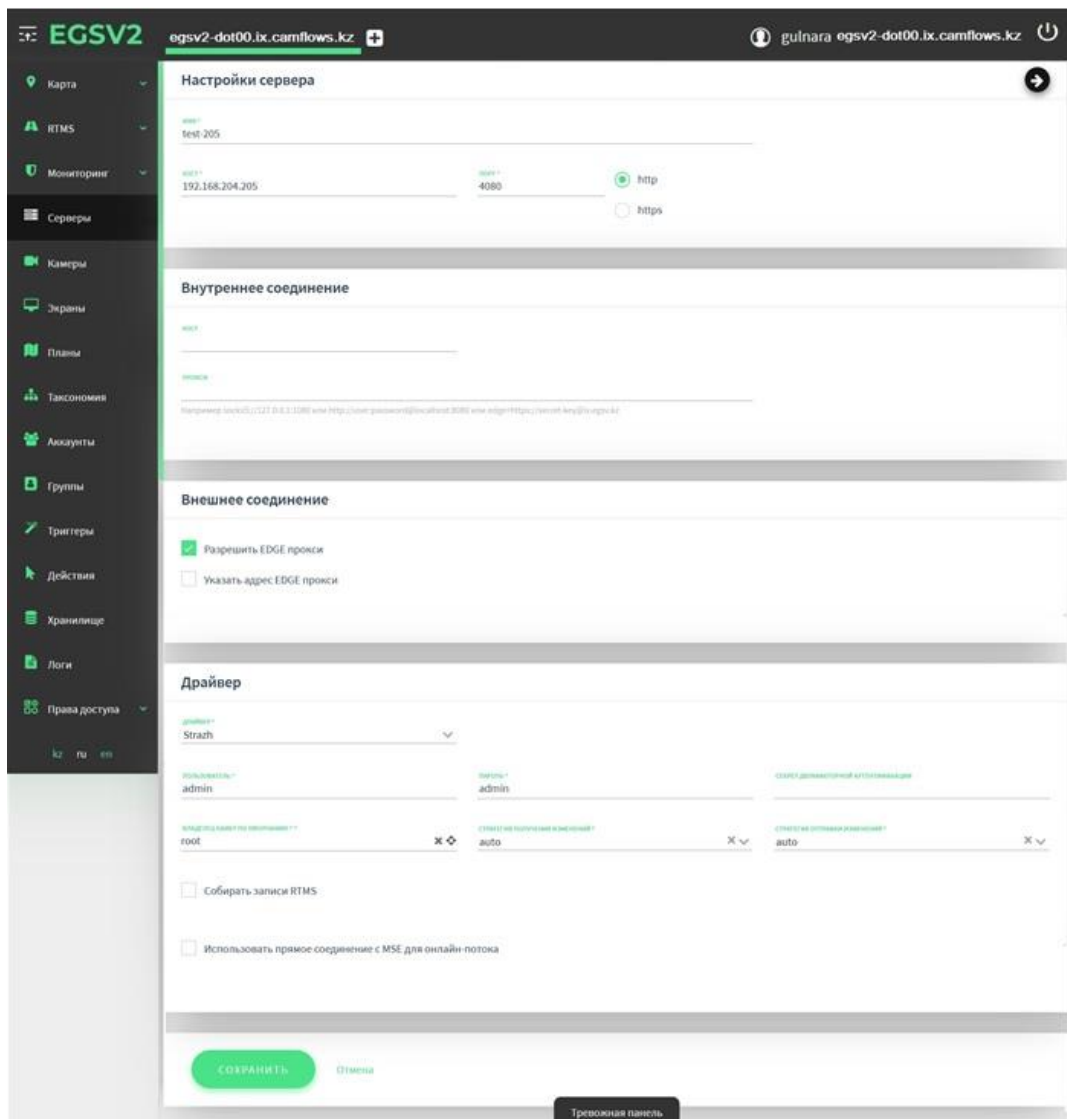


Рисунок 93. Редактирование данных сервера

Для выполнения операции по удалению сервера также нужно в списке серверов выделить запись, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием сервера. Затем нужно нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ**, в списке операций выбрать «Удалить», отобразится окно с запросом на подтверждения действия (рис. 94), в котором нужно нажать на кнопку **УДАЛИТЬ**, после чего сервер будет удален из списка серверов.

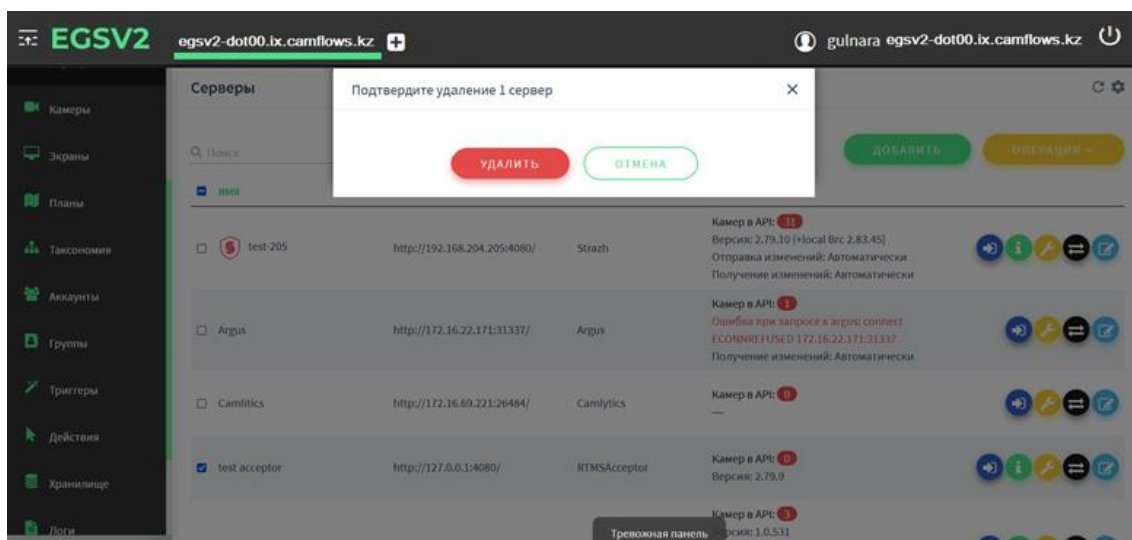








Рисунок 94. Операция по удалению сервера из списка серверов

Также выполнить отдельные виды операций можно в списке серверов, нажав на соответствующую иконку действия:

-  авторизация на сервере – ввод логина и пароля для входа в настройки сервера;
-  информация о сервере – просмотр информации о сервере и его настройках (рис.95);
-  обслужить сервер – выбор операций для обслуживания сервера (рис.96)
-  синхронизация камер на сервере. При нажатии на кнопку отображается окно предусматривающее выполнение следующих действий (рис.97):
  - получить камеры с сервера на EGSV2,
  - отправить камеры из EGSV2 на сервер,
  - удалить камеры, которые отсутствуют на сервере;

Для выполнения синхронизации нужно установить признак в чек-боксе рядом с описанием действия и нажать на кнопку  .

-  редактирование данных сервера (рис.93).

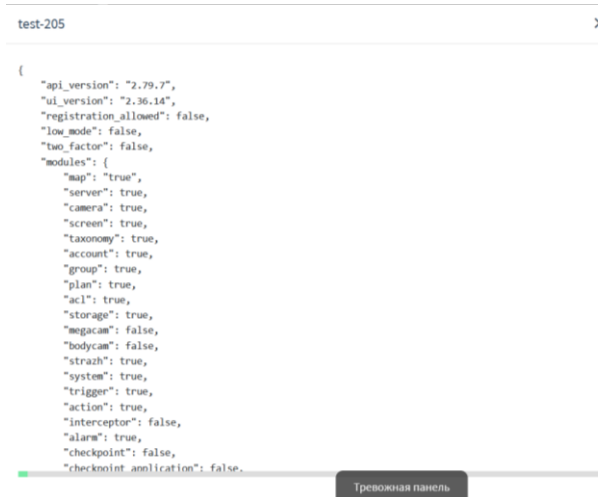


Рисунок 95. Информация о сервере

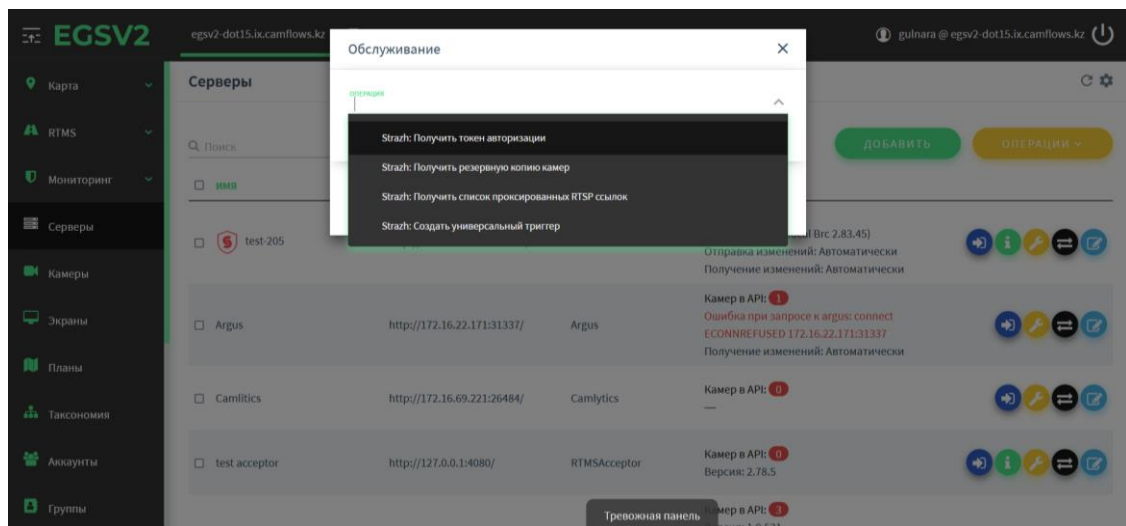


Рисунок 96. Операции по обслуживанию сервера

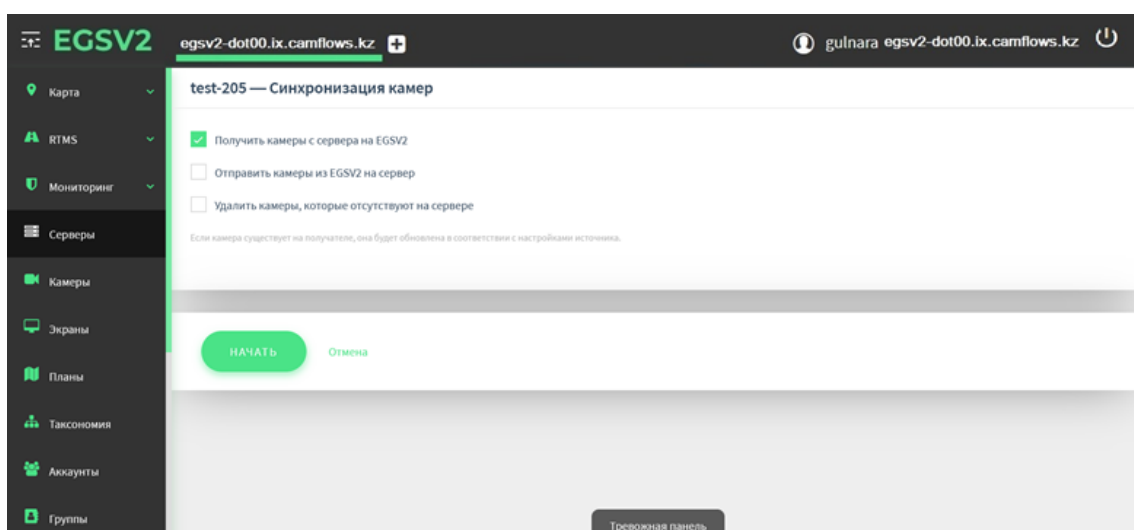


Рисунок 97. Синхронизация камер

Отображение столбцов таблицы можно настроить как удобно пользователю. Для настройки

таблицы нажать на кнопку «Настройки» в правой, верхней части рабочей области, отобразится экран со списком столбцов. В списке столбцов установить признак в чек-боксе рядом с названием столбца (рис.98), выбрать количество отображаемых записей на странице (рис.99), после чего вид отображения изменится согласно выбранным настройкам.

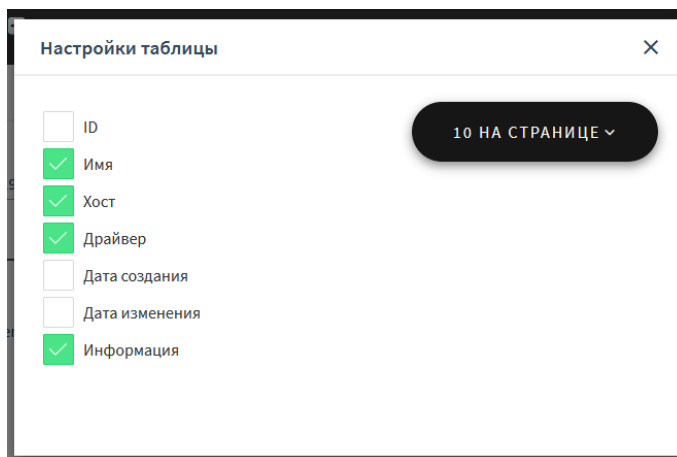


Рисунок 98. Настройки таблицы

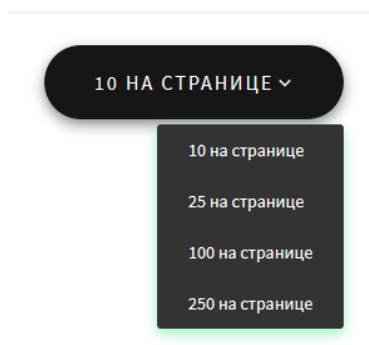


Рисунок 99. Настройка отображения количества записей на одной странице таблицы со списком серверов

### 3.6.2. Добавление сервера

Для добавления нового сервера нажать на кнопку , отобразится экран с формой добавления данных (рис.100). Добавить можно как один сервер, так и несколько сразу (рис.101).



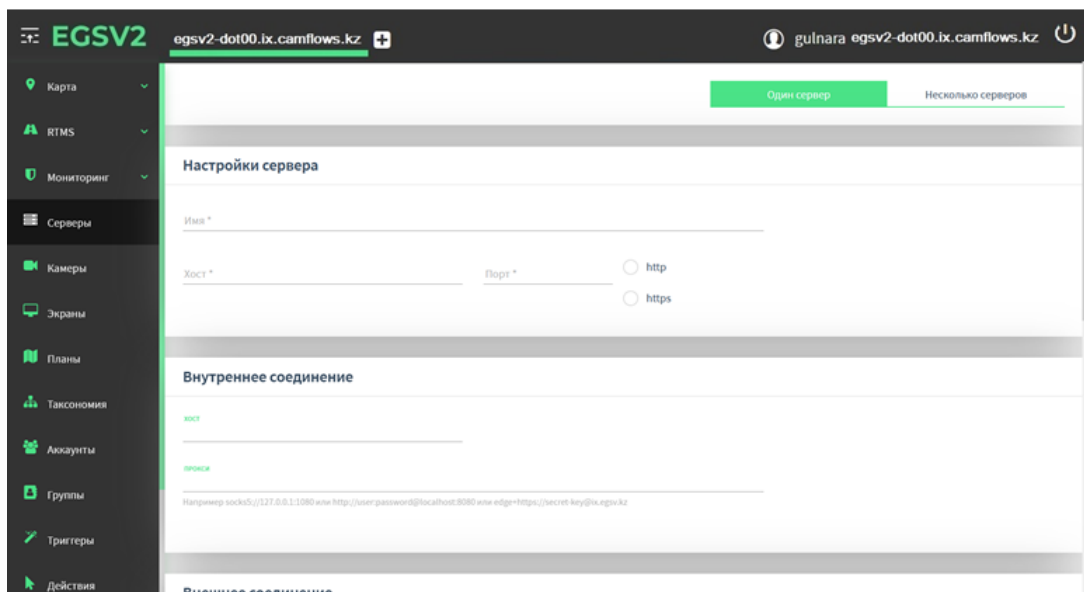


Рисунок 100. Добавление одного нового сервера

При добавлении нескольких серверов сначала выбирается драйвер сервера, а затем данные вносятся в таблицу. Порядок столбцов в таблице меняется в зависимости от выбранного драйвера.

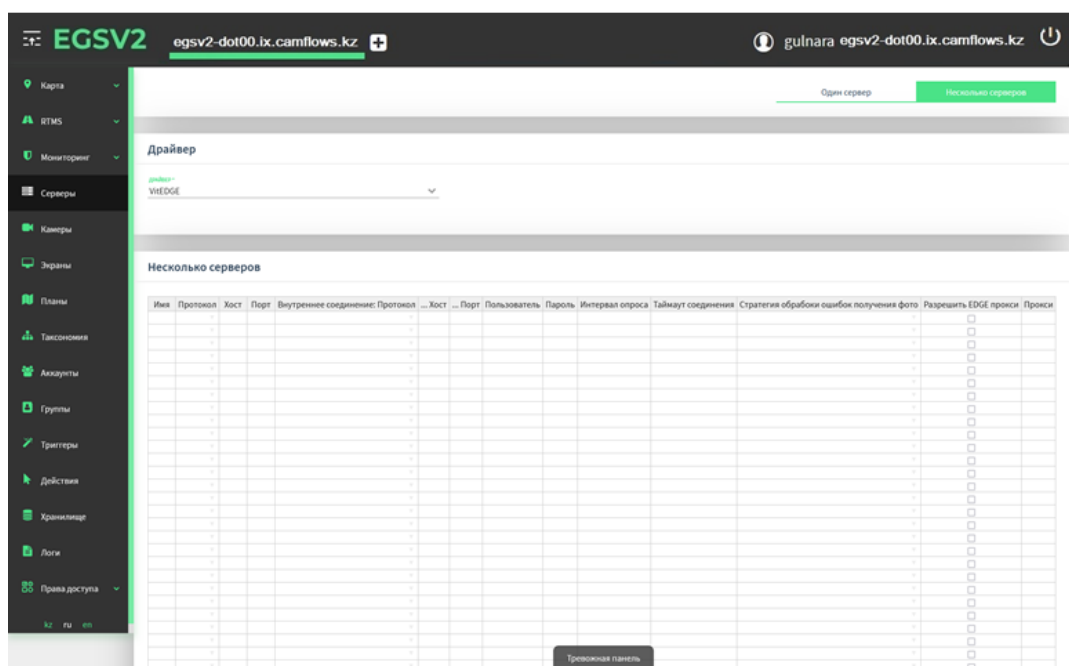


Рисунок 101. Добавление нескольких серверов

При добавлении одного сервера нужно заполнить следующие области данных:

- область «настройки сервера»;
- область «внутреннее соединение»;
- область «внешнее соединение»;
- область «драйвер»;
- после сохранения.

### Область «Настройки сервера»

В области «Настройки сервера» нужно заполнить следующие поля (рис.102):

- имя сервера – текстовое поле, обязательное для заполнения (например, Default server);
- хост - текстовое поле, обязательное для заполнения, ввод цифровых символов (например, 192.18.6.9);
- порт - текстовое поле, обязательное для заполнения, ввод цифровых символов (например, 8080);
- http/https – выбирается установкой по радиокнопке. Передаваемые по протоколу HTTP данные не защищены, HTTPS обеспечивает конфиденциальность информации путем ее шифрования.

Рисунок 102. Внесение данных в область «Настройки сервера»

### Область «Внутреннее соединение»

В области «Внутреннее соединение» нужно заполнить следующие поля (рис.103):

- хост - текстовое поле, ввод цифровых символов (например, 172.1.0.9);
- порт - текстовое поле, ввод цифровых символов (например, 8080);
- HTTP/HTTPS – выбирается установкой по радиокнопке. Передаваемые по протоколу HTTP данные не защищены, HTTPS обеспечивает конфиденциальность информации путем ее шифрования.
- прокси - текстовое поле (например, socks5:// 172.1.0.9:1080 или http://user:password@localhost:8080).

Рисунок 103. Внесение данных в область «Внутреннее соединение»

### Область «Внешнее соединение»

В области «Внешнее соединение» нужно заполнить следующие поля (рис.104):

- разрешить EDGE прокси – установить признак в чек-боксе;
- прокси - текстовое поле (например, https://secret-key@\*.ix.egsv.kz. Можно оставить поле

пустым, чтобы оставить настройки по умолчанию. В этом случае, если API не настроено на работу через EDGE, внешние соединения не будут проксироваться).

**Внешнее соединение**

Разрешить EDGE прокси

Указать адрес EDGE прокси

Рисунок 104. Внесение данных в область «Внешнее соединение»

### Область «Драйвер»

В области «Драйвер» нужно заполнить следующие поля (рис.105):

- драйвер – выбрать драйвер из выпадающего списка, для чего нажать на стрелку , отобразится список драйверов (рис.106). По умолчанию используется драйвер Bodyscam;
- пользователь\* – указывается роль пользователя (например, администратор, оператор и т.д.), текстовое поле, ручной ввод данных;
- пароль – вводится пароль для авторизации на сервере, текстовое поле, ручной ввод данных;
- секрет двухфакторной аутентификации – указывается секретный вопрос для прохождения двухфакторной аутентификации, текстовое поле, ручной ввод данных;
- владелец камер по умолчанию\*\* – указывается пользователь с правами администратора, текстовое поле, ручной ввод данных;
- стратегия получения изменений - выбирается из справочника возможность для внесения изменений – мануал либо авто изменение данных сервера;
- стратегия отправки изменений – выбирается из справочника возможность для отправки изменений на сервер – none либо авто отправка изменений данных сервера.

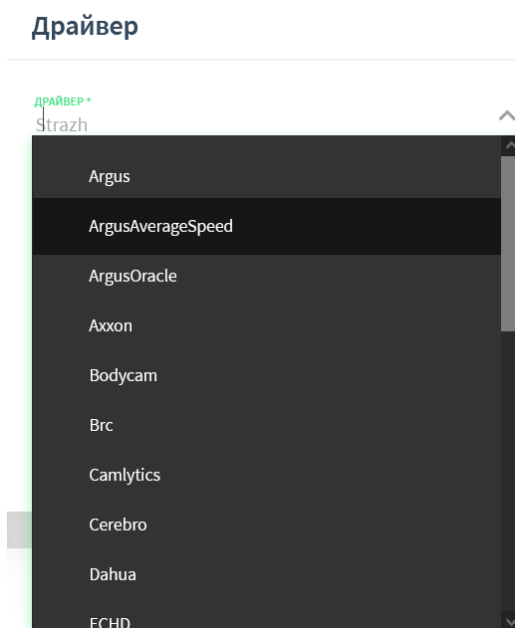


Рисунок 105. Выбор драйвера

**Драйвер**

ДРАЙВЕР \*  
Strazh

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ \*  
admin

ПАРОЛЬ \*  
admin

СЕКРЕТ ДВУХФАКТОРНОЙ АУТЕНТИФИКАЦИИ

ВЛАДЕЛЕЦ КАМЕР ПО УМОЛЧАНИЮ \*\*  
root

СТРАТЕГИЯ ПОЛУЧЕНИЯ ИЗМЕНЕНИЙ \*  
auto

СТРАТЕГИЯ ОТПРАВКИ ИЗМЕНЕНИЙ \*  
auto

Использовать прямое соединение с MSE для онлайн-потока

Рисунок 106. Внесение данных в область «Драйвер»

### Область «После сохранения»

В области «После сохранения» проставляется признак в чек-боксе, какие действия должны быть автоматически выполнены после сохранения данных (рис.107).

**После сохранения**

Импортировать камеры после сохранения сервера

Показать импортированные камеры

Рисунок 107. Установка признака в чек-боксе в области «После сохранения»

После внесения данных во все области нажать на кнопку **СОХРАНИТЬ**, добавленный сервер отобразится в списке серверов.









## 3.7. Камеры

Имя	Информация	Владелец	Сервер	URL потока
204.205-PTZ PERSPEKTIVA	Архив 1 день PTZ	tr2tol	test-205	rtsp://adminqwert123@192.168.204.209:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=0 rtsp://adminqwert123@192.168.204.209:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=1
204.205-На столе у Артура2	Архив 3 дня Таймлапс Без PTZ	tr2tol	test-205	rtsp://adminview2020@192.168.204.119:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=0 rtsp://adminview2020@192.168.204.119:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=1
264 кодекттттттт	Без архива Без PTZ	root	test-205	rtsp://adminview2020@192.168.204.119:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=0 rtsp://adminview2020@192.168.204.119:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=1
265 кодек	Архив 15 дней Без PTZ	root	test-205	rtsp://adminview2020@192.168.204.119:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=0 rtsp://adminview2020@192.168.204.119:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=1
444w3	Архив 15 дней Без PTZ	root	test-205	rtsp://adminview2020@192.168.204.119:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=0 rtsp://adminview2020@192.168.204.119:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=1
MLS07120797(test)	Без архива	root12	Тревожная панель	http://192.168.204.78:31337/api/terminals/32/

Рисунок 108. Список камер

Список камер отображается в виде таблицы, содержащей следующие данные:

- имя - отображается наименование камеры;
- информация – отображается информация о наличии архива, срока хранения видеозаписей в архиве, информация PTZ камера или нет.
- владелец – отображается логин пользователя;
- сервер – отображается имя сервера, к которому подключается камера;
- URL потока – отображается ссылка RTMP.
- в модуле реализованы следующие функции:

-  Поиск поиск камеры в списке камер;
-  Сервер  фильтрация списка камер по серверу;
-  Драйвер  фильтрация списка камер по драйверу;
-  ДОБАВИТЬ добавить новую камеру;
-  ОПЕРАЦИИ  :
  - Экспортировать.
  - Импортировать.
  - Показать в экране;
  - Обновить онлайн-статус;
  - Редактировать;
  - Перенести;
  - Удалить.

Отображение столбцов таблицы со списком камер можно настроить как удобно пользователю. Для настройки таблицы нажать на кнопку «Настройки» в правой, верхней части рабочей области, отобразится экран со списком столбцов. В списке столбцов установить признак в чек-боксе рядом с названием столбца (рис.109), выбрать количество отображаемых записей на странице (рис.110), после чего вид отображения изменится согласно выбранным настройкам.

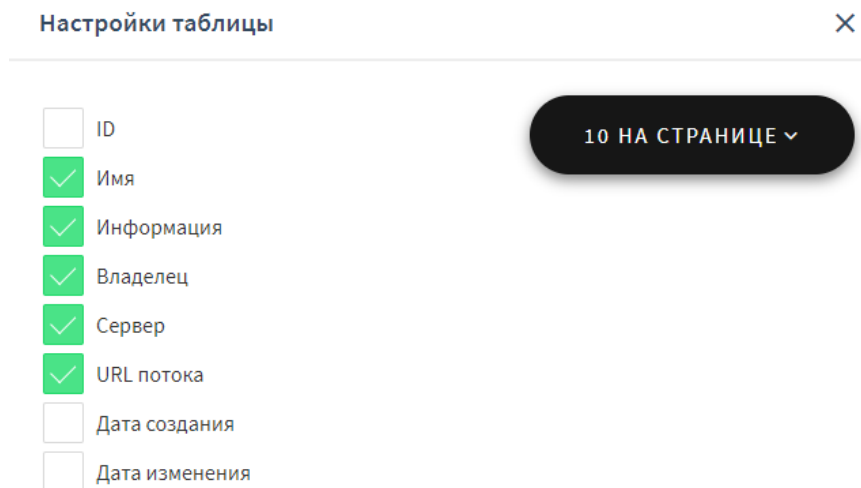


Рисунок 109. Настройки таблицы

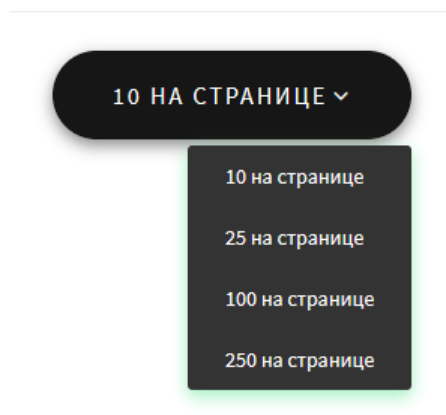


Рисунок 110. Настройка отображения количества записей на одной странице таблицы со списком камер

### 3.7.1. Операции в списке камер

В списке камер можно выполнить следующие операции:

- поиск в списке камер;
- фильтрация списка камер по драйверу;
- сервер – фильтрация списка камер по серверу;
- операции:
  - экспортировать данные в файл;
  - импортировать данные из файла;
  - показать в экране;
  - обновить онлайн-статус;
  - редактировать данных камеры;
  - перенести;
  - удалить сервер.

Для выполнения операции поиска  , в поле ввести наименование (имя камеры), в результате будет отображен список согласно запросу поиска.

Для выбора сервера, нажать на стрелку  в правой части поля, отобразится список серверов, в котором требуется выбрать нужный (рис.111) и нажать на кнопку  , после чего будет отображен список камер, согласно выбранному серверу (рис.112).

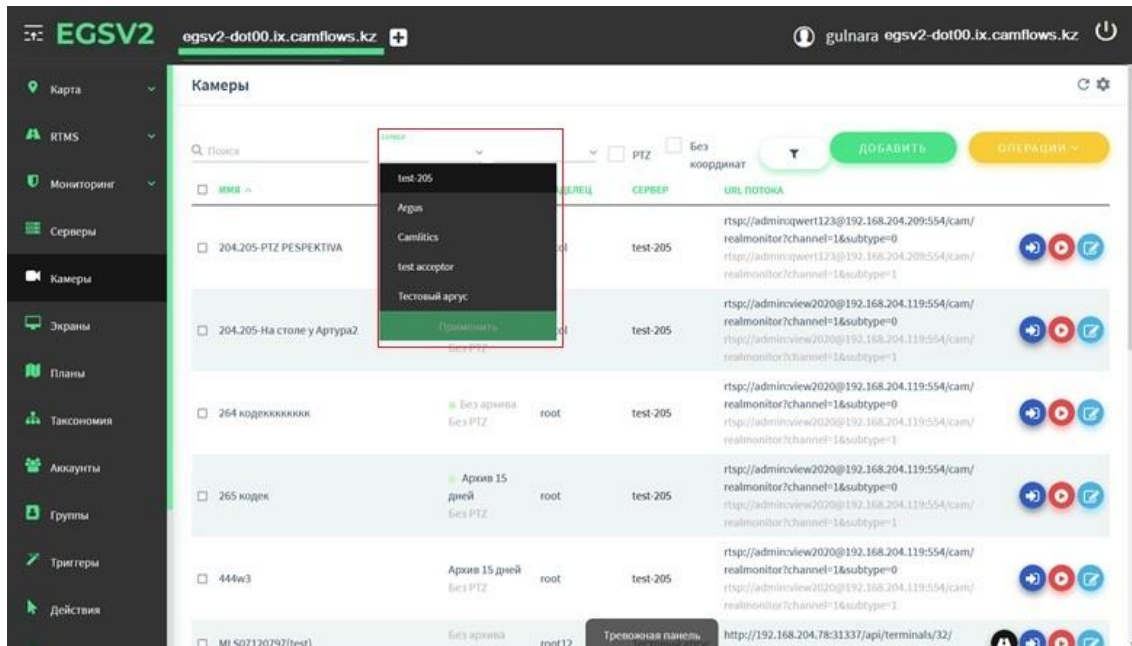


Рисунок 111. Фильтрация камер по серверу

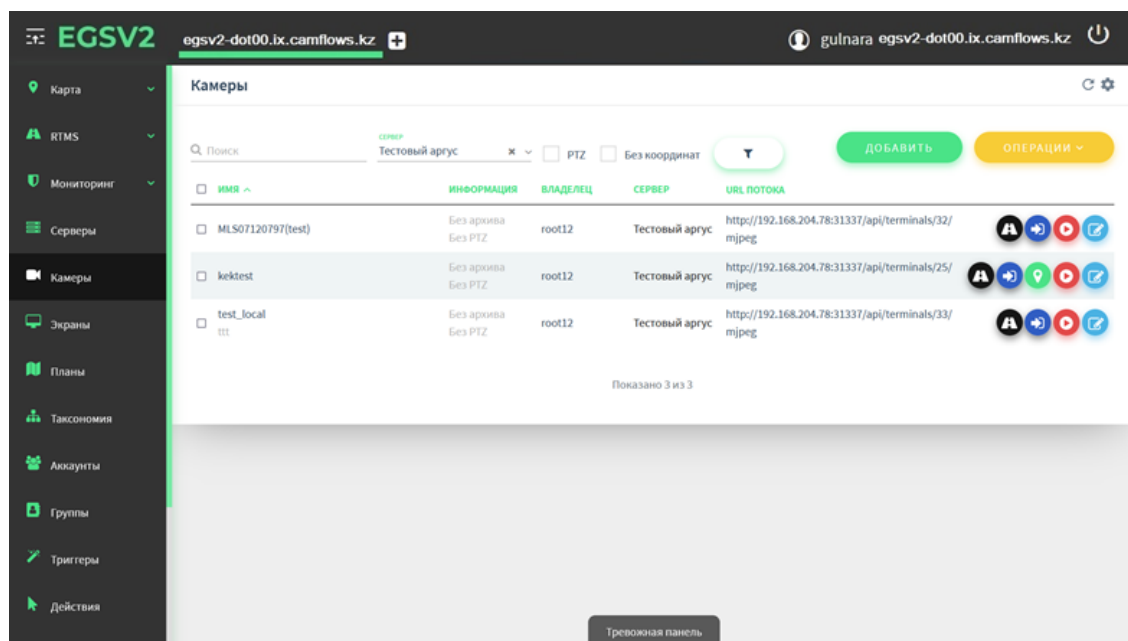



Рисунок 112. Список камер, отфильтрованный по серверу

Для фильтрации списка камер по драйверу, нажать на стрелку  в правой части поля, отобразится список драйверов, в котором требуется выбрать нужный (рис.113) и нажать на кнопку **Применить**, после чего будет отображен список камер, согласно выбранному драйверу (рис.114).



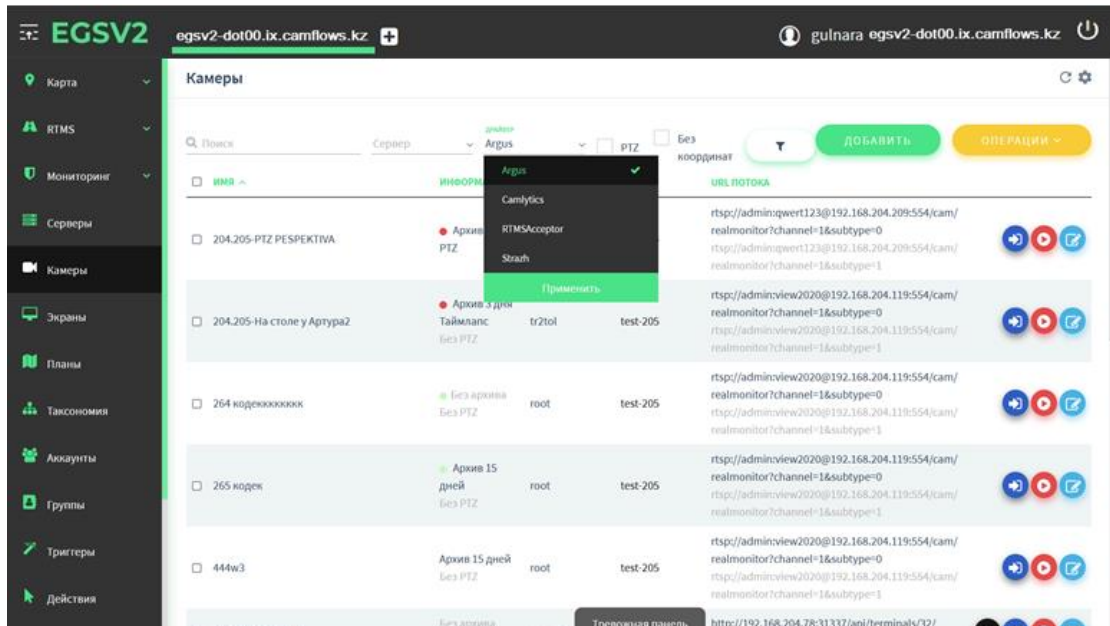


Рисунок 113. Выбор драйвера

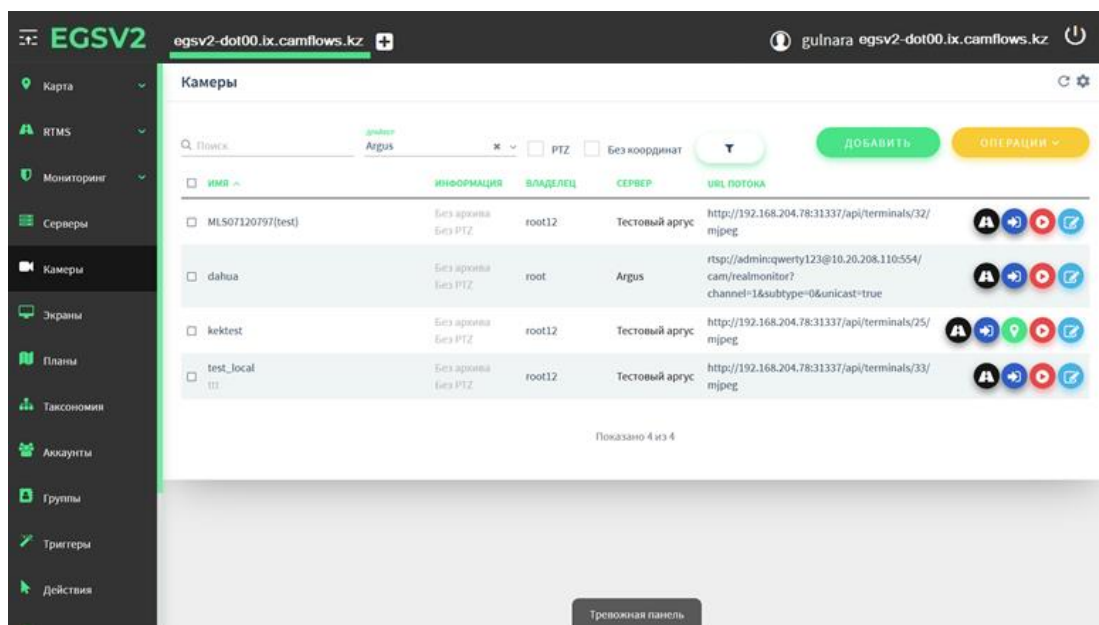
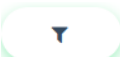



Рисунок 114. Список камер, отфильтрованный по драйверу

Также в списке камер можно выполнить фильтрацию данных, для чего нажать на кнопку  «Фильтр», и в открывшемся окне установить признак в чек-боксе, по которому требуется выполнить фильтрацию, и нажать на кнопку  (рис.115).

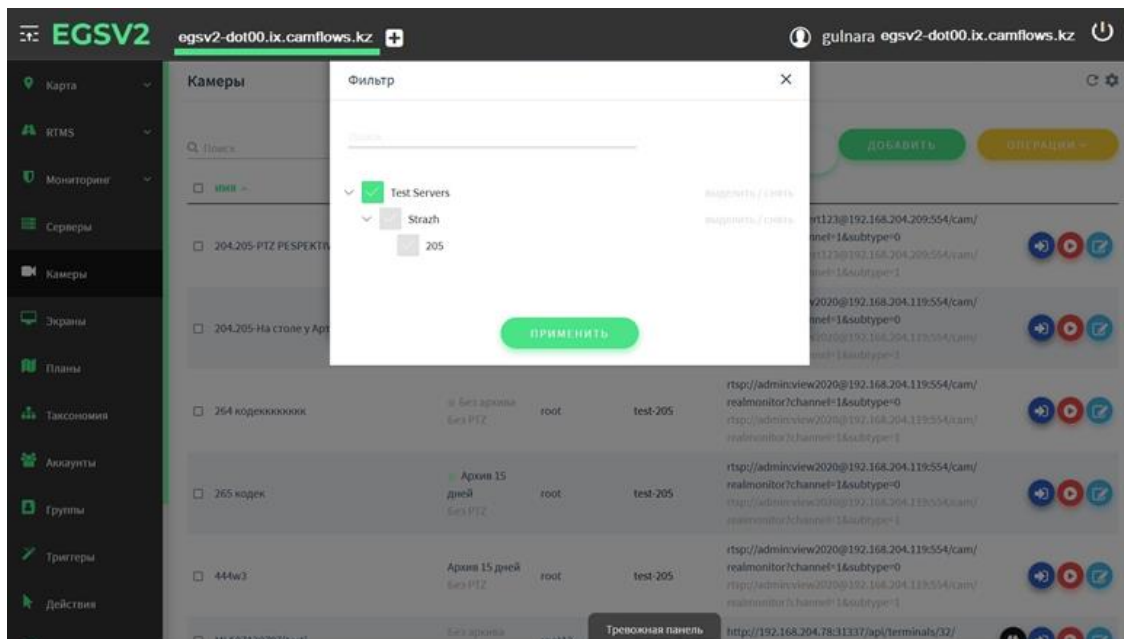


Рисунок 115. Фильтрация данных по кнопке «Фильтр»

При установке признака в чек-боксе PTZ будет выполнена фильтрация в списке камер по камерам, у которых указан признак PTZ-камеры (рис.116).

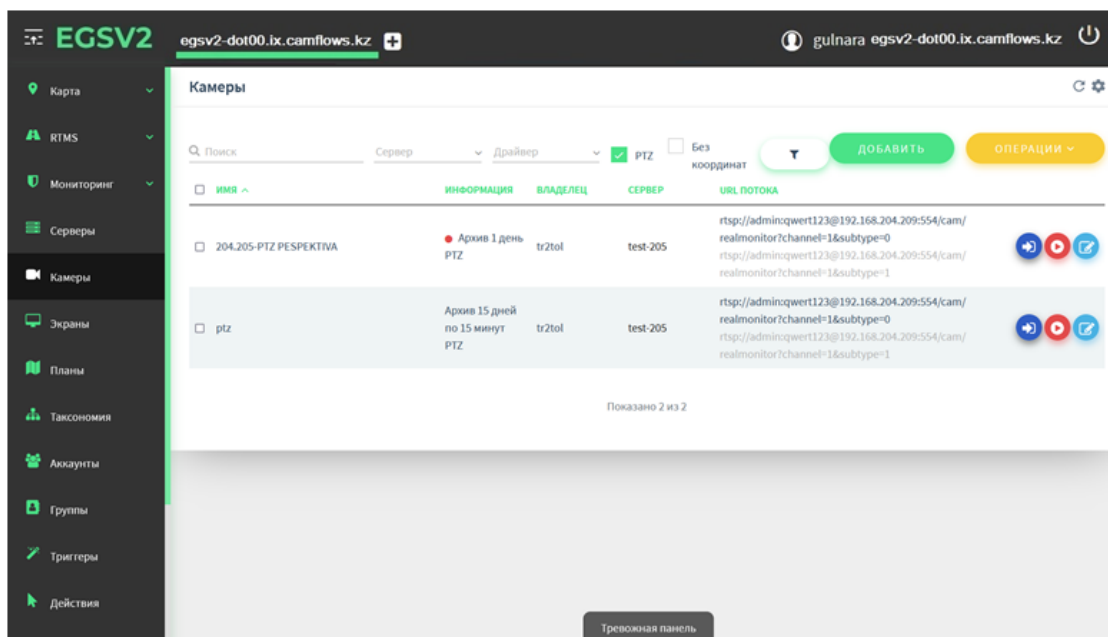


Рисунок 116. Фильтрация списка камер по признаку PTZ

При установке признака в чек-боксе «Без координат» будет выполнена фильтрация в списке камер по камерам, у которых не указаны координаты месторасположения камеры (рис.117).

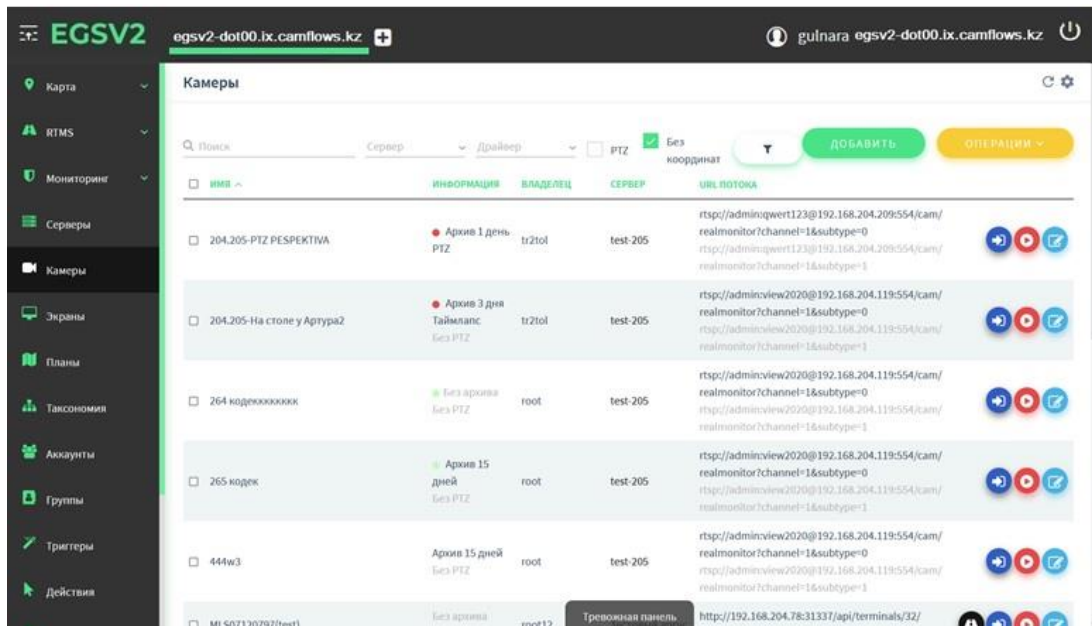


Рисунок 117. Фильтрация списка камер по признаку «Без координат»

Для выполнения операции «Экспортировать» нажать на кнопку производится экспорт данных списка камер в файл формата JSON, который автоматически сохраняется в папку «Загрузки» (рис. 118).

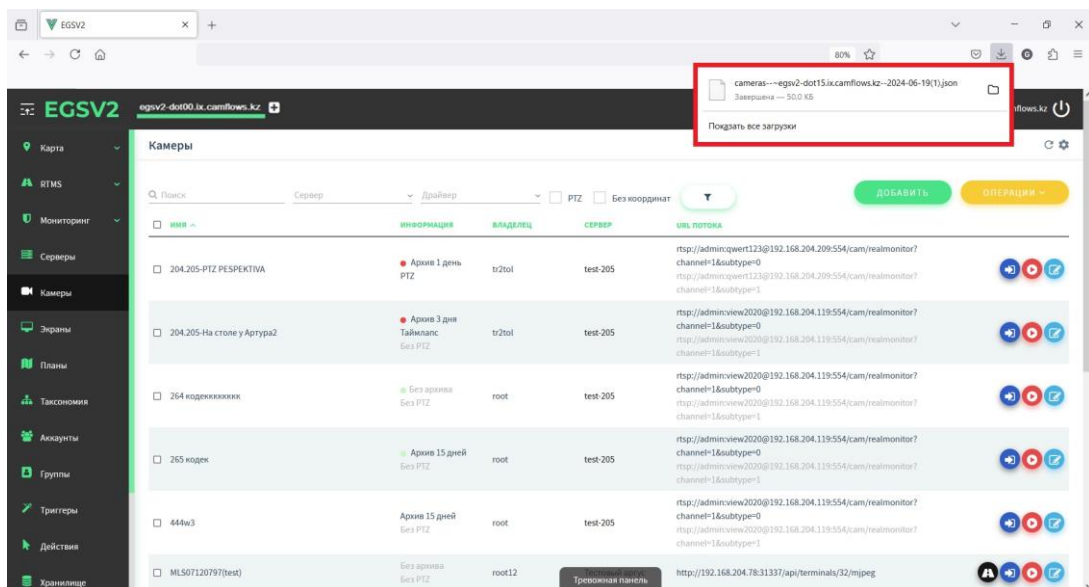


Рисунок 118. Выполнение операции «Экспортировать»

Импортировать – при выборе функции производится импорт данных списка камер в Систему из файла формата JSON. При выборе импорта отобразится экран (рис.119), в котором необходимо нажать на кнопку «Обзор», откроется окно, в котором выбрать из папки на ПК хранимый файл и нажать на кнопку «Открыть» (рис.120).

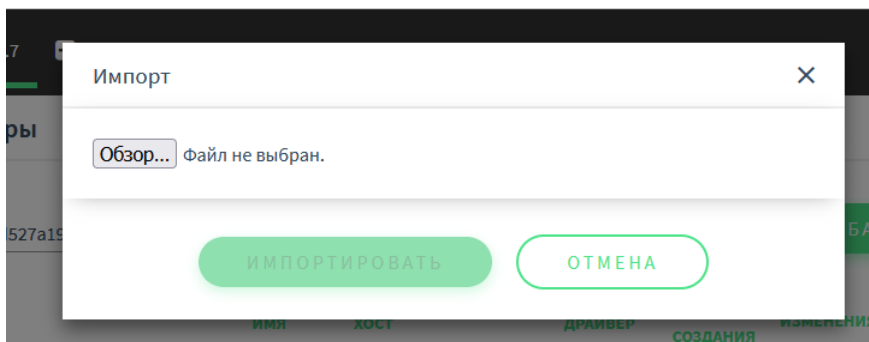


Рисунок 119. Экран импорта файла

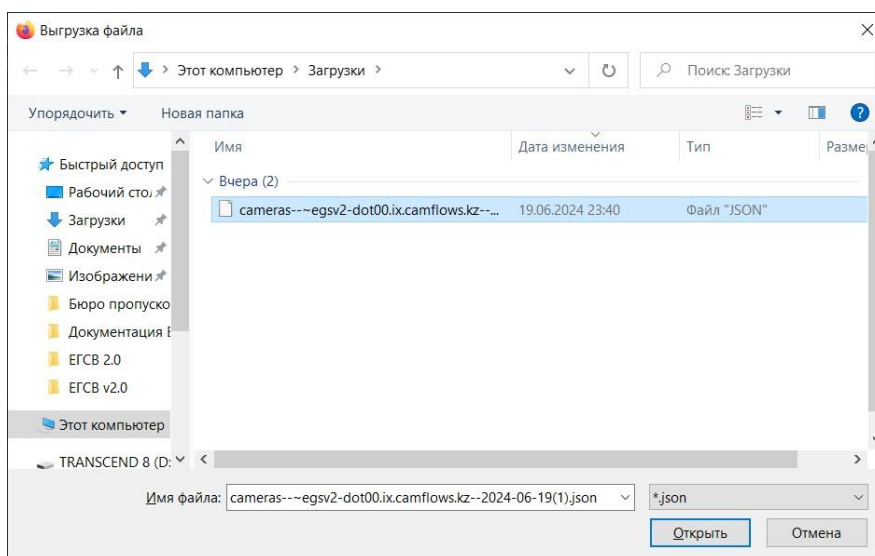


Рисунок 120. Выбор файла для импорта

После открытия файла, отобразится окно для настройки операции импорта, в котором необходимо выполнить следующие действия (рис.121):

- установить признак в чек-боксе «Сохранять ID камер». Камеры с существующими ID будут перезаписаны, остальные будут добавлены. Сервер у существующих камер не будет изменён;
- в области «Сопоставление серверов» должен быть указан API сервера;
- в Области «Таксономия» установить признаки в чек-боксах «Попытаться сохранить таксономию, если ID совпадет с существующими», «Не добавлять в новую таксономию, если ID совпал».
- либо добавить камеры без совпадений в таксономию, установив признаки в чек-боксы «Таксономия», «Ip камеры».

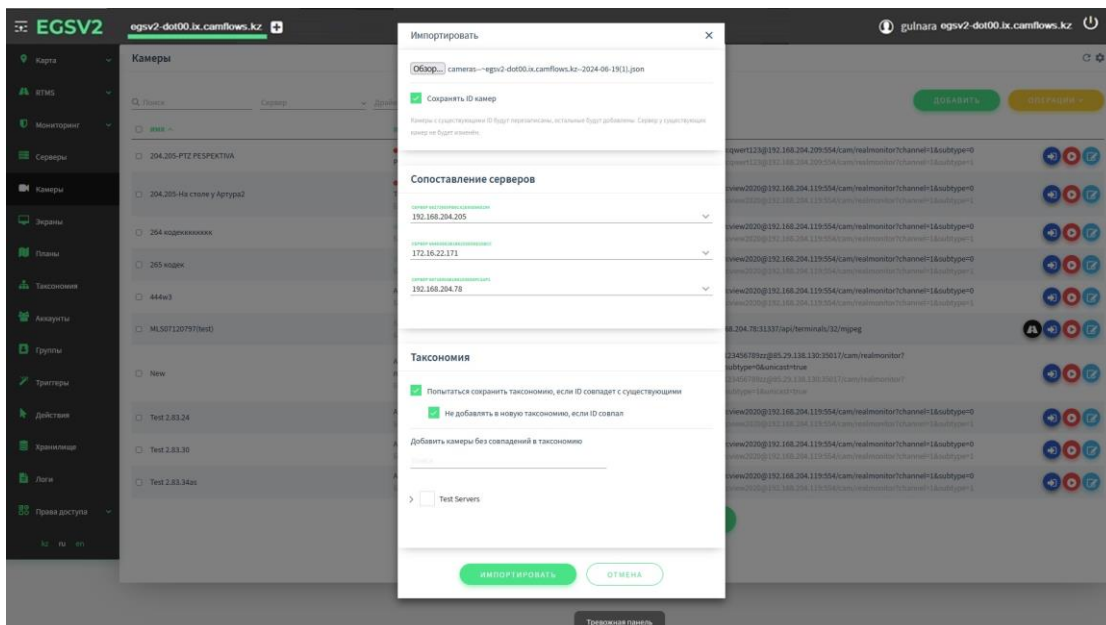


Рисунок 121. Настройка импорта файла камер

После выполнения настроек импорта файла камер нажать на кнопку **ИМПОРТИРОВАТЬ**, после чего будет произведен импорт данных в Систему.

Для выполнения операции «Показать в экране» нужно выделить камеру в списке камер, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием камеры и нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ** «Показать в экране» и нажать на кнопку **Применить**, после чего будет отображена сетка экранов с выбранными камерами (рис.122).

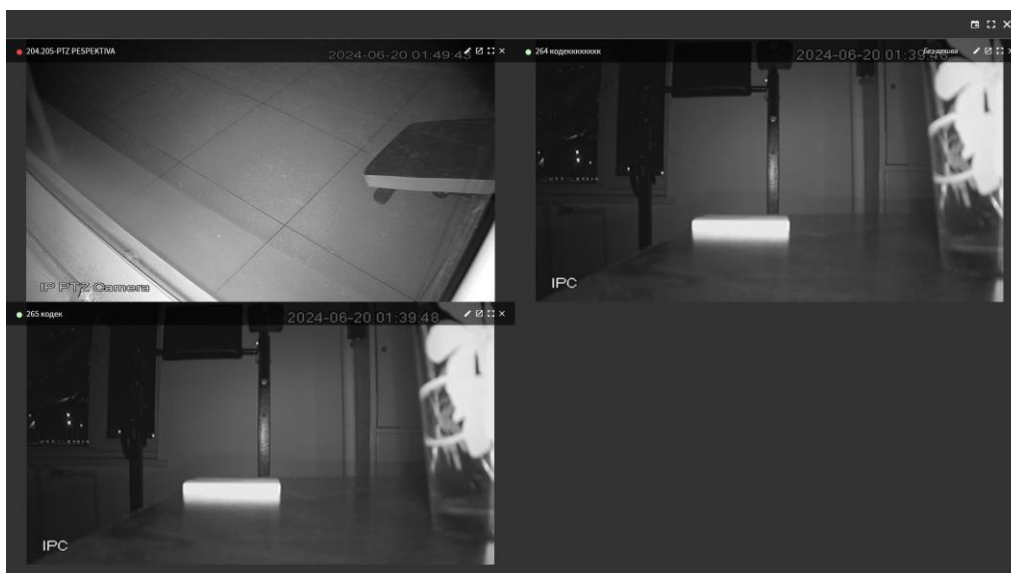


Рисунок 122. Выполнение операции «Показать в экране»

Для выполнения операции «Обновить онлайн-статус» нужно выделить камеру в списке камер, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием камеры и нажать на кнопку

ОПЕРАЦИИ ▾

«Обновить онлайн-статус» и нажать на кнопку **Применить**, после чего будет обновлен статус в режиме онлайн.

Для выполнения операции «Редактировать» нужно выделить камеру в списке камер, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием камеры и нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ ▾** «Редактировать» и нажать на кнопку **Применить**, после чего отобразится экран со строкой для редактирования данных (рис.123). На экране редактирования данных камеры внести необходимые изменения и нажать на кнопку «Сохранить».

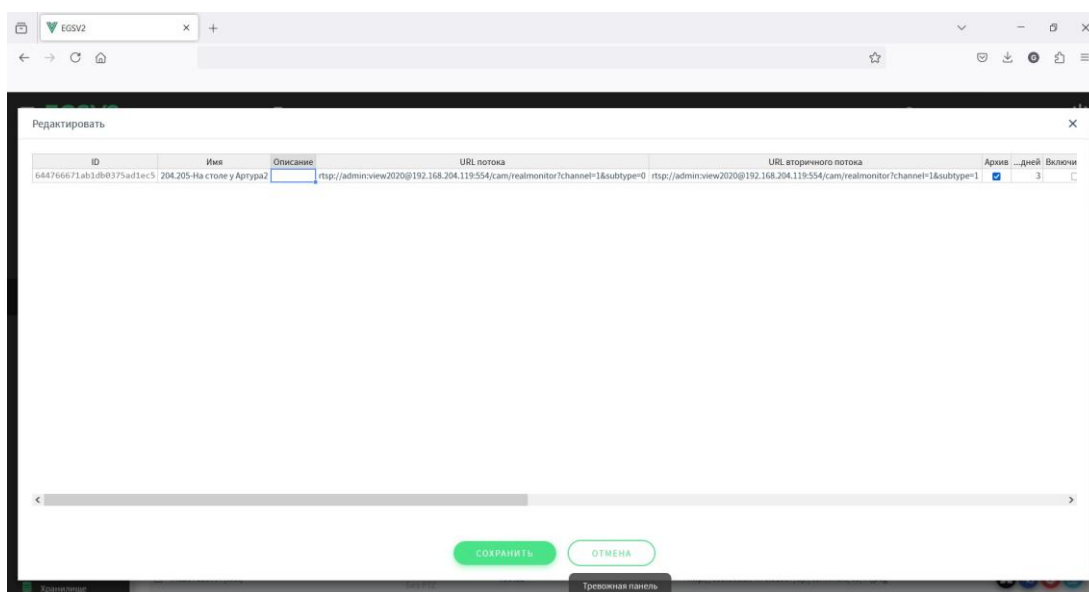


Рисунок 123. Операция по редактированию камеры

Для выполнения операции «Перенести» нужно выделить камеру в списке камер, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием камеры и нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ ▾** «Перенести» и нажать на кнопку **Применить**, после чего отобразится окно, в котором нужно выбрать сервер и установить признаки в чек-боксах «Клонировать камеру» и «Добавить слово «Копия» к именам камер» (рис.124) и нажать на кнопку «Сохранить».



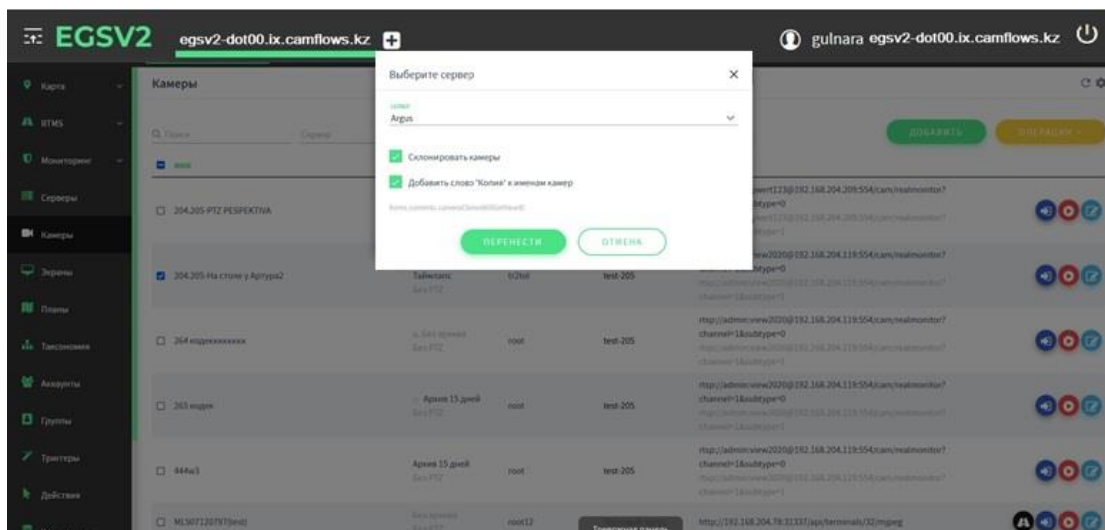




Рисунок 124. Операция по переносу камеры на другой сервер

Для выполнения операции по удалению камеры также нужно в списке камер выделить запись, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием сервера. Затем нужно нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ** , в списке операций выбрать «Удалить», отобразится окно с запросом на подтверждения действия (рис. 125), в котором нужно нажать на кнопку **УДАЛИТЬ** , после чего выбранная камера будет удален из списка серверов.

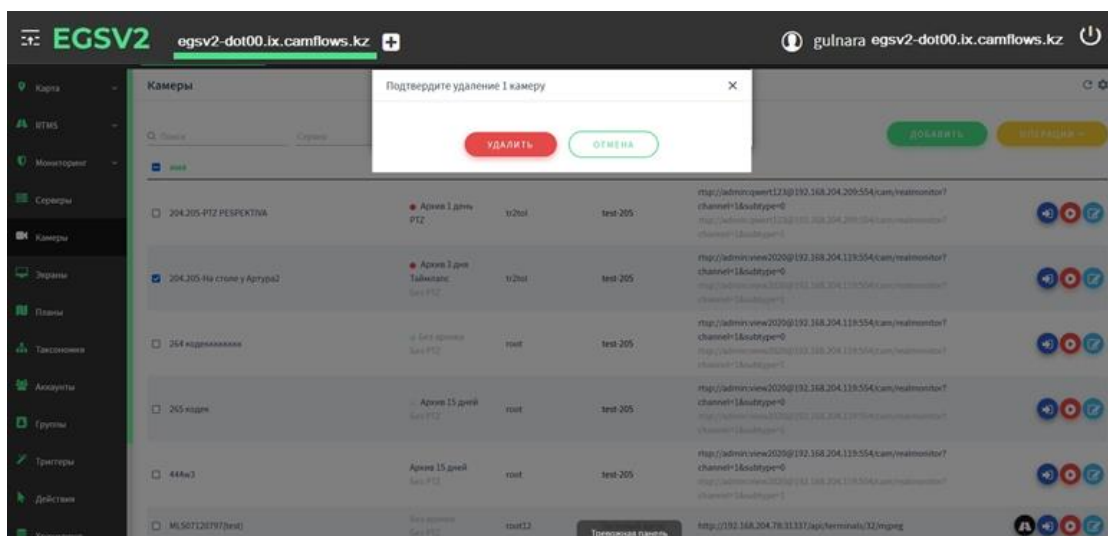








Рисунок 125. Операция по удалению сервера из списка серверов

Также выполнить отдельные виды операций можно в списке камер, нажав на соответствующую иконку действия:

-  показать отчет в RTSM (рис.126);
-  поиск в RTSM (рис.127);
-  авторизация на камере (рис.128);



-  посмотреть на карте (рис.129);
-  просмотреть (рис.130).
-  редактирование данных. При нажатии на кнопку открывается форма с данными камеры, в которой можно внести необходимые изменения и нажать кнопку «Сохранить» (рис.131).

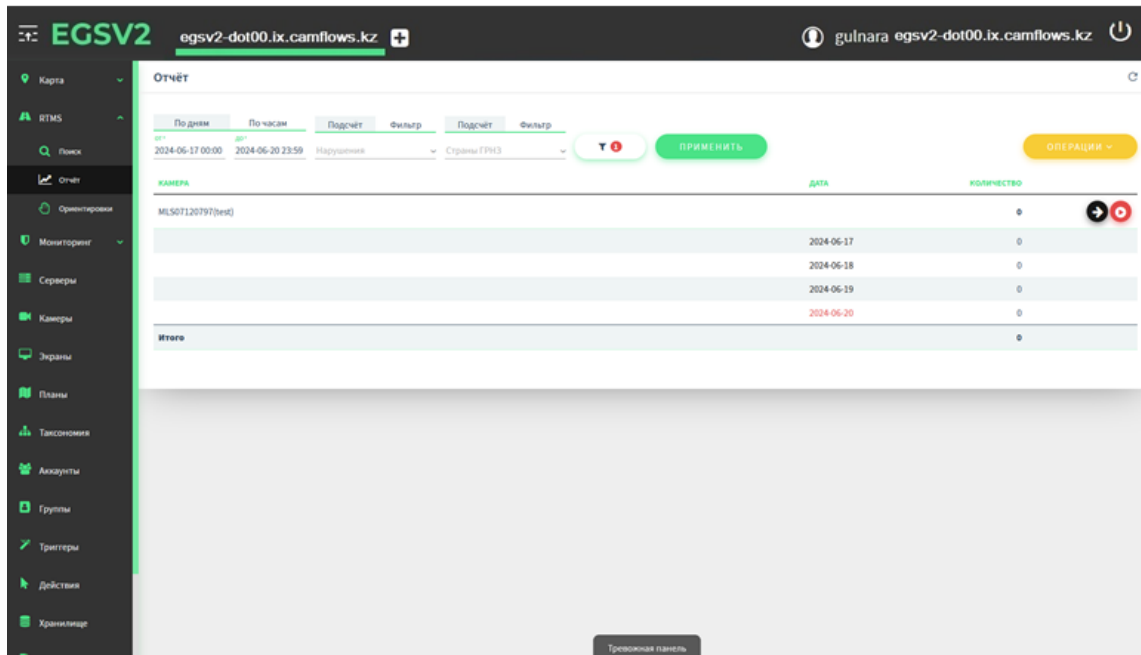


Рисунок 126. Отчет в модуле RTSM по выбранной камере

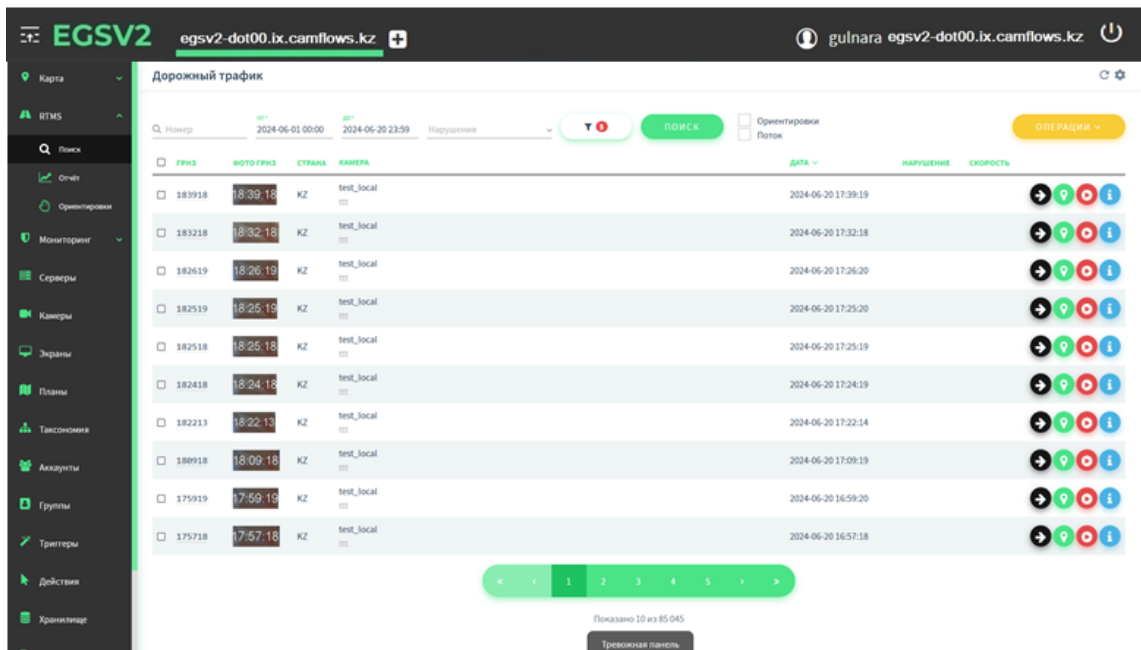


Рисунок 127. поиск в модуле RTSM по выбранной камере

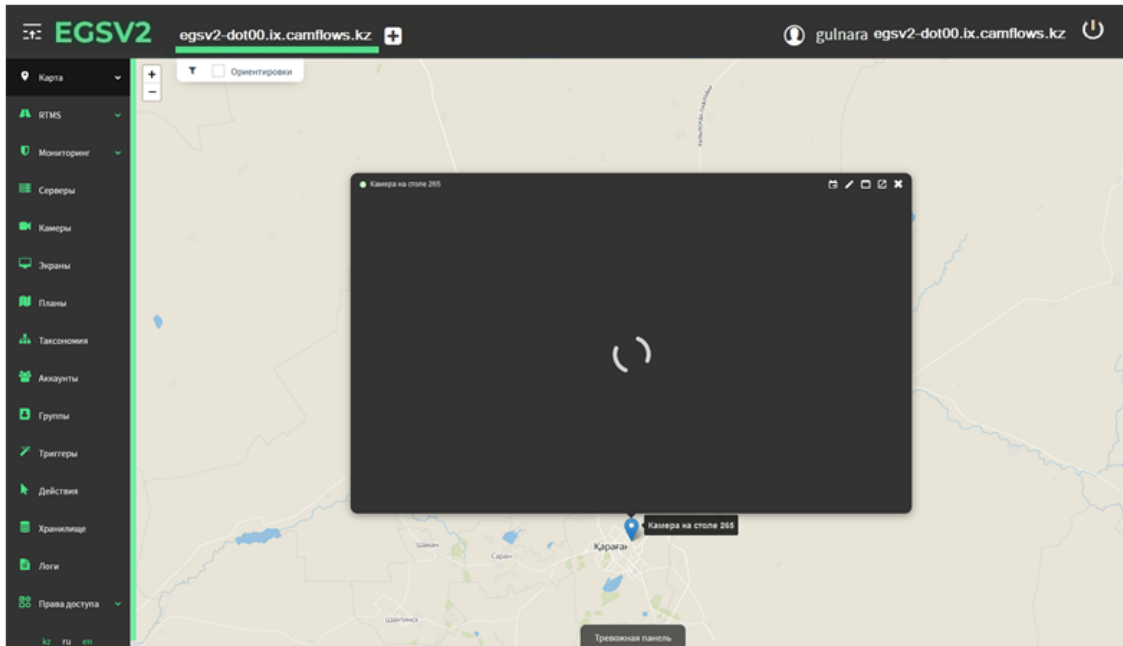


Рисунок 128. Просмотр камеры на карте

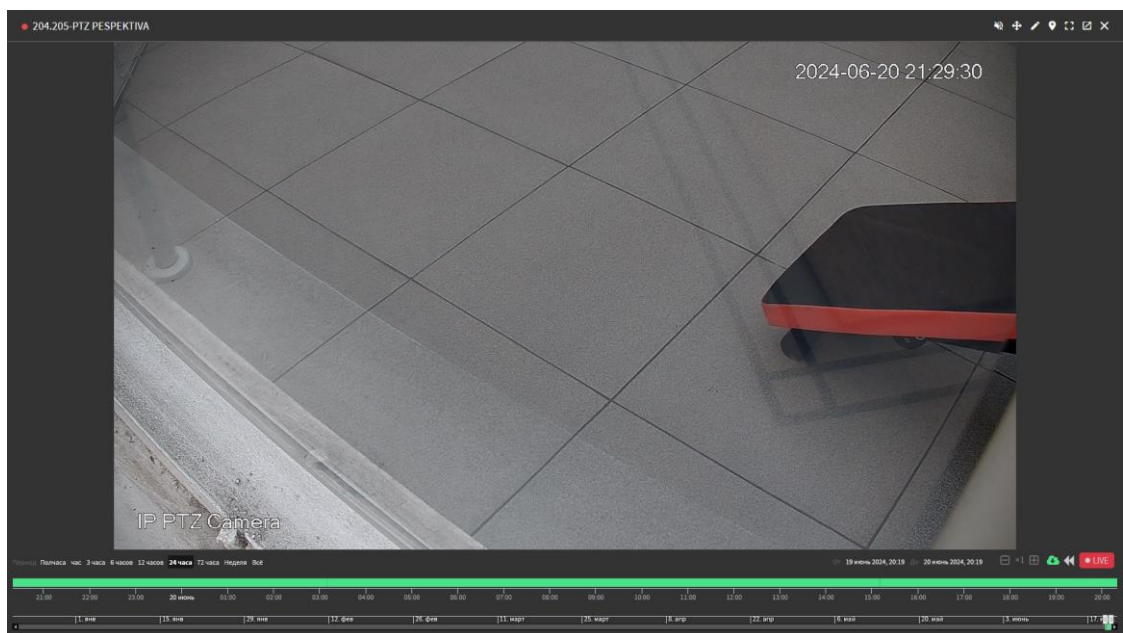


Рисунок 129. Просмотр потока видеокamеры с архивом

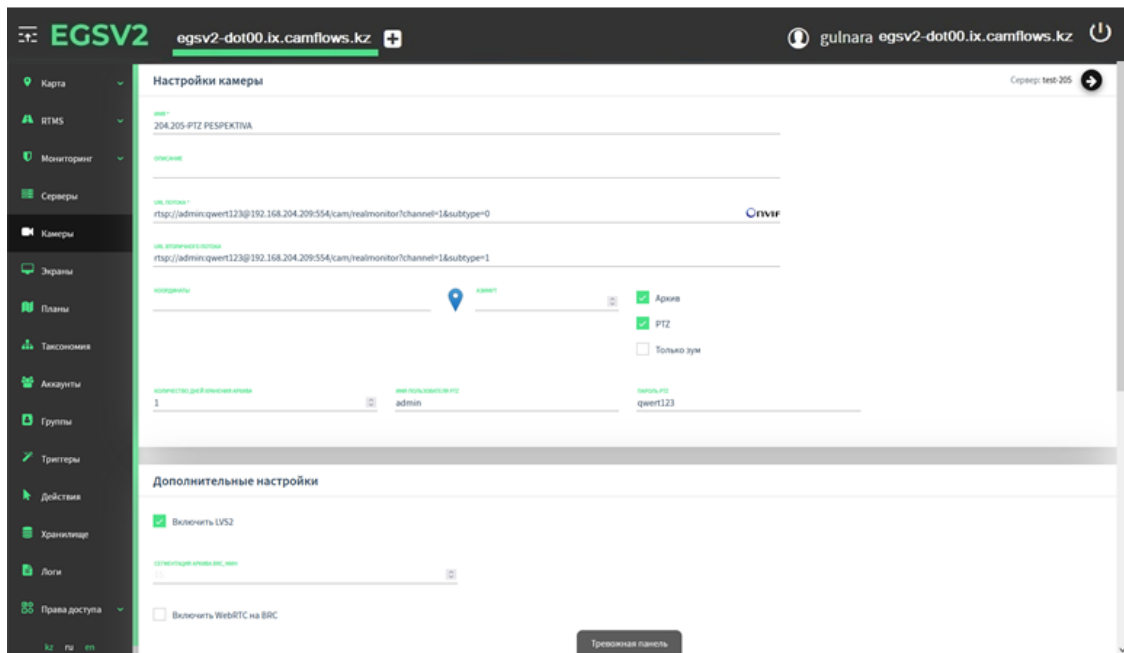


Рисунок 130. Редактирование данных камеры

### 3.7.2. Добавление новой камеры

Для добавления новой камеры нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ**, отобразится экран с формой для выбора сервера, в которой нужно нажать на поле «Сервер» (рис.131), после чего отобразиться форма для добавления данных новой камеры (рис.132).

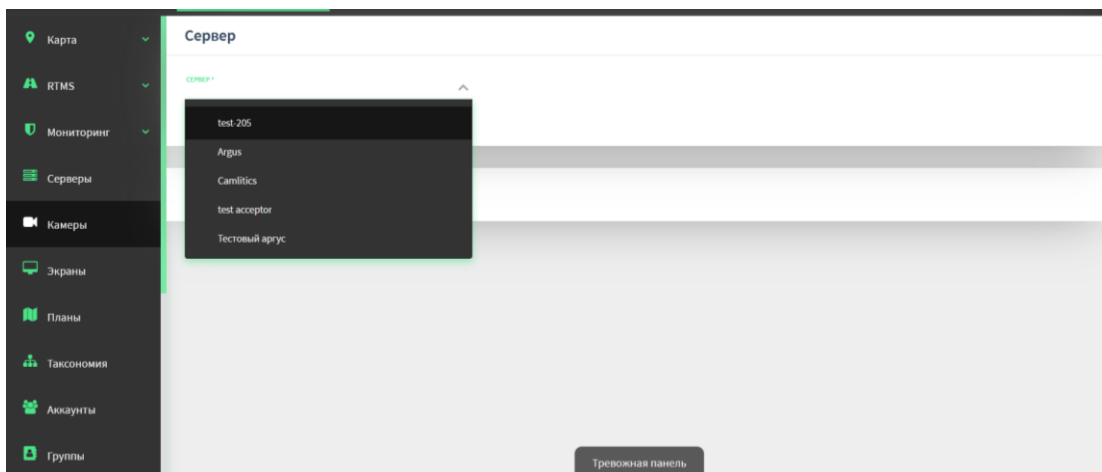


Рисунок 131. Выбор сервера для добавления новой камеры

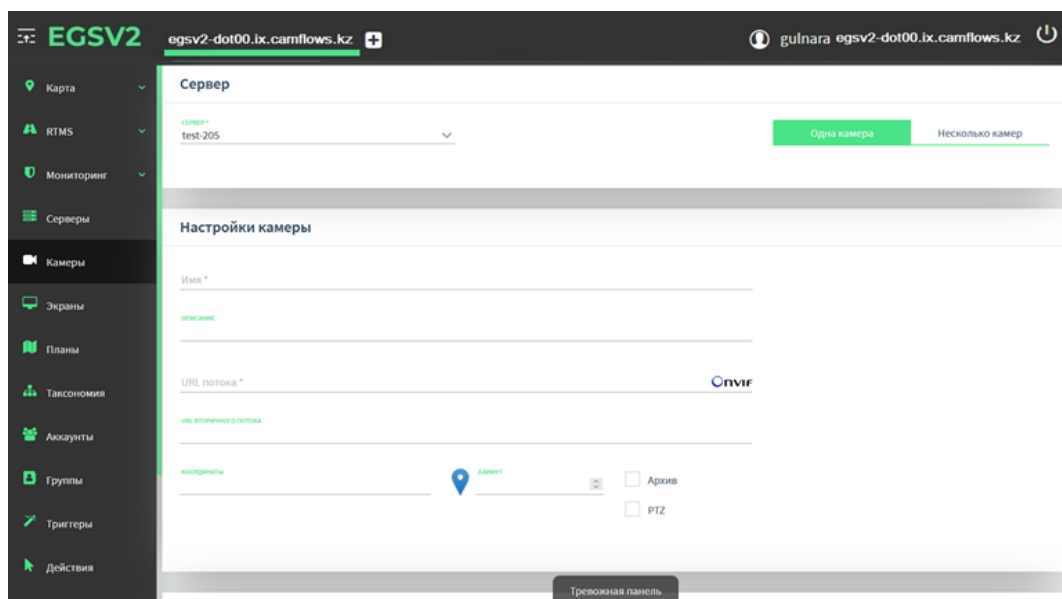


Рисунок 132. Форма для добавления новой камеры

Также в области «Сервер» выбирается количество добавляемых камер – одна или несколько камер (рис.133).



Рисунок 133. Выбор количества камер для добавления

Если выбрана одна камеры, необходимо заполнить следующие области данных:

- Настройки камеры;
- Дополнительные настройки;
- Таксономия.

Если выбрано добавить сразу несколько камер, отобразится экран с таблицей, в которой необходимо указать данные добавляемых камер (рис.134).

- Имя – наименование камеры, вводится вручную;
- Описание – описание камеры, вводится вручную при необходимости;
- URL потока – вводится ссылка на URL поток видеокamеры для просмотра видеотрансляции с камеры;
- URL вторичного потока - вводится ссылка на URL поток видеокamеры для просмотра видеотрансляции с камеры;
- Архив – устанавливается признак в чек-боксе для ведения архива записи видеопотока камеры;
- Срок хранения в архиве – указывается количество дней хранения архива в базе данных;
- Включить LVS – устанавливается признак в чек-боксе для возможности получения событий LVS;

- Сегментация архива BRC – указывается время записи архива в минутах;
- Включить WebRTC на BRC - для включения передачи потоковых аудио/видео данных и контента между браузерами в режиме реального времени;
- Включить таймлапс - устанавливается признак в чек-боксе для отображения времени архива видеозаписи;
- Хранение снапшотов – указывается срок хранения снапшотов в днях;
- Периодичность снапшотов – указывается время получения снапшотов в минутах;
- Звук – указать источник звука (тревожная кнопка, датчик и т.д.);
- Пользователь – указать логин пользователя, имеющего доступ к настройкам видеокамеры;
- Пароль – указать пароль для входа в настройки видеокамеры;
- Таксономия – указать к какой группе относится камера;
- Координаты – указать координаты месторасположения камеры;
- Выбор координат на карте – при нажатии на маркер выбирается месторасположение видеокамеры на карте.

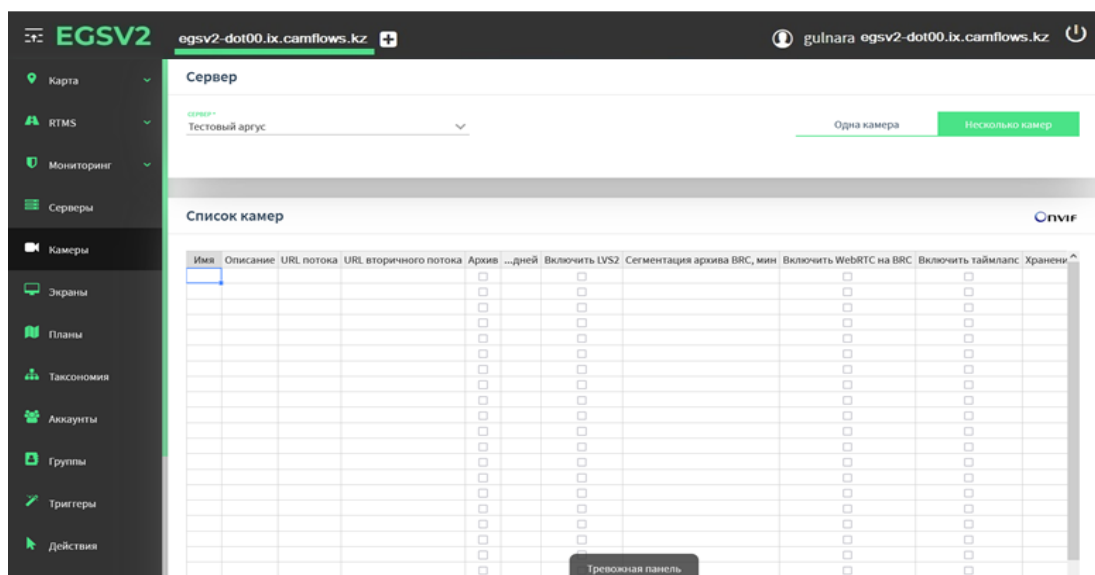



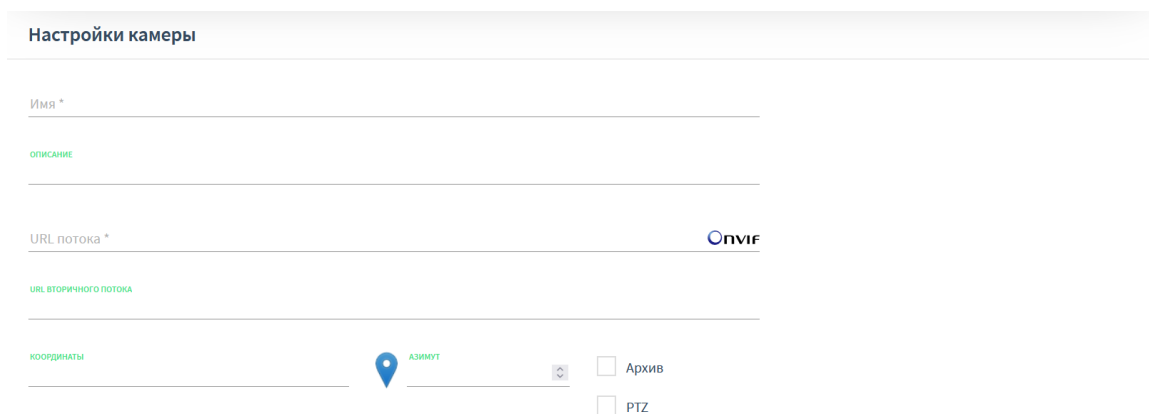
Рисунок 134. Добавление нескольких камер

### 3.7.2.1. Добавление одной камеры

При добавлении одной камеры, в области «Настройки камеры» нужно заполнить следующие поля (рис.135):

- имя - наименование камеры, текстовое поле, заполняется вручную.
- описание - текстовое поле, в котором вводится описание камеры, например, марка устройства.
- URL потока – вводится ссылка на URL поток видеокамеры для просмотра видеотрансляции с камеры;
- URL вторичного потока - вводится ссылка на URL поток видеокамеры для просмотра видеотрансляции с камеры;


- координаты – выбираются путем нажатия на маркер карты .
- азимут – указывается азимут, чтобы знать в каком направлении смотрят видеоисточники (камеры);
- архив – устанавливается признак в чек-боксе для ведения архива видеозаписей камеры.
- PTZ – устанавливается признак, что камера с PTZ (камера, которая поддерживает удалённое управление направлением и увеличением масштаба видеопотока).





Настройки камеры

Имя \*

ОПИСАНИЕ

URL потока \* 

URL вторичного потока

КООРДИНАТЫ  АЗИМУТ 

Архив

PTZ

Рисунок 135. Внесение данных в область «Настройки камеры»

#### Область «Дополнительные настройки»

В области «Дополнительные настройки» нужно заполнить следующие данные (рис.136):

- включить LVS – устанавливается признак в чек-боксе для возможности получения событий LVS;
- сегментация архива BRC – указывается время записи архива в минутах;
- включить WebRTC на BRC - устанавливается признак в чек-боксе для включения передачи потоковых аудио/видео данных и контента между браузерами в режиме реального времени;
- включить таймлапс - устанавливается признак в чек-боксе для отображения времени архива видеозаписи;
- звук – выбирается источник звука из выпадающего списка, например, тревожная кнопка, датчик и т.д.
- 

В зависимости от выбранного сервера состав полей для ввода данных в области «Дополнительные настройки» может меняться (рис.137).

**Дополнительные настройки**

Включить LVS2

Сегментация архива BRC, мин  
15

Включить WebRTC на BRC

Включить таймлапс

Звук

Рисунок 136. Внесение данных в область «Дополнительные настройки»

**Дополнительные настройки**

Включить в RTMS

ID источника RTMS \* ID терминала Argus \*

Направление трафика Название встречного направления

Название попутного направления

Рисунок 137. Состав полей при выборе сервера «Argus»

### Область «Таксономия»

В области «Таксономия» нужно выполнить следующие действия (рис.138):

- таксономия – установить признак в чек-боксе к какому серверу относится камера.

**Таксономия**

Поиск

Test Servers выделить / снять

Strazh выделить / снять

205

СОХРАНИТЬ

Рисунок 138. Выполнение действий в области «Таксономия»

После внесения данных во все области нажать на кнопку , добавленная камера отобразится в списке.



### 3.7.3. Просмотр архива камеры

Для просмотра архива камеры выбрать камеру из списка и нажать на кнопку «Просмотр». Если в настройках камера установлен признак ведения архива и срок хранения записей в архиве, то при просмотре будет выполнен просмотр видеозаписей в архиве (рис.139).

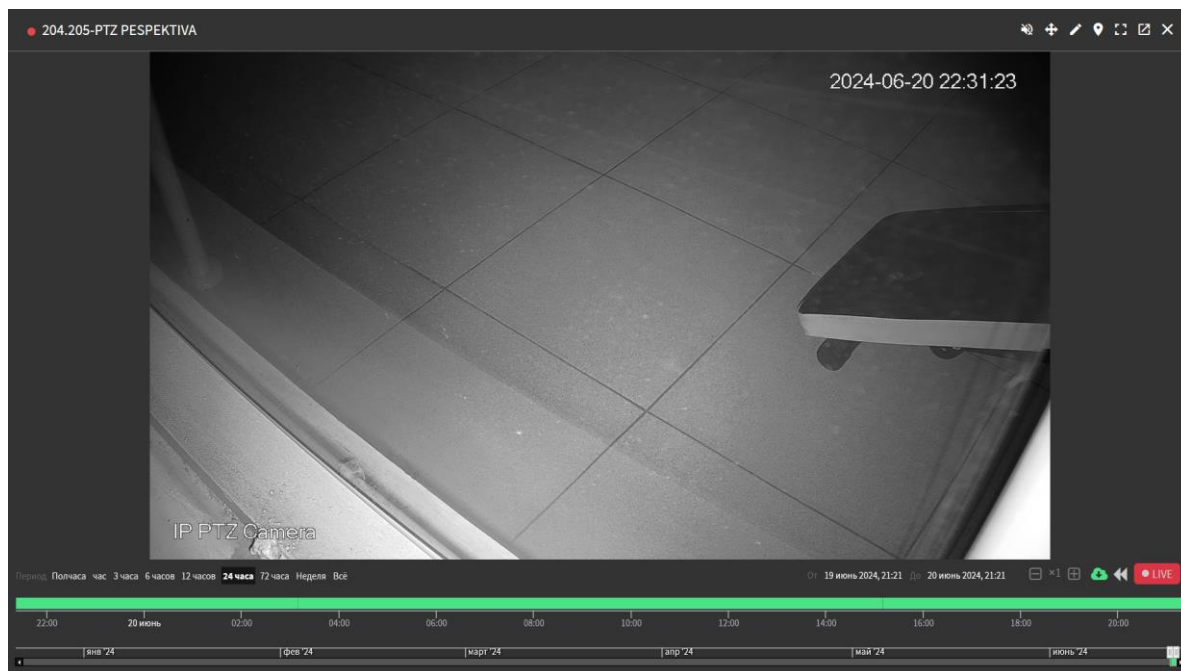


Рисунок 139. Просмотр архива

В нижней, левой части экрана отображается возможность выбора периода для просмотра сохраненных записей в архиве

В нижней правой части экрана отображается панель инструментов для работы с архивом:

- От 19 июнь 2024, 21:21 До 20 июнь 2024, 21:21 дата и время архива;
- уменьшение/увеличение скорости просмотра архива;
- скачивание архива;
- перейти к просмотру в режиме онлайн;
- статус видеочамеры.

Также в нижней части экрана расположена тайм линия архива (таймлапс), с помощью которой можно просмотреть определённый временной момент передвигая временную отметку вперёд или назад (рис.140).

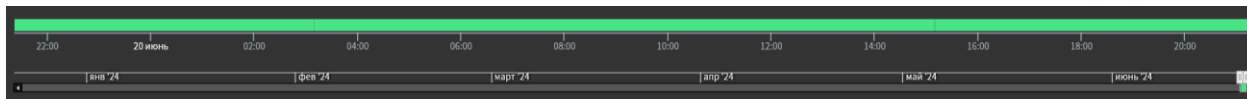


Рисунок 140. Тайм линия архива видеозаписи

Для выбора даты начала и окончания архива нажать на дату, отобразится календарь, в котором нужно выбрать дату и время начала и окончания периода просмотра архива (рис.141).

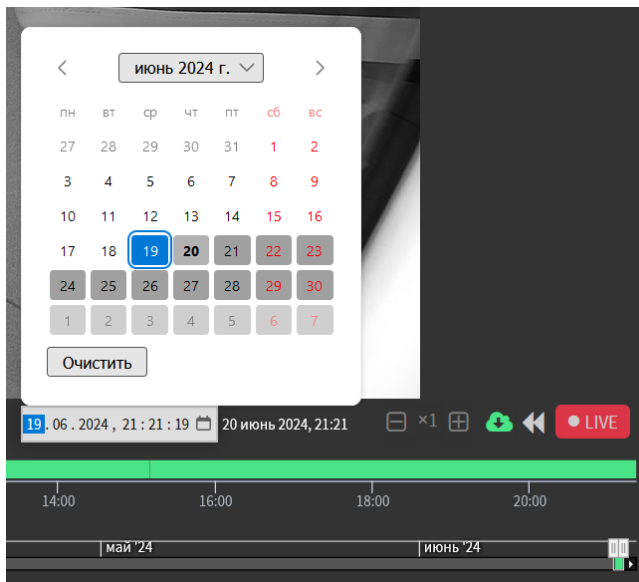






Рисунок 141. Выбор даты и времени для отображения периода просмотра архива

Для увеличения либо уменьшения скорости воспроизведения видеозаписи выбрать на тайм линии отрезок времени и нажать на кнопку  для увеличения скорости, на кнопку  для уменьшения скорости воспроизведения записи .

Для скачивания архива нажать на кнопку  «Скачивание», отобразится окно, в котором нужно указать период скачивания архива – выбрать дату и время начала и окончания периода для скачивания (рис.142).

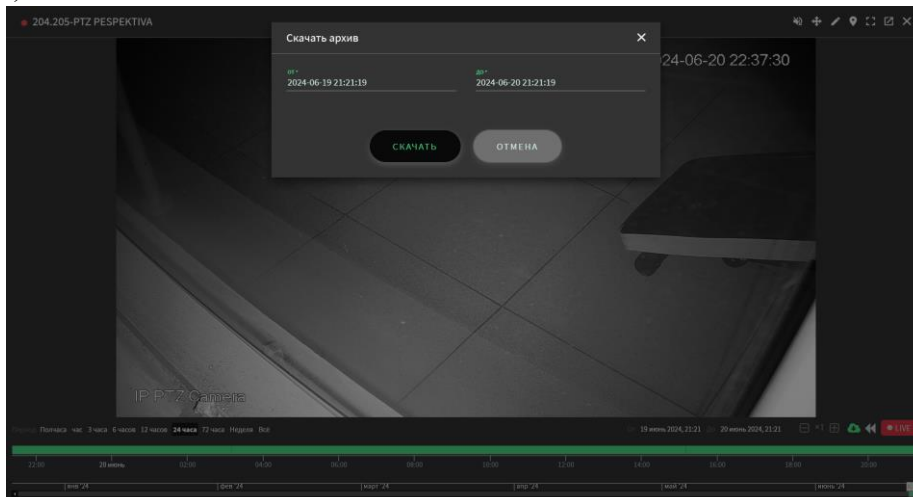


Рисунок 142. Скачивание архива

После установки периода нажать на кнопку **СКАЧАТЬ**, начнется подготовка к процессу скачивания файла (рис.143) и скачивание выбранного временного отрезка (рис.144).

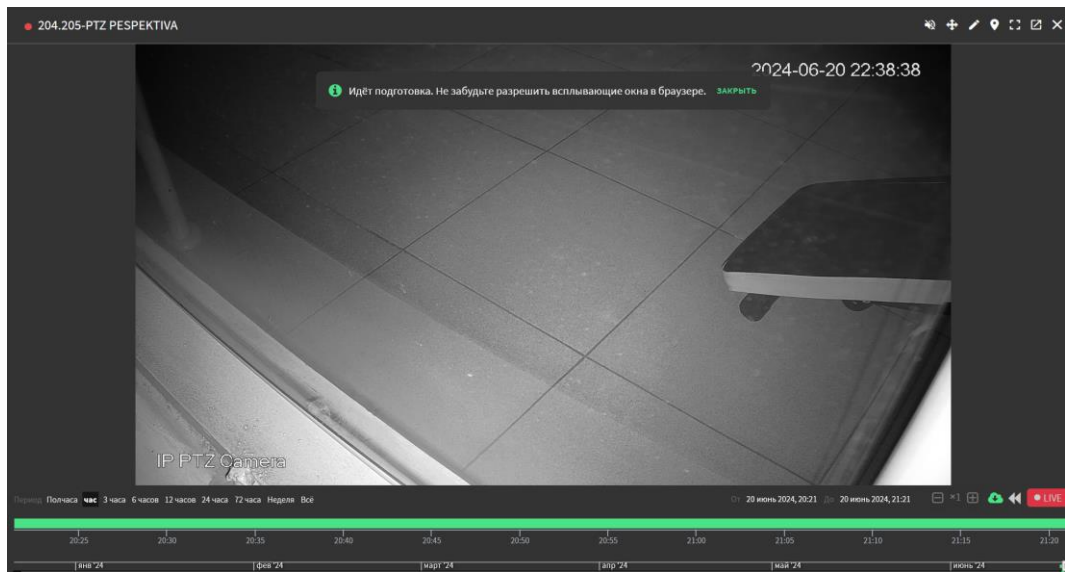


Рисунок 143. Подготовка к скачиванию архива

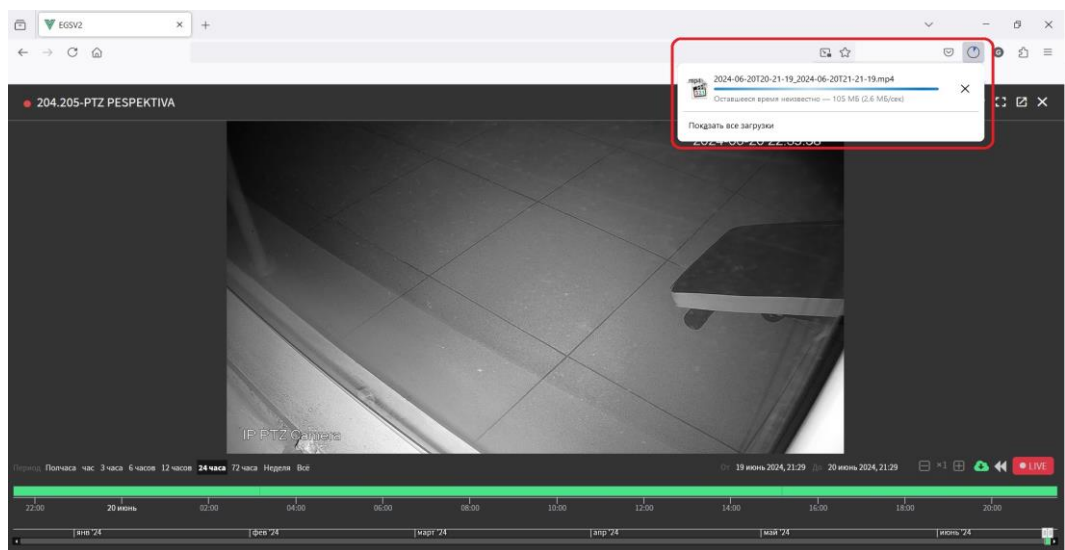









Рисунок 144. Процесс скачивания видеоархива

Для перехода в режим онлайн-просмотра нажать на кнопку  просмотреть онлайн.

В правой, верхней части расположена панель инструментов для работы с камерой:

-  редактировать настройки камеры;
-  показать на карте;
-  развернуть на полный экран;
-  показать в отдельном окне;
-  закрыть камеру.

При нажатии на кнопку  «Показать на карте», отобразится карта населенного пункта с открывшимся проигрывателем в режиме онлайн (рис.145).

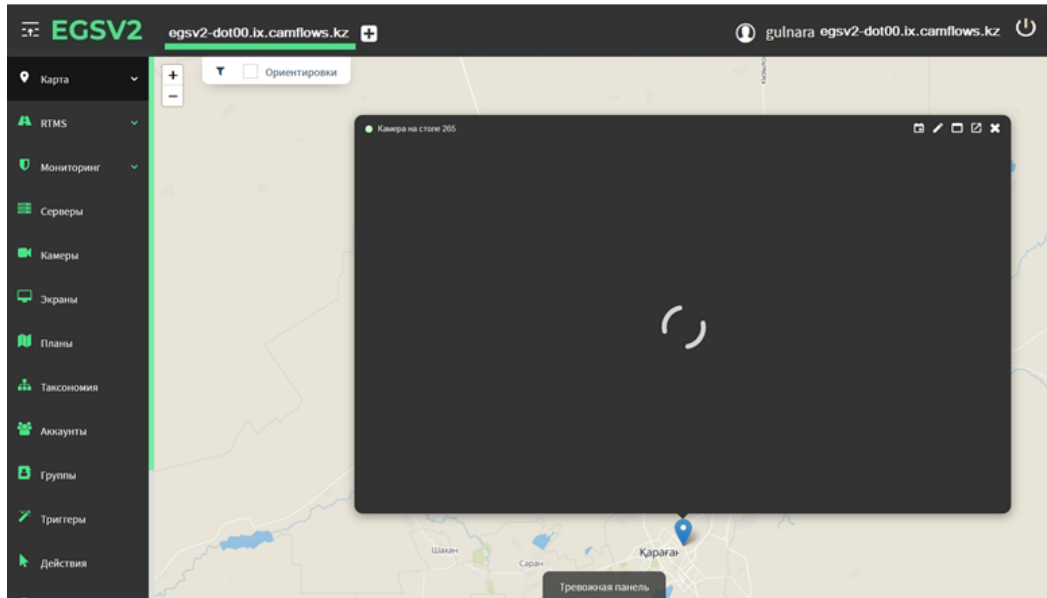


Рисунок 145. Посмотреть на карте

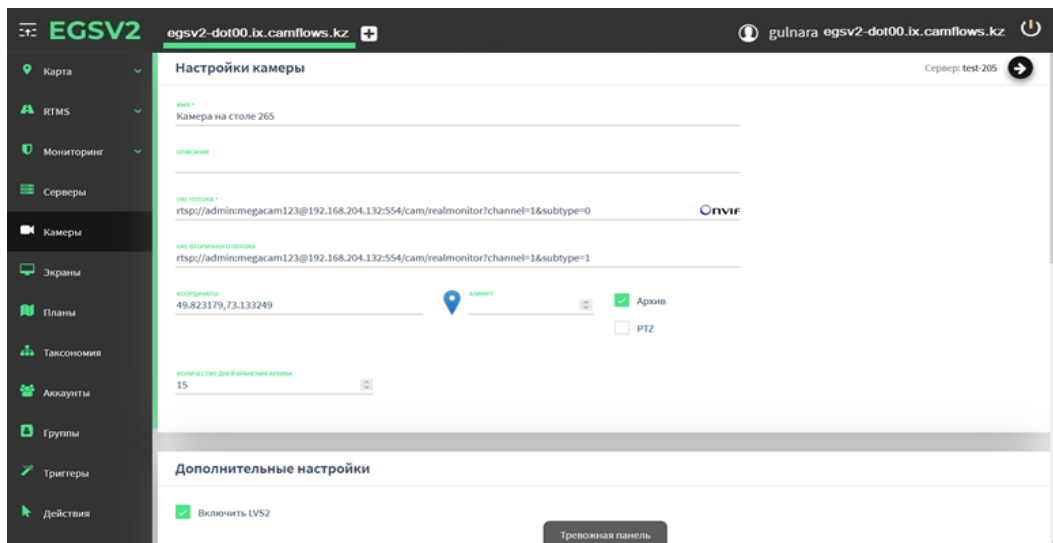



Рисунок 146. Форма для редактирования настроек камеры

Для просмотра записи в архиве либо в онлайн-режиме в полноэкранном режиме нажать на кнопку , отобразится просмотр видеозаписи на весь экран (рис.147). Для выхода из полноэкранного режима нажать на кнопку «ESC» на клавиатуре.

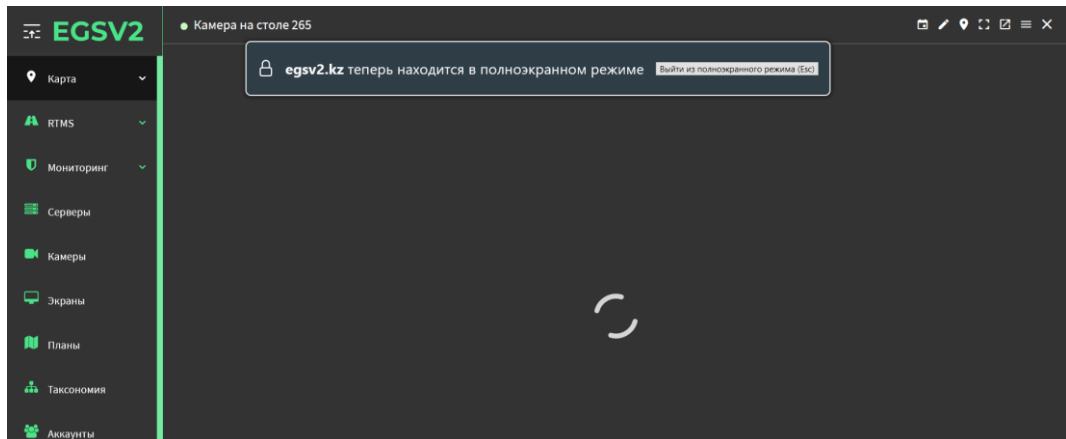




Рисунок 147. Просмотр в полноэкранном режиме

Для просмотра записи в архиве либо в онлайн-режиме в отдельном окне нажать на кнопку , отобразится отдельное окно для просмотра видеозаписи. Для выхода из отдельного окна нажать на кнопку  «Заккрыть».

Для закрытия камеры нажать на кнопку  «Заккрыть», после чего отобразится список камер.

### 3.8. Экраны

Модуль «Экраны» представляет собой фиксированную раскладку камер. Для работы с модулем нажать на кнопку меню «Экраны», отобразится список экранов (рис.148).

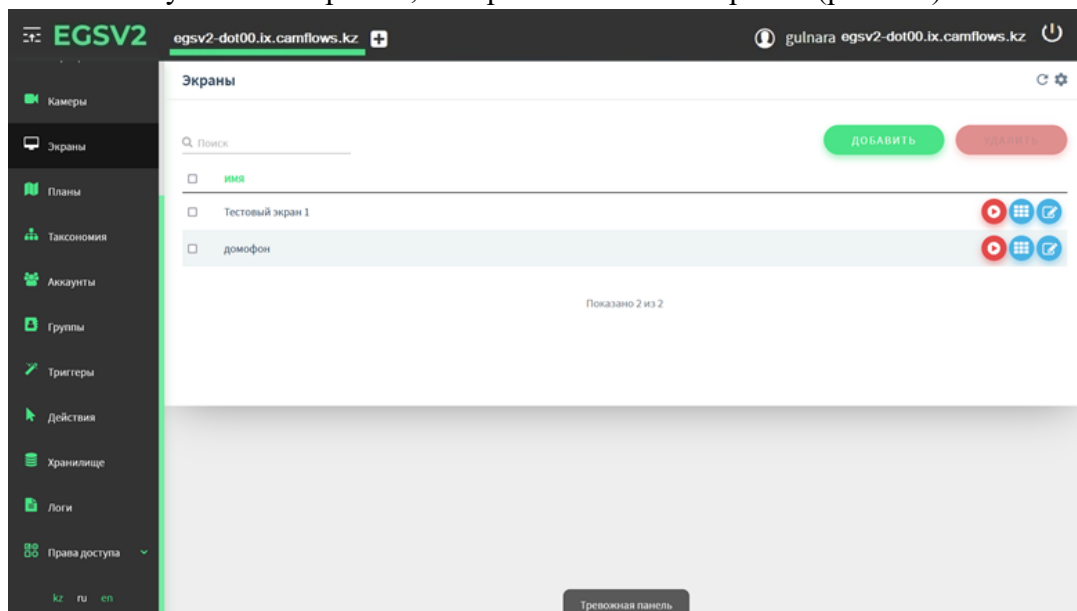



Рисунок 148. Модуль «Экраны»

В списке экранов можно выполнить следующие действия:

-  просмотреть (рис.149).



-  редактировать сетку экранов (рис.150).
-  редактирование данных экрана (рис.151).



Рисунок 149. Просмотр экранов

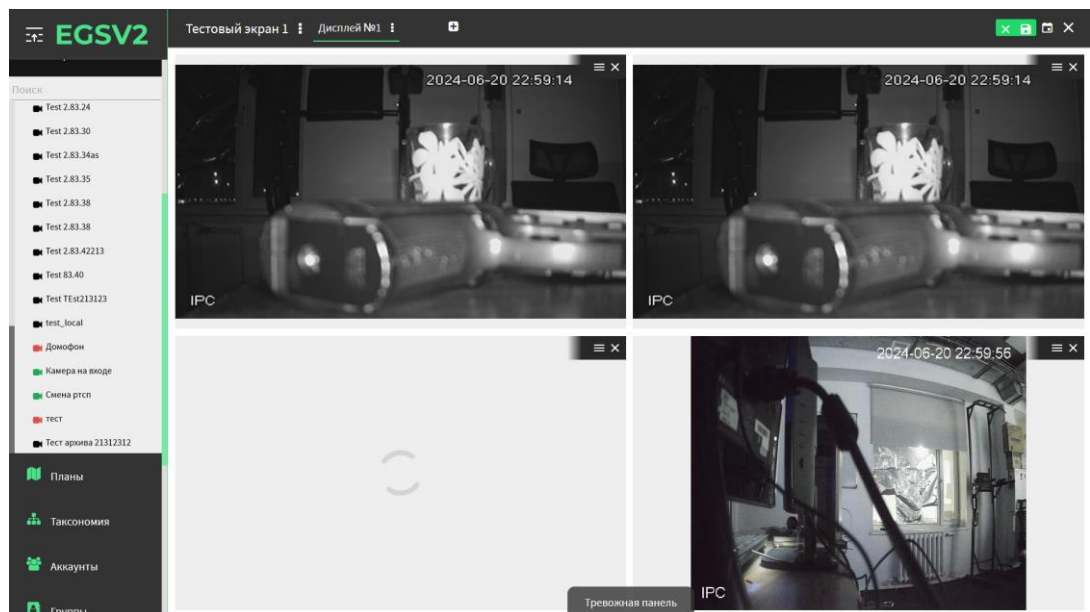


Рисунок 150. Редактирование сетки экранов

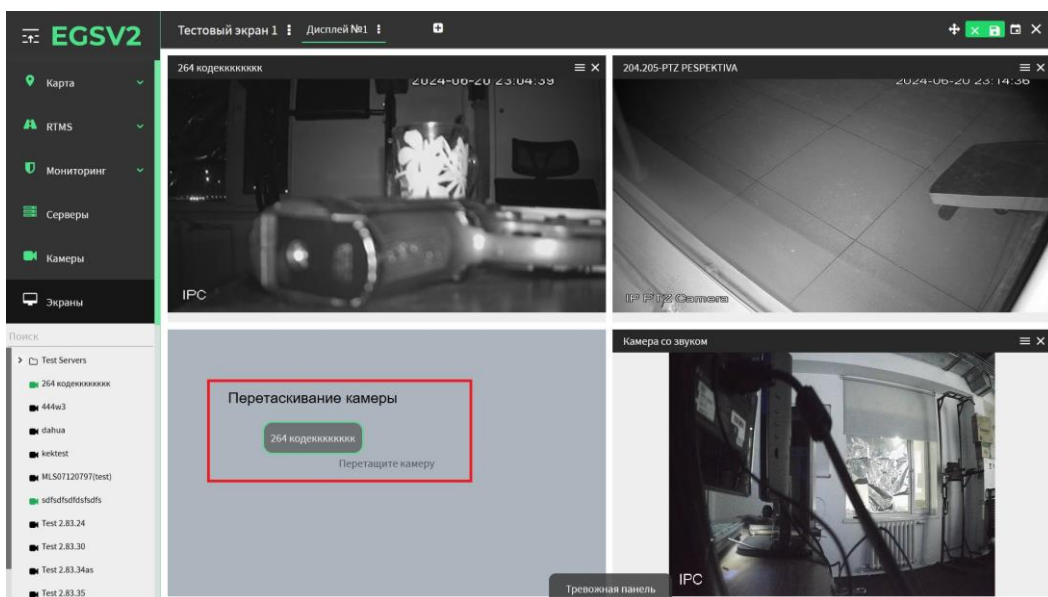


Рисунок 151. Перетаскивание камеры на экран

Для выполнения операции поиска  , в поле ввести имя экрана, в результате будет отображен список согласно запросу поиска.

### 3.8.1. Добавление нового экрана

Для добавления нового экрана нажать на кнопку  , отобразится экран с формой добавления данных (рис.152)

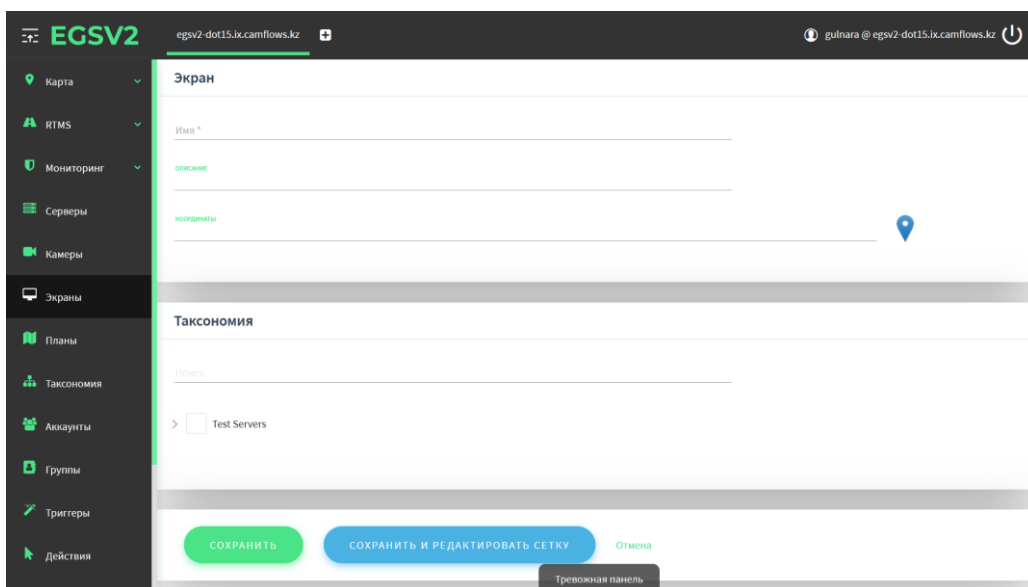


Рисунок 152. Добавление нового экрана




В форме данных заполнить следующие поля:

- имя экрана – текстовое поле, обязательное для заполнения. Название экрана вносится



вручную.

- описание - текстовое поле, заполняется при необходимости.
- координаты – текстовое поле, можно внести координаты двумя способами: вручную и

выбором координат на карте. Для выбора координат на карте нажать на маркер , отобразится карта, на которой нужно выбрать месторасположение экрана (рис.153) и нажать на кнопку «Сохранить». Для удобства можно увеличить либо уменьшить масштаб карты нажимая кнопки  для увеличения масштаба карты,  для уменьшения масштаба.

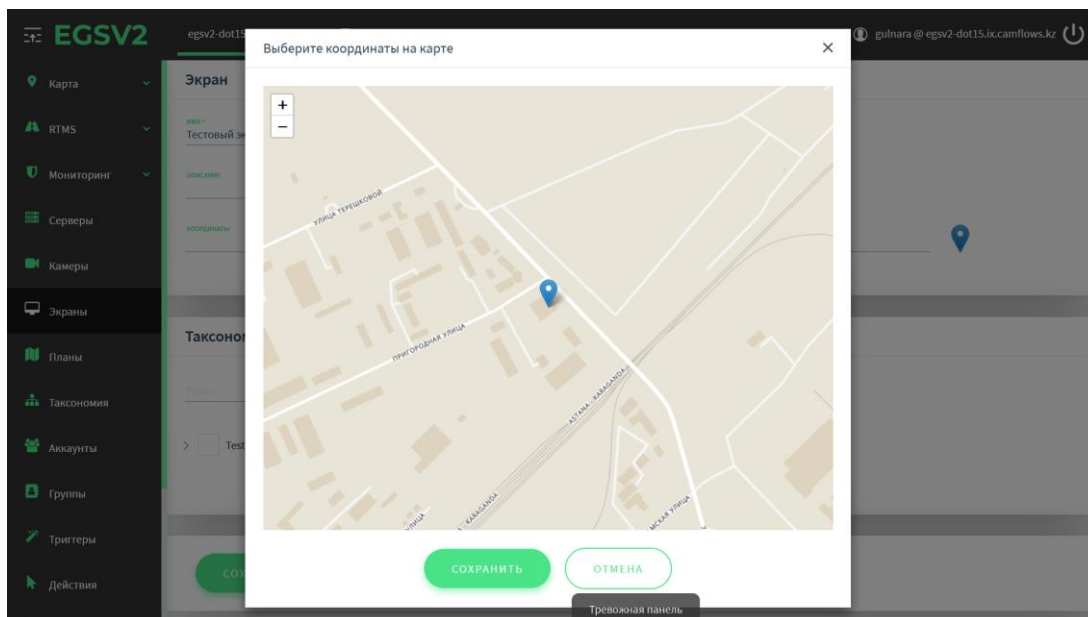


Рисунок 153. Выбор координат на карте

В области «Таксономия» выбрать путем установки признака в чек-боксе рядом с названием группы принадлежность, к какой-либо группе в таксономии, и нажать на кнопку «Сохранить» после чего отобразится сетка экранов и в левой боковой части отобразится список камер (рис.154).

В списке камер выбрать камеру нажатием на название камеры, зажать левой кнопкой манипулятора «Мышь» и перетащить в ячейку на сетке экранов (рис.155).

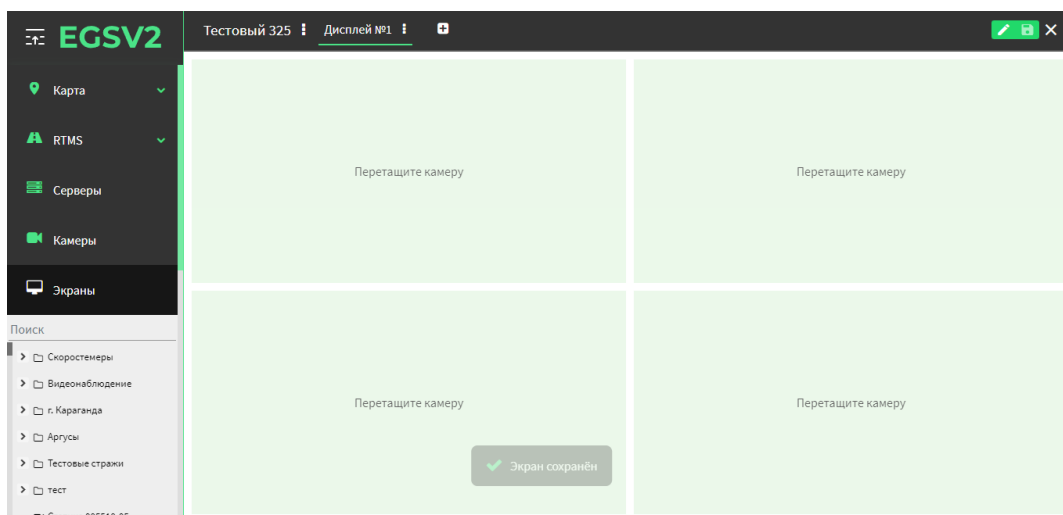


Рисунок 154. Сетка экранов

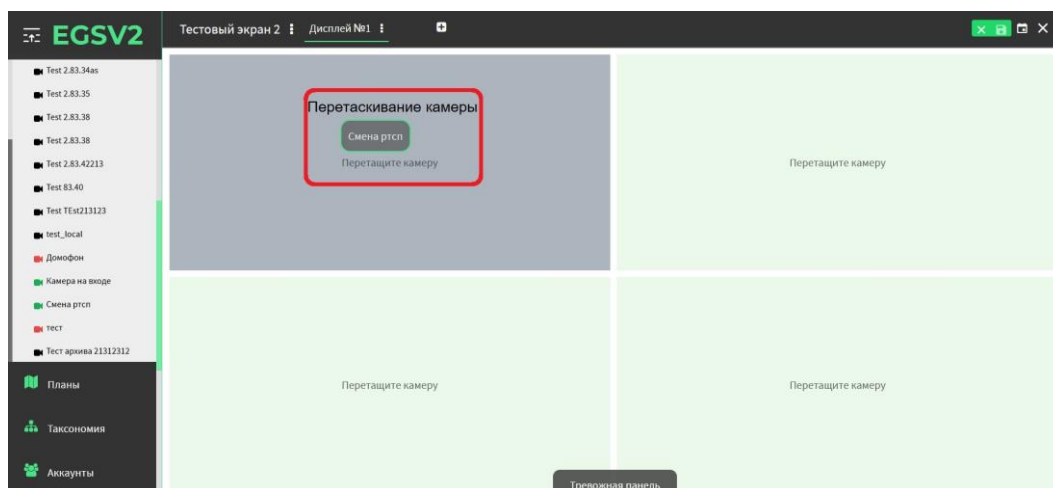





Рисунок 155. Перетаскивание камеры на сетку экрана

На сетке экранов, в правой, верхней части расположена панель инструментов для выполнения действий:

- **Тестовый экр...** при нажатии на кнопку в виде трех точек отображается форма для редактирования данных экрана (рис.156).
- **Дисплей №1** при нажатии на кнопку в виде трех точек отображаются следующие данные по сетке экранов (рис.157):
  - верхняя строка - количество строк в сетке, которое можно изменить путем нажатия на стрелки счетчика  ;
  - столбцы - количество строк в сетке, которое можно изменить путем нажатия на стрелки счетчика  ;
  - строки - количество строк в сетке, которое можно изменить путем нажатия на стрелки счетчика  ;
  - выбор макетов отображения сетки экранов.

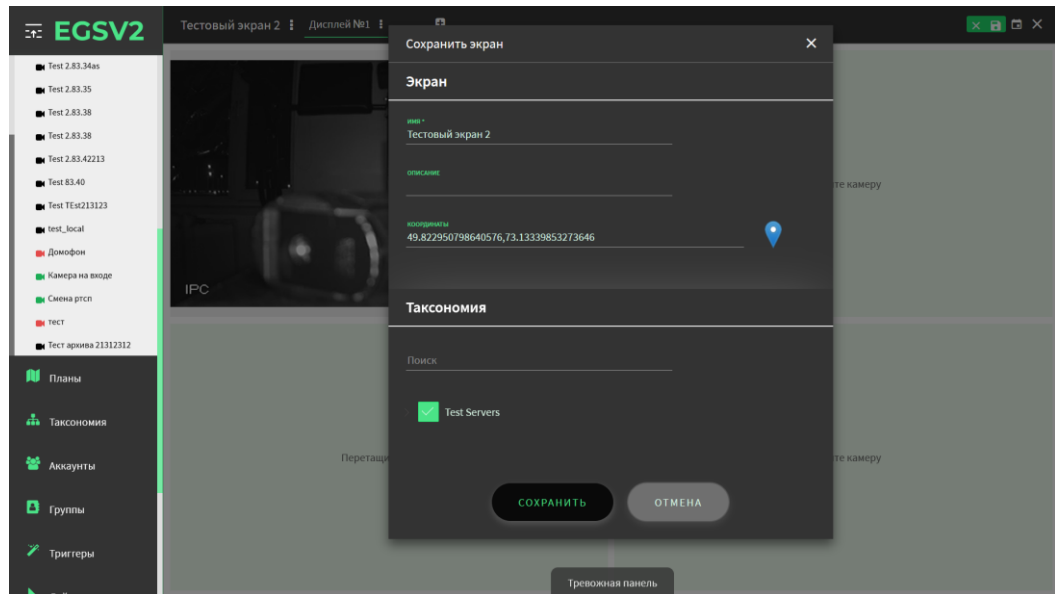


Рисунок 156. Редактирование данных экрана из сетки экранов

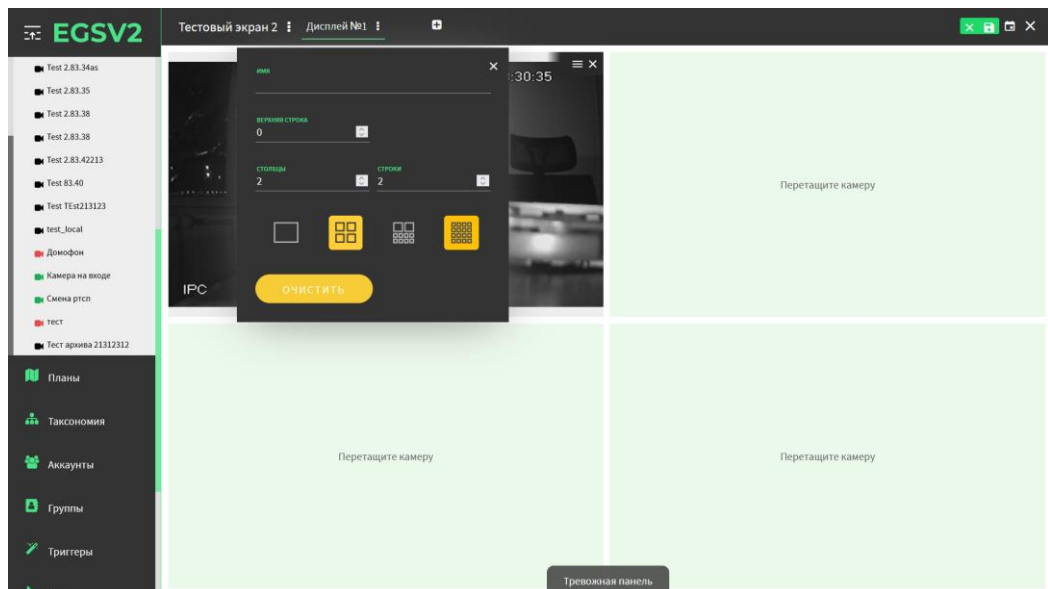




Рисунок 157. Редактирование сетки экранов

В левой, верхней части расположены инструменты для завершения операции по добавлению нового экрана – редактирование, сохранение данных и выход из процесса добавления экрана



Если процесс добавления экрана не был сохранен, для редактирования сначала нужно сохранить добавленные данные, нажав на кнопку  «Сохранить». Только после сохранения данных добавленного нового экрана можно проводить редактирование сетки экранов, нажав на кнопку .

### Редактирование экрана

Для редактирования данных экрана, выделить запись в списке экранов и нажать на кнопку



, отобразится форма с данными (рис.158), в которой поменять необходимые данные и нажать

на кнопку

СОХРАНИТЬ

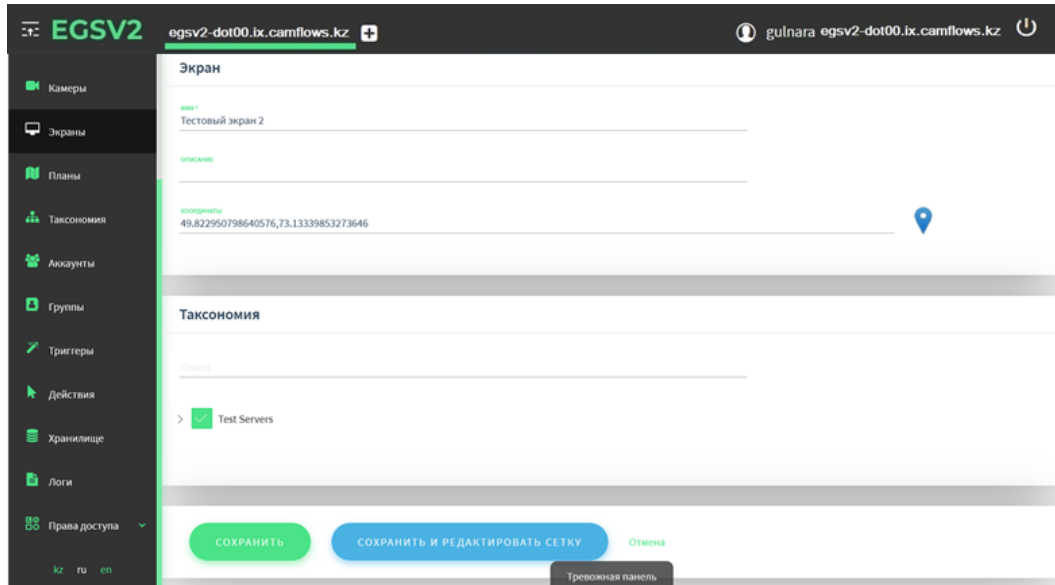


Рисунок 158. Редактирование данных экрана

Если требуется отредактировать не только данные но и сетку нужно нажать на кнопку

СОХРАНИТЬ И РЕДАКТИРОВАТЬ СЕТКУ

(рис.159), отобразится страница с сеткой экранов.

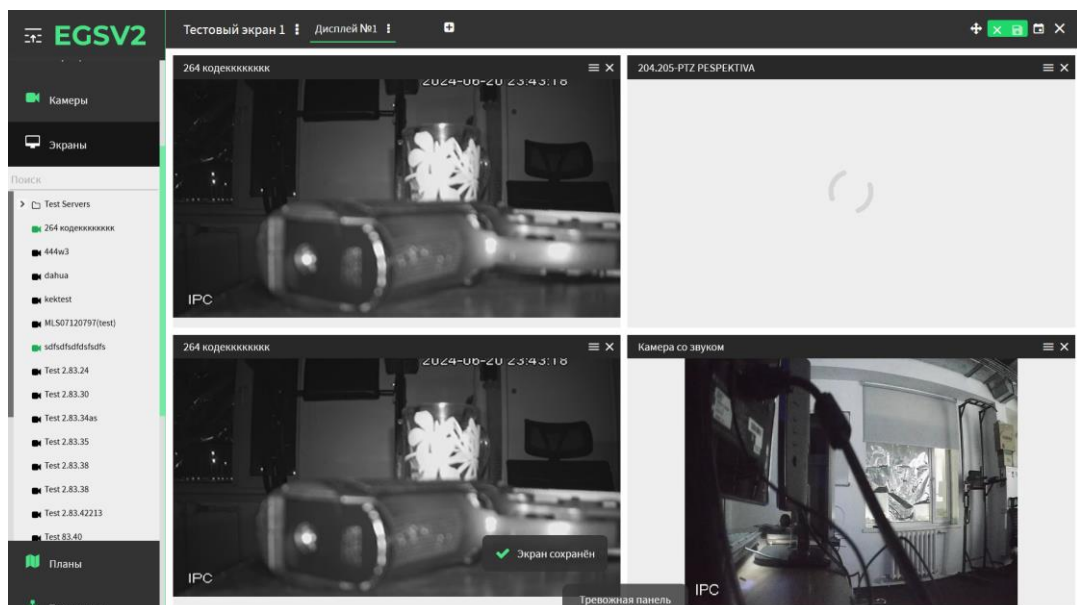



Рисунок 159. Редактирование сетки экранов

В верхней, правой части страницы представлен список экранов. Для редактирования сетки экрана выбрать нужный экран и нажать на кнопку  в виде трех точек рядом с названием экрана,

отобразится окно для редактирования сетки экранов (рис.160).

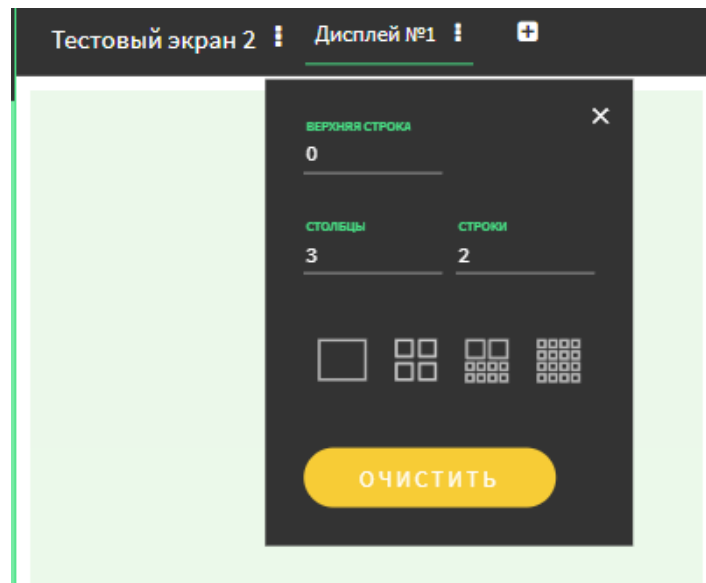



Рисунок 160. Редактирование сетки выбранного экрана

В окне редактирования выбрать макет сетки экранов, который отобразится на странице, и нажать на кнопку  «Закреть» (рис.161).

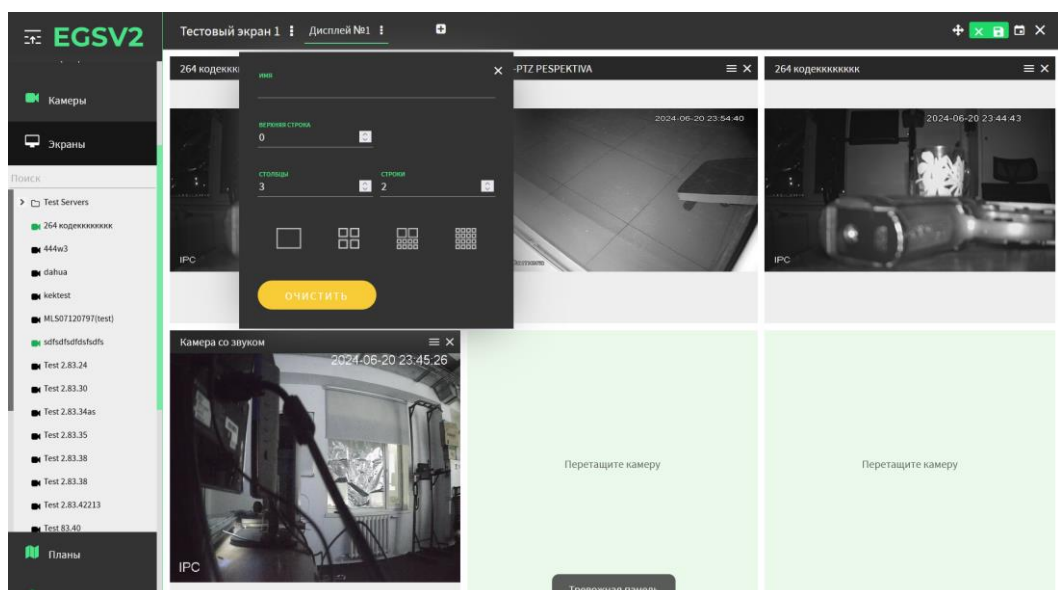



Рисунок 161. Смена макета сетки экранов

На сетке экранов перетащить камеры из списка слева в ячейки сетки. Для сохранения сетки экранов нажать на кнопку  «Сохранить» в правой, верхней части экрана.

## Удаление экрана

Для удаления экрана выделить его из списка, установив рядом с именем экрана признак в чек-боксе, затем нажать на кнопку **УДАЛИТЬ** (рис.162), отобразится окно, в котором нужно подтвердить действие. После подтверждения действия, запись с наименованием экрана будет удалена из списка.

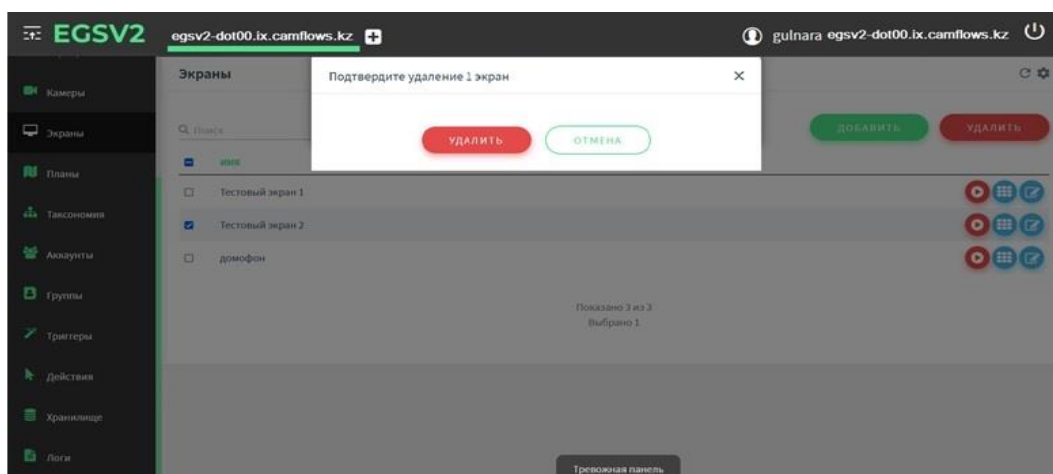


Рисунок 162. Удаление экрана

## 3.9. Планы

Раздел «Планы» предназначен для вывода плана здания с этажами и месторасположением видеокамер на плане объекта.

При выборе пункта меню «Планы» отображается экран, содержащий список планов объекта (рис.163).

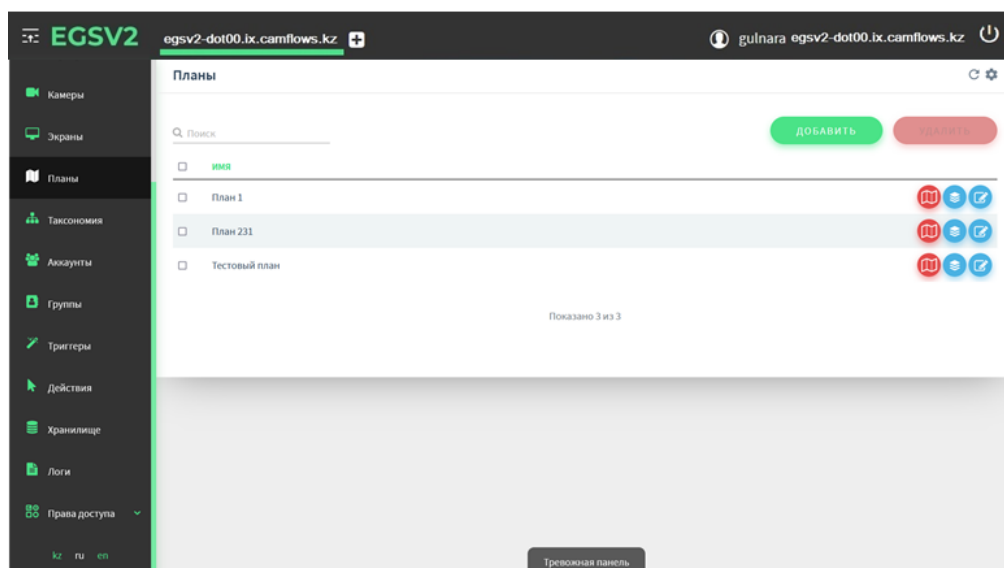


Рисунок 163. Модуль «Планы»

В верхней части экрана отображается поле поиска плана по наименованию. Для поиска плана в поле поиска ввести наименование плана и нажать на кнопку поиска, в результате отобразится найденная запись (рис.164).

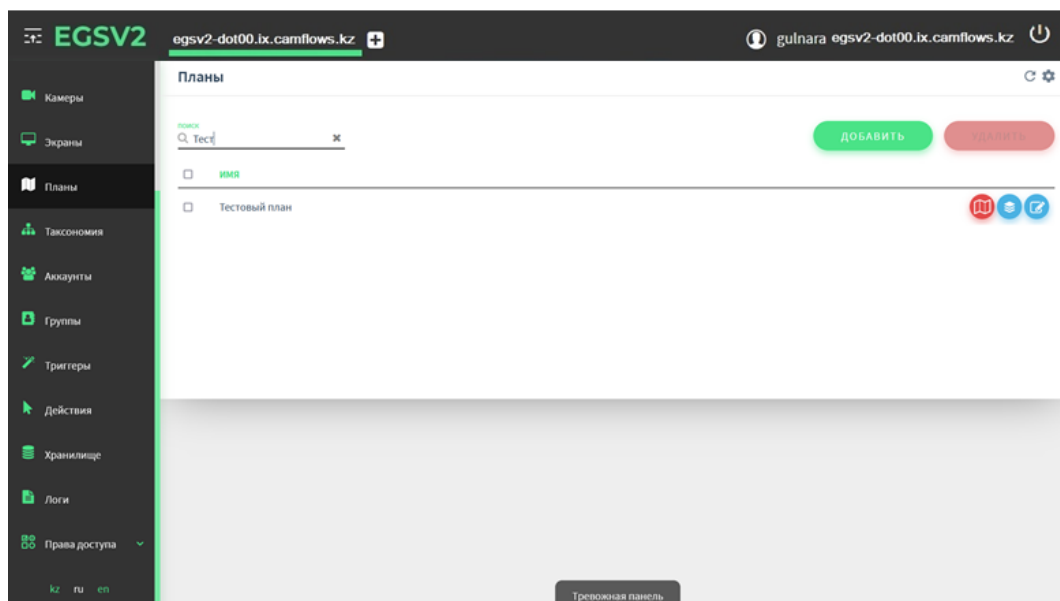





Рисунок 164. Поиск плана по наименованию

В списке отображается наименование плана и в правой части панель инструментов



, выполняющих следующие функции:

-  просмотр плана;
-  редактирование плана;
-  редактировать.

Отдельно представлены функции по добавлению и удалению планов (рис.165, выделены красной рамкой).



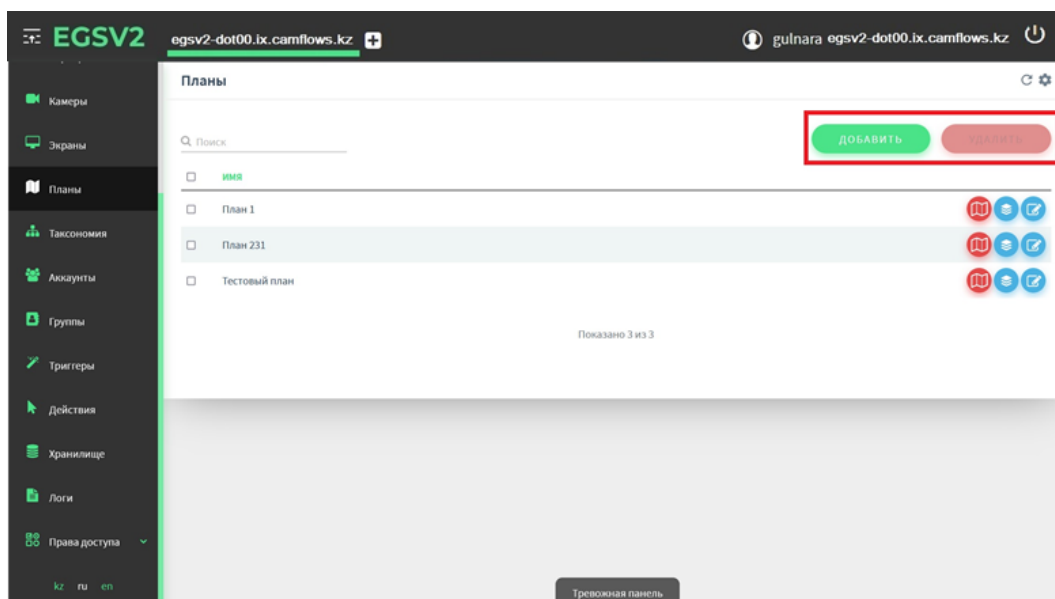



Рисунок 165. Функции добавления и удаления планов

### 3.9.1. Добавление плана

Добавление плана объекта производится путем выбора файла в формате png на компьютере.

Для добавления плана нажать на кнопку , отобразится экран, представленный в виде трех областей для заполнения данных – План, Таксономия и область сохранения данных или редактирования (рис.166).

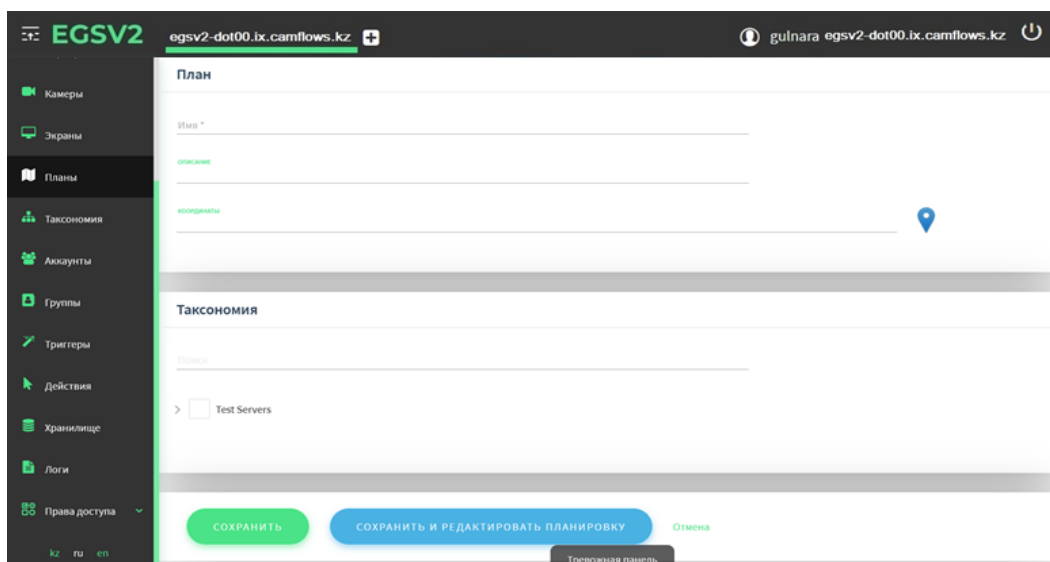



Рисунок 166. Экран добавления нового плана

На экране добавления в области План нужно ввести следующие данные:

- наименование плана (имя) – обязательное поле, имя Плана вводится вручную.
- описание – вводится описание, план какого объекта, этажа и т.д. добавляется. Не обязательное поле для заполнения.
- координаты – не обязательное поле для заполнения. Координаты расположения объекта, при

необходимости выбираются на карте населенного пункта. Координаты выбираются путем

нажатия на маркер  , после чего открывается карта населенного пункта, где нужно выбрать месторасположение объекта (рис.167).

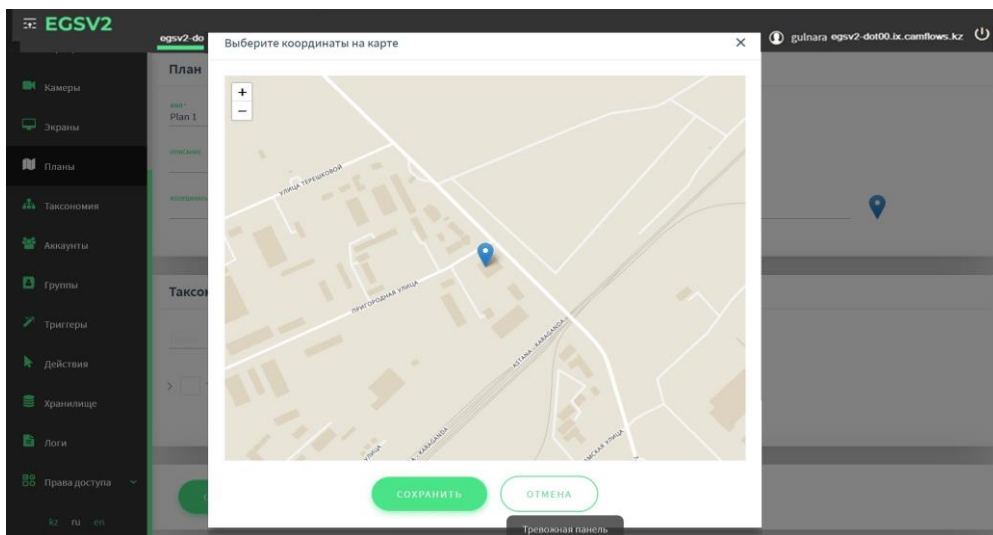


Рисунок 167. Выбор координат месторасположения объекта при добавлении нового плана

После заполнения области План, в области «Таксономия» нужно выбрать принадлежность плана к определенному типу таксономии, чтобы в разделе Карта можно было легче ориентироваться (рис.168, 169).

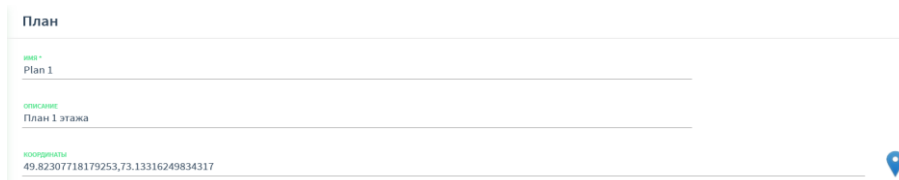


Рисунок 168. Заполнение области «План»

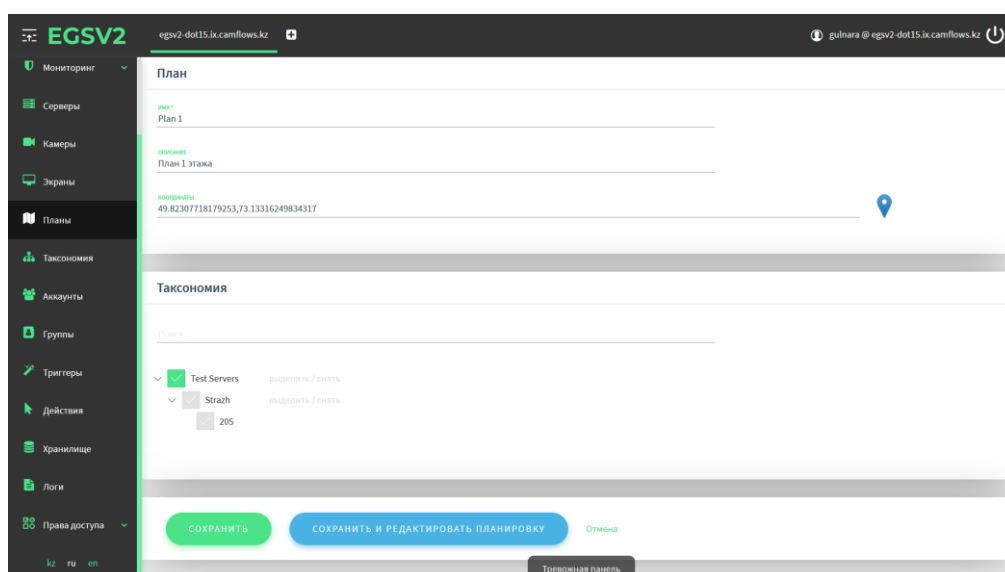




Рисунок 169. Выбор таксономии

СОХРАНИТЬ

После выбора значения в области «Таксономия» нажать на кнопку , после чего добавленный план отобразится в списке планов.

Для непосредственного добавления планировки объекта нужно в списке планов выделить его, установив признак (галочку) в чек-боксе рядом с наименованием и нажать на кнопку  «Редактирование плана», после чего отобразится экран для непосредственного добавления макета плана (рис.170).

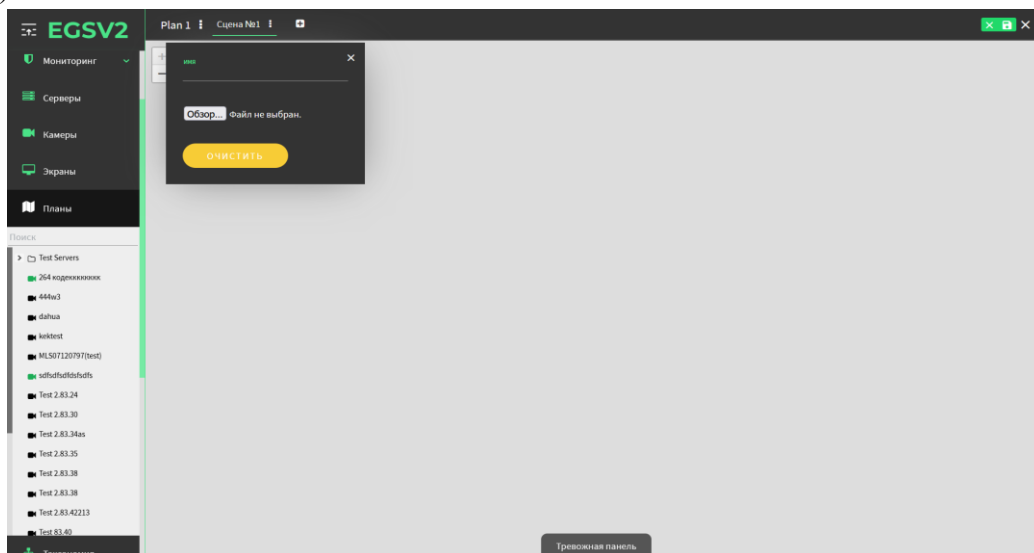


Рисунок 170. Редактирование планировки (добавление макета плана)

На экране отображается окно, в котором необходимо ввести имя плана, например Этаж 1 (рис.171).

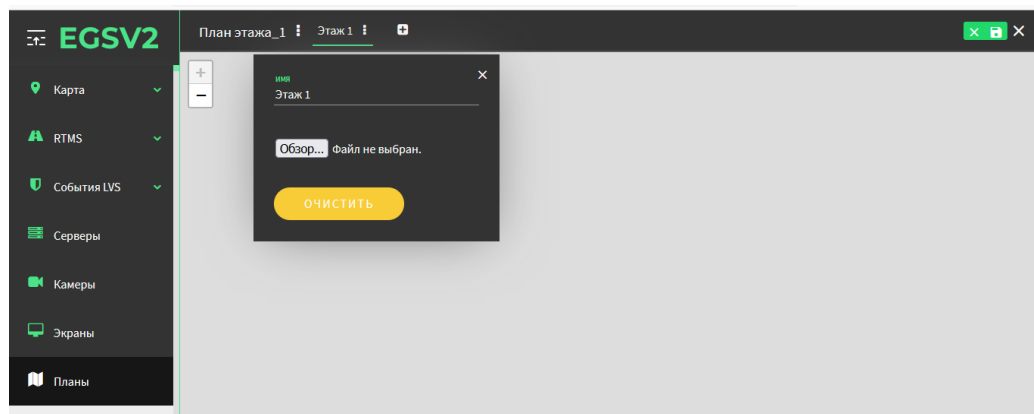


Рисунок 171. Ввод имени плана в окне редактирования планировки

Затем нажать на кнопку «Обзор» для выбора файла макета плана, выбрать в папке на устройстве файл с макетом плана и нажать на кнопку открыть (рис.172).

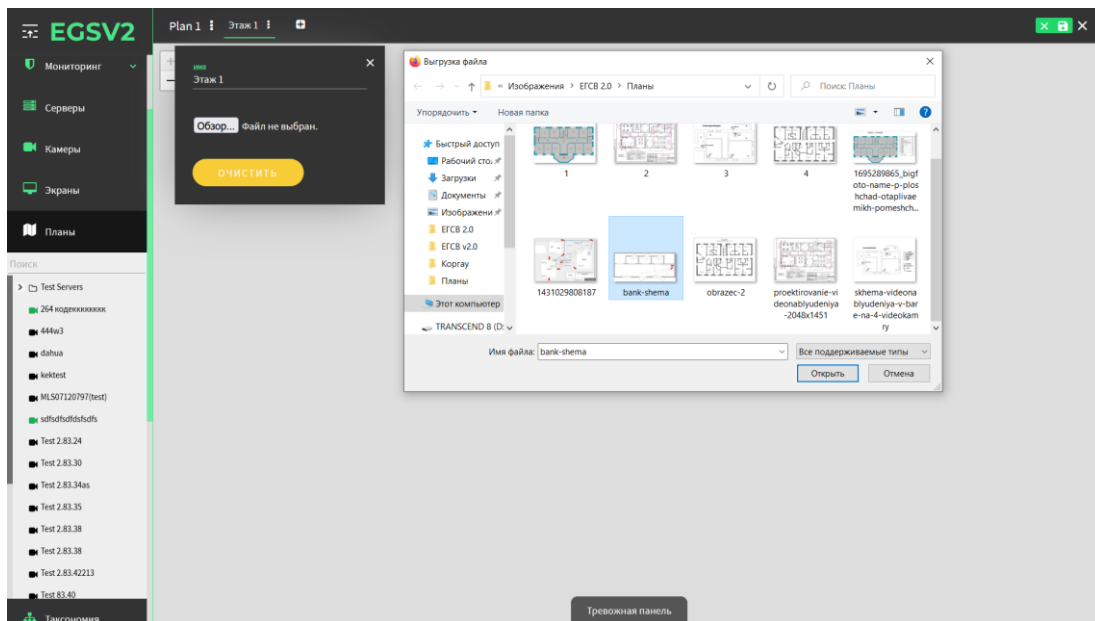




Рисунок 172. Выбор файла макета плана на устройстве

После выбора файла макета плана на устройстве, файл будет загружен в Систему, где его нужно сохранить, нажав на кнопку в виде дискеты  в верхнем, правом углу экрана, а затем на кнопку  «Завершить» (редактирование планировки) (рис.173).

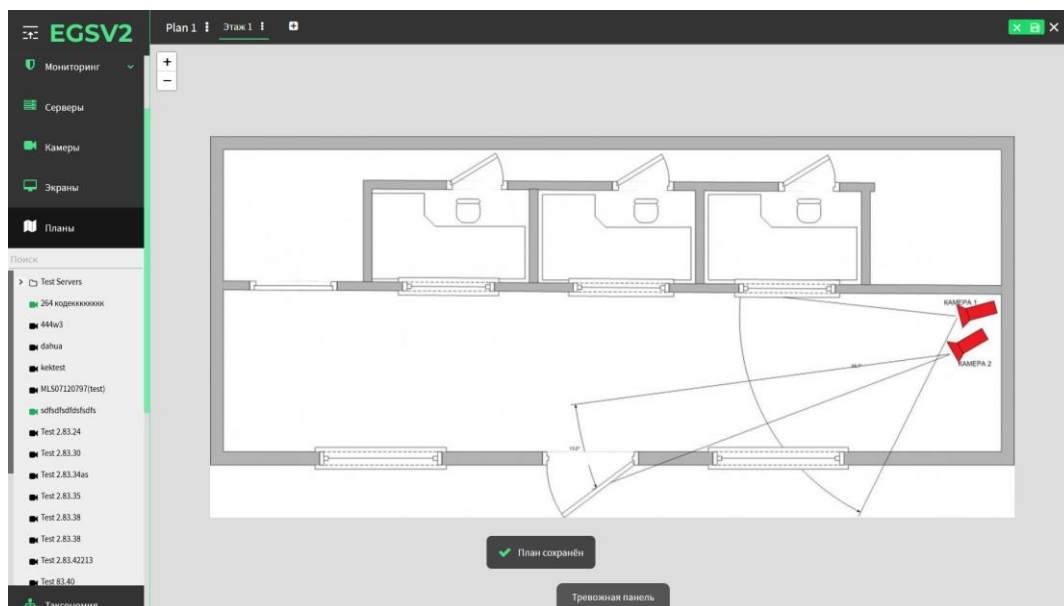




Рисунок 173. Сохранение загруженного макета плана

Для выхода из режима редактирования плана» нужно нажать на кнопку  «Завершить», расположенную рядом с кнопкой сохранения, после чего будет выполнен переход в список планов. Для просмотра плана выделить его из списка установив признак (галочку) в чек-боксе рядом с наименованием и нажать на кнопку  «Просмотр плана», после чего отобразится экран с макетом плана (рис.174, 175).

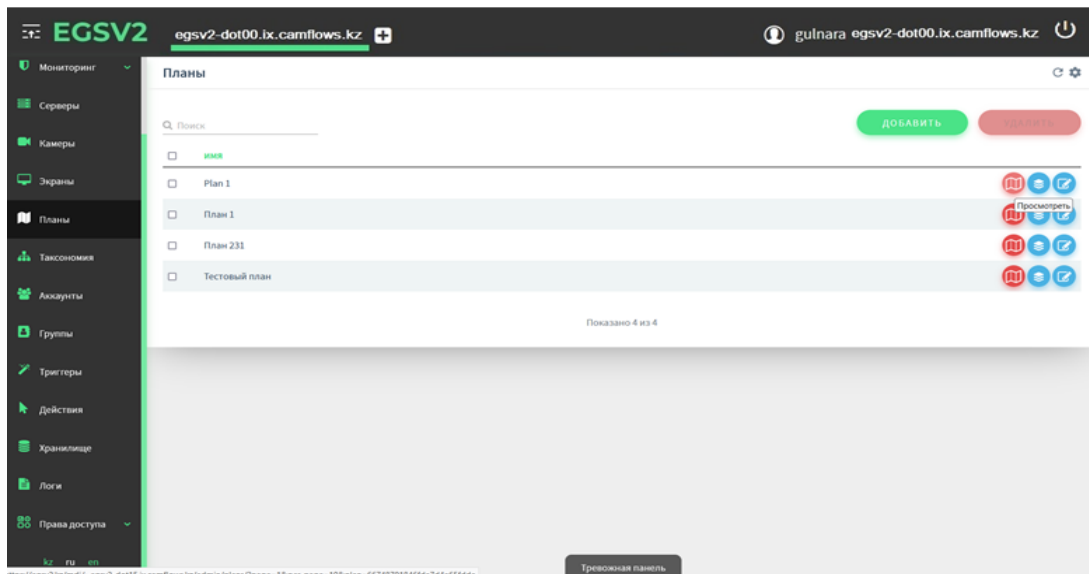


Рисунок 174. Выбор записи для просмотра плана

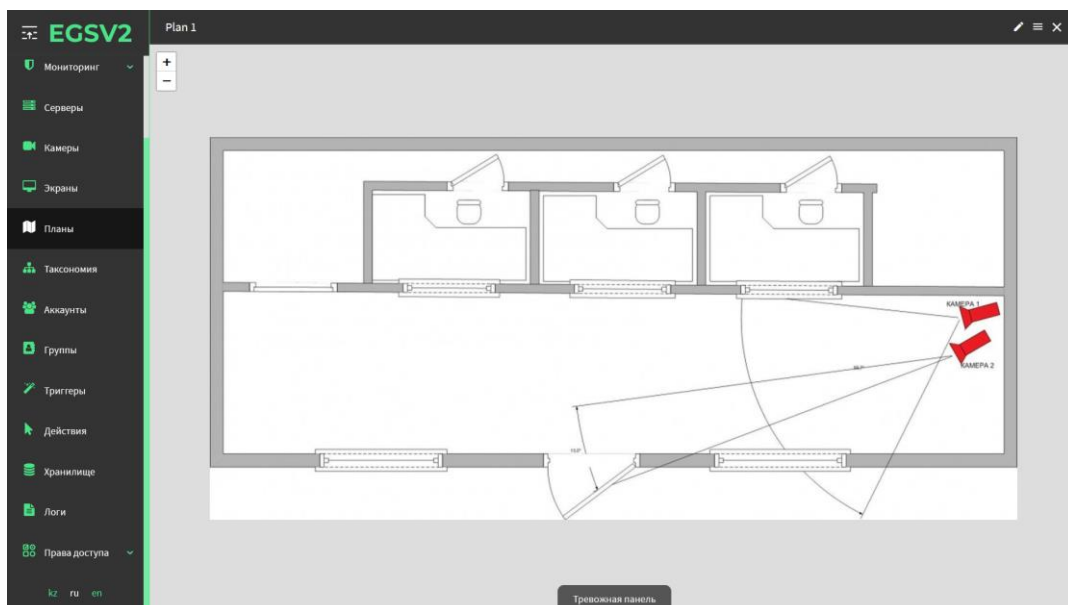



Рисунок 175. Просмотр макета плата

Добавление камер на план выполняется при заполнении таксономии. При необходимости можно выполнить просмотр видеопотока, нажав на маркер камеры на плане  (рис.176), после чего откроется плеер для проигрывания видеопотока (рис.177).

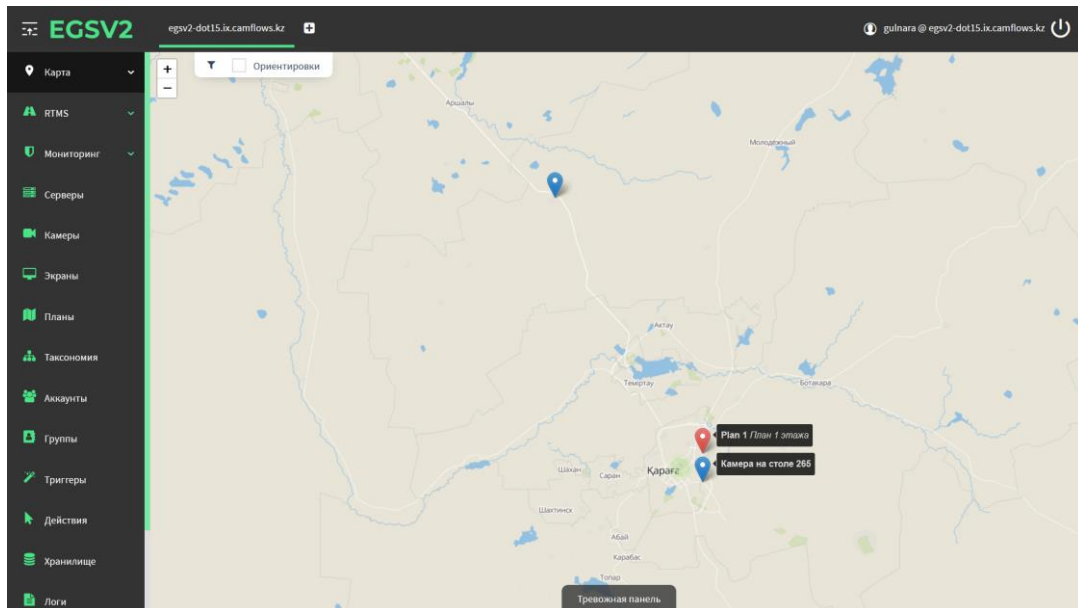


Рисунок 176. Выбор камеры, отмеченной на плане

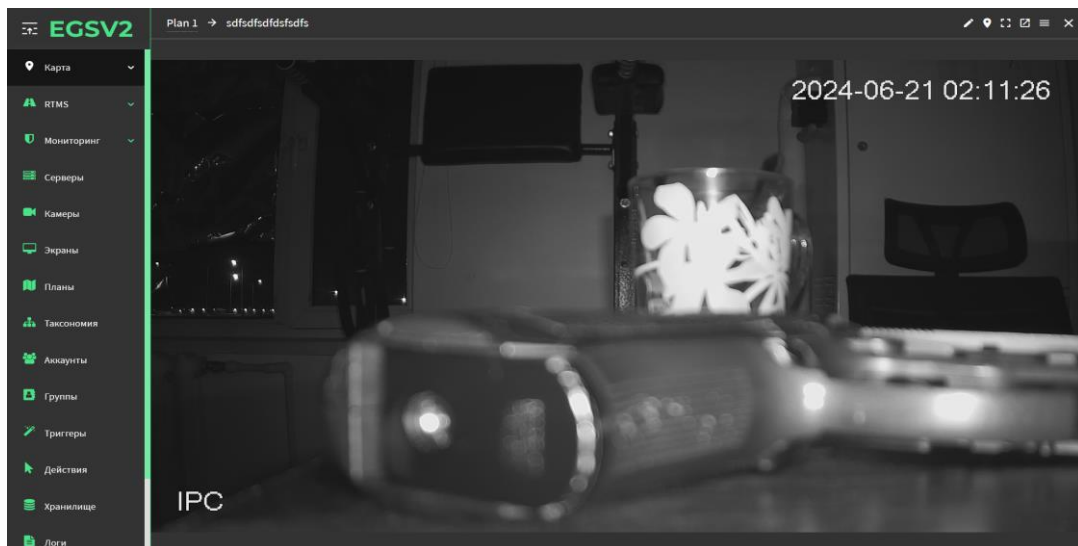





Рисунок 177. Просмотр видеопотока с камеры, отмеченной на плане

Для выхода из режима просмотра видеопотока с камеры нажать на кнопку  «Завершить», после чего будет выполнен возврат на макет плана. Выход из режима просмотра плана также выполняется нажатием кнопки  «Завершить», после чего будет выполнен переход в список планов.

Функция  «Редактировать» позволяет внести корректировки в его наименование и таксономию. Форма редактирования плана аналогична форме добавления плана. После внесения всех необходимых корректировок нажать на кнопку «Сохранить» (рис. 178).

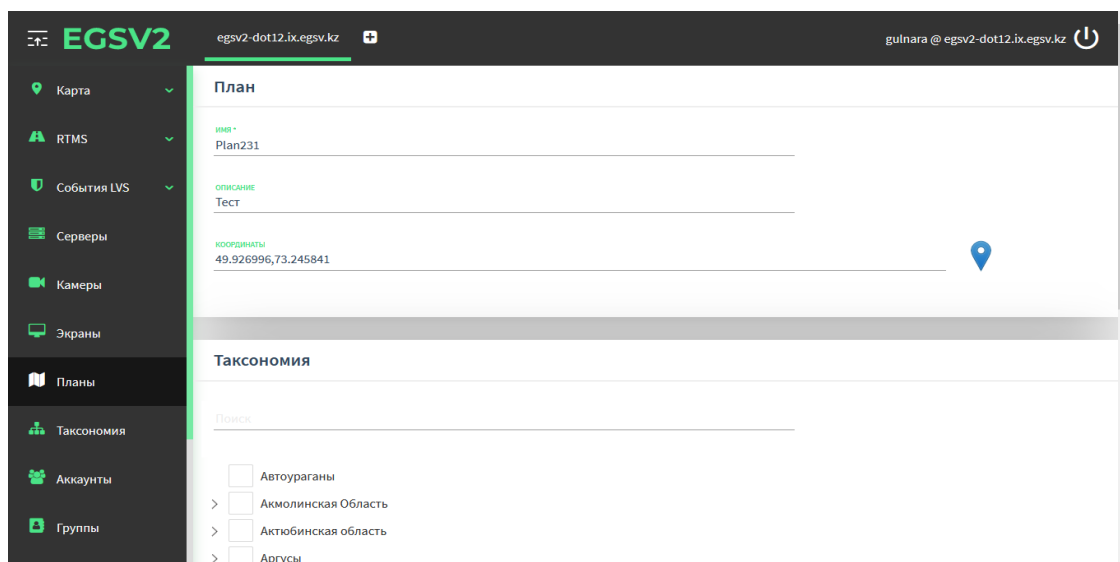


Рисунок 178. Редактирование данных плана

Для удаления плана нажать на кнопку **УДАЛИТЬ**, появится окно с запросом на подтверждение действия удаления, в котором нажать на кнопку «Удалить» (рис.179). После нажатия на кнопку «Удалить», запись с именем плана будет удалена из списка планов.

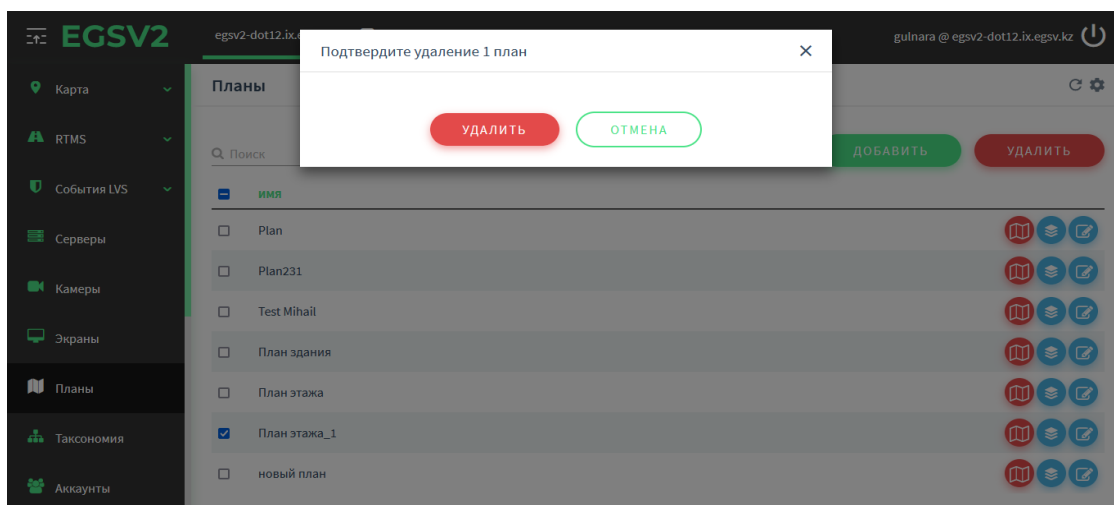


Рисунок 179. Удаление плана из списка планов

### 3.10. Таксономия

Таксономия предназначена для ведения классификатора информации о группах/разделах, имеющих в Системе.

Для работы с модулем нажать на кнопку меню «Таксономия» в левой, боковом меню, отобразится список таксономии (рис.180).



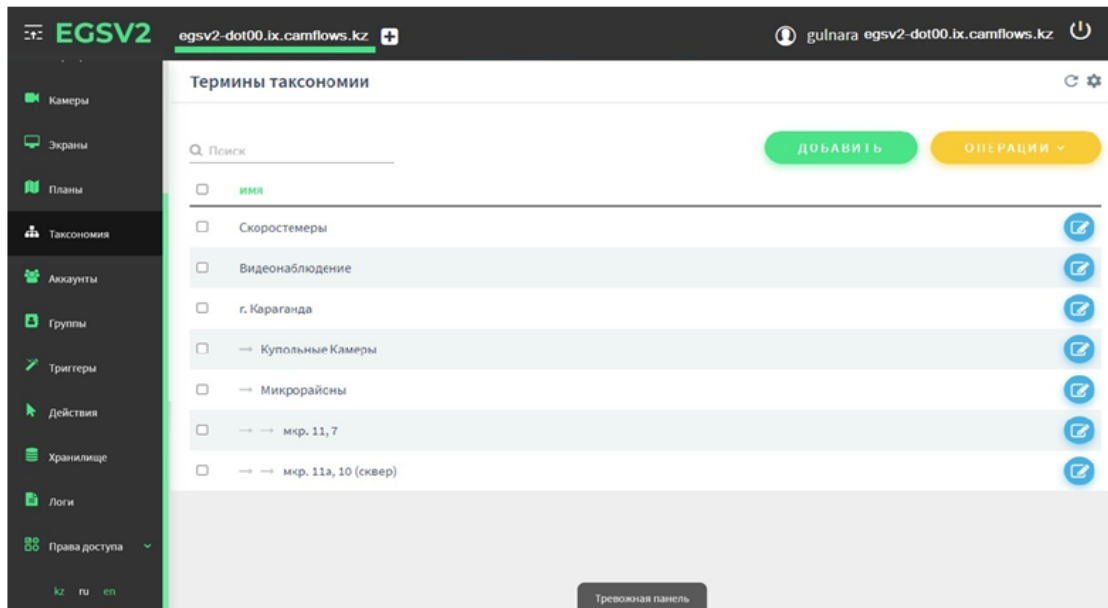

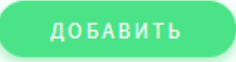






Рисунок 180. Модуль «Таксономия»

В модуле «Таксономия» можно выполнить следующие действия:

-  Поиск \_\_\_\_\_ поиск;
-  ДОБАВИТЬ добавление новой группы;
-  ОПЕРАЦИИ ▾ расположить объекты;
-  редактировать данные.

Для выполнения операции поиска  Поиск \_\_\_\_\_ , в поле ввести имя экрана, в результате будет отображен список согласно запросу поиска.

Для выполнения операции по расположению объектов по группам нажать на кнопку  ОПЕРАЦИИ ▾ и выбрать «Расположить объекты» (рис.181).

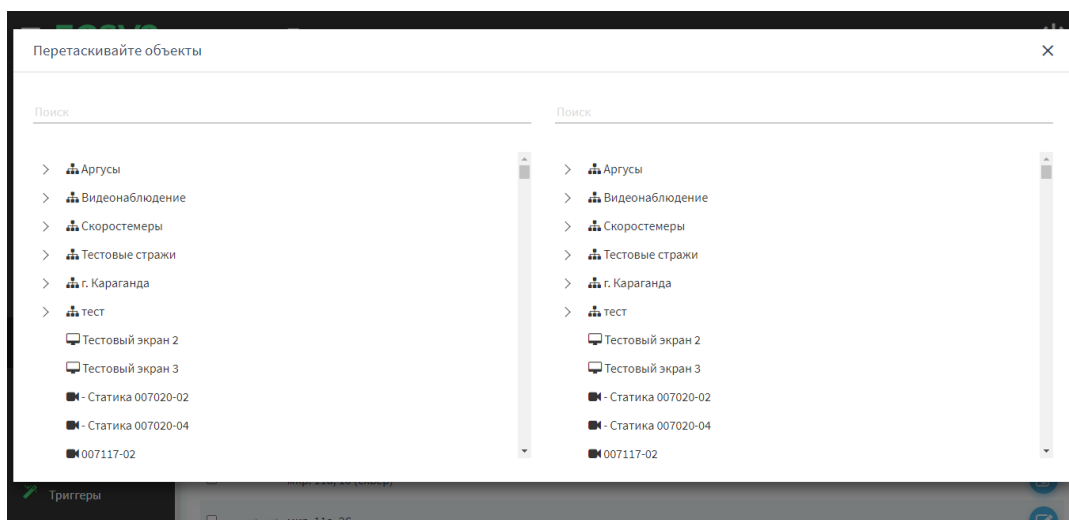


Рисунок 181. Расположение объектов

Таксономия состоит из двух экранов: структурированный список разделов и список камер. На экранах таксономии можно выполнить поиск по наименованию раздела либо камера. Для поиска ввести не менее двух символов в поле поиска и нажать на кнопку.

На экране «Таксономия» можно добавить объект в нужный раздел путём перемещения из одного списка в другой.

### 3.10.1. Добавление нового термина

Для добавления нового термина Таксономии нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ**, отобразится экран для добавления данных.

На экране выбрать режим добавления одного термина или нескольких.

При добавлении одного термина нажать на кнопку **Один термин** и ввести данные в следующие поля (рис.182):

- родитель – выбрать раздел, куда будет относиться термин, нажав на кнопку в виде стрелки .
- имя – текстовое поле, обязательное для заполнения. Имя термина вводится вручную.

Для добавления нескольких терминов нажать на кнопку **Несколько терминов** и ввести данные в следующие поля (рис.183):

- родитель – выбрать раздел, куда будут относиться термины, нажав на кнопку в виде стрелки.
- список терминов – текстовое поле, обязательное для заполнения. Имя терминов вводится вручную.

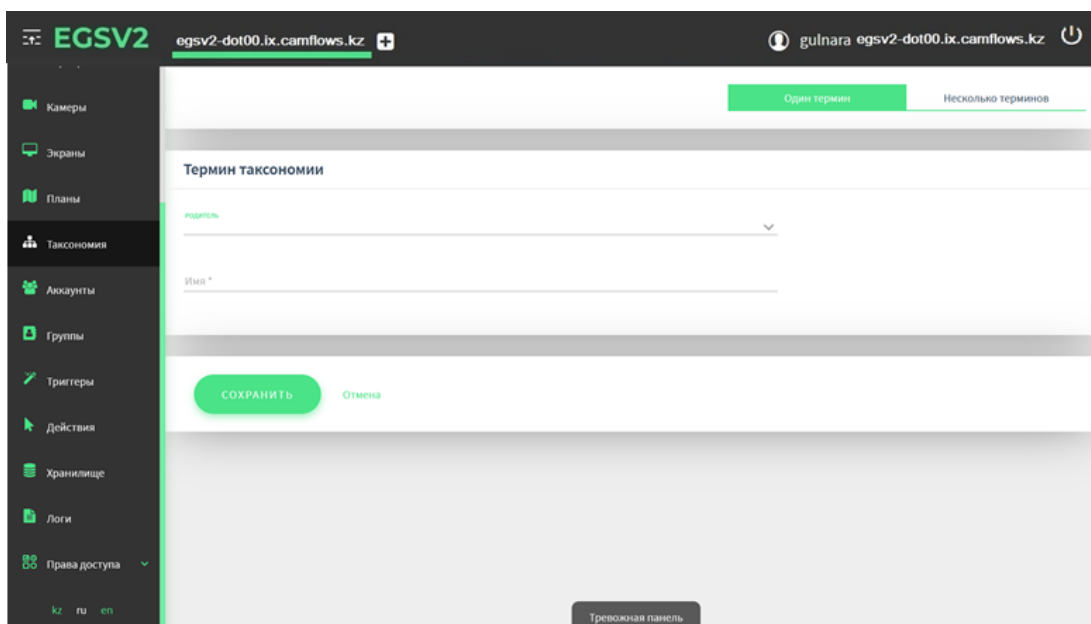


Рисунок 182. Добавление одного термина в Таксономию

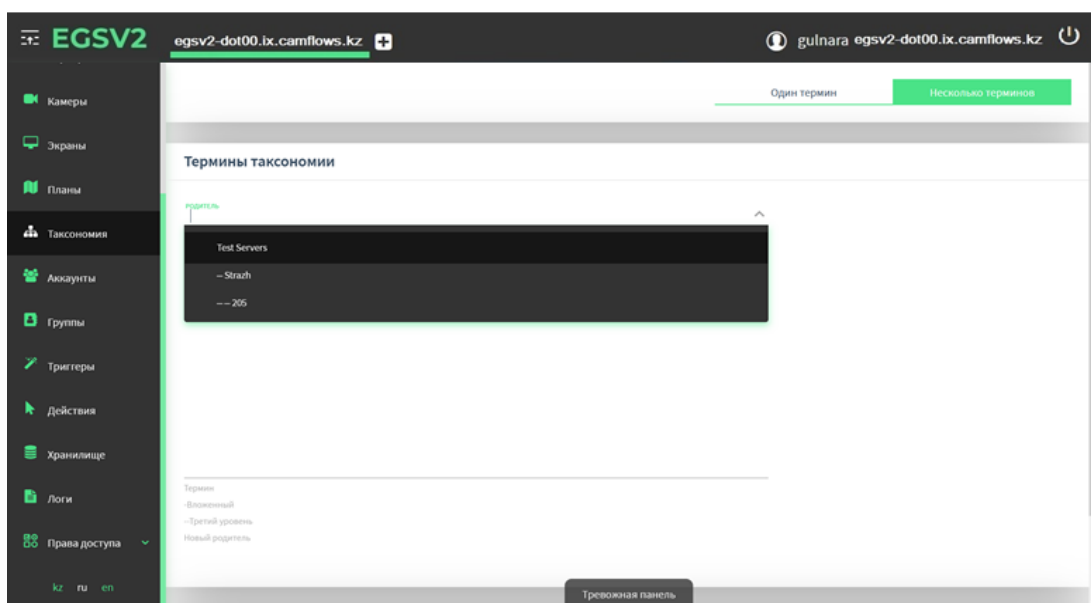


Рисунок 183. Добавление нескольких терминов в Таксономию

После ввода всех необходимых данных нажать на кнопку

**СОХРАНИТЬ**

Для редактирования термина таксономии выбрать запись из списка и нажать на кнопку «Редактировать» (рис.184), отобразится форма с данными, где нужно внести необходимые изменения и нажать на кнопку

**СОХРАНИТЬ**

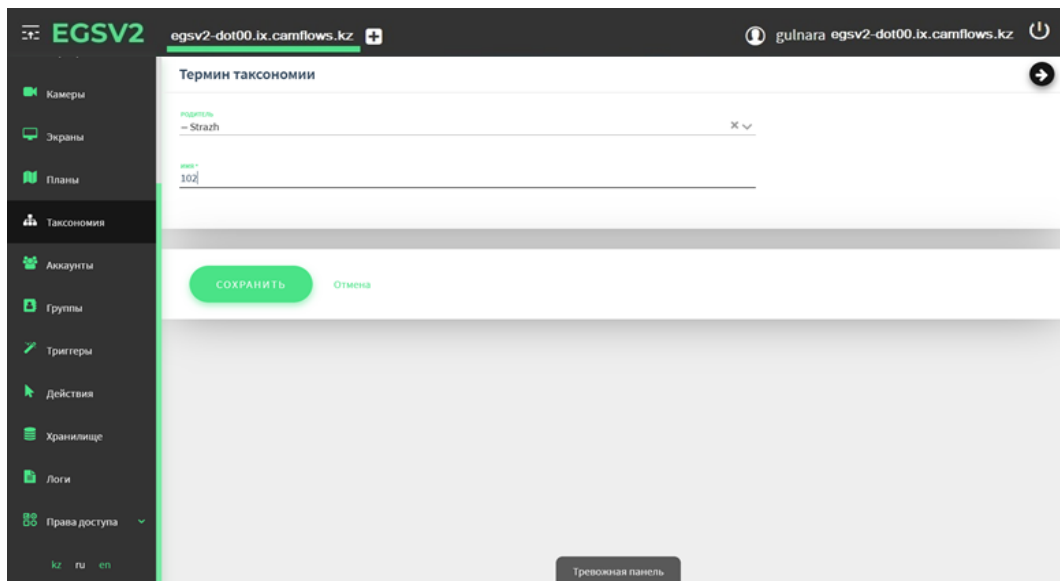



Рисунок 184. Редактирование термина таксономии

Для удаления данных выделить термины в списке таксономии, установив признак в чек-боксе рядом с термином, нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ** , затем выбрать «Удалить» (рис.185).

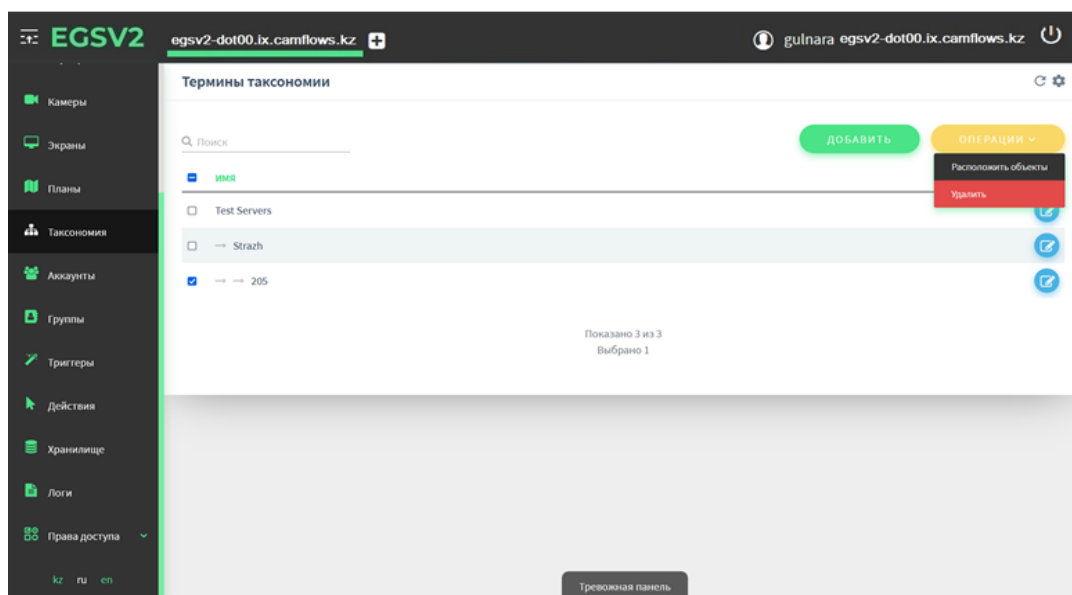


Рисунок 185. Удаление терминов

При выборе операции удаления терминов отобразится окно с запросом на подтверждение действия, в котором нажать на кнопку «Удалить» (рис.186).

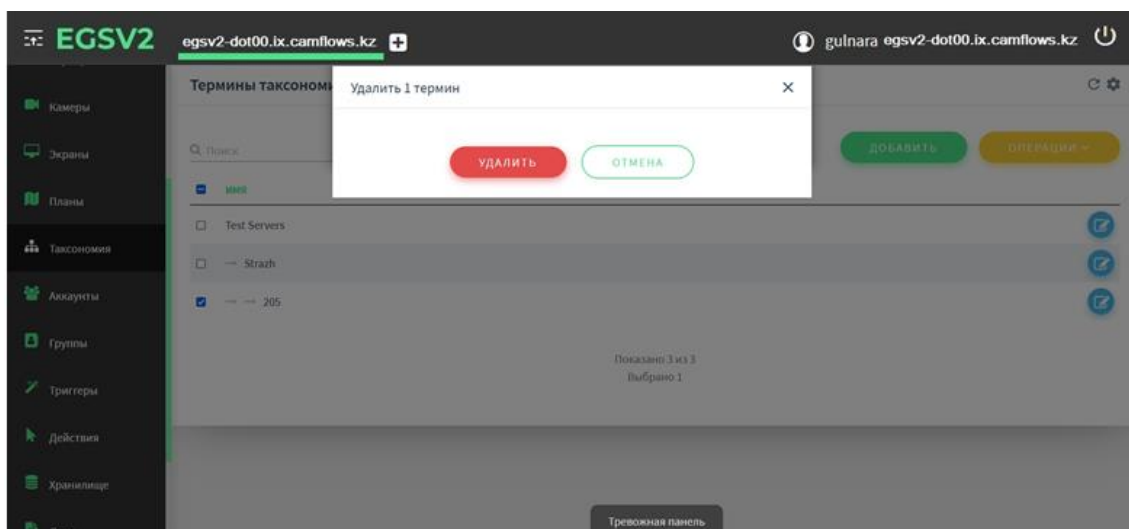


Рисунок 186. Подтверждение выполнения операции по удалению терминов

### 3.11. Аккаунты

Модуль «Аккаунты» предназначен для ведения списка пользователей Системы. Для работы с модулем в меню, в левой части экрана выбрать «Аккаунты», отобразится страница для ведения списка пользователей Системы (рис.187).

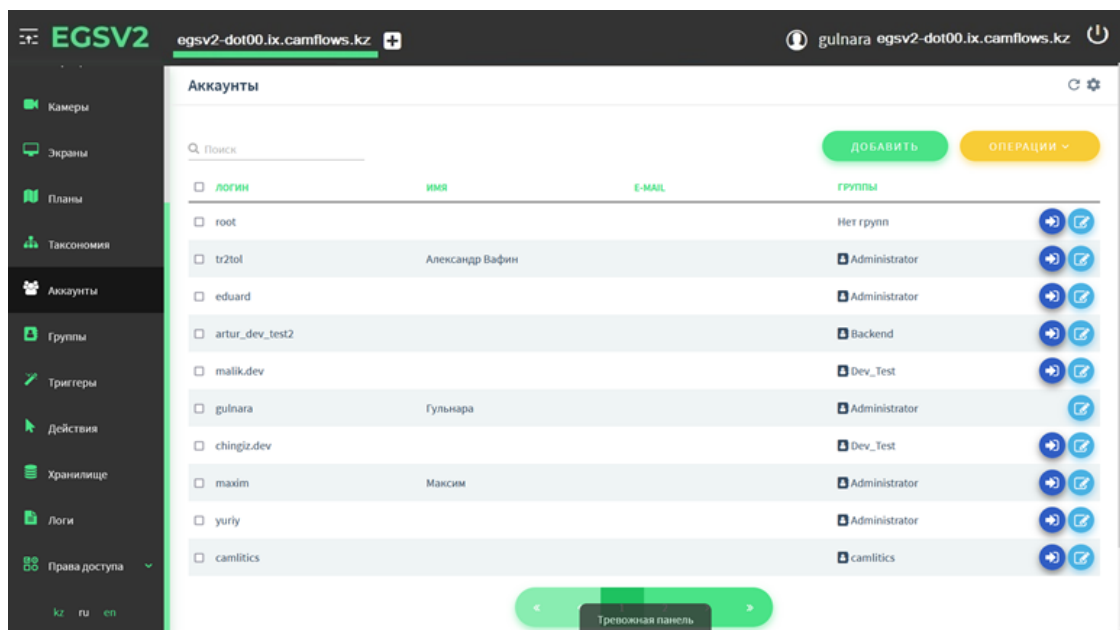



Рисунок 187. Модуль «Аккаунты»

В модуле «Аккаунты» можно выполнить следующие действия:


- ПОИСК;
- добавление нового пользователя;
- операции, которые можно выполнить в списке аккаунтов;

-  редактировать данные.

### 3.11.1. Операции в списке камер

В списке аккаунтов можно выполнить следующие операции:

- настройка отображения столбцов списка аккаунтов;
- отображение количества записей на экране;
- поиск в списке камер;
- добавить новый аккаунт;
- операции:
  - редактировать;
  - изменить группу;
  - удалить аккаунт.

Для выполнения операции поиска  Поиск \_\_\_\_\_, в поле ввести имя экрана, в результате будет отображен список согласно запросу поиска (рис.188).

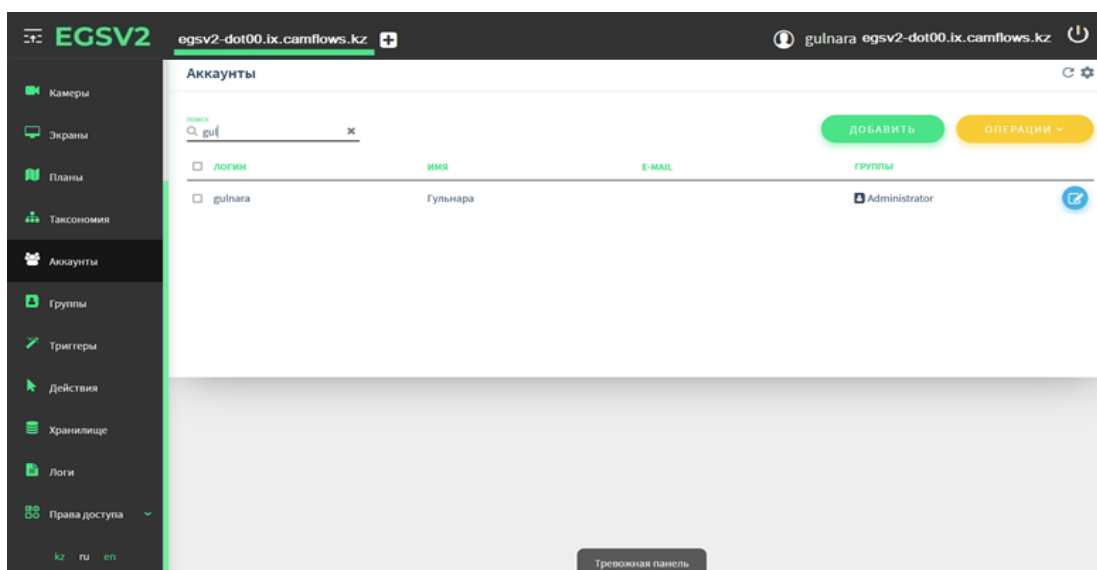



Рисунок 188. Поиск в модуле «Аккаунты»

Отображение столбцов списка пользователей можно настроить как удобно пользователю. Для настройки таблицы нажать на кнопку  «Настройки» в правой, верхней части рабочей области, отобразится экран со списком столбцов. В списке столбцов установить признак в чек-боксе рядом с названием столбца (рис.189), выбрать количество отображаемых записей на странице (рис.190), после чего вид отображения изменится согласно выбранным настройкам.

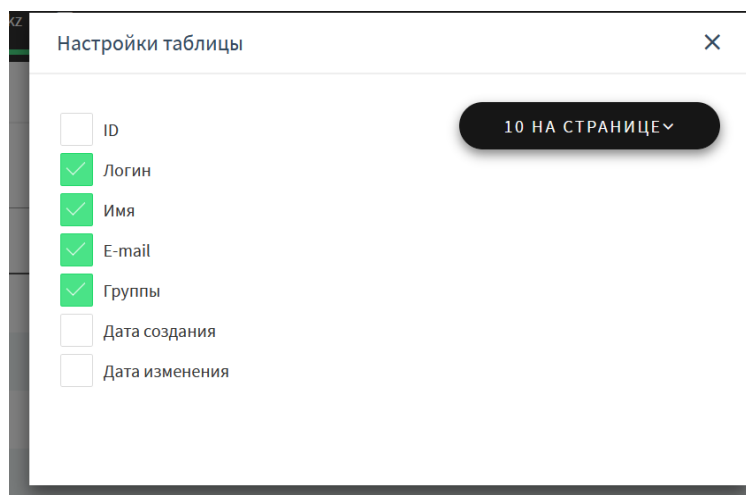


Рисунок 189. Настройки таблицы

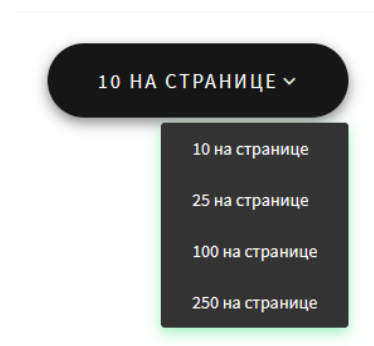

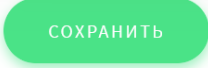



Рисунок 190. Настройка отображения количества записей на одной странице  
таблицы со списком серверов

Для редактирования аккаунта нужно в списке аккаунтов выделить запись, установив признак в чек-боксе рядом с именем аккаунта. Затем нужно нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ** , в списке операций выбрать «Редактировать», отобразится форма с данными аккаунта, в которой нужно внести необходимые изменения и нажать на кнопку **СОХРАНИТЬ**  (рис.191).

Также можно сохранить данные аккаунта в формат MS Excel, для чего нажать на кнопку **Excel**  (рис.191, кнопка выделена красной рамкой) в правом нижнем углу формы редактирования (рис. 192)



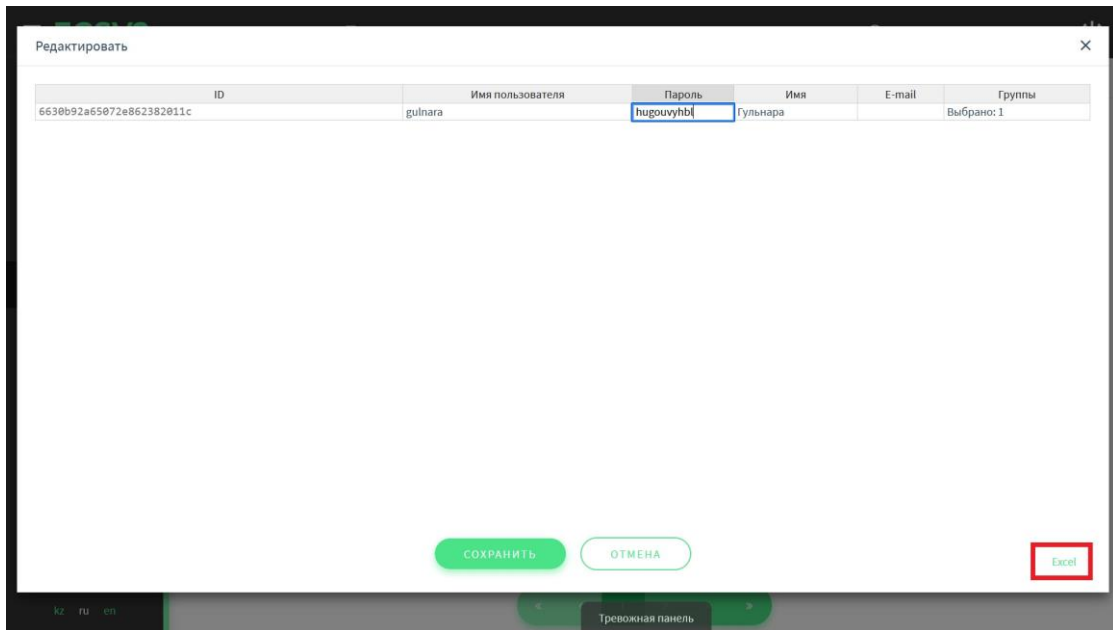


Рисунок 191. Редактирование аккаунта

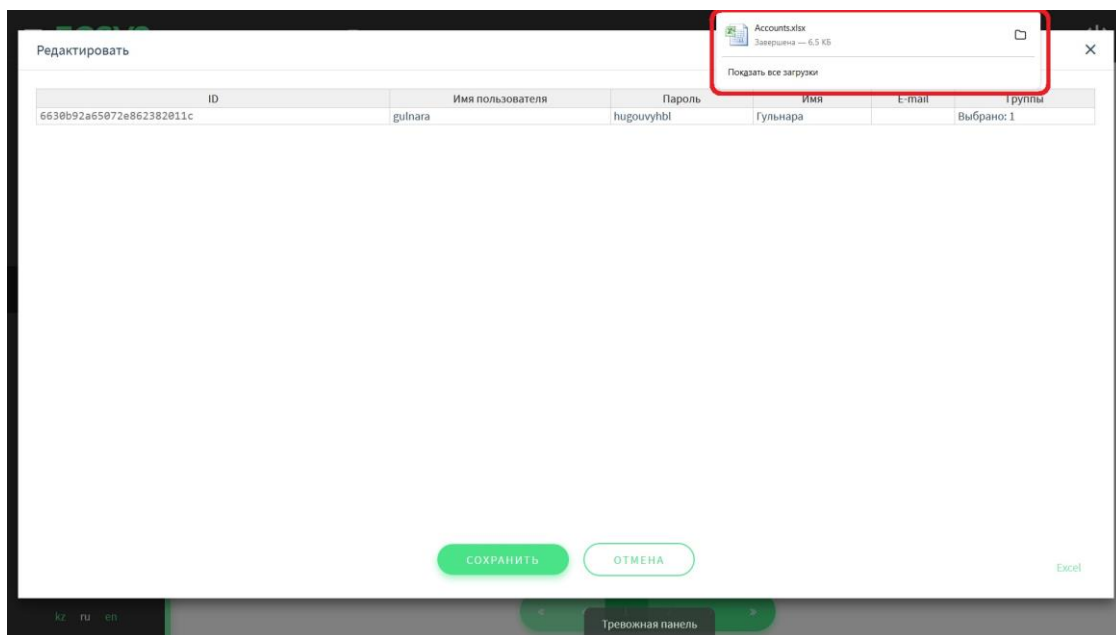



Рисунок 192. Сохранение данных аккаунта в формат MS Excel

Для выполнения операции по редактированию группы, к которой принадлежит аккаунт, также нужно в списке аккаунтов выделить запись, установив признак в чек-боксе рядом с именем аккаунта.

Затем нужно нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ** , в списке операций выбрать «Редактировать группу», отобразится окно в которой нужно выбрать группу, к которой будет относиться аккаунт установив признак чек-боксе рядом с именем группы (рис. 193) и нажать на кнопку **ИЗМЕНИТЬ ГРУППЫ**.

Группу можно добавить, если аккаунт не принадлежит ни к одной из перечисленных в списке групп, либо удалить, если аккаунт не принадлежит ни к какой группе. Для добавления либо удаления.

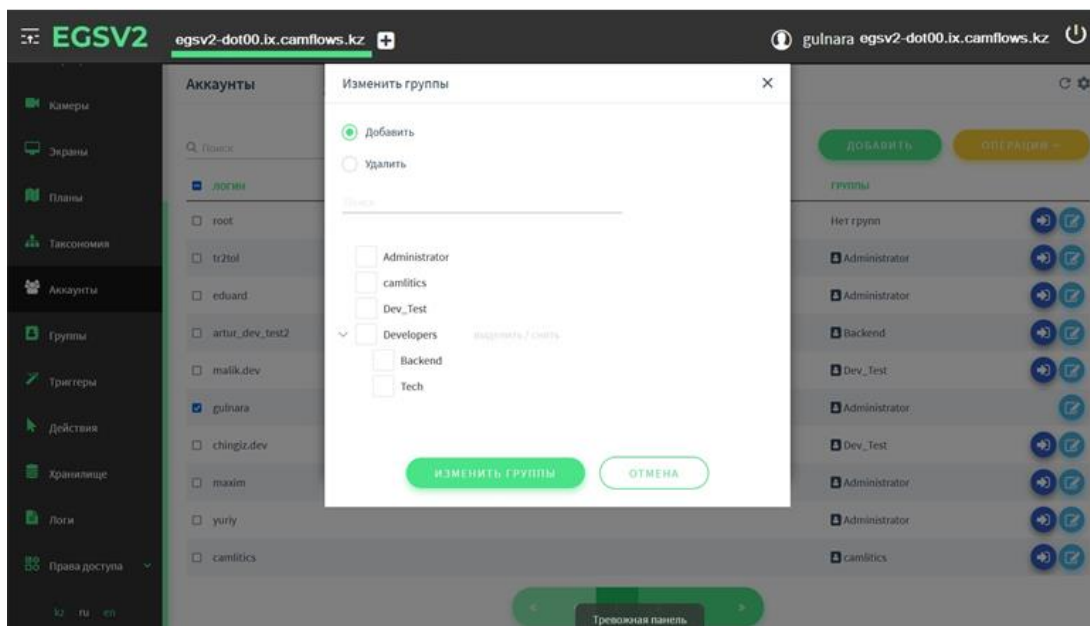


Рисунок 193. Редактирование группы

Для выполнения операции по удалению аккаунта также нужно в списке аккаунтов выделить запись, установив признак в чек-боксе рядом с именем аккаунта. Затем нужно нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ** , в списке операций выбрать «Удалить», отобразится окно с запросом на подтверждения действия (рис. 194), в котором нужно нажать на кнопку **УДАЛИТЬ** , после чего аккаунт будет удален из списка аккаунтов.

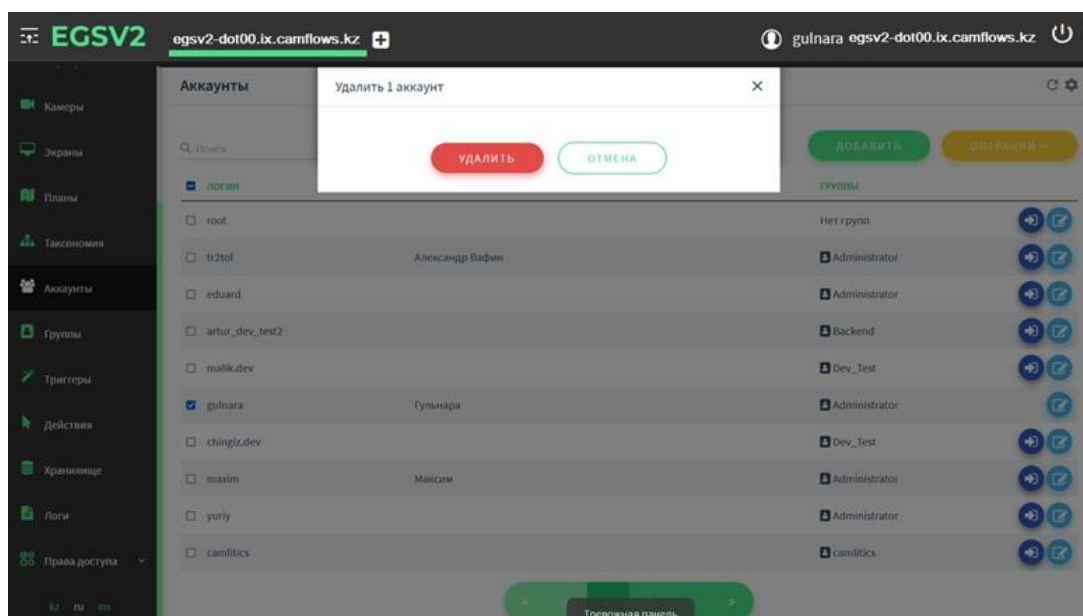

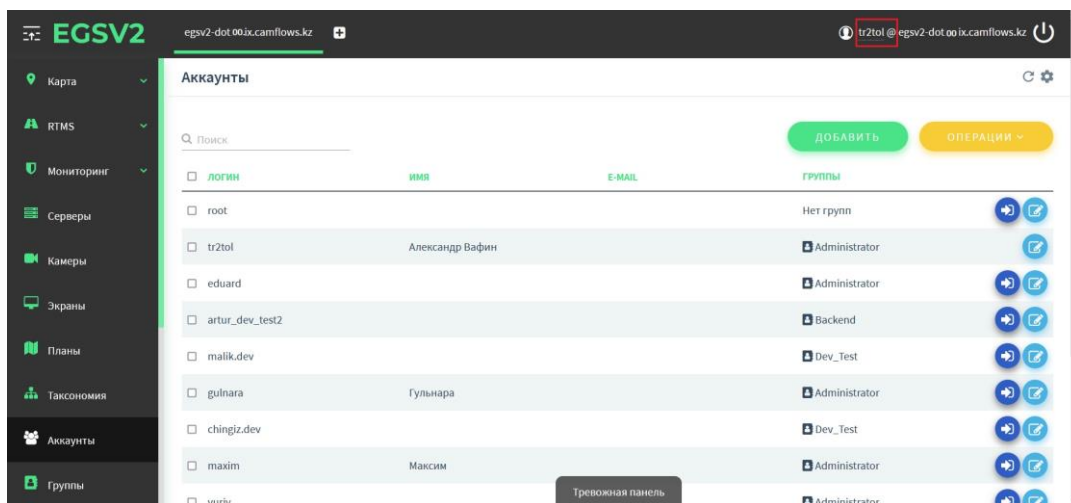




Рисунок 194. Операция по удалению сервера из списка серверов

Также в списке аккаунтов можно выполнить операции по авторизации пользователя из списка аккаунтов, для чего выбрать запись из списка аккаунтов и нажать на кнопку  , после чего будет выполнена смена аккаунта (рис.195).



Для редактирования аккаунта в списке аккаунтов, выделить запись из списка и нажать на кнопку  «Редактировать», отобразится форма с данными, в которой внести необходимые изменения и нажать на кнопку  (рис.196).

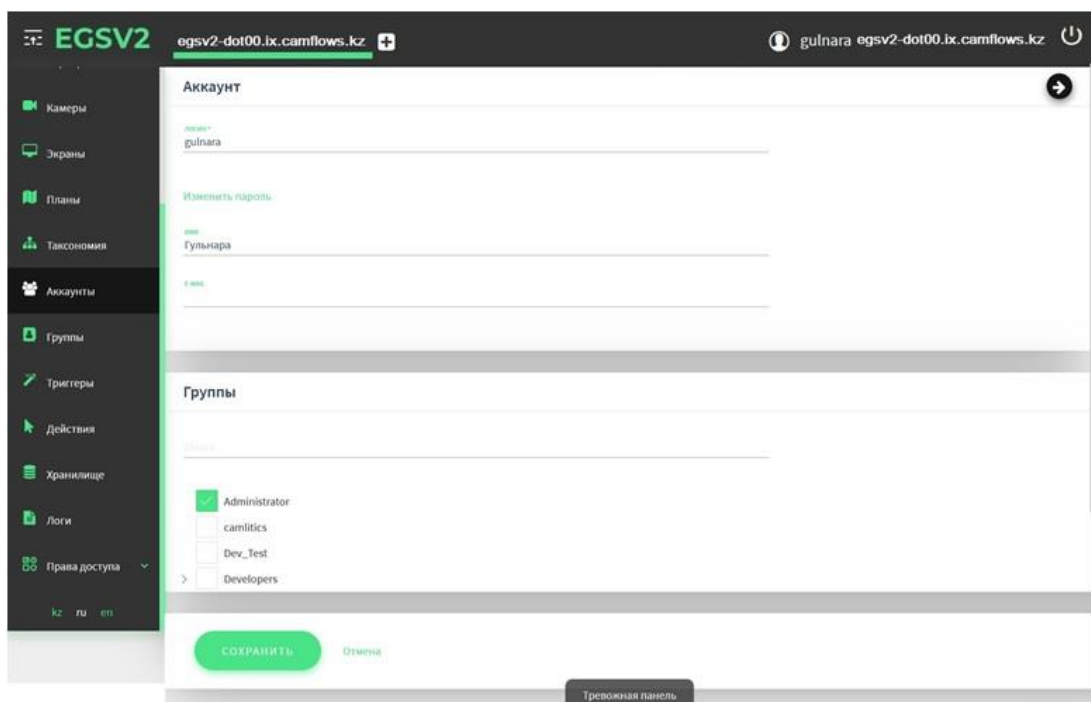


Рисунок 196. Редактирование данных

### 3.11.2. Добавление нового пользователя

Для добавления нового пользователя нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ**, отобразится форма для добавления данных, содержащая две области – Аккаунт и Группы (рис.197). Добавить можно как один аккаунт, так и несколько сразу (рис.198). При добавлении нескольких аккаунтов отобразится форма в виде таблицы для добавления новых аккаунтов.

Также можно сохранить таблицу с данными аккаунтов в формат MS Excel, для чего нажать на кнопку **Excel** в правом нижнем углу формы добавления нескольких пользователей (рис.198), кнопка выделена красной рамкой).

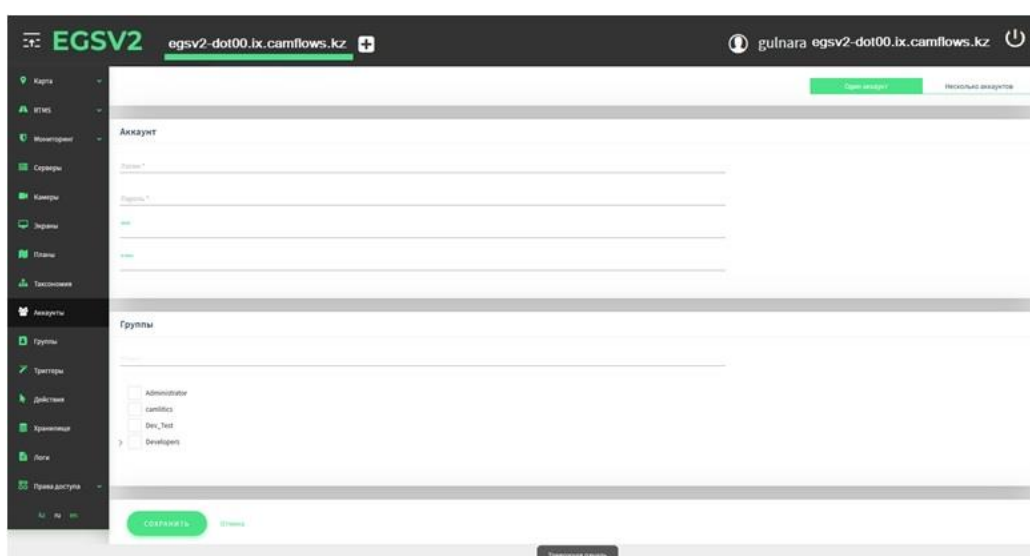


Рисунок 197. Добавление одного нового аккаунта (пользователя)

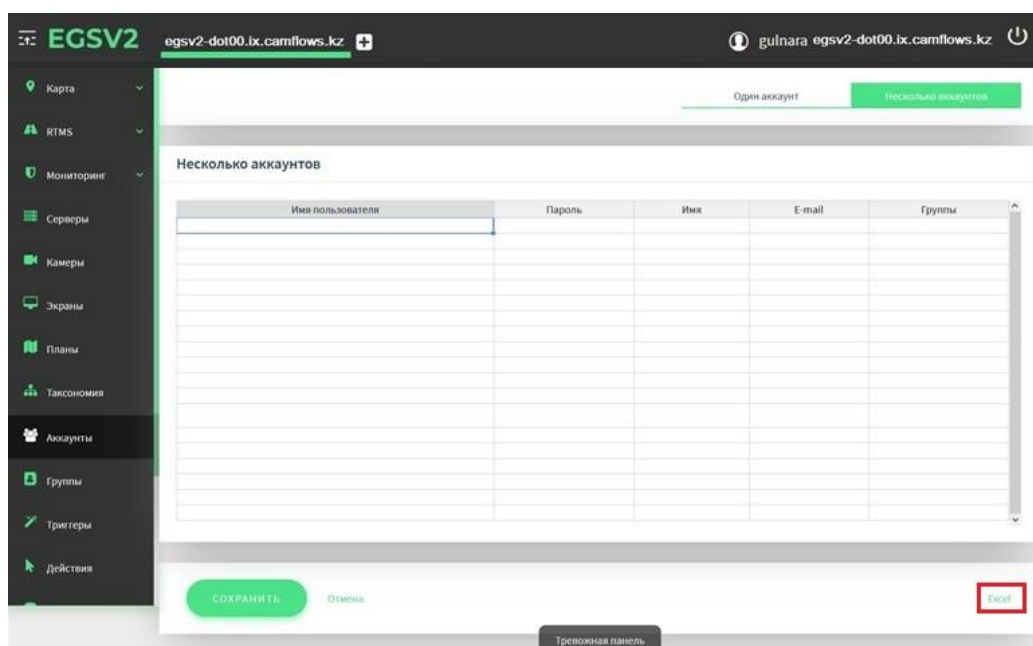
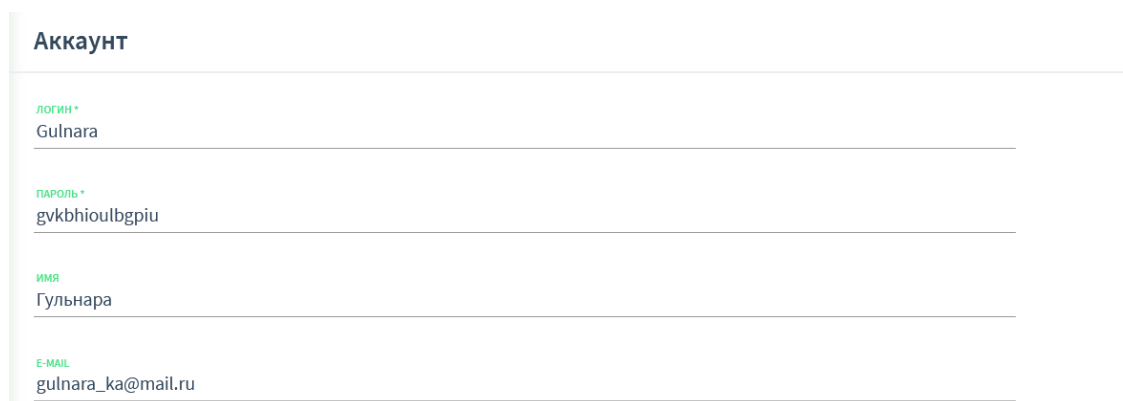


Рисунок 198. Добавление нескольких аккаунтов

## Область «Аккаунт»

В области «Аккаунт» необходимо заполнить следующие поля (рис.199):

- логин (текстовое поле, обязательное для заполнения) – это слово, которое будет использоваться для входа в Систему. Очень часто логин совпадает с именем пользователя, которое вводится латинскими символами, и может состоять из букв и цифр, например, Alex123.
- пароль (текстовое поле, обязательное для заполнения) – это секретный набор символов, который защищает учётную запись пользователя Системы и вводится латинскими символами, может состоять из букв, цифр и специальных символов, например, @QAZ145wsx#.
- имя (текстовое поле, не обязательное для заполнения) – имя либо ФИО пользователя;
- Email (текстовое поле, не обязательное для заполнения) – адрес электронной почты, который вводится на латинице с использованием символа @.

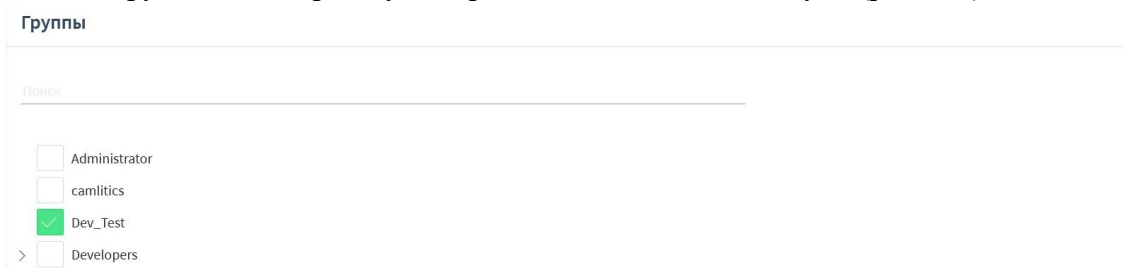


The screenshot shows a form titled 'Аккаунт' with four input fields. The first field is labeled 'ЛОГИН\*' and contains the text 'Gulnara'. The second field is labeled 'ПАРОЛЬ\*' and contains the text 'gvkbhioulbgpiu'. The third field is labeled 'ИМЯ' and contains the text 'Гульнара'. The fourth field is labeled 'E-MAIL' and contains the text 'gulnara\_ka@mail.ru'.

Рисунок 199. Внесение данных в область «Аккаунт»

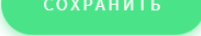
## Область «Группы»

В области «Группы» необходимо установить признак в чек-боксе рядом с наименованием группы, к которой будет принадлежать новый аккаунт (рис.200).



The screenshot shows a form titled 'Группы' with a search bar and a list of groups. The groups are: Administrator, camlitics, Dev\_Test (checked), and Developers. A right-pointing arrow is visible next to the Developers group.

Рисунок 200. Область «Группы» при добавлении нового аккаунта

После внесения всех данных нажать на кнопку  (рис.201), новый аккаунт отобразится в списке аккаунтов.

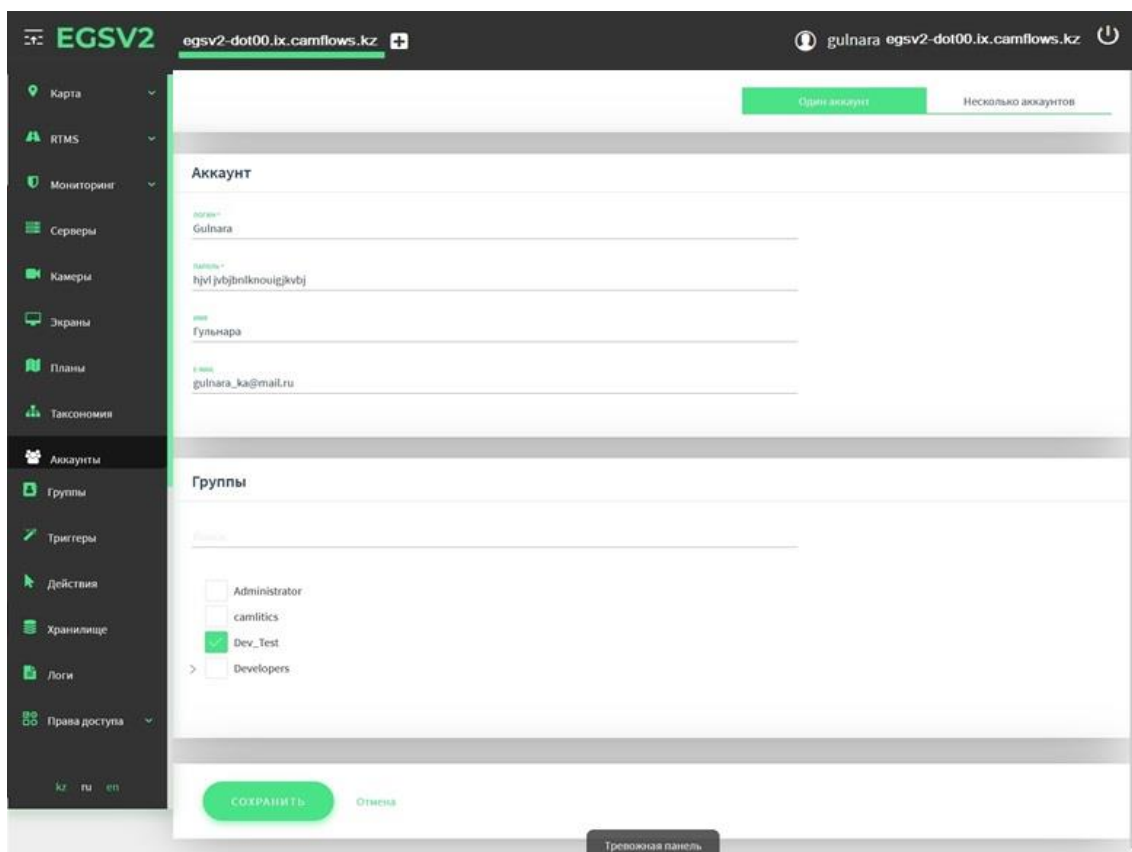


Рисунок 201. Добавление нового аккаунта

### 3.12. Группы

Модуль «Группы» предназначен для ведения групп пользователей ПО ЕГСВ 2.0. Для работы с модулем в меню, в левой части экрана, выбрать «Группы», отобразится страница для ведения списка групп пользователей (рис.202).

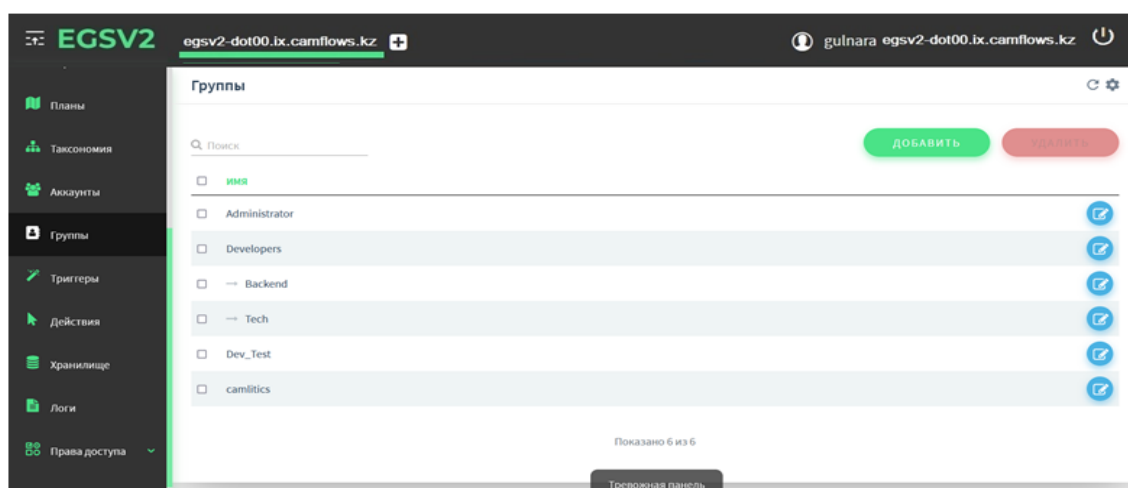



Рисунок 202. Модуль «Группы»

В модуле «Группы» можно выполнить следующие действия:

- Поиск — поиск;

- **ДОБАВИТЬ** добавление новой группы;
- **УДАЛИТЬ** удаление группы;
-  редактировать данные.

 Поиск

Для выполнения операции поиска \_\_\_\_\_, в поле ввести наименование группы, в результате будет отображен список согласно запросу поиска (рис.203).

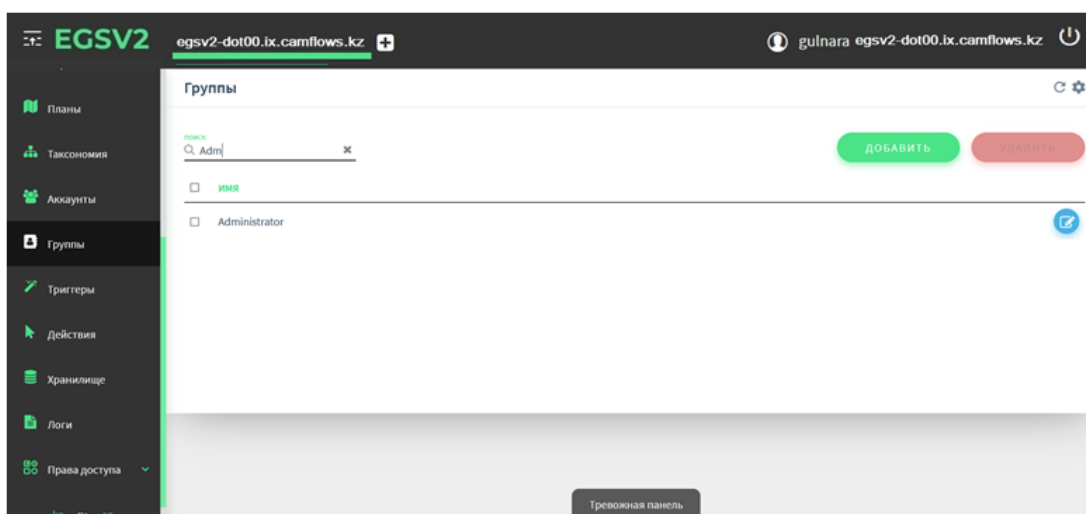


Рисунок 203. Поиск в модуле «Группы»

### 3.12.1. Добавление новой группы

Для добавления новой группы нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ**, отобразится форма для добавления данных. На экране выбрать режим добавления одной группы или нескольких.

При добавлении одной группы нажать на кнопку **Одна группа** и ввести данные в следующие поля (рис.204):

- родитель – выбрать раздел, куда будет относиться группа, нажав на кнопку в виде стрелки .
- имя – текстовое поле, обязательное для заполнения. Имя группы вводится вручную.

Для добавления нескольких терминов нажать на кнопку **Несколько групп** и ввести данные в следующие поля (рис.205):

- родитель – выбрать раздел, куда будут относиться группы, нажав на кнопку в виде стрелки .
- список групп – текстовое поле, обязательное для заполнения. Имя групп вводится вручную.



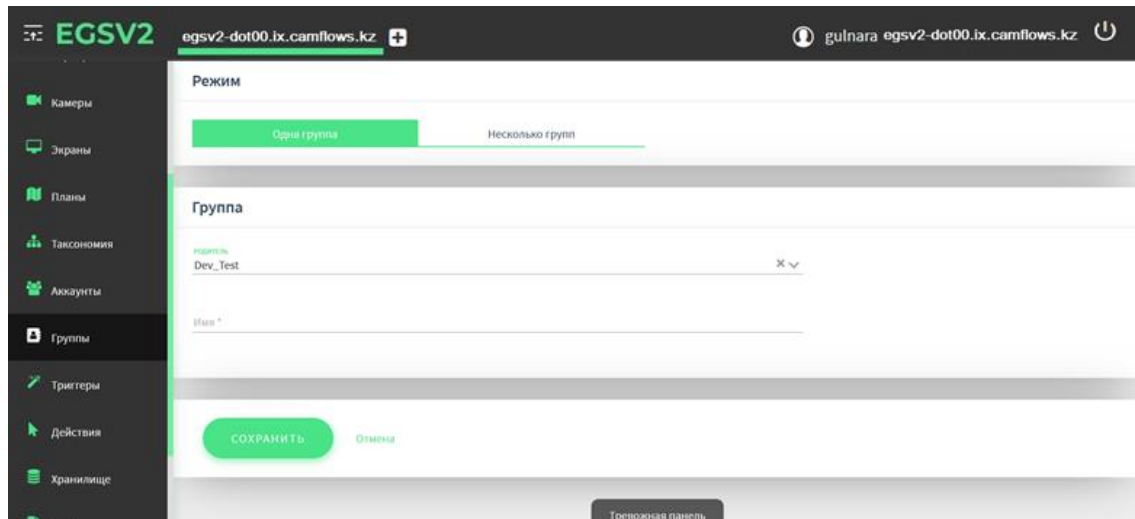


Рисунок 204. Добавление одной группы

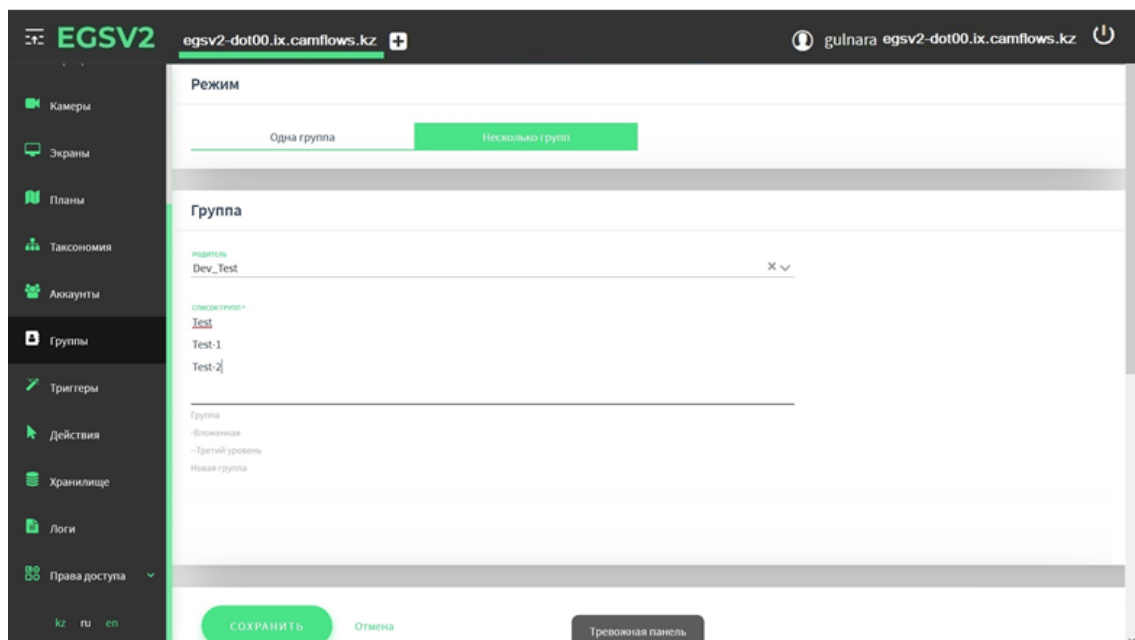





Рисунок 205. Добавление нескольких групп

После внесения всех данных нажать на кнопку , новый пользователь отобразится в списке. Для редактирования данных группы, выделить запись из списка и нажать на

кнопку , отобразится форма с данными, в которой внести необходимые изменения и нажать на кнопку  (рис.206).

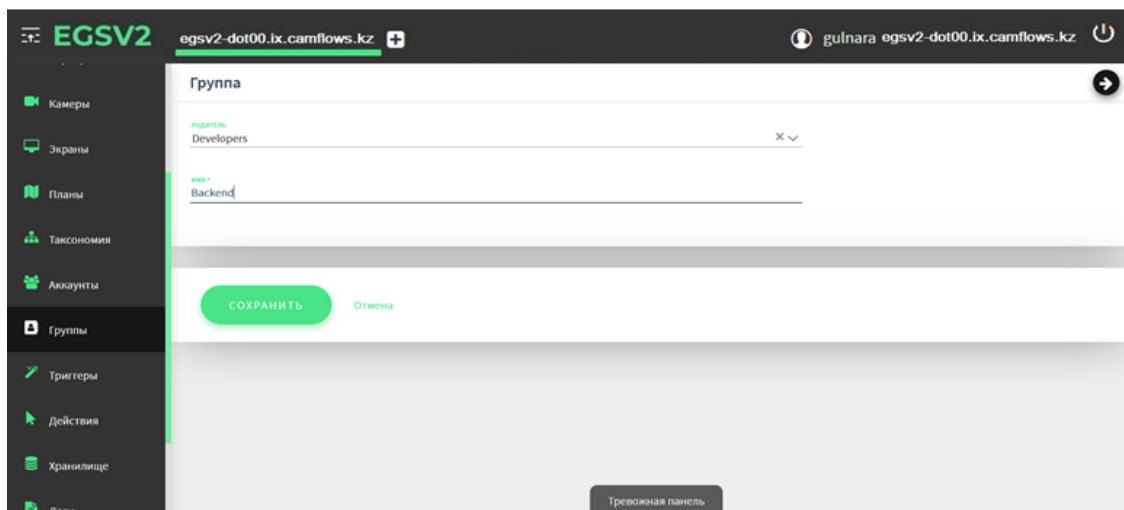


Рисунок 206. Редактирование данных группы

Для удаления данных выделить пользователя в списке, установив признак в чек-боксе рядом с термином, нажать на кнопку **УДАЛИТЬ**. При выборе операции удаления пользователя отобразится окно с запросом на подтверждение действия, в котором нажать на кнопку «Удалить» (рис.207).

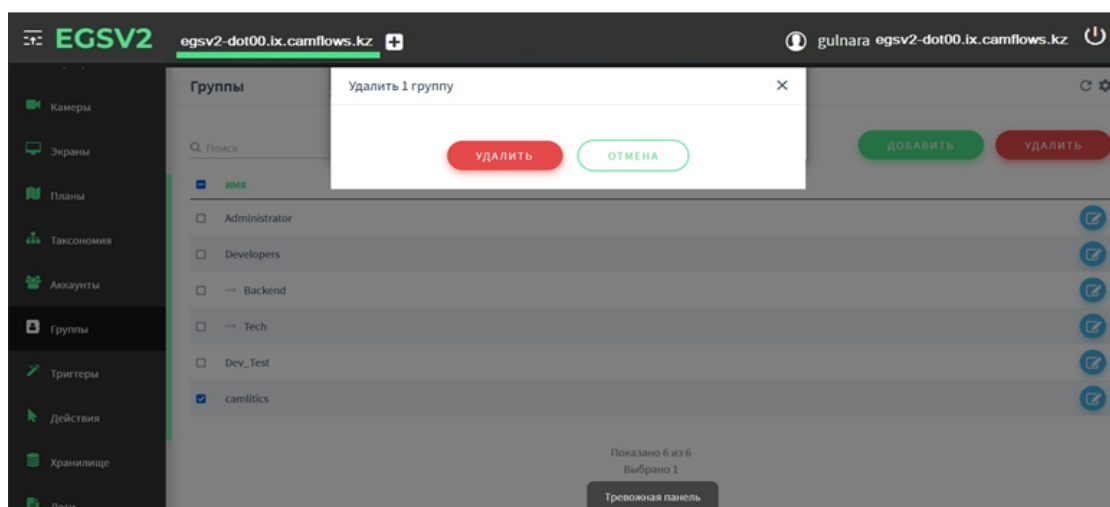


Рисунок 207. Удаление группы

### 3.13. Триггеры

Модуль «Триггеры» предназначен для выполнения действий в ответ на какое-либо событие. Для работы с модулем в меню, в левой части экрана, выбрать «Триггеры», отобразится страница для ведения списка триггеров, используемых в Системе (рис.208).

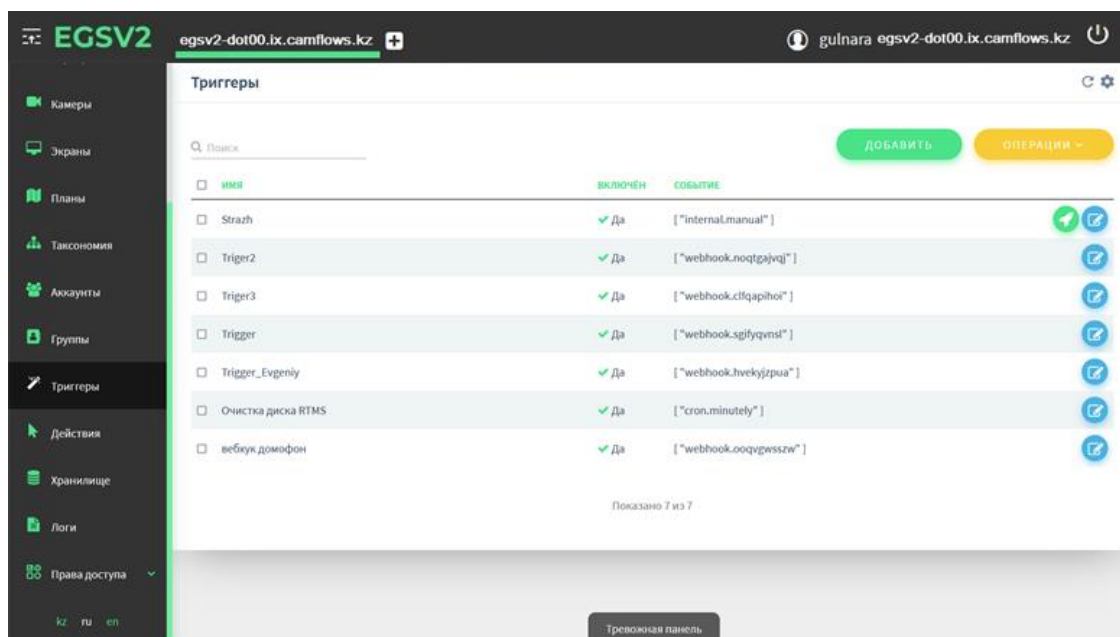

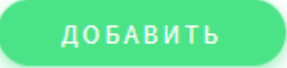






Рисунок 208. Модуль «Триггеры»

В модуле «Триггеры» можно выполнить следующие действия:

-  Поиск \_\_\_\_\_ поиск;
-  ДОБАВИТЬ добавление нового триггера;
-  ОПЕРАЦИИ ▾ выполнение следующих операций с триггерами:
  - экспортировать;
  - импортировать;
  - клонировать;
  - включить;
  - отключить;
  - удалить.
-  запустить;
-  редактировать данные.

### 3.13.1. Операции

Для выполнения операции поиска  Поиск \_\_\_\_\_, в поле ввести наименование триггера, в результате будет отображен список согласно запросу поиска. При выборе операции «Экспортировать» производится экспорт данных триггеров в файл формата JSON, который автоматически сохраняется в папку «Загрузки» (рис.209).

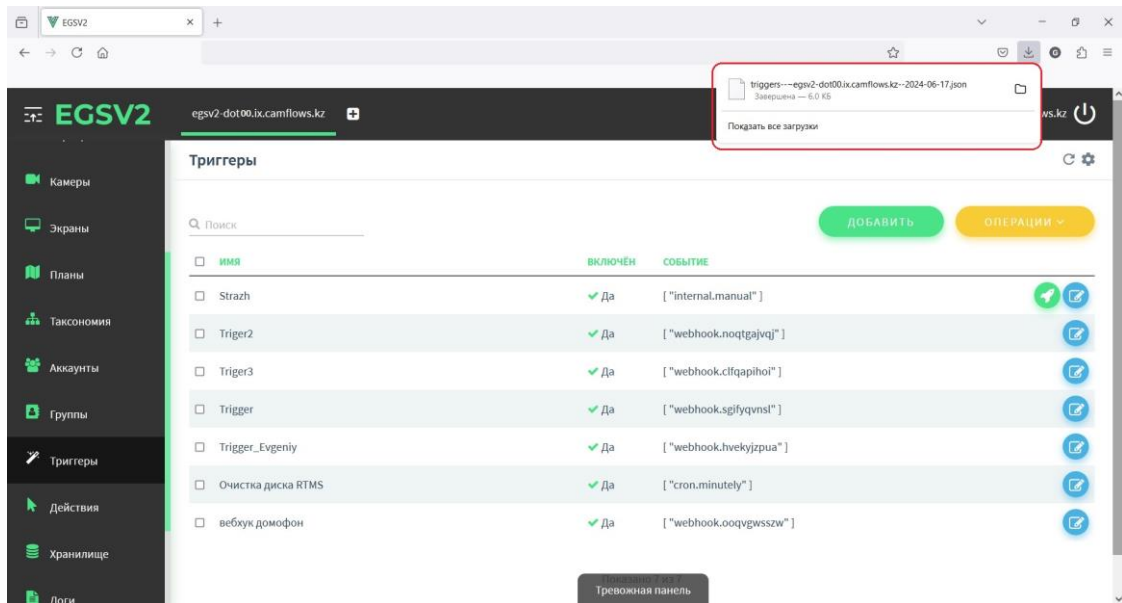


Рисунок 209. Операция экспорта данных в файл

Импортировать – при выборе функции производится импорт данных триггеров в Систему из файла формата JSON либо в текстовом виде.

При выборе импорта отобразится экран (рис.210), в котором необходимо нажать на кнопку **Загрузить файл**, затем нажать на кнопку **Обзор...**, откроется окно, в котором выбрать из папки на ПК хранимый файл и нажать на кнопку «Открыть» (рис.211).

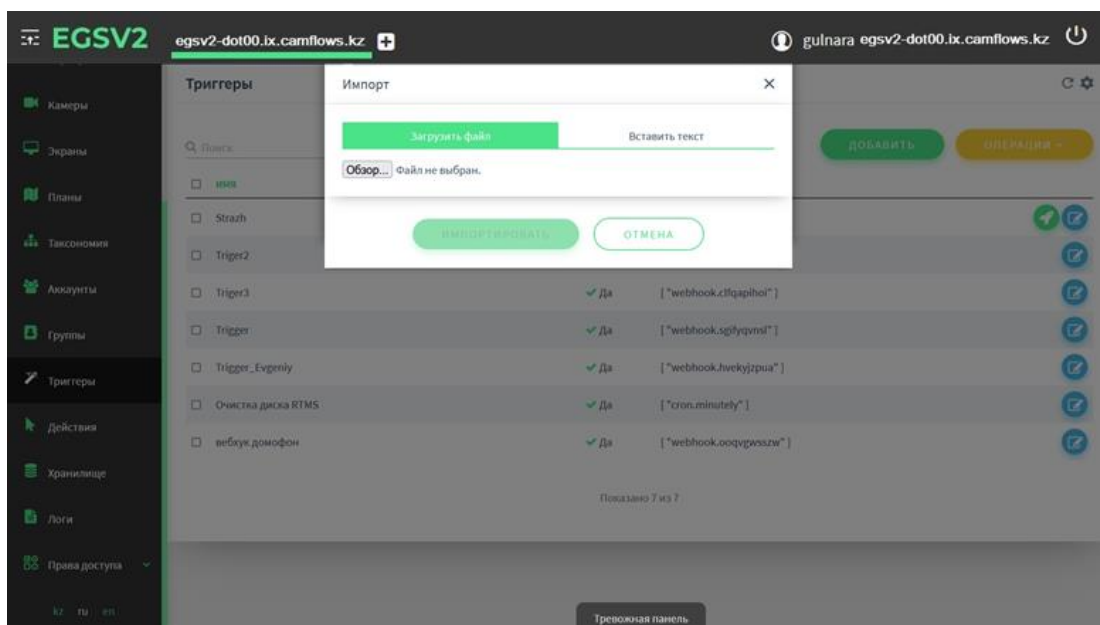


Рисунок 210. Экран импорта файла

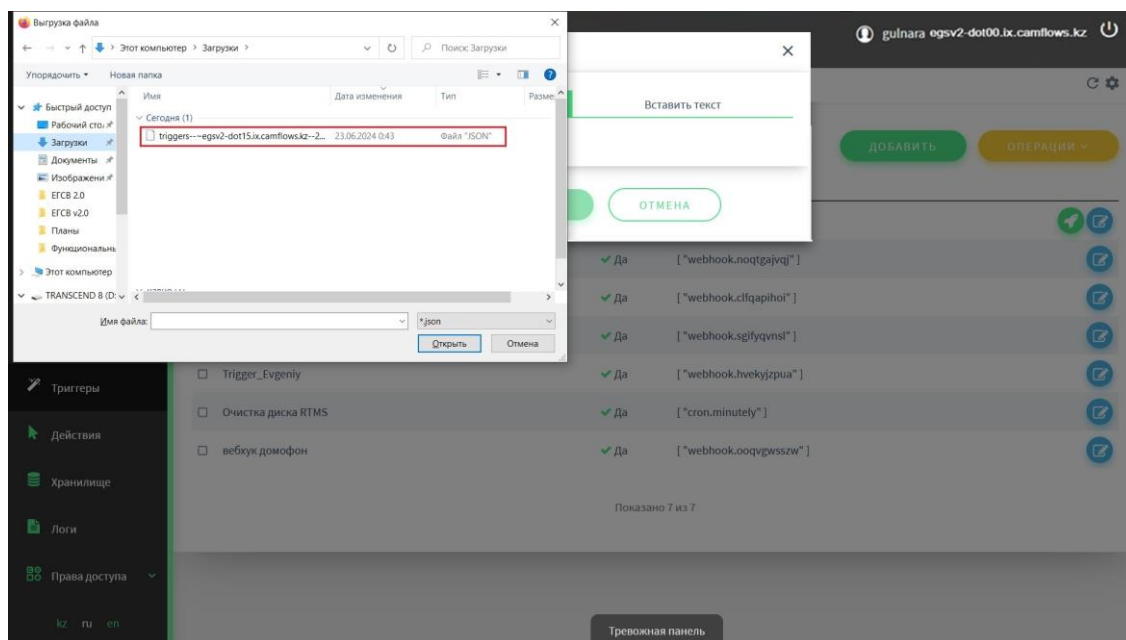


Рисунок 211. Выбор файла для импорта

После открытия файла, при необходимости, установить признак в чек-боксе «Сохранять ID триггеров» и «Сохранить URL вебхуков» (рис.212) и нажать на кнопку **ИМПОРТИРОВАТЬ**, после чего будет произведен импорт данных в Систему.

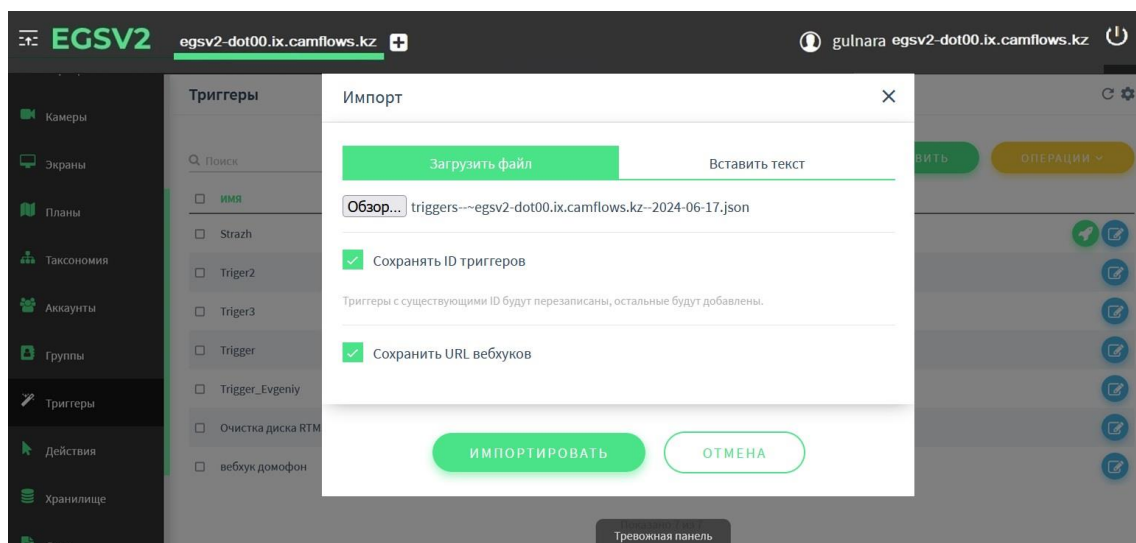


Рисунок 212. Сохранение ID серверов

Также можно провести импорт путем вставки текста, нажав на кнопку **Вставить текст** (рис.213). После ввода текста, при необходимости, установить признак в чек-боксе «Сохранять ID триггеров» и «Сохранить URL вебхуков» и нажать на кнопку **ИМПОРТИРОВАТЬ**, после чего будет произведен импорт данных в Систему.

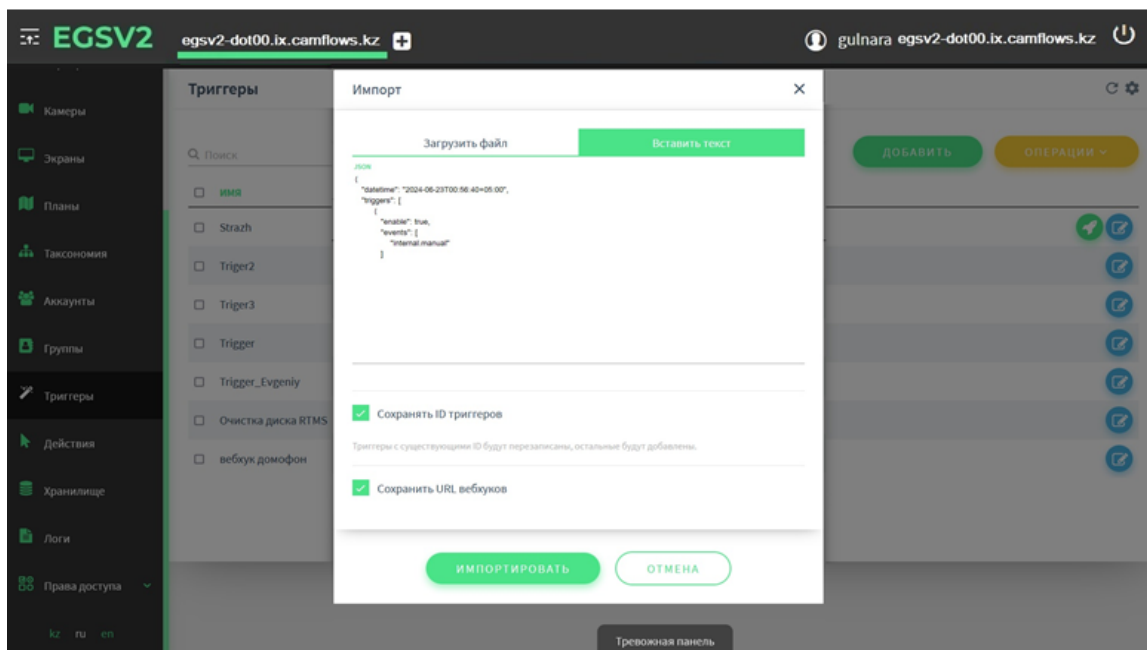


Рисунок 213. Импорт данных вставкой текста

Для выполнения операции клонирования, выделить запись в списке триггеров и нажать «Операции/Клонировать» (рис.214), отобразится окно с запросом на подтверждение действия (рис.215).

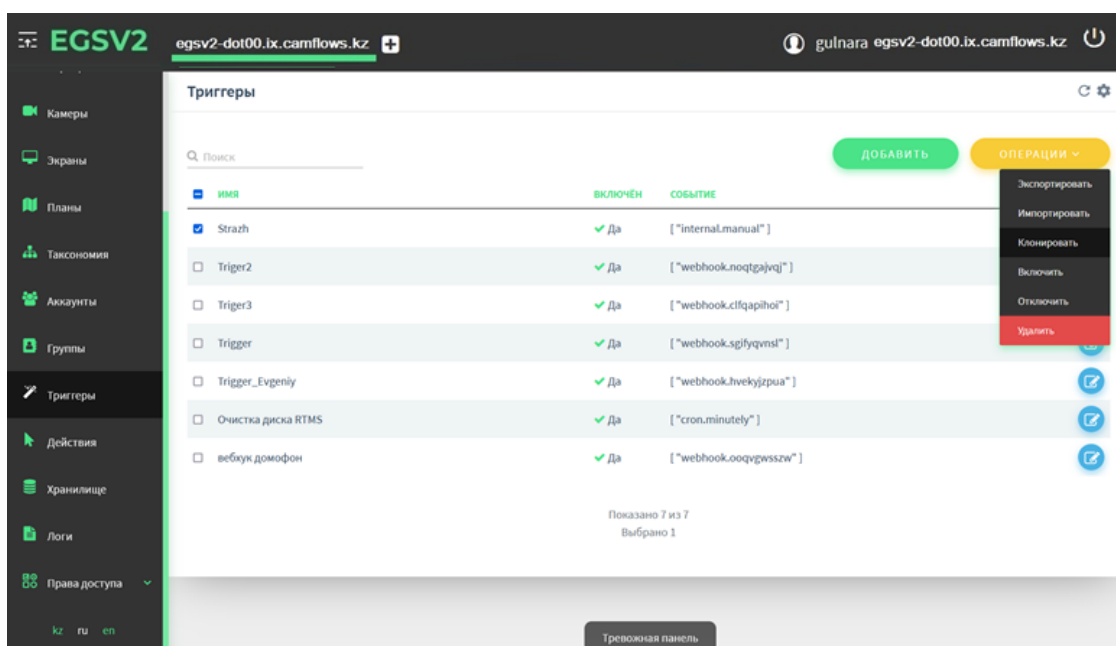


Рисунок 214. Клонирование записи в списке триггеров

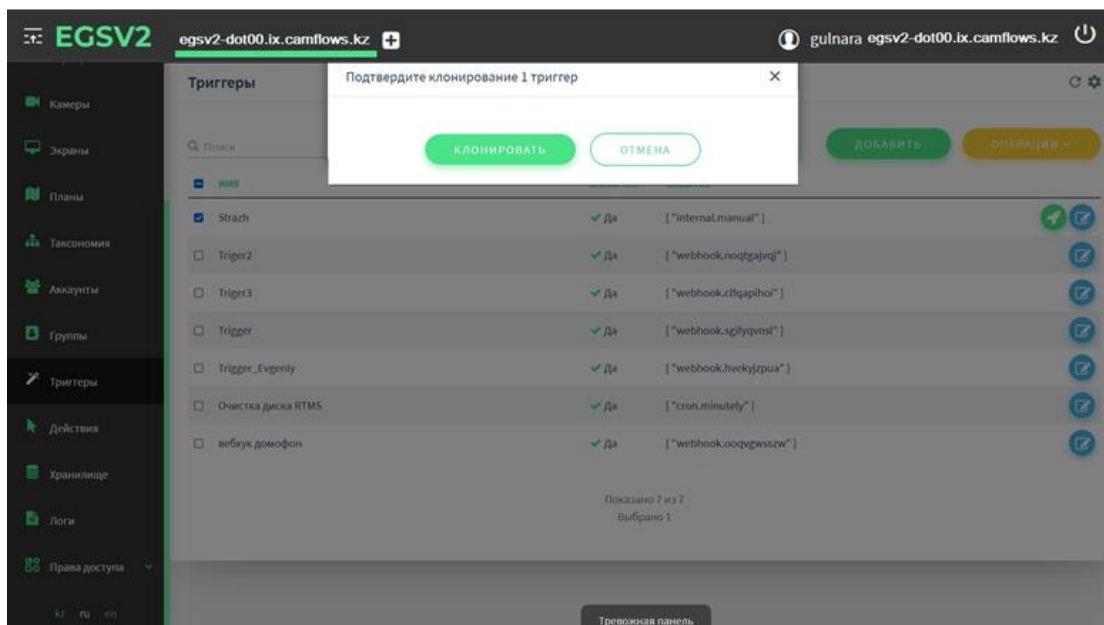


Рисунок 215. Подтверждение действия клонирования записи

После подтверждения действия запись появится в списке. Затем запись необходимо отредактировать.

Для операции включения триггера нажать на кнопку «Операции/Включить» (рис.216), отобразится окно с запросом на подтверждение действия (рис.217).

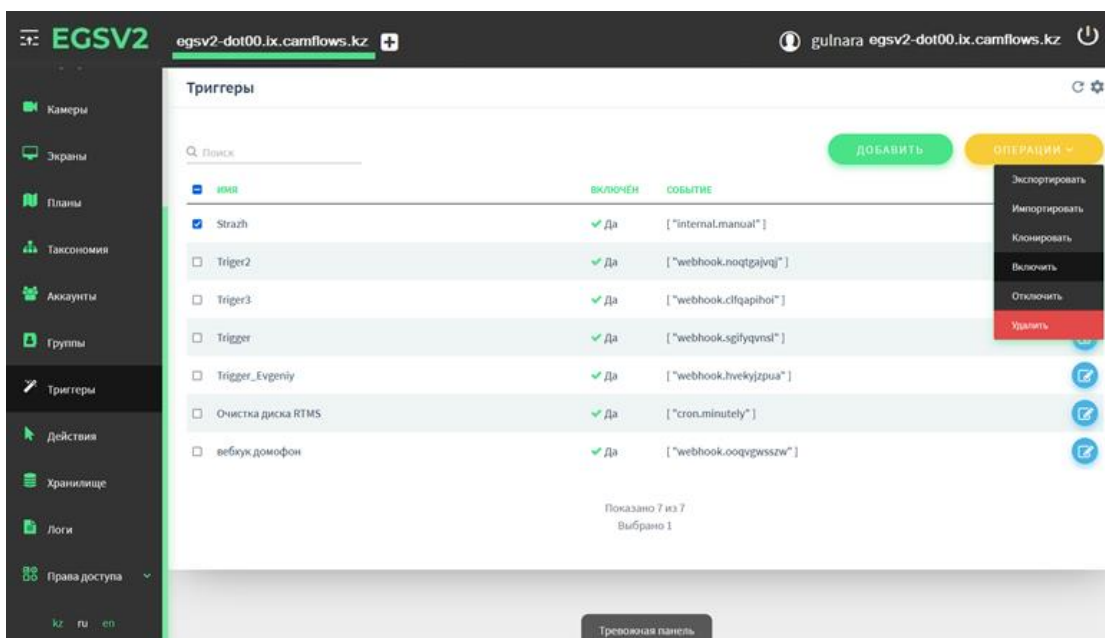


Рисунок 216. Включение триггера



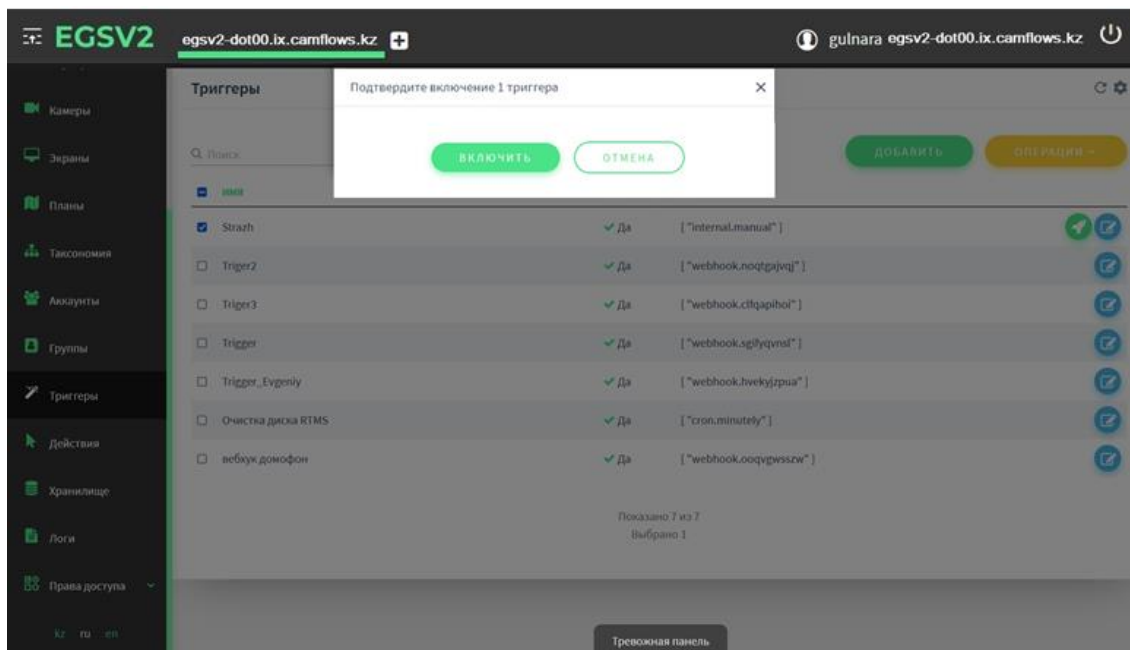




Рисунок 217. Подтверждение действия включения триггера

После подтверждения действия включения триггера в списке отобразится соответствующий статус – если триггер включен  Да, если триггер отключен -  Нет. Операция по отключению триггера аналогична включению – выделить триггер из списка, нажать на кнопку «Операции/Отключить», отобразится окно с запросом на подтверждение действия, после подтверждения триггер будет отключен.

Для удаления данных выделить триггер в списке, установив признак в чек-боксе рядом с термином, нажать на кнопку «Операции/Удалить» (рис.218). При выборе операции удаления триггера отобразится окно с запросом на подтверждение действия, в котором нажать на кнопку «Удалить» (рис.219).

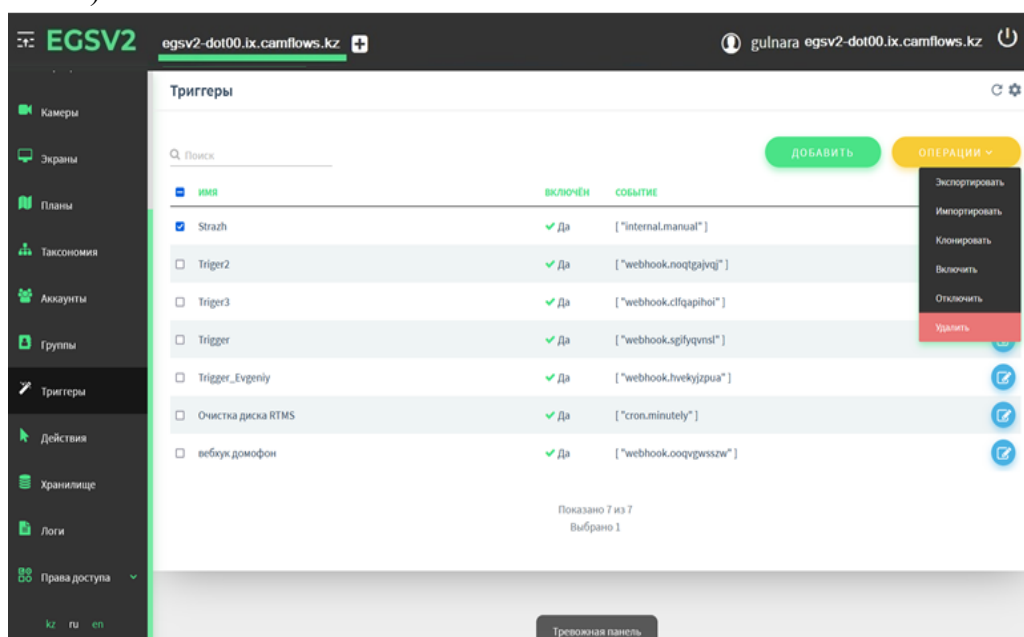


Рисунок 218. Удаление триггера

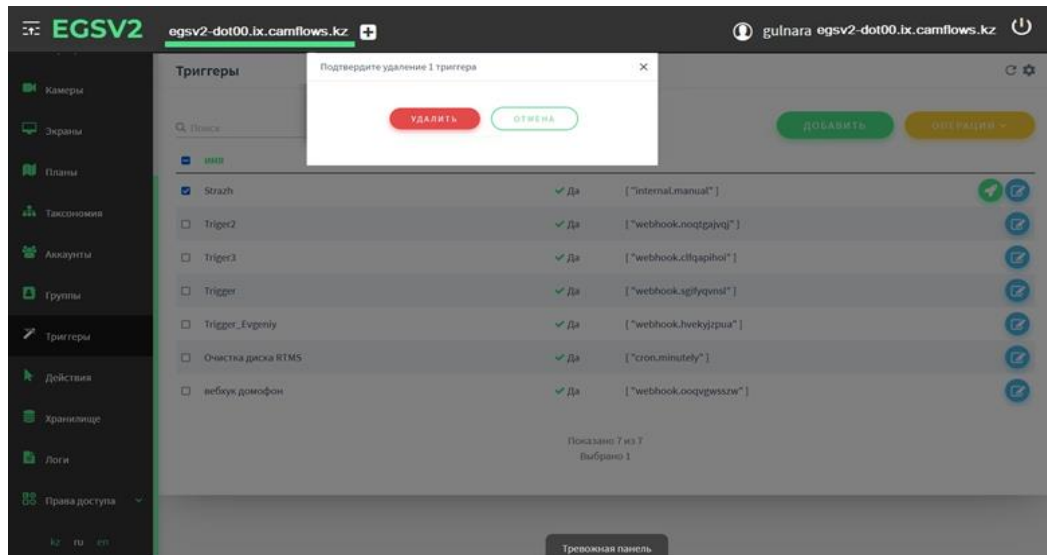




Рисунок 219. Подтверждение действия удаления триггера

Для редактирования данных выбрать запись из списка и нажать на кнопку  . В открывшемся окне внести необходимые изменения и нажать на кнопку  (рис.220).

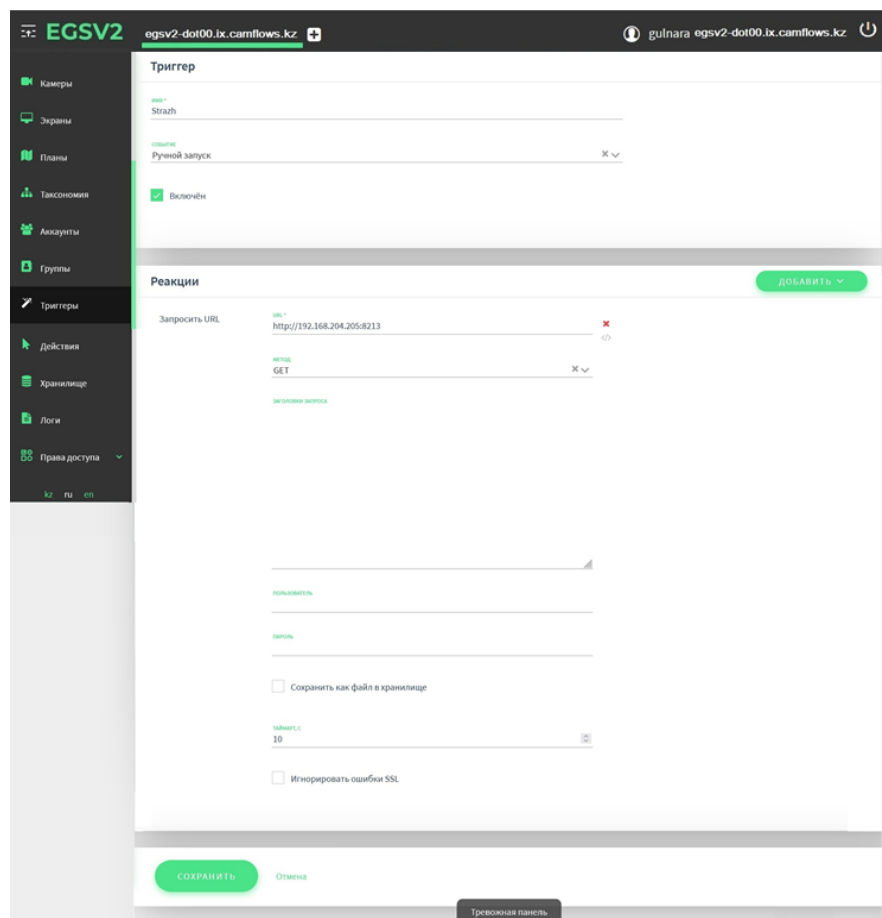
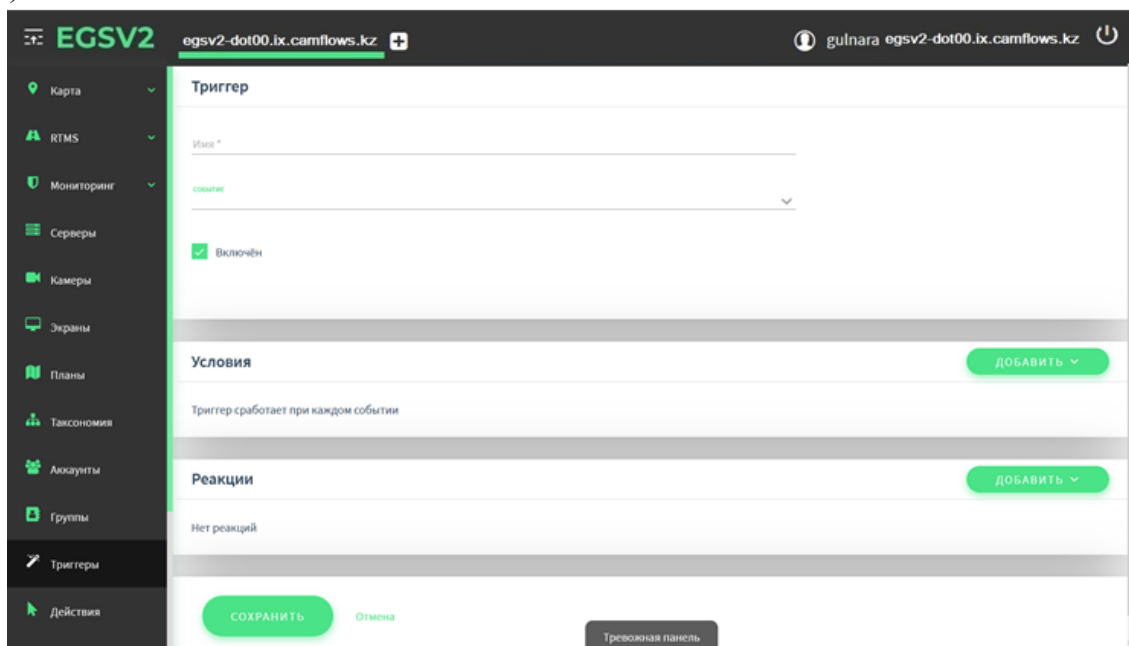


Рисунок 220. Редактирование данных триггера

### 3.13.2. Добавление триггера

Для добавления нового триггера нажать на кнопку , отобразится форма для ввода данных (рис.221).

The screenshot shows the 'Триггер' (Trigger) configuration page in the EGSV2 system. The interface is dark-themed with a sidebar on the left containing navigation items like 'Карта', 'RTMS', 'Мониторинг', 'Серверы', 'Камеры', 'Экраны', 'Планы', 'Таксономия', 'Аккаунты', 'Группы', 'Триггеры', and 'Действия'. The main content area is titled 'Триггер' and contains the following fields:

- 'Имя \*' (Name): A text input field.
- 'событие' (Event): A dropdown menu with a downward arrow.
- 'Включён' (Enabled): A checked checkbox.
- 'Условия' (Conditions): A section with a 'ДОБАВИТЬ' (Add) button and the text 'Триггер работает при каждом событии'.
- 'Реакции' (Reactions): A section with a 'ДОБАВИТЬ' (Add) button and the text 'Нет реакций'.

At the bottom of the form, there are three buttons: 'СОХРАНИТЬ' (Save), 'Отмена' (Cancel), and 'Тревожная панель' (Warning panel).


Рисунок 221. Форма для добавления нового триггера

Форма для добавления данных разделена на три области:

- триггер;
- условия;
- реакция.

#### 3.13.2.1. Заполнение области «Триггер»

В области «Триггер» требуется заполнить следующие данные (рис.222):

- имя – текстовое поле, обязательное для заполнения, имя вносится вручную.
- событие – выбирается из списка событий, нажатием на стрелку  (рис.223).
- включен – установить признак в чек-боксе.

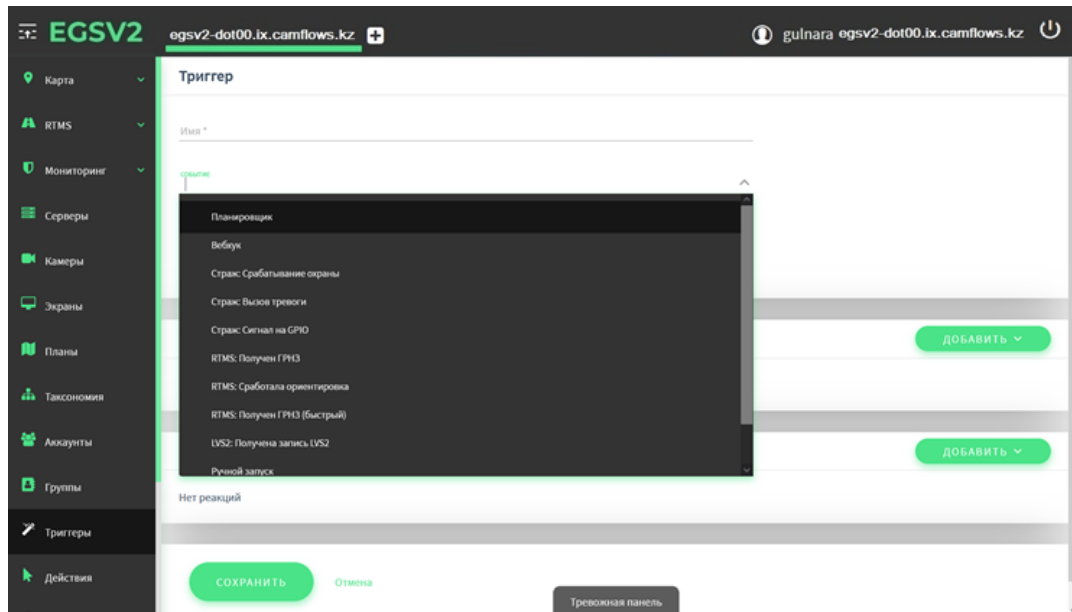


Рисунок 222. Выбор типа события из списка

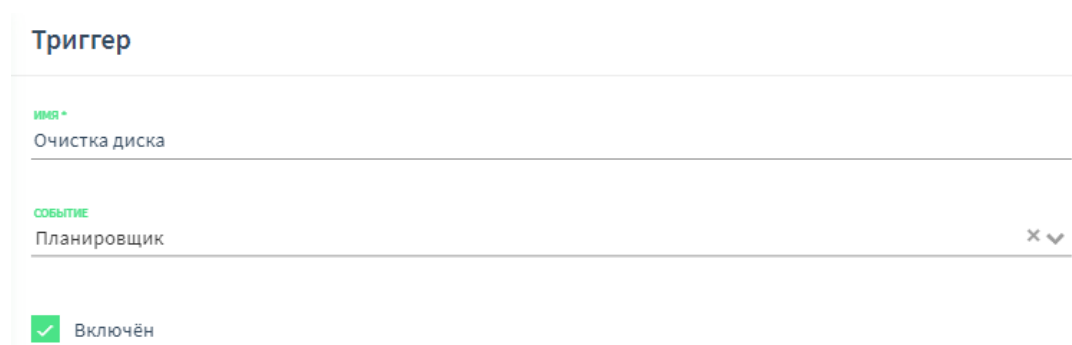


Рисунок 223. Область «Триггер» для заполнения данных

В области «Условия» данные добавляются в зависимости от выбранного типа событий.

### 3.13.2.1.1. Тип события «Планировщик»

Если тип события был выбран «Планировщик», в области «Условия» отобразится условие «Триггер сработает при каждом событии cron.minutely» и требуется нажать на кнопку

ДОБАВИТЬ

условия, отображенные на рисунке 224.

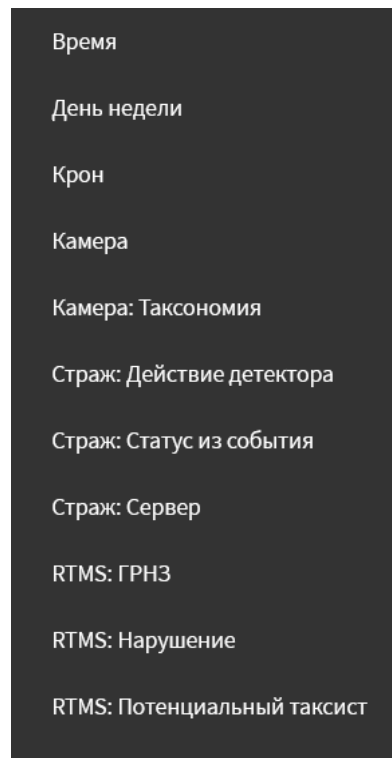



Рисунок 224. Условия для типа событий «Планировщик»

Если выбрано условие «Время», отобразится форма для выбора времени (рис.225), в которой необходимо указать время запланированного события. Для установки времени нажать на кнопку , в открывшемся окне установить время в часах и минутах, при помощи стрелок вверх-вниз. Вверх – увеличение значения в часах, вниз – уменьшение (рис.226).

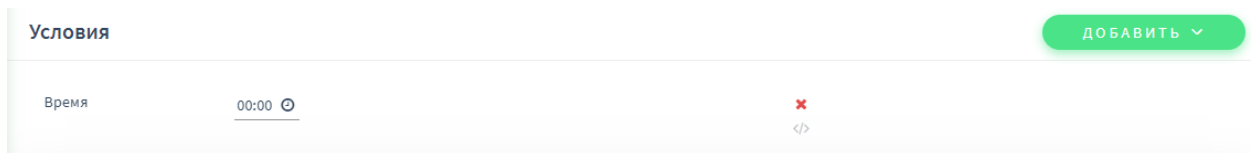


Рисунок 225. Условие «Время» для типа события «Планировщик»



Рисунок 226. Установка условия «Время» для типа события «Планировщик»

Если выбрано условие «Дни недели», отобразится форма для выбора времени (рис.227), на которой необходимо установить признак в чек-боксе рядом с названием дня недели.

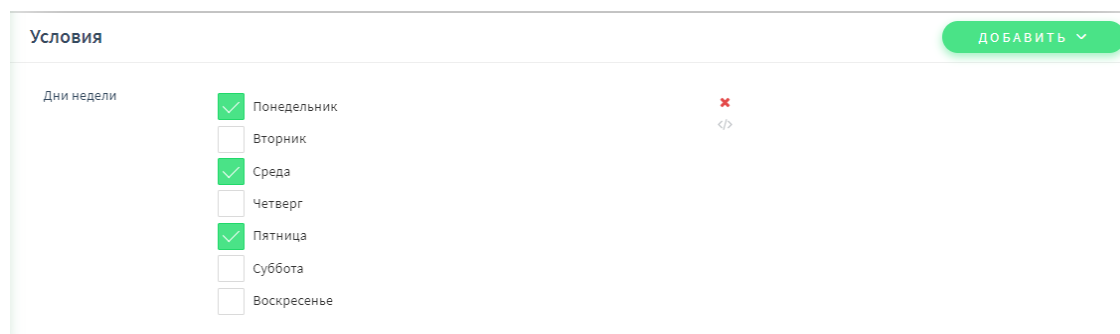



Рисунок 227. Установка условия «Дни недели» для типа события «Планировщик»

Если выбрано условие «Крон», отобразится форма, в которой нужно ввести правило в формате Cron (рис. 228).



Рисунок 228. Установка условия «Крон»

Если выбрано условие «Камера», отобразится форма для выбора камеры (рис.229), в которой необходимо нажать на кнопку  выбора камеры, в открывшемся списке выбрать камеру (рис.230) и установить признак в чек-боксе «Исключить», при необходимости.

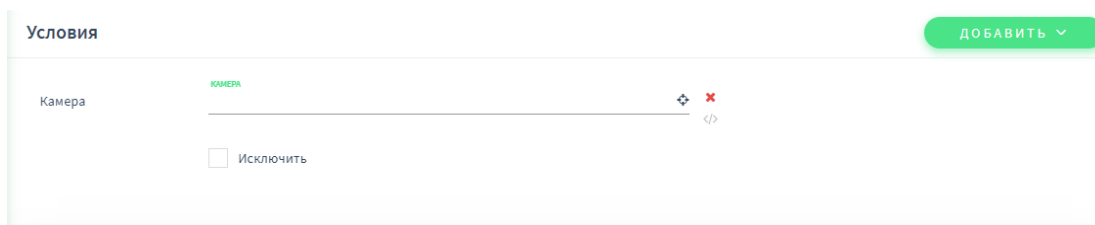


Рисунок 229. Установка условия «Камера» для типа события «Планировщик»

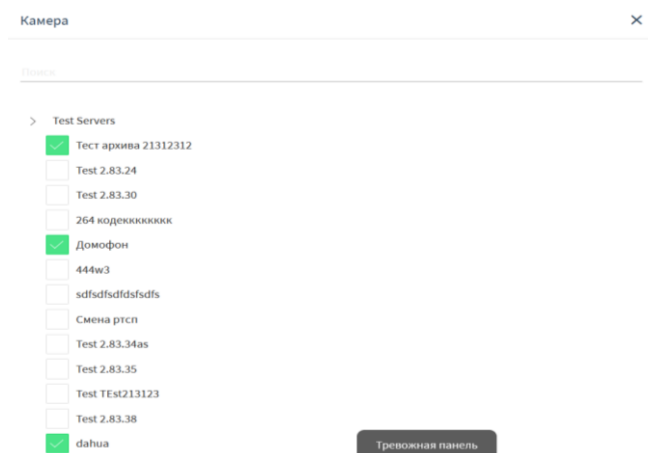



Рисунок 230. Выбор камеры из списка

Если выбрано условие «Камера: таксономия», отобразится форма для выбора таксономии (рис.231), в которой необходимо нажать на кнопку  выбора таксономии, в открывшемся списке выбрать камеру (рис.232) и установить признак в чек-боксе «Исключить», при необходимости.

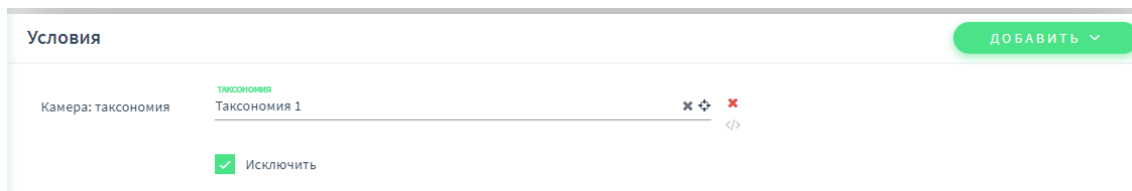


Рисунок 231. Установка условия «Камера» для типа события «Планировщик»

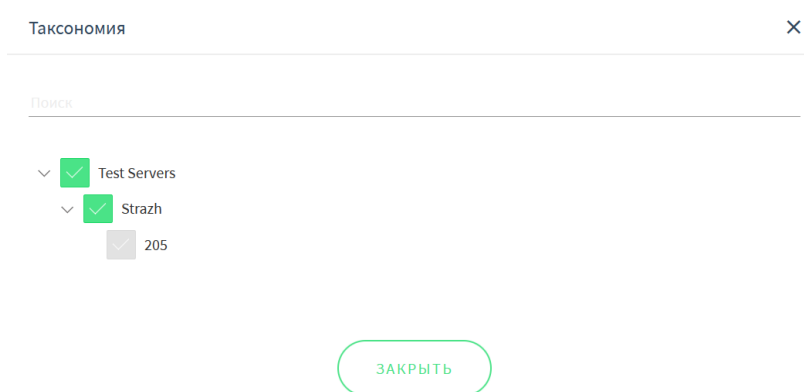



Рисунок 232. Выбор камеры из списка

Если выбрано условие «Страж: действие детектора», отобразится поле, в котором требуется выбрать действие детектора нажатием на стрелку , откроется список для выбора действия: Начало движения, Конец движения (рис.233). Выбрать нужно только одно действие.

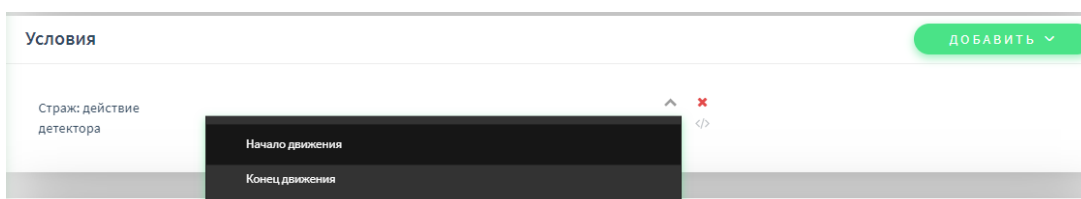



Рисунок 233. Выбор действия детектора для Стража для типа события «Планировщик»

Если выбрано условие «Страж: статус из события», отобразится поле, в котором требуется выбрать действие статуса события нажатием на стрелку , откроется список для выбора статуса: disable – не активное событие, enable – активное событие (рис.234). Выбрать нужно только один статус.

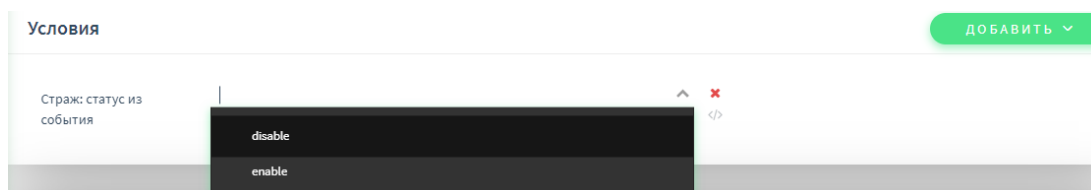



Рисунок 234. Выбор статуса события для Стража для типа события «Планировщик»

Если выбрано условие «Страж: Сервер», отобразится форма для выбора сервера, в которой необходимо нажать на кнопку  выбора камеры, в открывшемся списке выбрать камеру (рис.235).

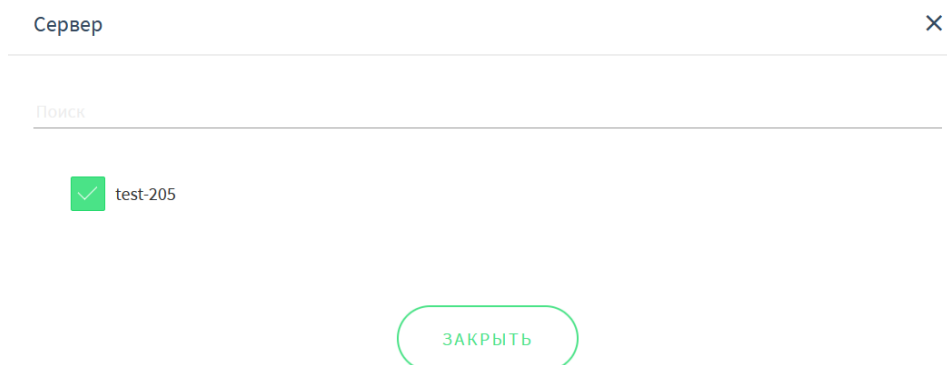


Рисунок 235. Выбор сервера Стража для типа события «Планировщик»

Если выбрано условие «RTMS: ГРНЗ», отобразится поле, в котором требуется внести список ГРНЗ транспортных средств (рис.236) и установить признак в чек-боксе «Исключить», при необходимости. Вводить нужно по одному номеру на строку. Условие работает, если совпадёт хотя бы один номер из списка.

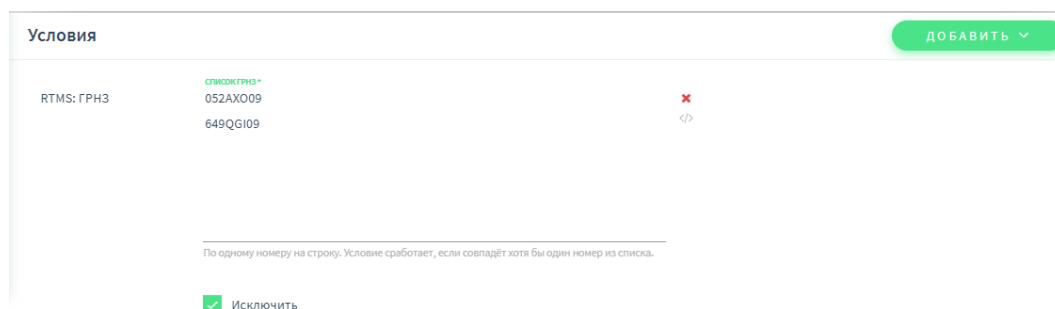


Рисунок 236. Ввод ГРНЗ для условия «RTMS: ГРНЗ» для типа события «Планировщик»

Если выбрано условие «RTMS: Нарушение» отобразится форма для выбора типа нарушения RTMS, на которой необходимо установить признак в чек-боксе рядом с названием наименованием нарушения (рис.237).

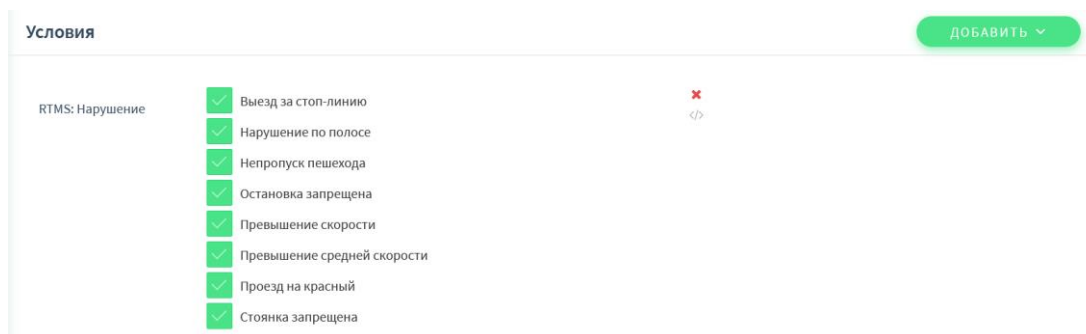


Рисунок 237. Выбор типа нарушения для условия «RTMS: Нарушение» для типа события «Планировщик»



Если выбрано условие «RTMS: Потенциальный таксист» отобразится форма для установки признака в чек-боксе рядом с названием условия (рис.238).

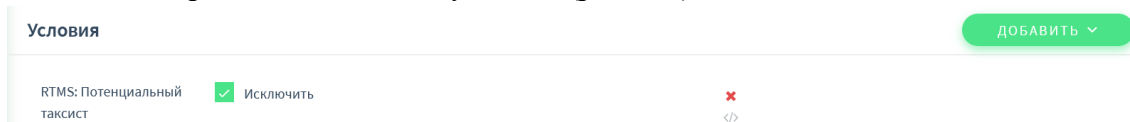


Рисунок 238. Выбор условия «RTMS: Потенциальный таксист» для типа события «Планировщик»

Если выбрано условие «LVS2: Тип события», отобразится форма для выбора типа события LVS2, на которой необходимо установить признак в чек-боксе рядом с наименованием события (рис.239).

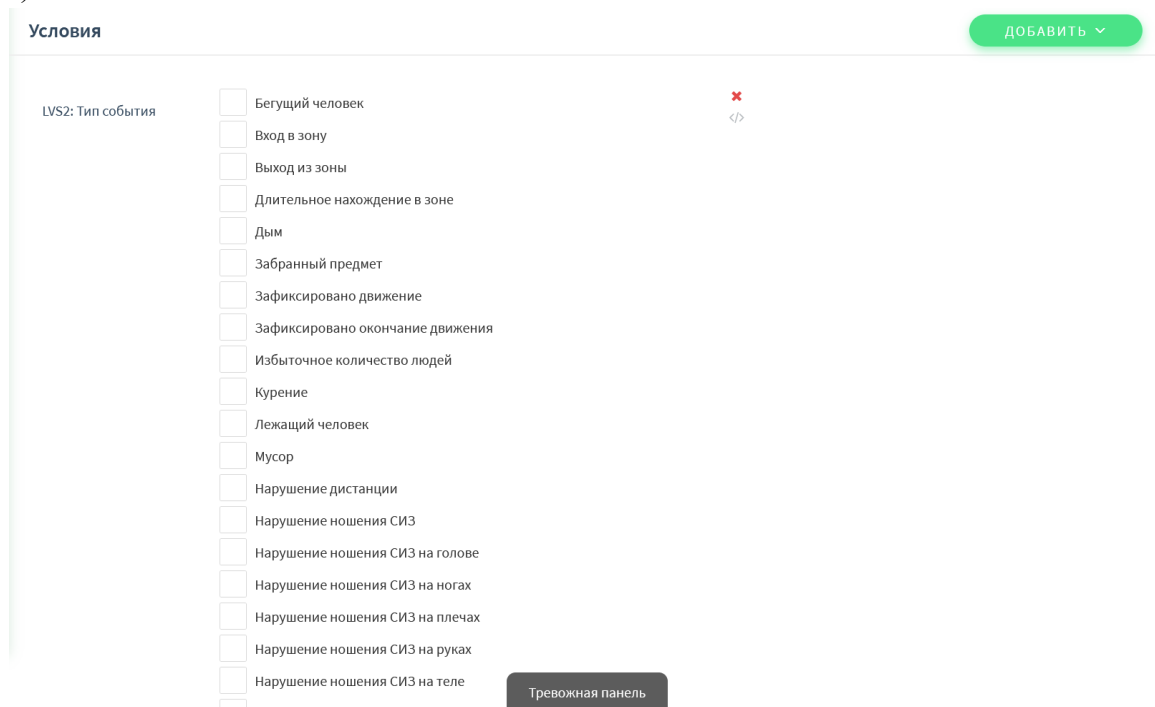


Рисунок 239. Выбор условия «LVS2: Тип события» для типа события «Планировщик»

Если тип события был выбран «LVS2: Уровень», отобразится форма для выбора уровня события LVS2, на которой необходимо установить признак в чек-боксе рядом с наименованием уровня (рис.240).

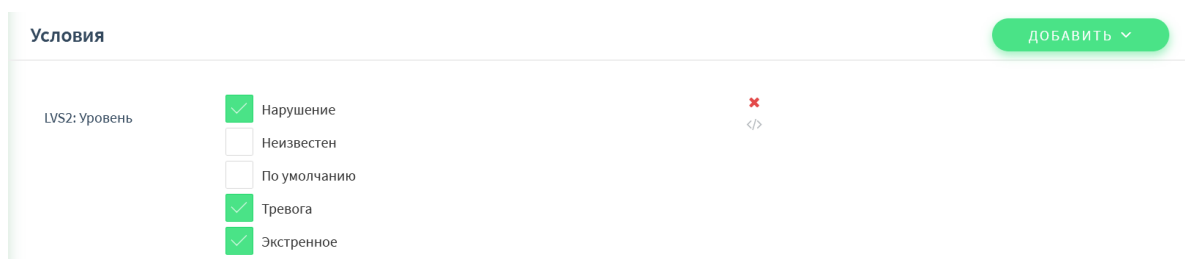


Рисунок 240. Выбор условия «LVS2: Уровень» для типа события «Планировщик»

Если тип события был выбран «Тревога: Реальная тревога», отобразится форма для выбора

типа тревоги, на которой необходимо установить признак в чек-боксе рядом с наименованием тревоги (рис.241).

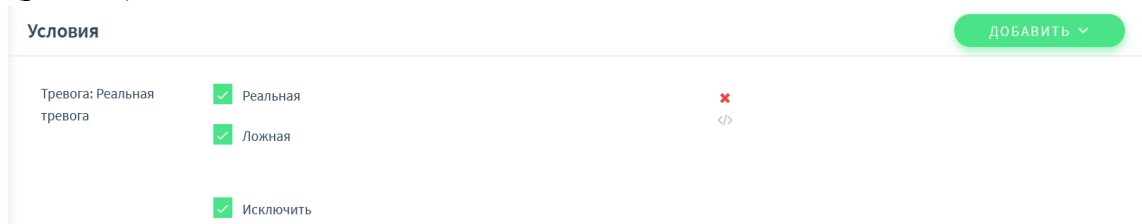


Рисунок 241. Выбор условия «Тревога: Реальная тревога» для типа события «Планировщик»

Если выбрано условие «Ввод вручную», отобразится поле, в котором требуется внести условие для триггера вручную в формате JSON (рис.245).

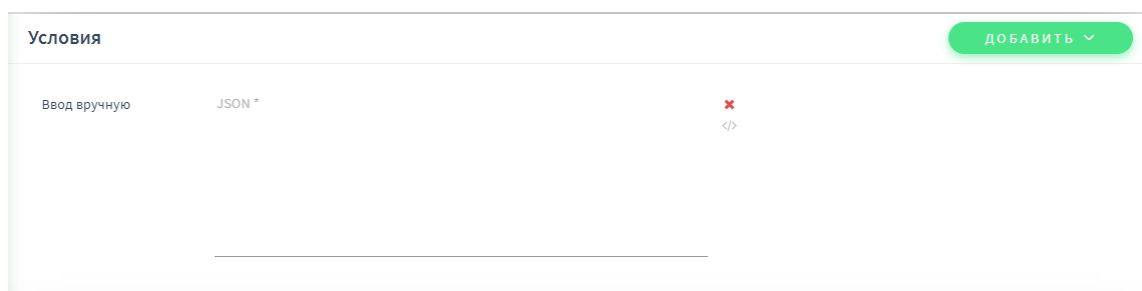


Рисунок 242. Ввод условия вручную для типа события «Планировщик»

### 3.13.2.1.2. Тип события «Вебхук»



Если тип события в области «Триггер» был выбран «Вебхук», отобразится область «URL вебхука», в которой требуется нажать на кнопку  ссылкой (рис.246).



Рисунок 243. Генерация ссылки URL вебхука

В области «Условие» отобразится условие «Триггер работает при каждом событии `webhook.uhiriksglk`». Для добавления условия нажать на кнопку  условия. Область «Условие» заполняется аналогично триггеру пункта 3.13.2.1 Тип события «Планировщик»

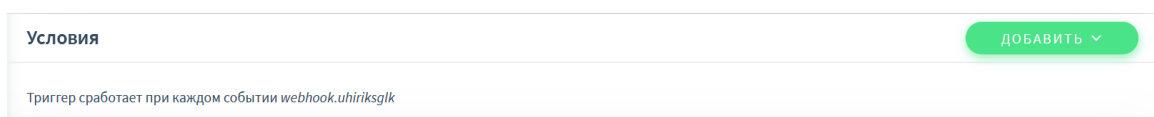
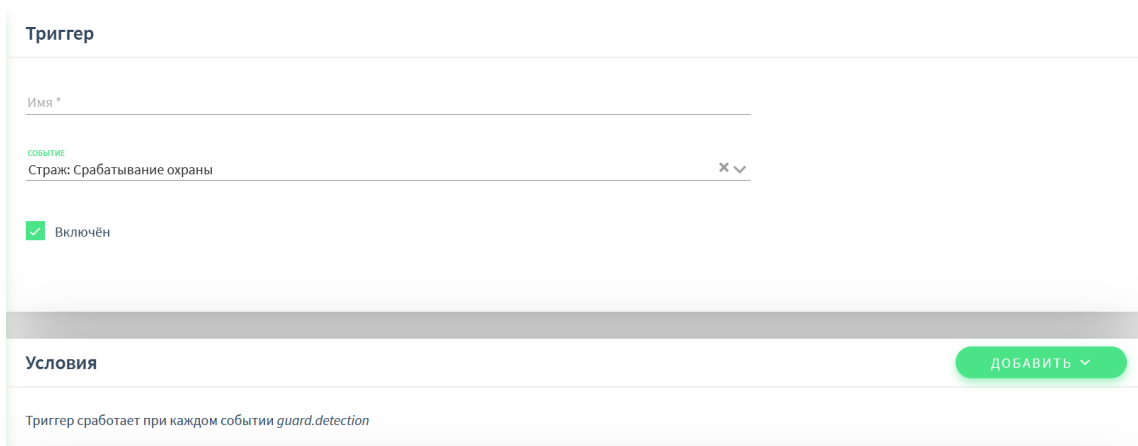


Рисунок 244. Условие «Триггер работает при каждом событии `webhook.uhiriksglk`»

### 3.13.2.1.3. Тип события «Страж: срабатывание охраны»

Если в области «Триггер» был выбран тип события «Страж: срабатывание охраны», в области «Условия» отобразится условие «Триггер сработает при каждом событии `guard.detection`» (рис.245).

Для добавления условия нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ** условия. Область «Условие» заполняется аналогично триггеру пункта 3.13.2.1 Тип события «Планировщик».



Триггер

Имя \*

СОБЫТИЕ  
Страж: Срабатывание охраны x v

Включён

Условия **ДОБАВИТЬ** v

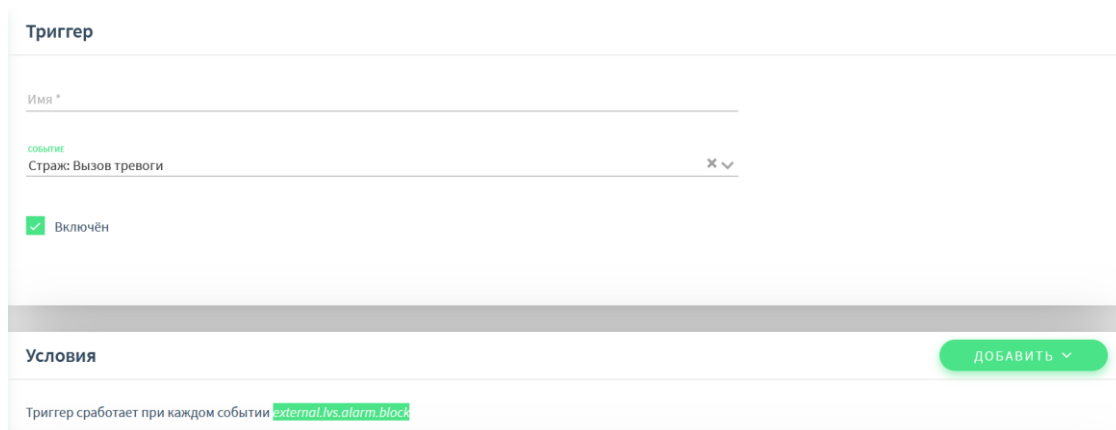
Триггер сработает при каждом событии `guard.detection`

Рисунок 245. Выбор типа события «Страж: срабатывание охраны» при добавлении нового триггера

### 3.13.2.1.4. Тип события «Страж: вызов тревоги»

Если в области «Триггер» был выбран тип события «Страж: вызов тревоги», в области «Условия» отобразится условие «Триггер сработает при каждом событии `external.lvs.alarm.block`»

(рис.246). Для добавления условия нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ** условия. Область «Условие» заполняется аналогично триггеру пункта 3.13.2.1 Тип события «Планировщик».



Триггер

Имя \*

СОБЫТИЕ  
Страж: Вызов тревоги x v


Включён

Условия **ДОБАВИТЬ** v


Триггер сработает при каждом событии `external.lvs.alarm.block`

Рисунок 246. Выбор типа события «Страж: срабатывание охраны» при добавлении нового триггера

### 3.13.2.1.5. Тип события «Страж: сигнал на GPIO»

Если тип события был выбран «Страж: сигнал на GPIO», отобразится поле GPIO, в котором требуется установить значение при помощи нажатия стрелок вверх-вниз – увеличение либо уменьшения значения .

А в области «Условие» отобразится следующее условие «Триггер сработает при каждом событии external.gpio-input-0» (рис.247).

Для добавления условия нажать на кнопку  условия. Область «Условие» заполняется аналогично триггеру пункта 3.13.2.1 Тип события «Планировщик».

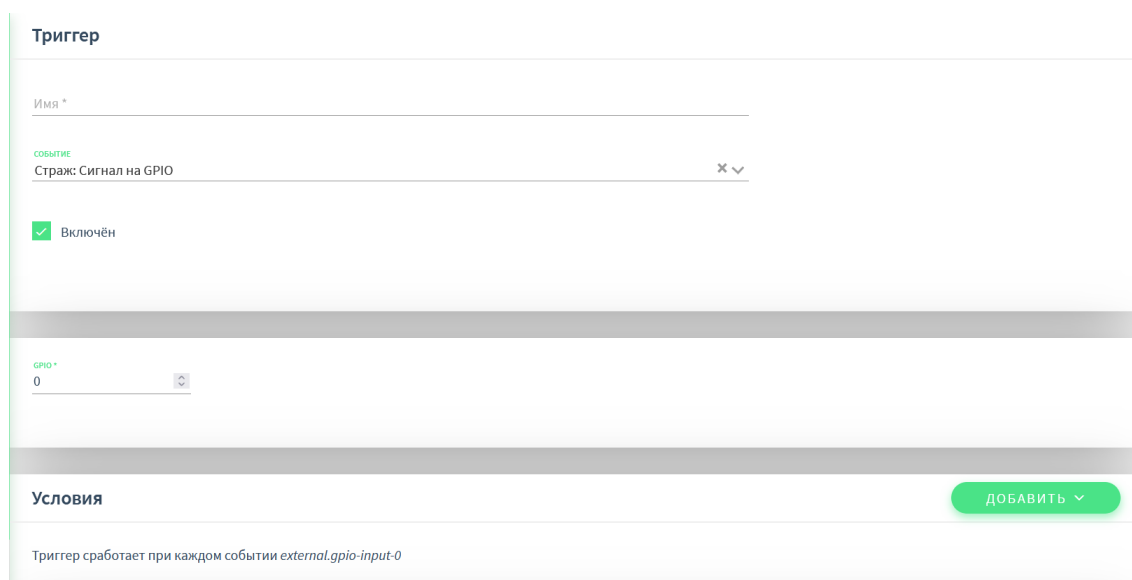



Рисунок 247. Выбор типа события «Страж: срабатывание охраны» при добавлении нового триггера

### 3.13.2.1.6. Тип события «RTMS: Получен ГРНЗ»

Если в области «Триггер» был выбран тип события «RTMS: Получен ГРНЗ», в области «Условия» отобразится условие «Триггер сработает при каждом событии rtms.capture» (рис.248).

Для добавления условия нажать на кнопку  условия. Область «Условие» заполняется аналогично триггеру пункта 3.13.2.1 Тип события «Планировщик».

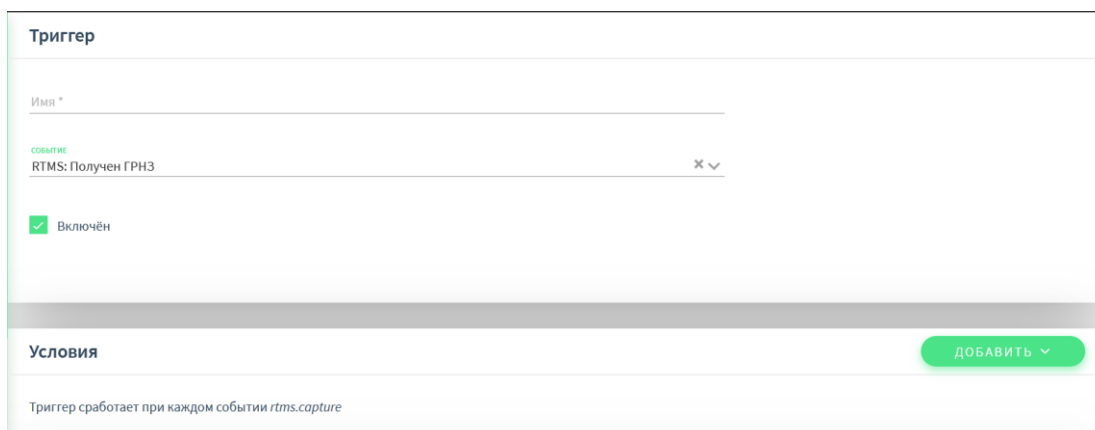


Рисунок 248. Выбор типа события «RTMS: Получен ГРНЗ» при добавлении нового триггера

### 3.13.2.1.7. Тип события «RTMS: Сработала ориентировка»

Если в области «Триггер» был выбран тип события «RTMS: Сработала ориентировка», в области «Условия» отобразится условие «Триггер сработает при каждом событии `rtms.capture.intercept`» (рис.249). Для добавления условия нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ** условия. Область «Условие» заполняется аналогично триггеру пункта 3.13.2.1 Тип события «Планировщик».

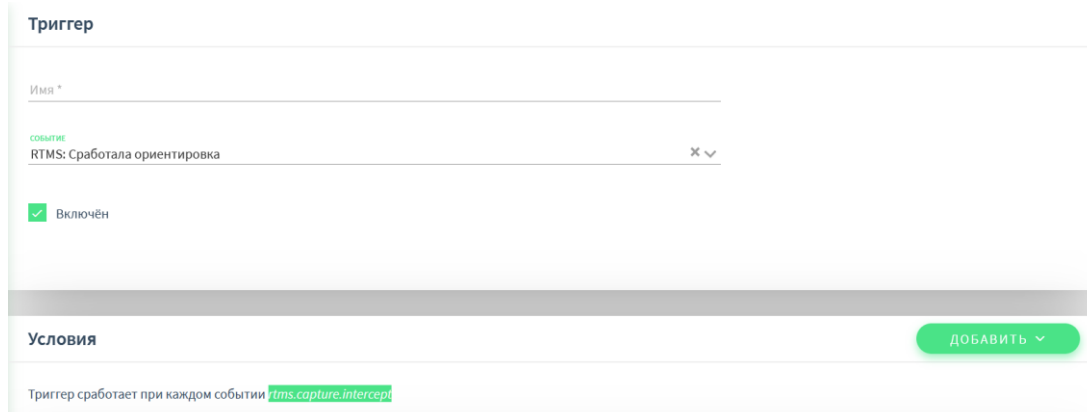


Рисунок 249. Выбор типа события «RTMS: сработала ориентировка» при добавлении нового триггера

### 3.13.2.1.8. Тип события «RTMS: Получен ГРНЗ (быстрый)»

Если в области «Триггер» был выбран тип события «RTMS: Получен ГРНЗ (быстрый)», в области «Условия» отобразится условие «Триггер сработает при каждом событии `rtms.capture.fast-capture`» (рис.250).

Для добавления условия нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ** условия. Область «Условие» заполняется аналогично триггеру пункта 3.13.2.1 Тип события «Планировщик».

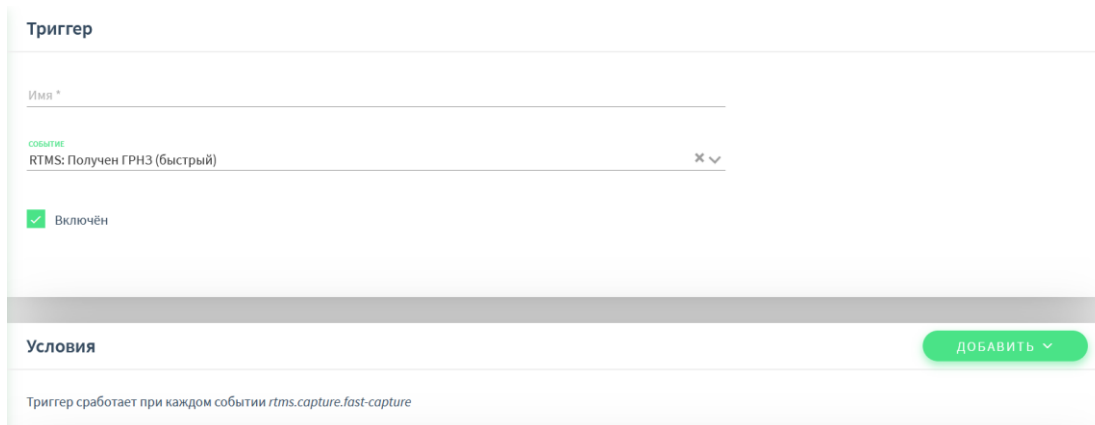


Рисунок 250. Выбор типа события «RTMS: Получен ГРНЗ (быстрый)» при добавлении нового триггера

### 3.13.2.1.9. Тип события «Получена запись LVS2»

Если в области «Триггер» был выбран тип события «Получена запись LVS2», в области «Условия» отобразится условие «Триггер сработает при каждом событии lvs2.capture» (рис.251).

Для добавления условия нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ** условия. Область «Условие» заполняется аналогично триггеру пункта 3.13.2.1 Тип события «Планировщик».

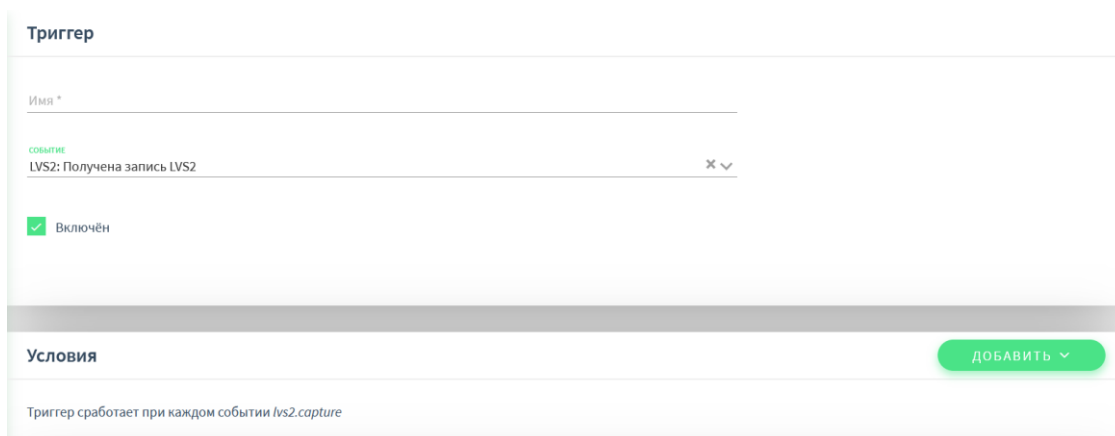


Рисунок 251. Выбор типа события «Получена запись LVS2» при добавлении нового триггера

### 3.13.2.1.10. Тип события «Ручной запуск»

Если в области «Триггер» был выбран тип события «Ручной запуск», в области «Условия» условие не имеет определенного статуса (рис.252). Для добавления условия нажать на кнопку условия. Область «Условие», при необходимости, заполняется аналогично триггеру пункта 3.13.2.1 Тип события «Планировщик».

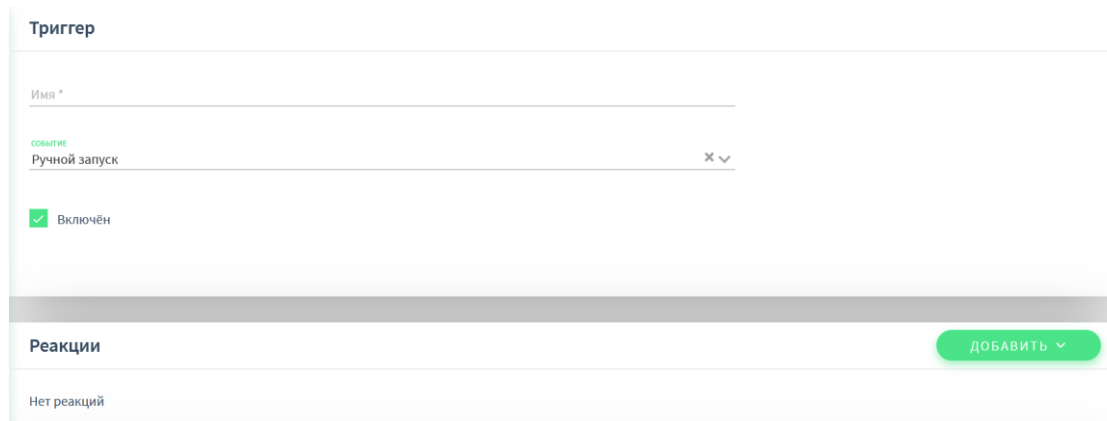


Рисунок 252. Выбор типа события «Ручной запуск» при добавлении нового триггера

### 3.13.2.1.11. Тип события «Ввод вручную»

Если в области «Триггер» был выбран тип события «Ввод вручную», отобразится поле «Событие», в котором по умолчанию будет выставлено значение `internal.manual` и выполнена установка признака «Включен» также по умолчанию (рис.253). В области «Условия» отобразится условие «Триггер сработает при каждом событии `internal.manual`» (рис.254).

Для добавления условия нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ** условия. Область «Условие», при необходимости, заполняется аналогично триггеру пункта 3.13.2.1 Тип события «Планировщик».

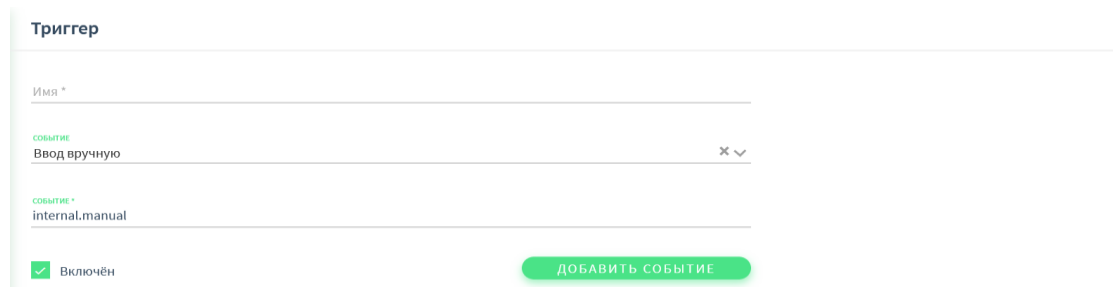


Рисунок 253. Выбор типа события «Ввод вручную» при добавлении нового триггера

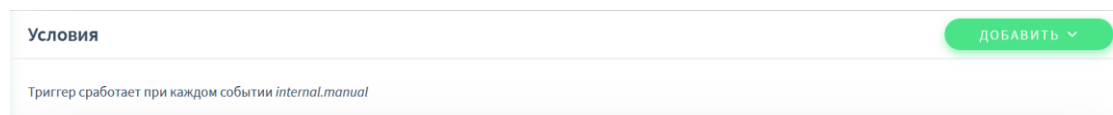


Рисунок 254. Условие для типа событий «Ввод вручную»

### 3.13.2.2. Заполнение области «Реакция»

В области «Реакции» добавляются типы реакций на события (рис.255).

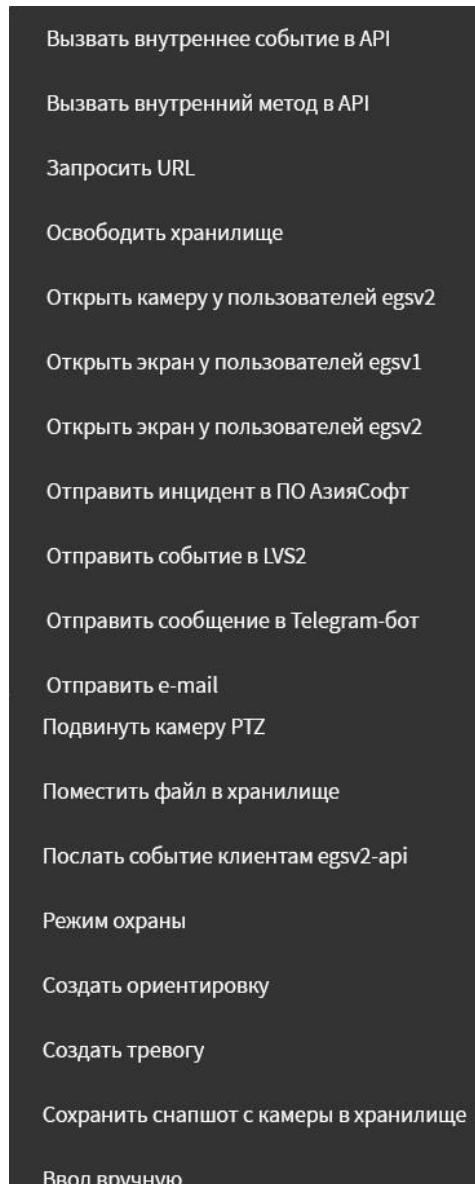


Рисунок 255. Типы реакций на события

#### 3.13.2.3.1. Реакция «Вызвать внутреннее событие в API»

При выборе типа реакции «Вызвать внутреннее событие в API» отобразится форма для заполнения, в которой нужно указать имя события и в котором нужно написать или вставить готовый запрос с поддержкой шаблонов: {object}, {object.subfield} (рис.256).





Рисунок 256. Настройка типа реакции «Вызвать внутреннее событие в API»

### 3.13.2.3.2. Реакция «Вызвать внутренний метод в API»

При выборе типа реакции «Вызвать внутренний метод в API» отобразится форма для заполнения, в которой нужно указать имя события и нужно заполнить следующие поля (рис.257):

- метод API - ввести вручную метод API в обязательное текстовое поле.
- тело запроса - ввести вручную или вставить готовый запрос с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.
- ID аккаунта – выбрать из списка аккаунтов нужный, установив признак в чек-боксе рядом с именем аккаунта (рис.258).
- Не разрешать запускать повторно – включить условие, установив признак в чек боксе, то есть не запускать реакцию, если с момента прошлого запуска вызов метода ещё не завершился.

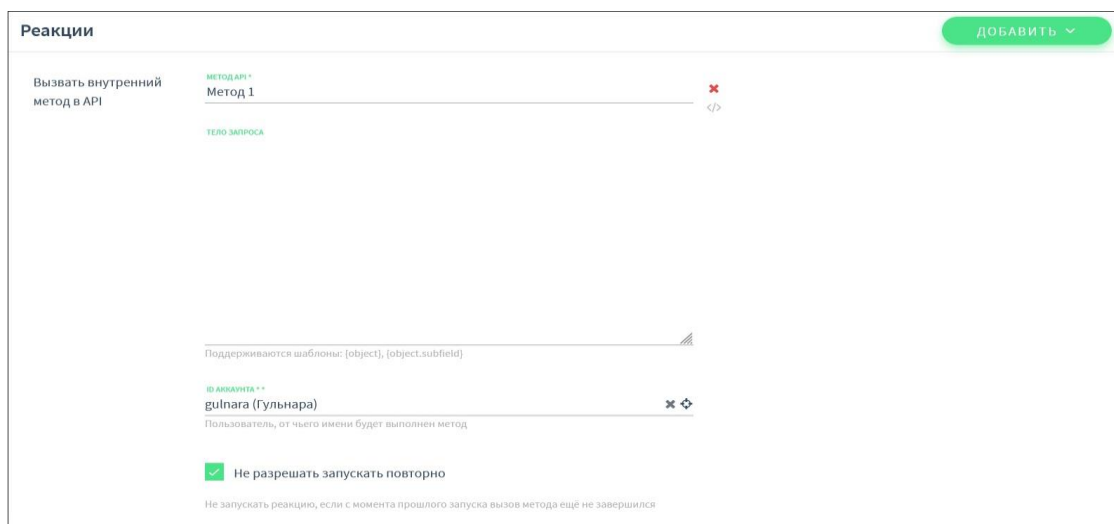


Рисунок 257. Выбор ID аккаунта

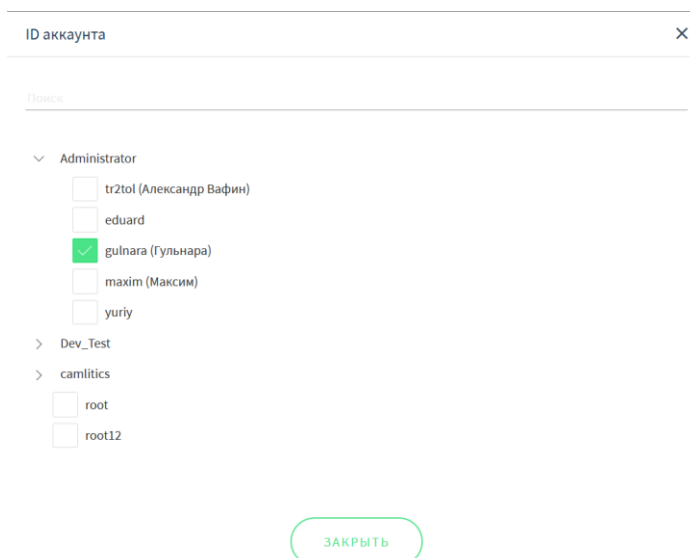



Рисунок 258. Установка реакции «Вызвать внутренний метод в API»


### 3.13.2.3.3. Реакция «Запросить URL»

При выборе типа реакции «Запросить URL» отобразится форма для заполнения (рис.259), в которой нужно заполнить следующие поля:

- URL \*** — запросить URL, текстовое поле, обязательное для заполнения.
- МЕТОД** — текстовое поле, в котором необходимо выбрать метод из выпадающего списка. Для выбора значения нажать на стрелку , и в появившемся списке выбрать значение.

**ТЕЛО ЗАПРОСА**
- тестовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый запрос с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.

**ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ**
- пользователь, текстовое поле, в котором ввести логин пользователя, выполняющего настройку реакций.

**ПАРОЛЬ**
- пароль, текстовое поле, в котором ввести пароль пользователя, выполняющего настройку реакций.
- Сохранить как файл в хранилище** — нужно установить признак в чек-боксе для сохранения запроса как файла в хранилище.
- ТАЙМАУТ, С** — установка времени в секундах для выполнения запроса. Для установки времени запроса нажать на стрелки счетчика  для увеличения

- либо уменьшения  таймаута.
- **Игнорировать ошибки SSL** нужно установить признак в чек-боксе для игнорирования ошибок SSL-сертификата. Но в целях стабильной работы Системы лучше этого не делать, так как ссылку могут быть получены с ошибками, что нарушит работу всей Системы.
- 

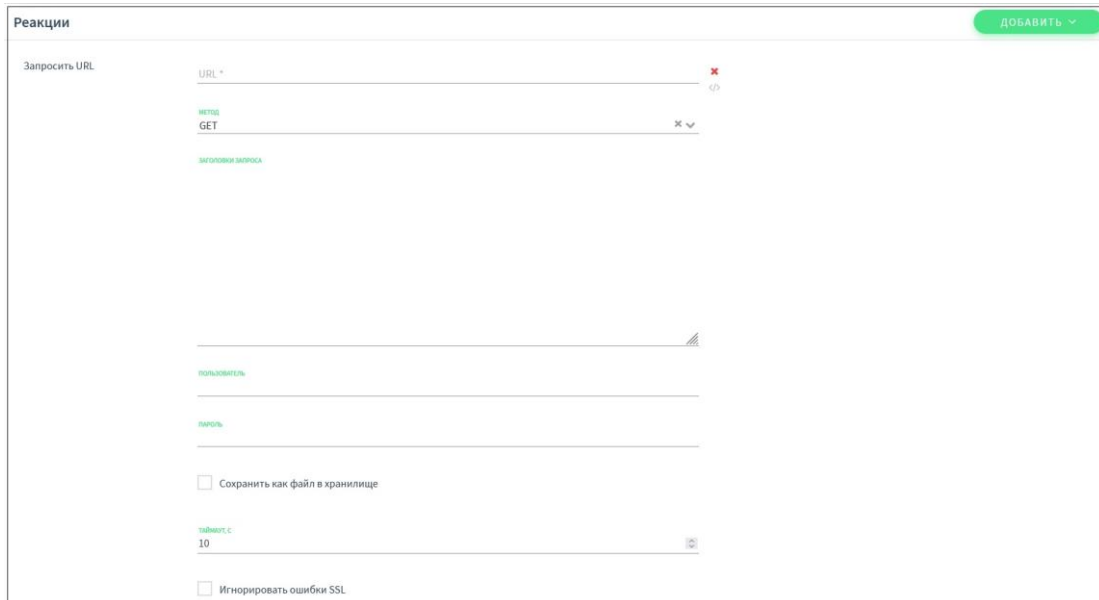

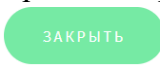


Рисунок 259. Настройка типа реакции «Запросить URL»

#### 3.13.2.3.4. Реакция «Открыть камеру у пользователей egsv2»

При выборе типа реакции «Открыть камеру у пользователей egsv2» отобразится поле, в котором нажав на кнопку  «Список камер», в открывшемся списке нужно выбрать камеру, установив признак рядом с наименованием камеры и нажать на кнопку «Закреть» , выбранная камера отобразится в поле (рис.260). Можно оставить поле пустым, чтобы попытаться назначить камеру из события. Поддерживаются шаблоны: {object}, {object.subfield}. При необходимости установить признак в чек-боксе «Создать тревогу» (рис.261).

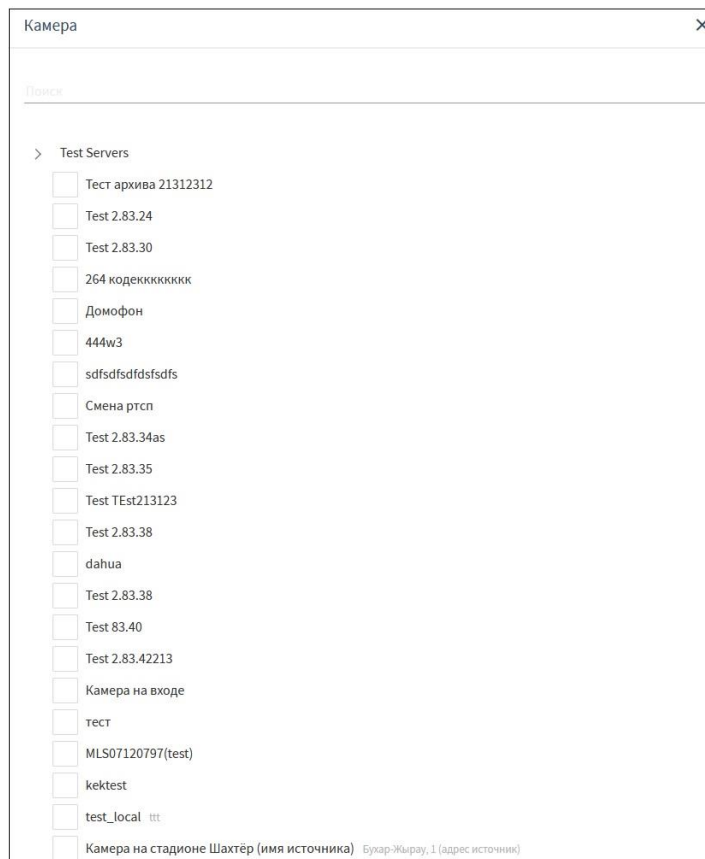


Рисунок 260. Выбор пользователя для типа реакции «Открыть камеру пользователей egsv2»

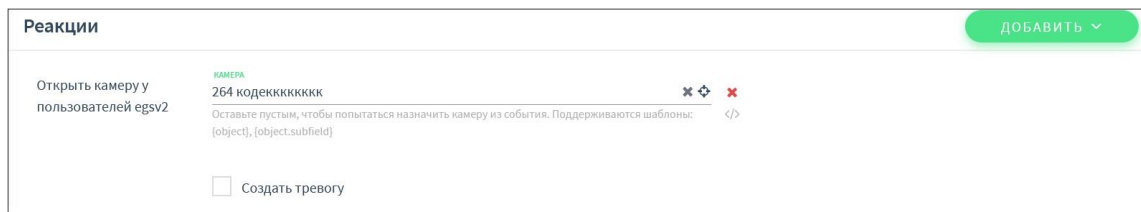


Рисунок 261. Выбранная камера для типа реакции «Открыть камеру пользователей egsv2»

Если был установлен признак «Создать тревогу» отобразятся скрытые поля (рис.263), в которые нужно внести следующие данные:

- источник тревоги – выбрать значение из выпадающего списка устройств, вызывающих тревогу (рис.262).
- описание тревоги – текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый запрос с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.
- начальный комментарий - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый комментарий с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.

Камера будет открыта только для тех пользователей, для которых явно добавлено правило ACL с действием alarm. Дополнительно будет проверено право view.

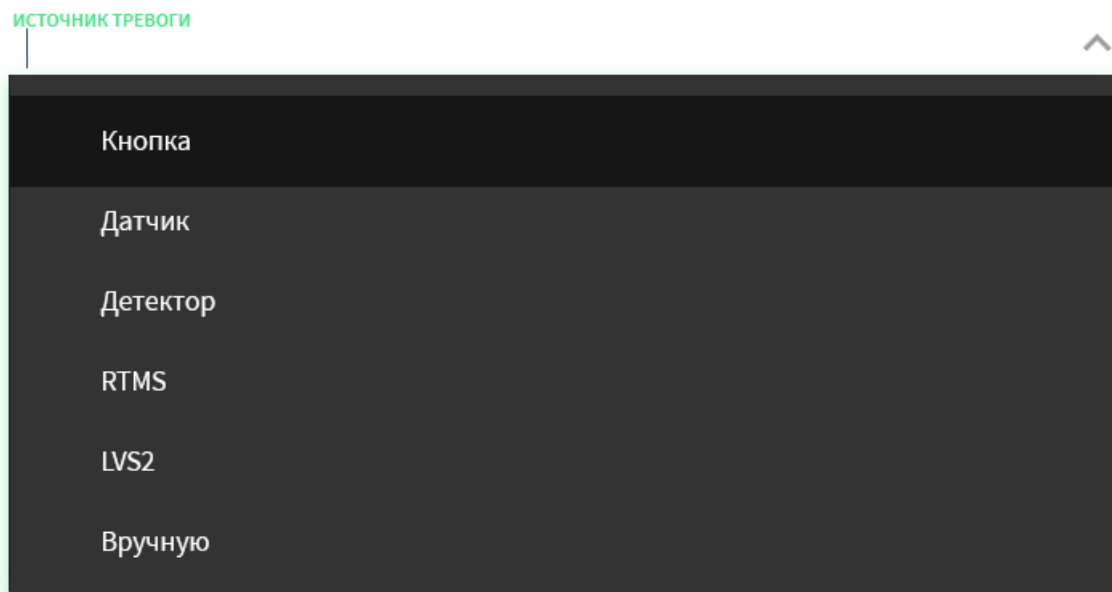








Рисунок 262. Список устройств, вызывающих тревогу

Рисунок 263. Скрытые поля для создания тревоги для камеры egsv2

### 3.13.2.3.5. Реакция «Открыть экран у пользователей egsv1»

При выборе типа реакции «Открыть экран у пользователей egsv1» нужно заполнить следующие поля (рис.264):

- **ID ЭКРАНА\*** указать вручную значение. Для установки значения нажать на стрелки счетчика  для увеличения  либо уменьшения  значения.
- **ID ГРУППЫ** указать вручную значение. Для установки значения нажать на стрелки счетчика  для увеличения  либо уменьшения  значения.






- **ХОСТАРИ\*** текстовое поле, обязательное для заполнения, в котором требуется указать ручную значение.
- **ТАЙМАУТ, С** установка времени в секундах для выполнения запроса. Для установки времени запроса нажать на стрелки счетчика  для увеличения  либо уменьшения  таймаута.



Рисунок 264. Тип реакции «Открыть экран у пользователей egsv1»

### 3.13.2.3.6. Реакция «Открыть экран у пользователей egsv2»

При выборе типа реакции «Открыть экран у пользователей egsv2» отобразиться поле, в котором нажав на кнопку , в открывшемся списке нужно выбрать экран (рис.265) и нажать на кнопку «Заккрыть» , выбранный экран отобразится в поле. При необходимости установить признак в чек-боксе «Создать тревогу» (рис.261).

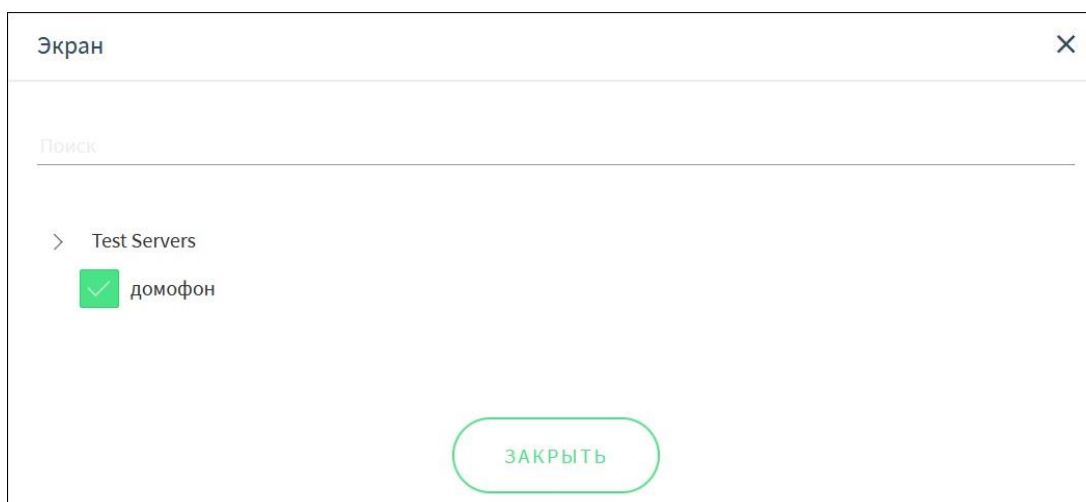


Рисунок 265. Выбор экрана для типа реакции «Открыть экран у пользователей egsv2»

Если был установлен признак «Создать тревогу» отобразятся скрытые поля (рис.267), в которые нужно внести следующие данные:

- источник тревоги – выбрать значение из выпадающего списка устройств, вызывающих тревогу (рис.266).
- описание тревоги – текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый запрос

с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.

- начальный комментарий - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый комментарий с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.

Экран будет открыт только для тех пользователей, для которых явно добавлено правило ACL с действием alarm. Дополнительно будет проверено право view.



Рисунок 266. Список устройств, вызывающих тревогу

Рисунок 267. Скрытые поля для создания тревоги для экрана egsv2

### 3.13.2.3.7. Реакция «Отправить инцидент в ПО АзияСофт»

При выборе типа реакции «Отправить инцидент в ПО АзияСофт» нужно заполнить следующие поля (рис.272):

- тревога – текстовое поле, заполняется вручную. Можно оставить пустым, чтобы попытаться назначить тревогу из события. Поддерживаются шаблоны: {object}, {object.subfield}.
- базовый URL – текстовое поле, обязательное к заполнению, в котором нужно указать URL-ссылку на инцидент.
- дата и время – выбирается дата и время из раскрывающегося календаря (рис.268).

- категория события – выбирается значение из справочника событий (рис.269).
- регион события – выбрать из справочника региональный отдел полиции (рис.270).
- улица – текстовое поле, заполняется вручную.
- улица пересечения - текстовое поле, заполняется вручную.
- дом – текстовое поле, заполняется вручную.
- блок – текстовое поле, заполняется вручную.
- квартира - текстовое поле, заполняется вручную.
- координаты - текстовое поле, заполняется вручную либо координаты можно выбрать на карте, для чего нажать на маркер, откроется карта населенного пункта, на которой указать место фиксации инцидента (рис.271).

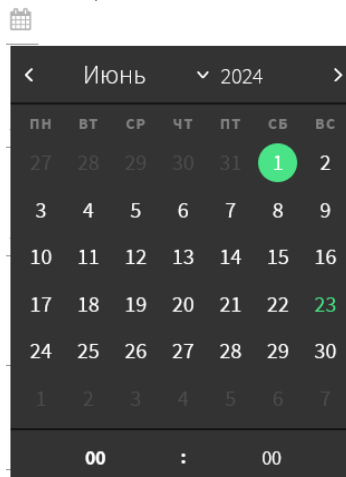


Рисунок 268. Выбор даты и времени инцидента из календаря

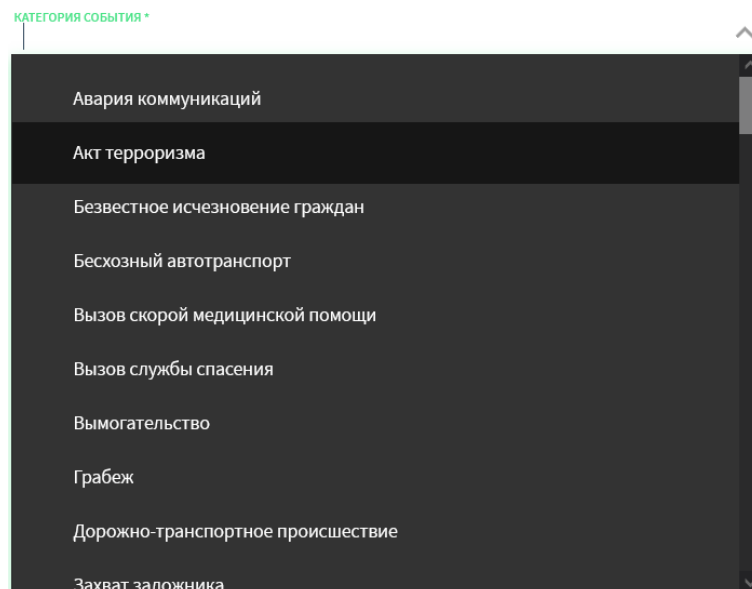


Рисунок 269. Выбор категории события



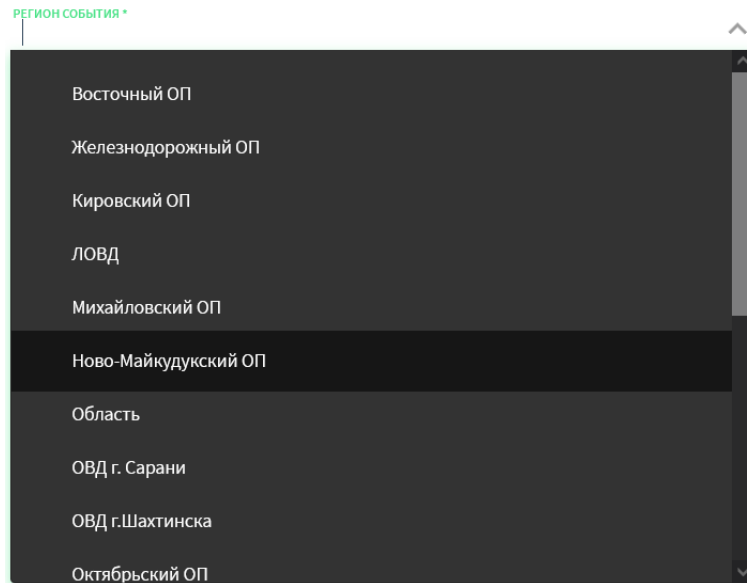


Рисунок 270. Выбор региона события

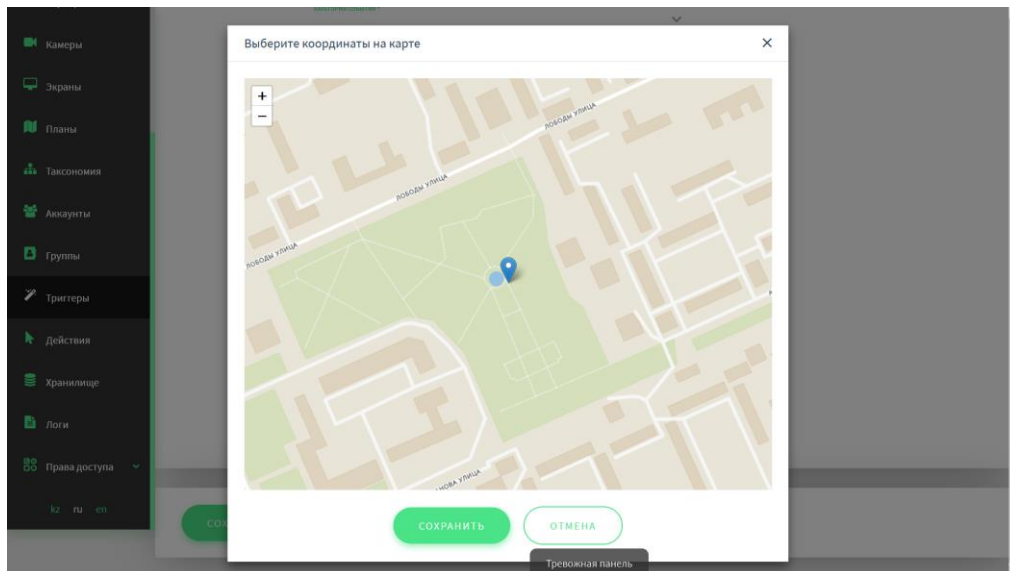


Рисунок 271. Выбор координат фиксации инцидента

Реакции

ДОБАВИТЬ

Отправить инцидент в ПО АзияСофт

ТРЕВОГА  
123

Оставьте пустым, чтобы попытаться назначить тревогу из события. Поддерживаются шаблоны: {object}, {object.subfield}

Базовый URL \*

ДАТА И ВРЕМЯ \*  
2024-06-17 07:20

КАТЕГОРИЯ СОБЫТИЯ \*  
Нарушение тишины в ночное время

РЕГИОН СОБЫТИЯ \*  
УВД г. Караганды

ОПИСАНИЕ СОБЫТИЯ \*  
Громкая музыка и шум

УЛИЦА  
Лободы

УЛИЦА ПЕРЕСЕЧЕНИЯ  
Алиханова

ДОМ





БЛОК

Тревожная панель

Рисунок 272. Установка типа реакции «Отправить инцидент в ПО АзияСофт»

### 3.13.2.3.8. Реакция «Отправить событие в LVS2»

При выборе типа события «Отправить событие в LVS2» нужно заполнить следующие поля:

- камера - нажать на кнопку  , в открывшемся списке нужно выбрать пользователя и нажать на кнопку «Закрыть»  , выбранный пользователь отобразится в поле. Либо оставить поле пустым, чтобы попытаться назначить камеру из события.
- снимок – установить признак в чек-боксе «Сохранить снимок с камеры», устанавливается чтобы попытаться получить снимок с камеры (если применимо).
- экран – выбрать экран из списка экранов, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием экрана.
- снимок – при необходимости повторно установить признак в чек-боксе «Сохранить снимок с камеры», устанавливается чтобы попытаться получить снимок с камеры (если применимо).
- стратегия обработки ошибок получения фото – выбирается из справочника одно из следующих значений: «По умолчанию», «Только без ошибок», «Игнорировать».
- тип события – нажать на стрелку  и выбрать значение из выпадающего списка типов событий (рис.273).
- описание тревоги – текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый запрос с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.
- начальный комментарий - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый комментарий с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.
- уровень события – нажать на стрелку  и выбрать значение из выпадающего списка типов событий (рис.274).

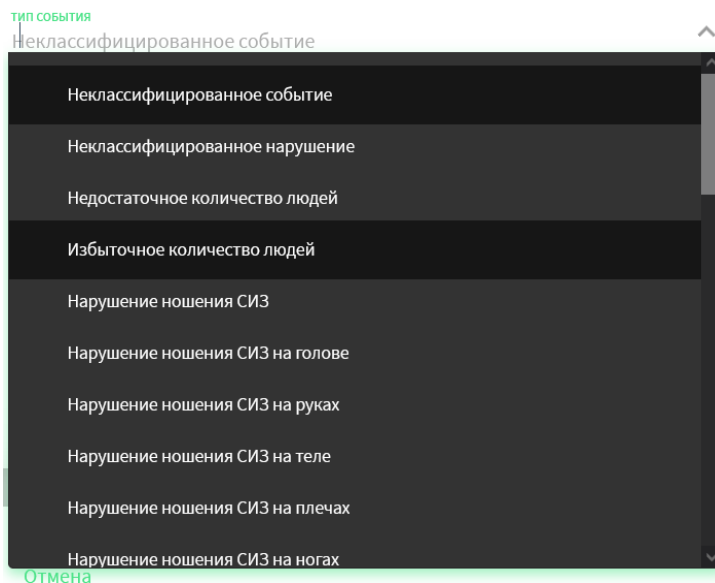


Рисунок 273. Выбор типа события типа реакции «Отправить событие в LVS2»

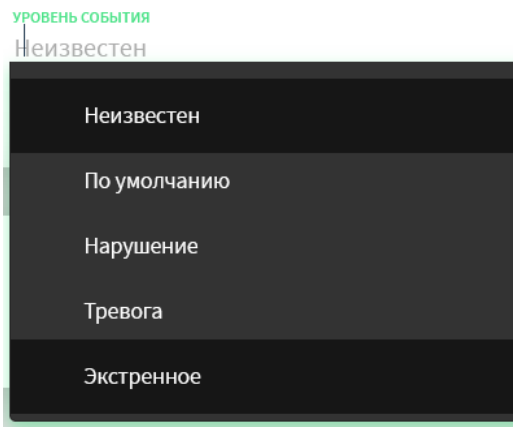



Рисунок 274. Выбор уровня события типа реакции «Отправить событие в LVS2»

### 3.13.2.3.9. Реакция «Отправить сообщение в Telegram-бот»

При выборе типа события «Отправить событие в Telegram-бот» нужно заполнить следующие поля (рис.275):

- токен бота – ввести вручную в текстовое поле цифровой сертификат чат-бота, который общается с человеком в группах в Телеграм-каналах, уникальный идентификатор, который нужен для: определения серверами программы, которая послала запрос.
- ID чата – ввести вручную в текстовое поле цифровой код, который присваивается каждому аккаунту при регистрации. Этот идентификатор нужен системе, чтобы корректно сохранять данные и связывать их с конкретным юзером.
- форматирование – выбирается один из языков форматирования: Markdown2, Markdown, HTML.
- без звука - При необходимости устанавливается признак в чек-бок «Без звука».
- сообщение - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый текст сообщения с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.

- таймаут – устанавливается таймер отправки сообщений в Telegram-бот с помощью счетчика  .

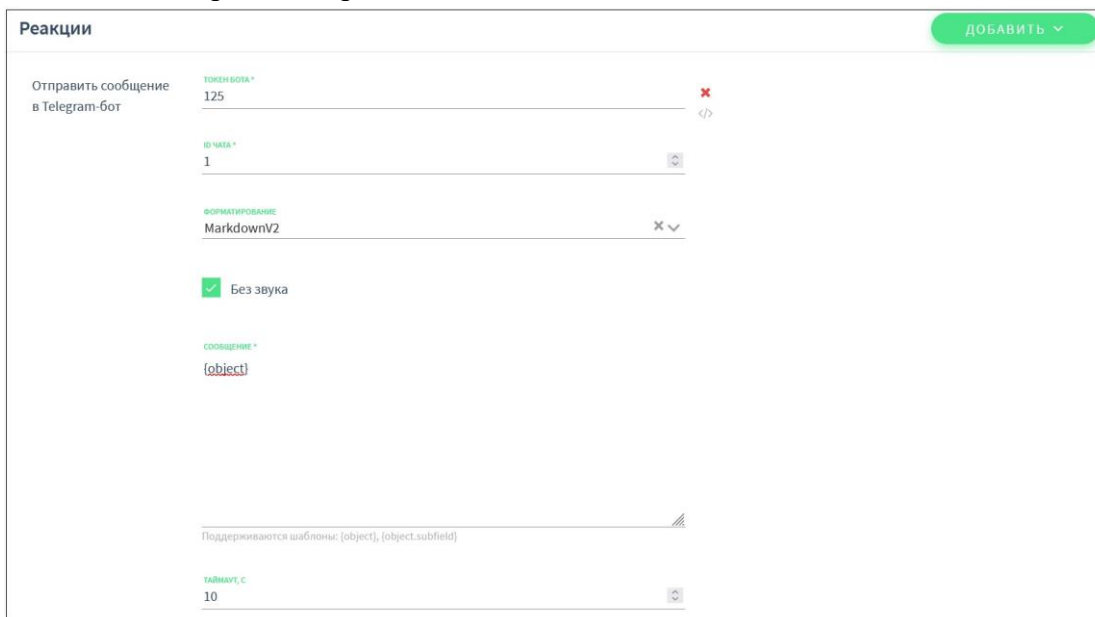


Рисунок 275. Установка типа реакции «Отправить событие в Telegram-бот»

### 3.13.2.3.10. Реакция «Отправить e-mail»

При выборе типа события «Отправить e-mail» нужно заполнить следующие поля (рис.276):


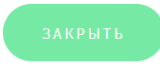

- Е-mail – указать в текстовом поле адрес электронной почты, куда должны отправляться результаты срабатывания реакции на событие.
- тема – указывается тема сообщения, по умолчанию выставлено значение «Триггер» с возможностью изменения.
- простой текст письма - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый текст почтового сообщения с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.
- HTML-текст письма - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый текст почтового сообщения на языке разметки HTML.



Рисунок 276. Установка типа реакции «Отправить событие e-mail»

### 3.13.2.3.11. Реакция «Подвинуть камеру PTZ»

При выборе типа события «Подвинуть камеру PTZ» нужно заполнить следующие поля (рис.277):

- камера - нажать на кнопку , в открывшемся списке нужно выбрать камеру и нажать на кнопку «Заккрыть» , выбранный пользователь отобразится в поле. Либо оставить поле пустым, чтобы попытаться назначить камеру из события.
- тип движения PTZ - нажать на кнопку , в открывшемся списке нужно выбрать тип движения: Пресет, Домашняя позиция, Движение.
- имя пресета – указывается в текстовом поле имя типа движения камеры.

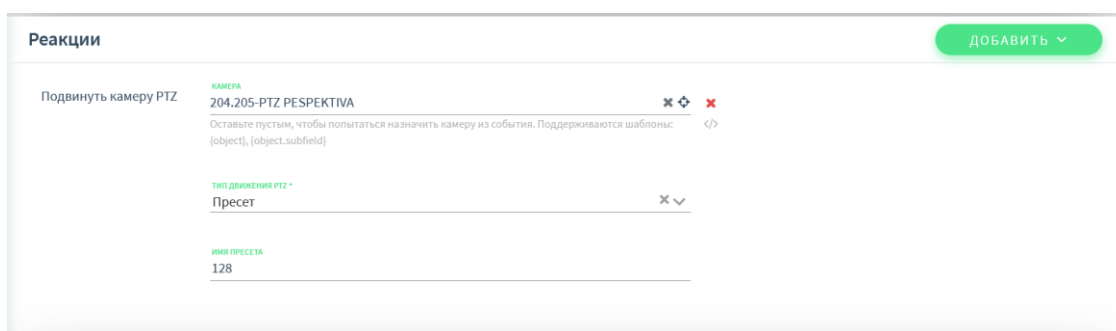


Рисунок 277. Установка типа реакции «Подвинуть камеру PTZ»

### 3.13.2.3.12. Реакция «Поместить файл в хранилище»

При выборе типа реакции «Поместить файл в хранилище» нужно заполнить следующие поля (рис. 278):

- имя файла – текстовое поле, обязательное для заполнения. Имя файла ввести вручную.
- каталог - текстовое поле, в котором нужно указать название каталога, где будет храниться файл. Название каталога ввести вручную.
- содержимое – ввести содержимое файла, который требуется поместить в хранилище. Поддерживаются шаблоны: {object}, {object.subfield}.
- добавлять в конец файла - установить признак в чек-боксе.
- не добавлять дубликаты строк - установить признак в чек-боксе в целях недопущения дублирования строк содержимого файла.

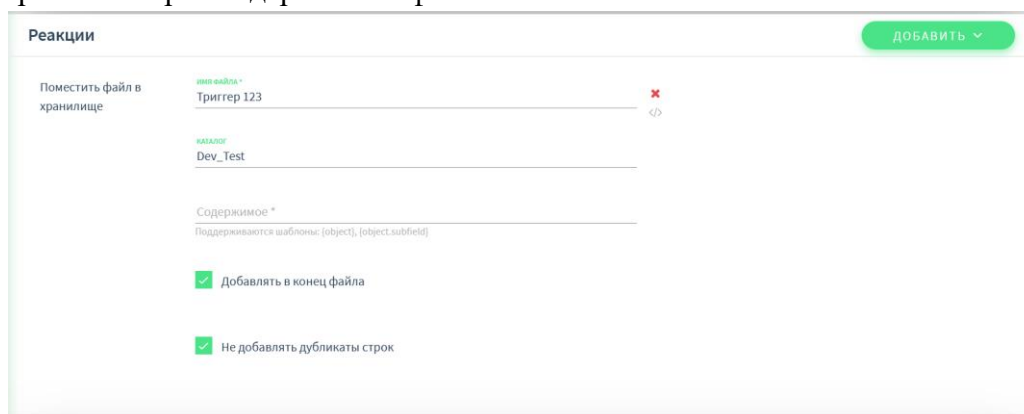




Рисунок 278. Тип реакции «Поместить файл в хранилище»

**3.13.2.3.13. Реакция «Послать событие клиентам egsv2-api»**

При выборе типа реакции «Поместить файл в хранилище» нужно заполнить следующие поля (рис. 279):

- имя события – текстовое поле, обязательное для заполнения. Имя события вводится вручную.
- тело события - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый текст события с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.
- аккаунт - нажать на кнопку , в открывшемся списке нужно выбрать пользователя, установив признак в чек-боксе рядом с именем пользователя и нажать на кнопку «Заккрыть»

 , выбранный пользователь отобразится в поле.

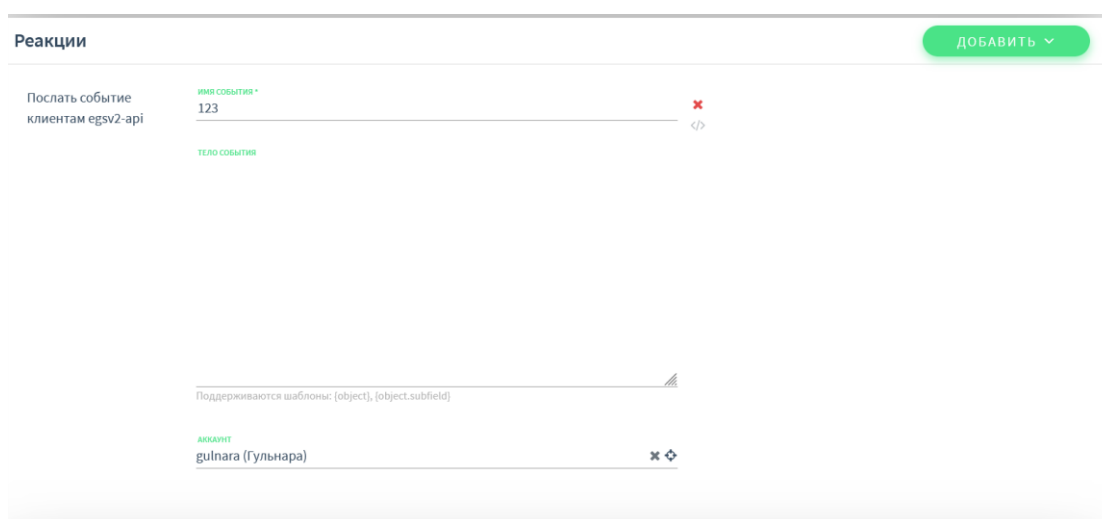


Рисунок 279. Установка реакции

**3.13.2.3.14. Реакция «Режим охраны»**

При выборе типа реакции «Режим охраны» нужно установить признак в чек-боксе «Включить охрану» (рис. 280).

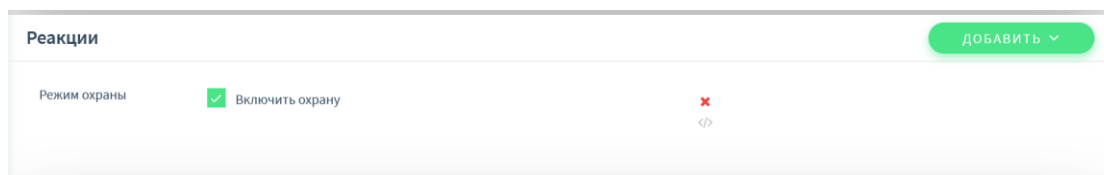







Рисунок 280. Установка типа реакции «Режим охраны»

**3.13.2.3.15. Реакция «Создать ориентировку»**

При выборе типа реакции «Создать ориентировку» нужно заполнить следующие поля (рис. 281):

- ГРНЗ – указать ГРНЗ автотранспортного средства, на который создается ориентировка.

- классификатор контроля – выбирается тип нарушения из справочника статусов нарушения.
- комментарий - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый текст комментария по ориентировке с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.
- тег - текстовое поле, в котором нужно указать тег для быстрого поиска.
- срок действия ориентировки в часах – указать срок в течении которого будет действительна ориентировка с помощью счетчика  .
- создать ориентировку, если ГРНЗ получен ... раз - указать число получения ГРНЗ для создания ориентировки с помощью счетчика  .
- создать ориентировку, если ГРНЗ получен N раз в течении ... минут - указать в минутах число получения ГРНЗ для создания ориентировки с помощью счетчика  .
- действие, если ГРНЗ уже есть в ориентировках – выбрать из выпадающего справочника одно из значений: Продлить ориентировку, Пропустить, Переписать.
- аккаунт по умолчанию - пользователь, от чьего имени будет создана новая ориентировка. Для выбора пользователя нажать на кнопку  , в открывшемся списке нужно выбрать пользователя, установив признак в чек-бокс рядом с именем пользователя и нажать на кнопку «Заккрыть»  , выбранный пользователь отобразится в поле.

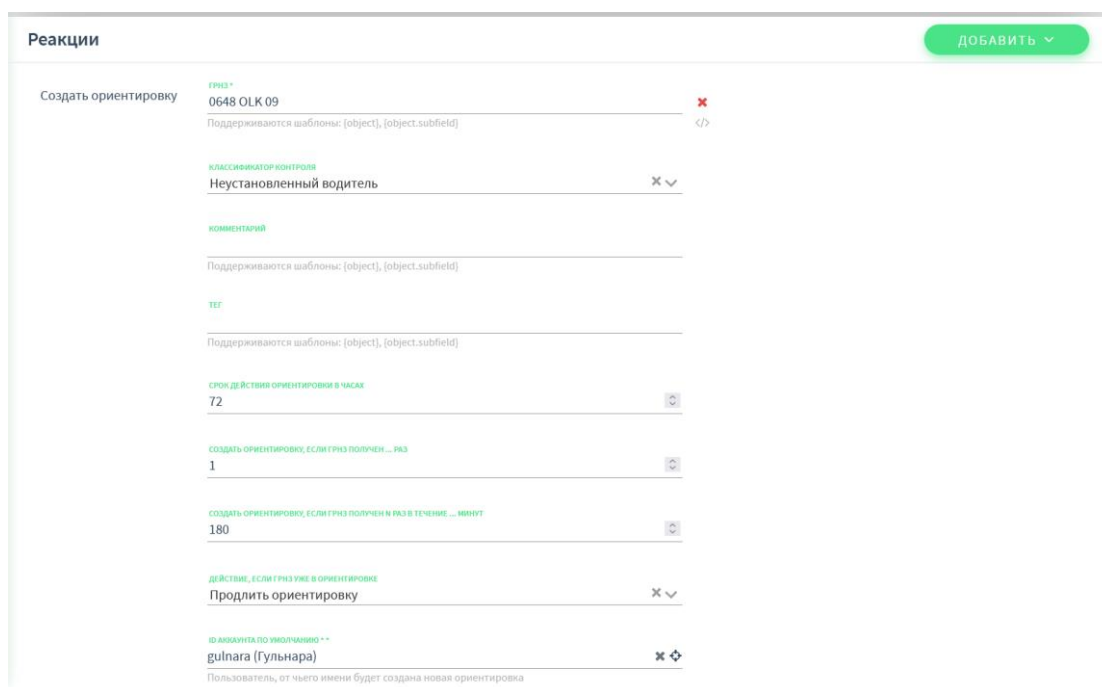


Рисунок 281. Установка типа реакции «Создать ориентировку»

### 3.13.2.3.16. Реакция «Создать тревогу»

При выборе типа реакции «Создать тревогу» нужно заполнить следующие поля (рис. 282):


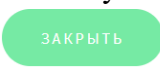
- источник тревоги – выбирается источник тревоги из справочника устройств, которое будет создавать тревогу.
- описание тревоги – текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый текст

- коментария по ориентировке с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.
- комментарий - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый текст описания реакции на тревогу, вызванную устройством с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.
  - начальный комментарий - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый текст комментария об описании тревоги, вызванную устройством с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}.
  - метаданные - текстовое поле, в котором нужно написать или вставить готовый текст какие метаданные (детали тревоги, такие как фото, видео, дата и время и т.д) должны отображаться в событии, которое создано при срабатывании устройства тревоги с поддержкой шаблонов {object}, {object.subfield}. Если значение пустое, или не является валидным JSON, будут использоваться значения по умолчанию.
  - открыть карточку тревоги во всплывающем окне – установить признак в чек-боксе. Тревога будет открыта только для тех пользователей, для которых явно добавлено правило ACL с действием alarm. Дополнительно будет проверено право view.

Рисунок 282. Установка типа реакции «Создать тревогу»

### 3.13.2.3.17. Реакция «Сохранить снимок с камеры в хранилище»

При выборе типа реакции «Сохранить снимок с камеры в хранилище» нужно заполнить следующие поля (рис. 283):

- камера - нажать на кнопку , в открывшемся списке нужно выбрать камеру и нажать на кнопку «Заккрыть» , выбранный пользователь отобразится в поле. Либо оставить поле пустым, чтобы попытаться назначить камеру из события.
- каталог – указать путь к каталогу, куда должны отправляться и храниться снимоты
- имя файла – текстовое поле, в котором нужно указать имя файла снимота в следующем порядке `snapshot_{camera_id}_{date}_{time}.jpg`.



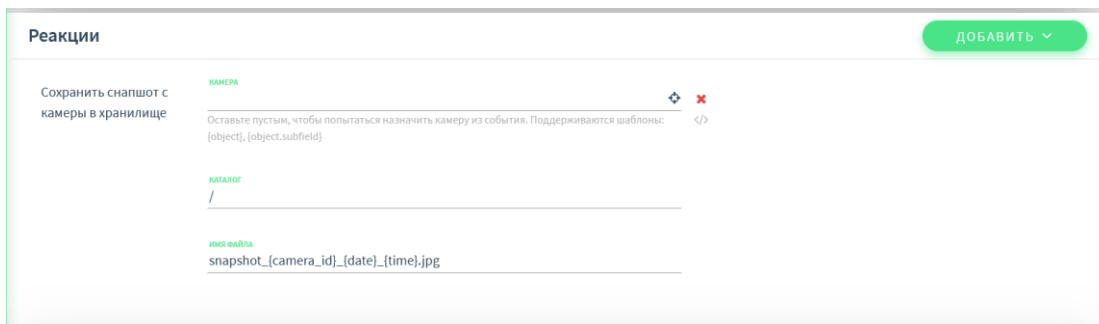


Рисунок 283. Установка реакции «Сохранить снимок с камеры в хранилище»

### 3.13.2.3.18. Реакция «Ввод вручную»

При выборе типа реакции «Ввод вручную» нужно написать или вставить готовый текст описания реакции в формате JSON (рис. 284)

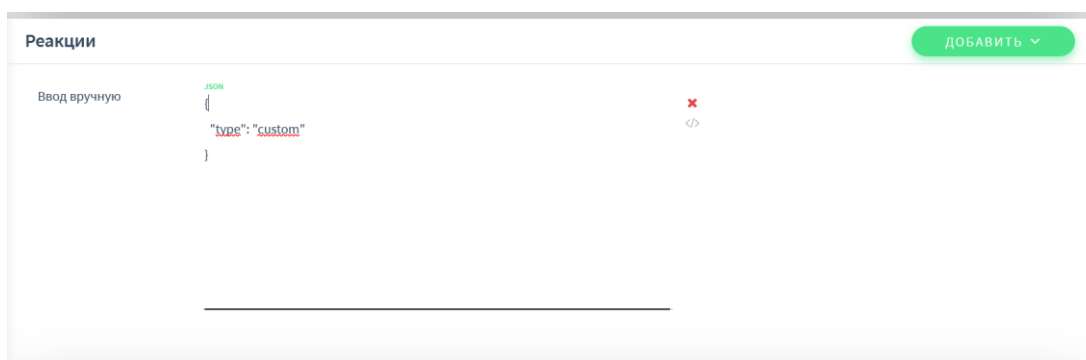


Рисунок 284. Установка реакции «Сохранить снимок с камеры в хранилище»

После внесения данных во все области добавления триггера нажать на кнопку

СОХРАНИТЬ

, добавленный триггер отобразится в списке триггеров (рис.285).

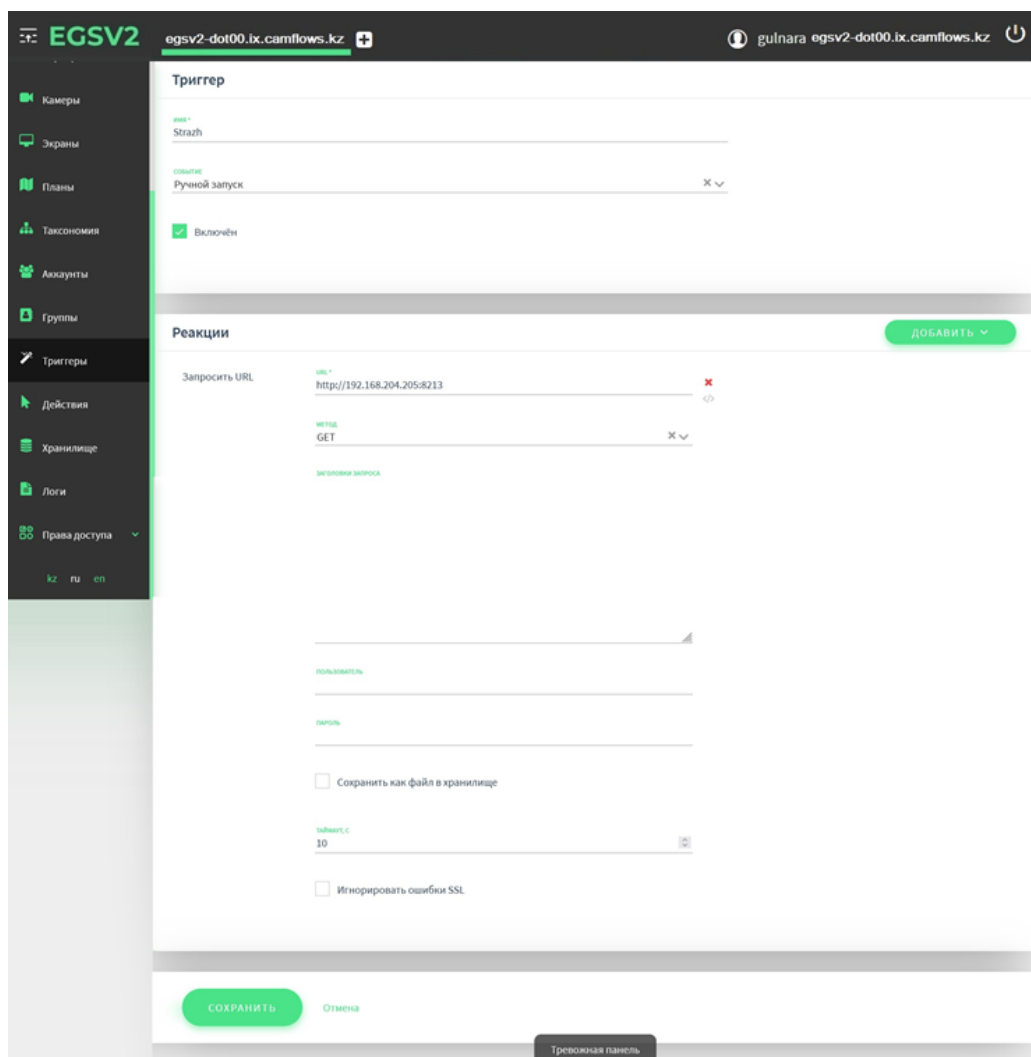


Рисунок 285. Добавление нового триггера

### 3.14. Действия

Модуль «Действия» предназначен для ведения списка действий, которые пользователи могут выполнить в ПО ЕГСВ 2.0 (рис.286).

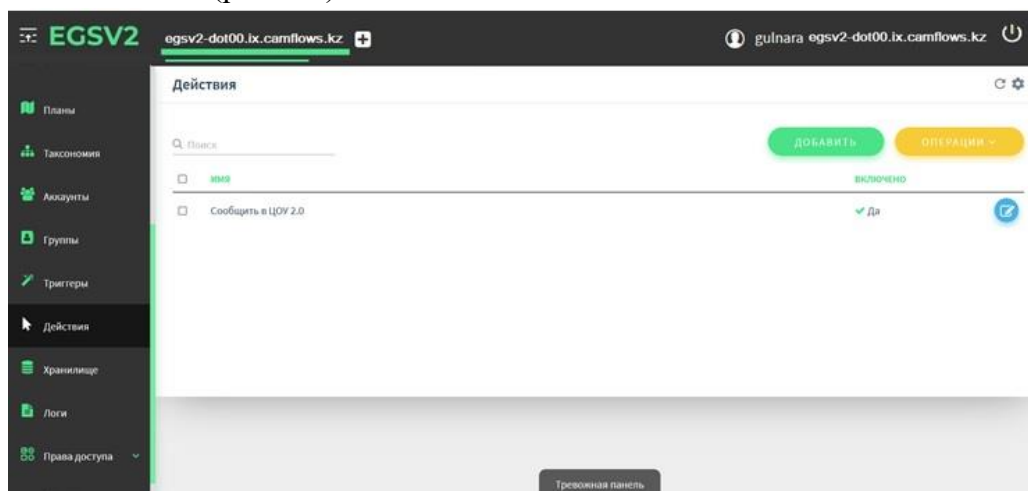





Рисунок 286. Модуль «Действия»


В модуле можно выполнить следующие действия:


-  Поиск \_\_\_\_\_ поиск в списке действий;
-  ДОБАВИТЬ добавить новое действие;
-  ОПЕРАЦИИ ▾ :
  - экспортировать данные в файл;
  - импортировать данные из файла;
  - клонировать;
  - включить;
  - отключить;
  - удалить.

### 3.14.1. Операции

В модуле «Действия можно выполнить следующие операции:

- поиск в списке действий;
- обновление информации на экране;
- количество записей в списке действий, отображаемых на экране;
- операции:
  - экспортировать данные в файл;
  - импортировать данные из файла;
  - клонировать;
  - включить;
  - отключить;
  - удалить.

Для выполнения операции поиска  Поиск \_\_\_\_\_, в поле ввести наименование действия, в результате будет отображен список согласно запросу поиска.

Для настройки отображения количества записей на экране нажать на кнопку  «Настройки», выбрать количество отображаемых записей на странице (рис.287), после чего вид отображения изменится согласно выбранным настройкам.

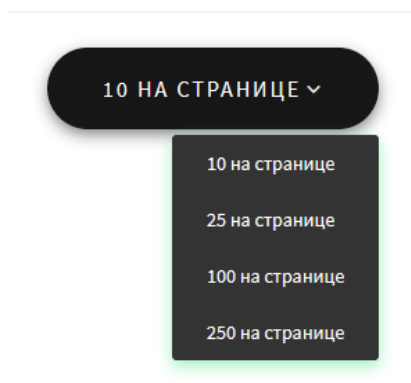


Рисунок 287. Настройка отображения количества записей на одной странице таблицы

Для обновления информации на экране нажать на кнопку «Обновить» в правой верхней части экрана, после чего информация на экране обновится, если были внесены изменения.

При нажатии на кнопку  отобразится список операций (рис.289).

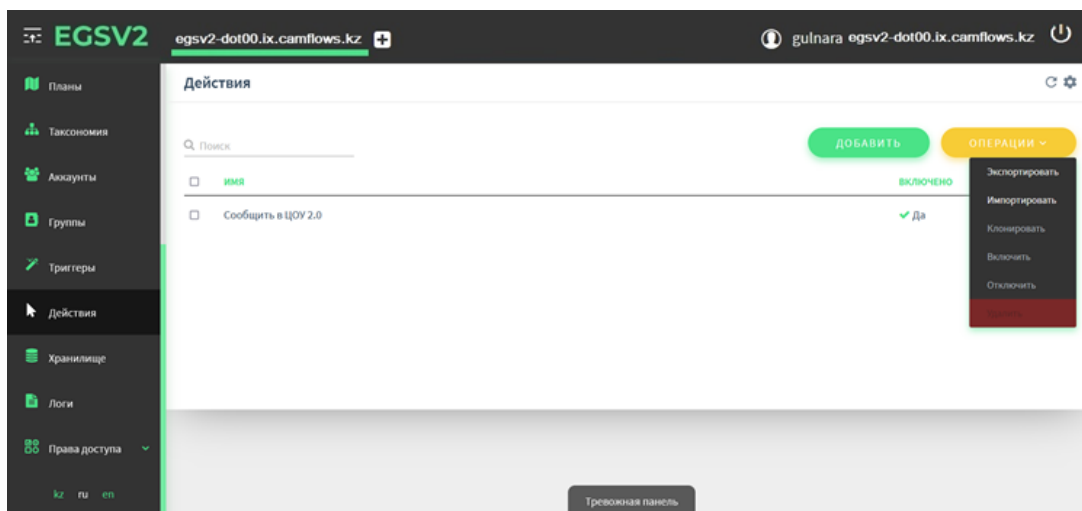


Рисунок 288. Список операций, которые можно выполнить в модуле «Действия»

Для выполнения операции «Экспортировать» нажать на кнопку производится экспорт данных списка действий в файл формата JSON, который автоматически сохраняется в папку «Загрузки» (рис. 289).

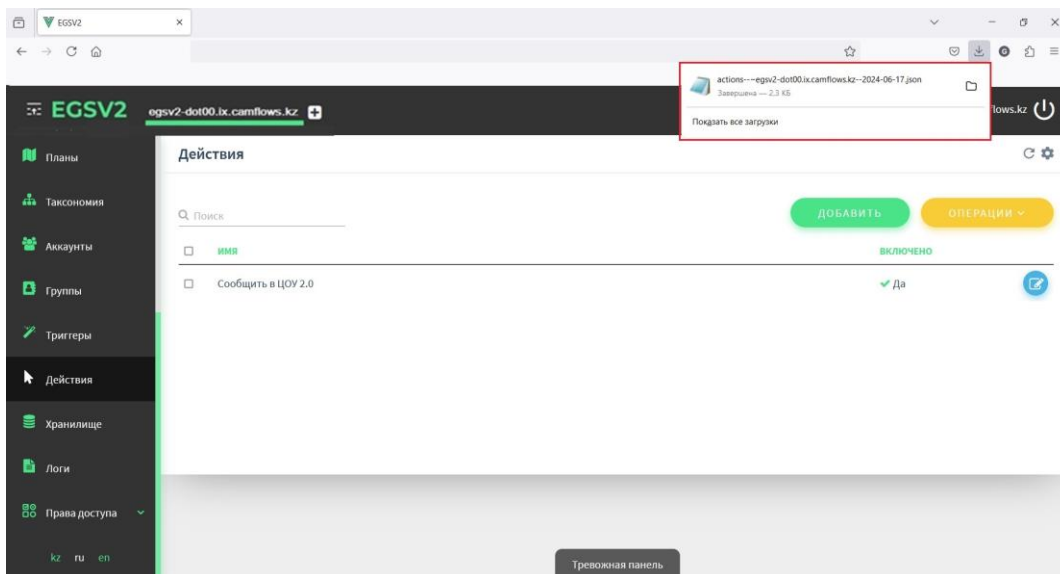


Рисунок 289. Выполнение операции «Экспортировать»

Импортировать – при выборе функции производится импорт данных списка действий в Систему. Импорт данных можно выполнить двумя способами – загрузить файл в формате JSON либо вставить текст. При выборе способа импорта «Загрузить файл» нажать на кнопку «Обзор», (рис.290), в котором необходимо откроется окно, в котором выбрать из папки на ПК хранимый файл и нажать на кнопку «Открыть» (рис.291).

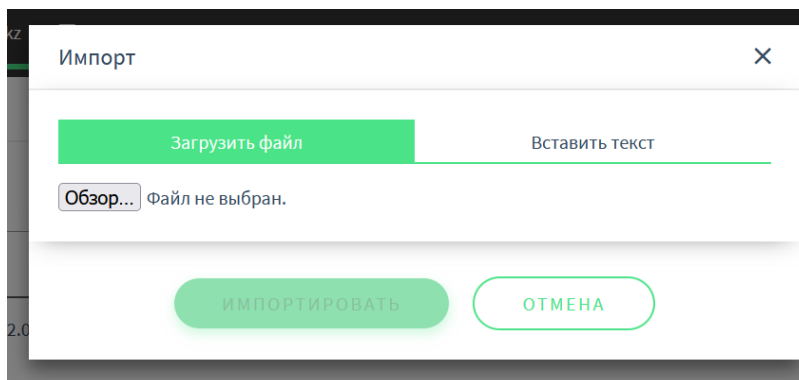


Рисунок 290. Экран импорта файла

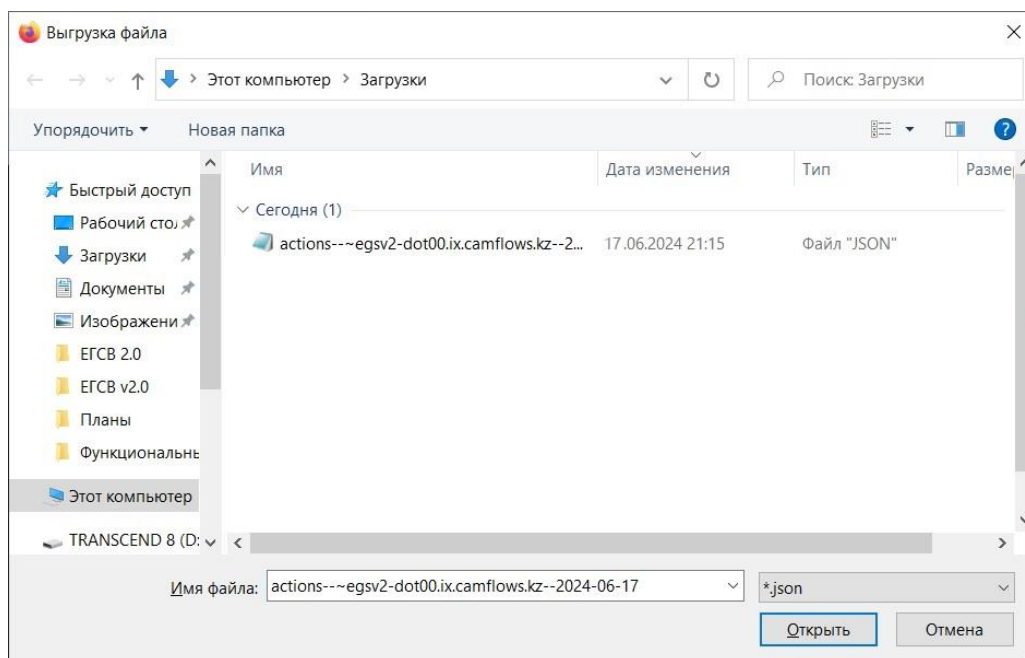


Рисунок 291. Выбор файла для импорта

После открытия файла, отобразится окно для настройки операции импорта, в котором необходимо установить признак в чек-боксе «Сохранять ID действия». Действия с существующими ID будут перезаписаны, остальные будут добавлены.

При выборе способа импорта «Вставить текст» отобразится окно, в которое нужно вставить текст для выполнения операции импорта (рис.292).

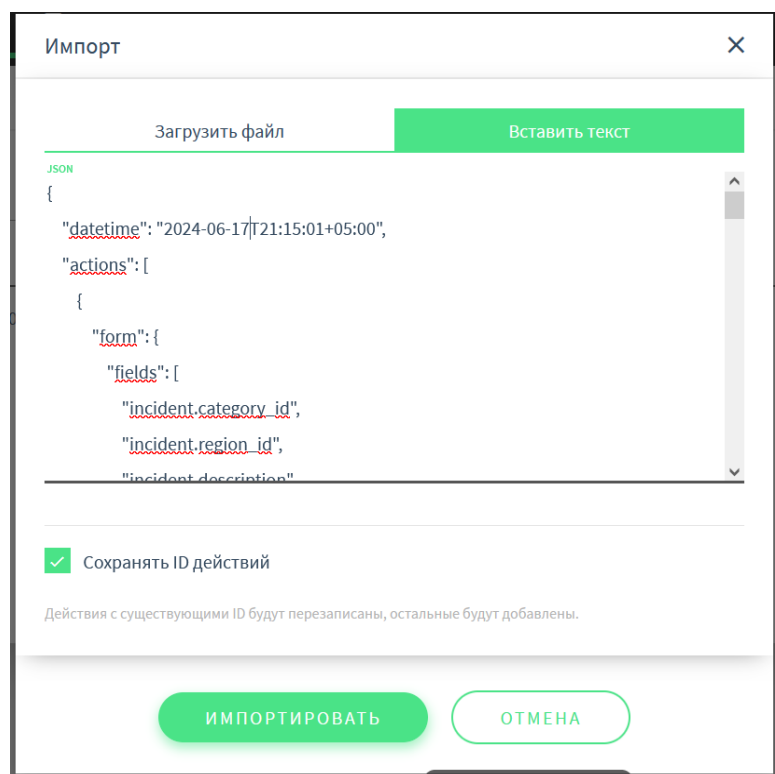


Рисунок 292. Операция импорта способом «Вставить текст»

После выполнения настроек импорта нажать на кнопку **ИМПОРТИРОВАТЬ**, после чего будет произведен импорт данных в Систему.

Для выполнения операции «Клонировать» нужно выделить действие в списке, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием действия и нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ** → «Клонировать» отобразится окно с запросом на подтверждения действия (рис. 293), в котором нужно нажать на кнопку **КЛОНИРОВАТЬ**, после чего будет выполнено клонирование действия и копия действия отобразится в списке (рис.294).

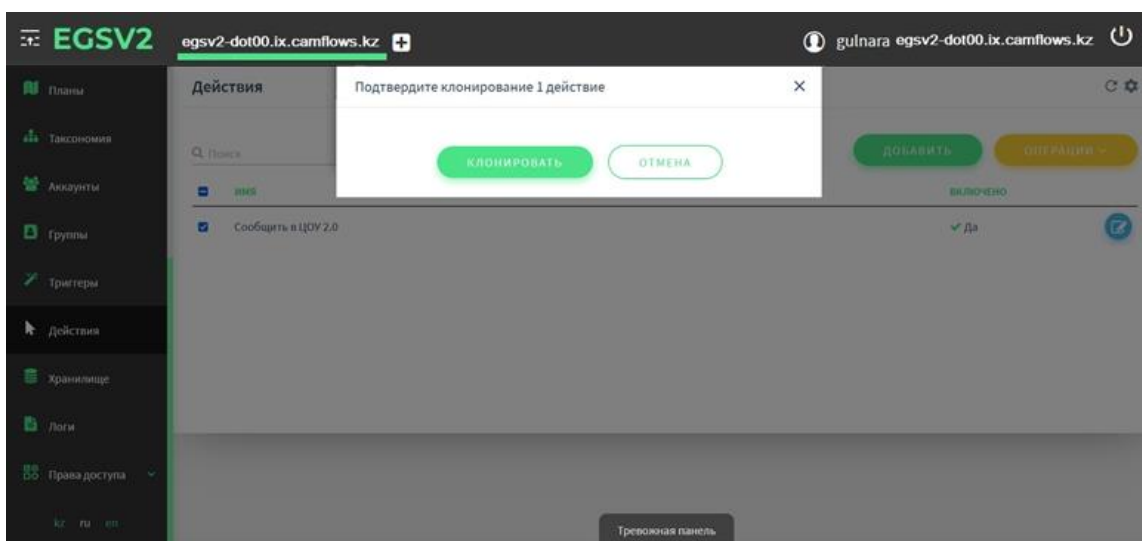


Рисунок 293. Операция по клонированию действия

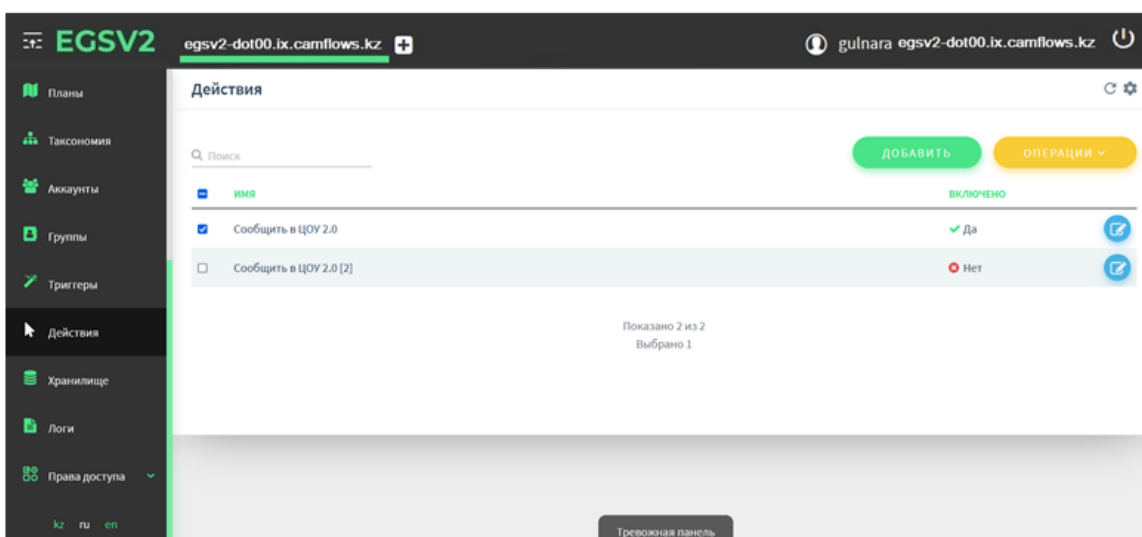


Рисунок 294. Результат клонирования действия

Для выполнения операции «Включить» нужно выделить запись в списке действий и нажать на **ОПЕРАЦИИ** → «Включить», отобразится окно с запросом на выполнения действия, в

котором нужно нажать на кнопку **ВКЛЮЧИТЬ**, после чего будет выполнено включение действия, что отобразится в списке действий, в столбце «Включено» отобразится статус «Да» (рис.295).

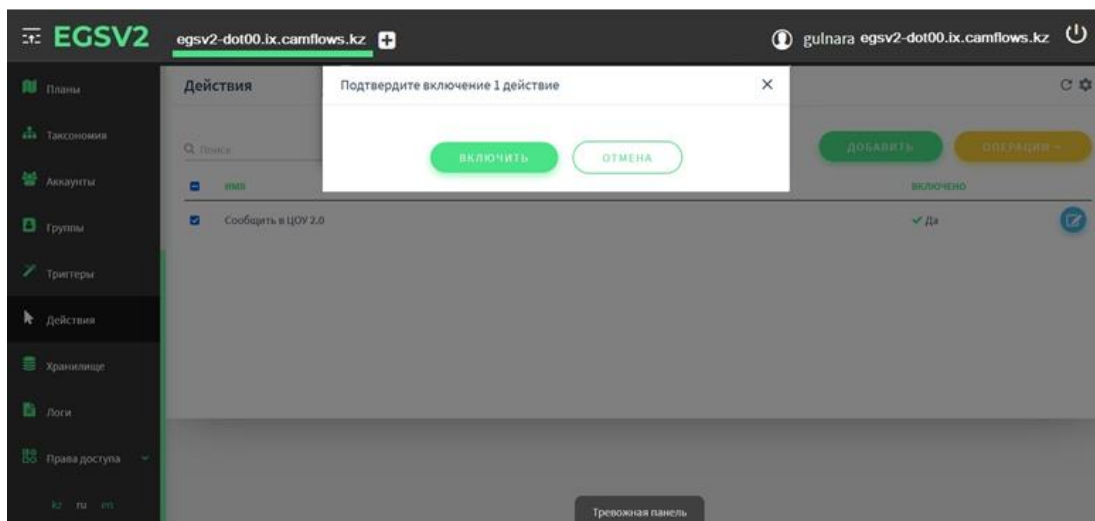


Рисунок 295. Включение действия

Для выполнения операции «Отключить» нужно выделить запись в списке действий и нажать на **ОПЕРАЦИИ** → «Отключить», отобразится окно с запросом на выполнения действия, в

котором нужно нажать на кнопку **ОТКЛЮЧИТЬ**, после чего будет выполнено отключение действия, что отобразится в списке действий, в столбце «Включено» отобразится статус «нет» (рис.296).

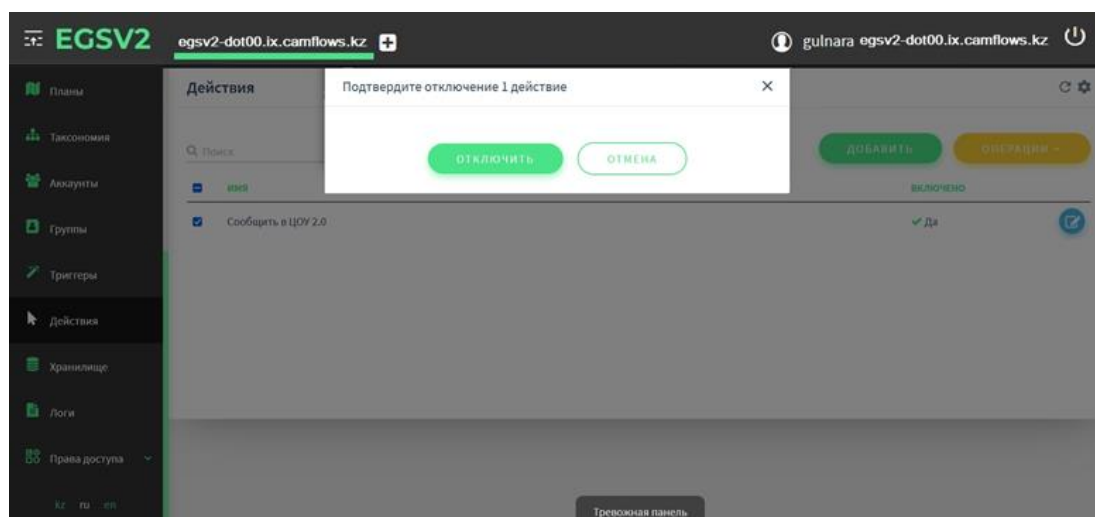


Рисунок 296. Включение действия

Для выполнения операции по удалению действия нужно в списке действий выделить запись, установив признак в чек-боксе рядом с наименованием действия. Затем нужно нажать на кнопку **ОПЕРАЦИИ**, в списке операций выбрать «Удалить», отобразится окно с запросом на



подтверждения действия (рис. 297), в котором нужно нажать на кнопку **УДАЛИТЬ**, после чего выбранная действия будет удалено из списка действий.

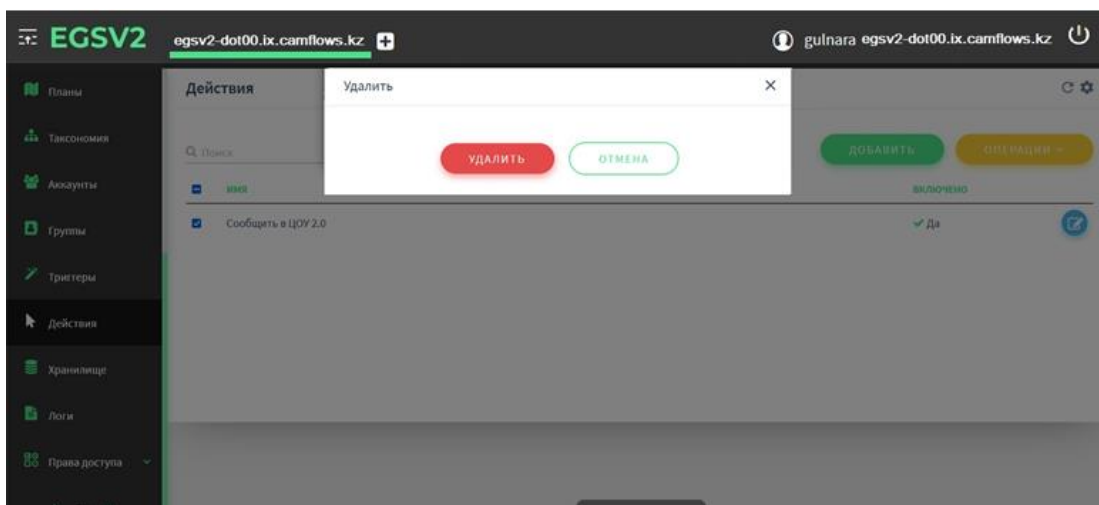


Рисунок 297. Операция по удалению действия из списка действий

### 3.14.2. Добавление нового действия

Для добавления нового действия в модуле «Действия» нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ**, отобразится форма для внесения данных нового действия (рис.298).

Рисунок 298. Форма добавления действия

На форме нужно заполнить следующие области:

- действие
- условия;
- реакция
- отображение.

В области «Действие» ввести наименование действия в поле Имя\* и установить признак в чек-боксе «Включить».

В области «Условия» нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ** и выбрать условие из справочника. В зависимости от выбранного условия заполнить поля (описание установки типов условий в пункте 3.13.2.1 Тип события «Планировщик»).

В области «Реакция» нажать на кнопку **ЗАДАТЬ** и выбрать тип реакции из справочника. В зависимости от выбранного типа реакции заполнить поля (описание установки типов условий в пункте 3.13.2.2 «Заполнение области «Реакция»).

В области «Отображение» нужно заполнить следующие поля:

- иконка – по умолчанию указано значение «Нет», нажать на поле отобразится окно с иконками, в котором выбрать нужную иконку, если это необходимо (рис.299).
- модель – выбрать модель из выпадающего справочника (рис.300). В зависимости от выбранной модели заполнить скрытые поля.
- показать в слотах – установить признак в чек-боксе рядом с наименованием слота (рис.301).
- показать – при необходимости установить признак в чек-боксе «Показать результат», будет показано окно с результатом выполнения в JSON.

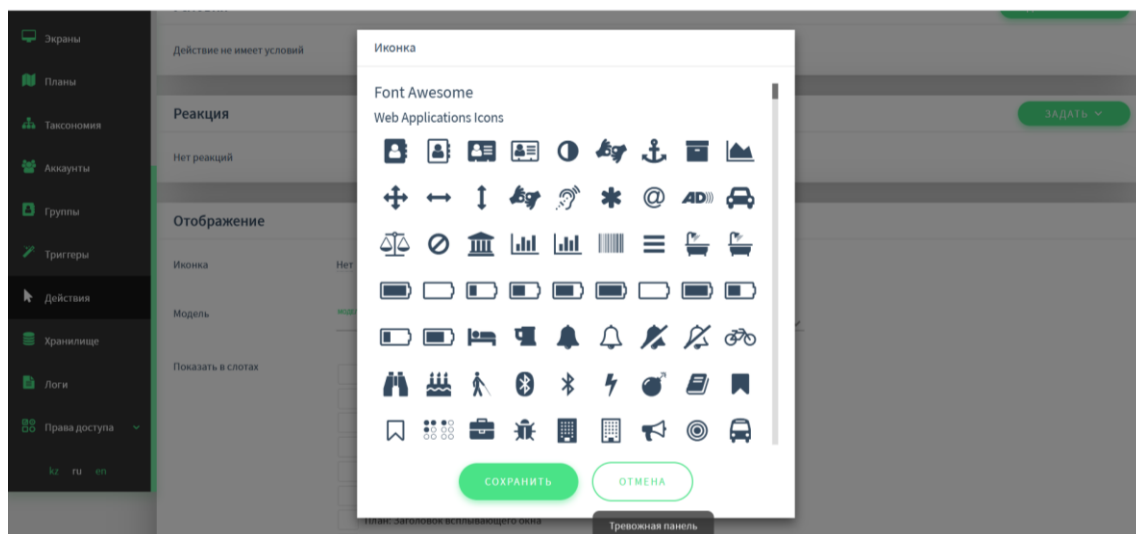


Рисунок 299. Выбор иконки для отображения действия

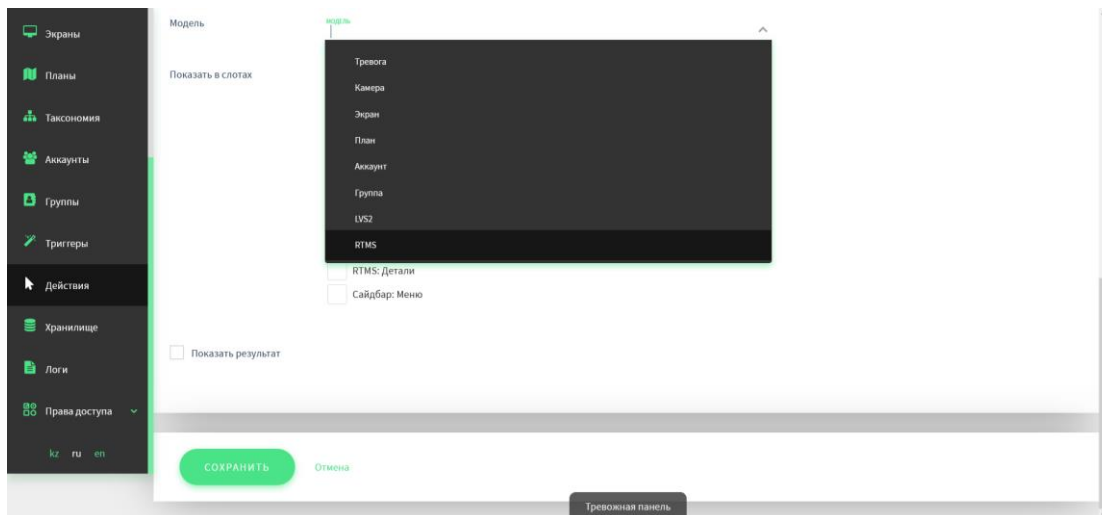


Рисунок 300. Выбор модели для отображения действия

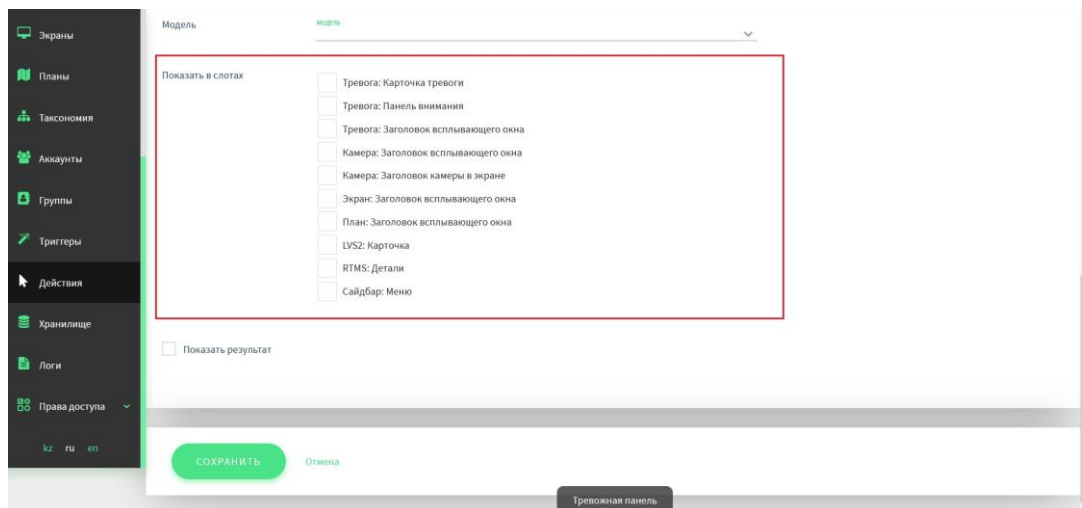


Рисунок 301. Установка отображения в слотах

После заполнения всех областей при добавлении нового действия нажать на кнопку

СОХРАНИТЬ

, добавленное действие отобразится в списке действий (рис.302).

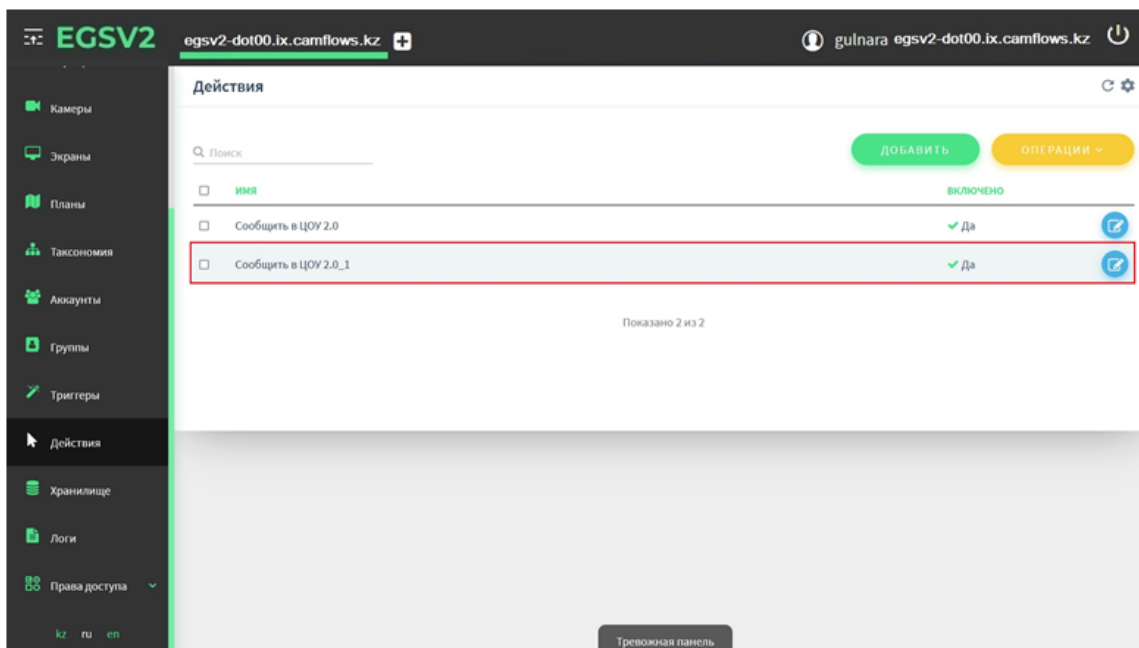


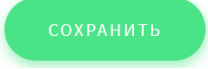


Рисунок 302. Добавление нового действия в список действий

Функция  «Редактировать» в списке действий позволяет внести корректировки в настройки действия. Для корректировки настроек действия нажать на кнопку  «Редактировать» отобразится форма редактирования действия аналогична форме добавления. После внесения всех необходимых корректировок нажать на кнопку  «СОХРАНИТЬ».

### 3.15. Хранилище

Модуль «Хранилище» предназначен для хранения информации по работе Системы. Для работы с модулем в меню, в левой части экрана, выбрать «Хранилище», отобразится страница со списком хранящихся файлов, используемых в Системе (рис.303).

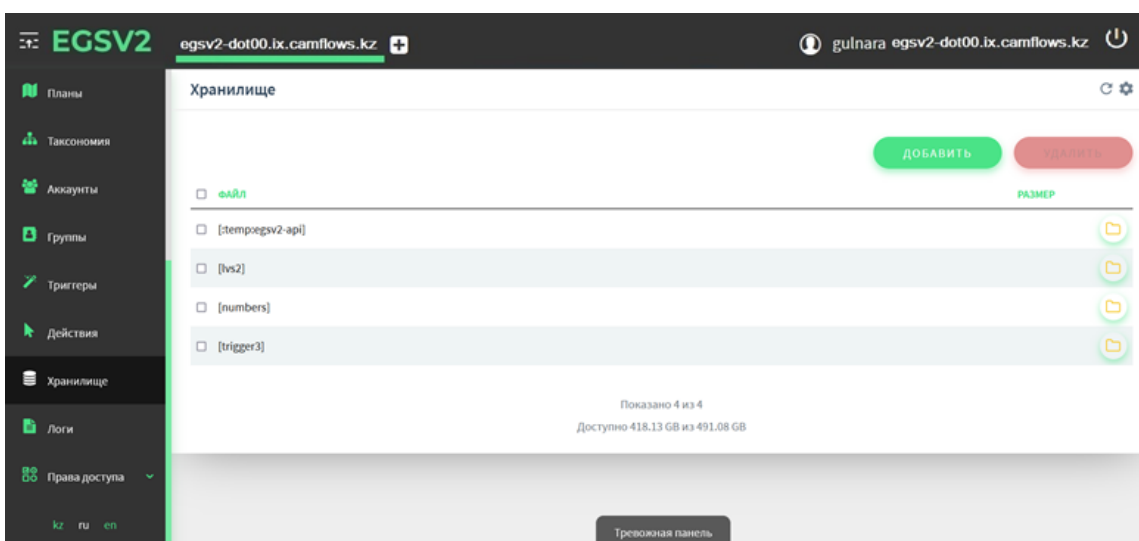




Рисунок 303. Модуль «Хранилище»

В модуле можно выполнить следующие действия:

- **ДОБАВИТЬ** добавить файл;
- **УДАЛИТЬ** удалить файл;
-  скачать файл.

Для скачивания файла нажать на кнопку  «Скачать», файл автоматически скачается в папку «Загрузки» на ПК.

Для добавления нового файла нажать на кнопку **ДОБАВИТЬ**, в отобразившейся форме (рис.304) нажать на кнопку **Загрузить файл**, затем нажать на кнопку **Выбрать файлы**, откроется окно для выбора файла на ПК (рис.305), в котором выбрать необходимый файл и нажать на кнопку «Открыть». После выбора файла на ПК нажать на кнопку **ЗАГРУЗИТЬ**, после чего файл будет загружен в хранилище.

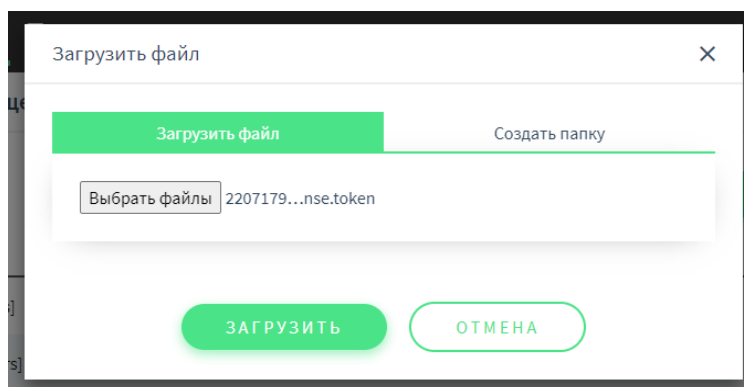


Рисунок 304. Форма для добавления файла в Хранилище

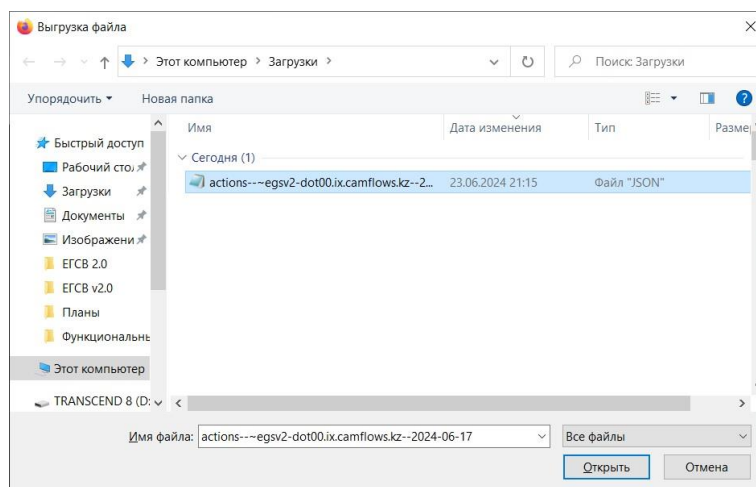
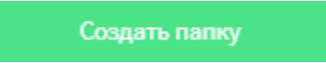
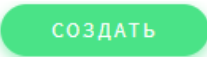


Рисунок 305. Выбор файла на ПК для загрузки в хранилище

Если в хранилище нет папки для загрузки файлов определенного формата, в форме добавления нажать на кнопку  , отобразится поле, в котором нужно ввести вручную имя папки (рис.306) и нажать на кнопку  .

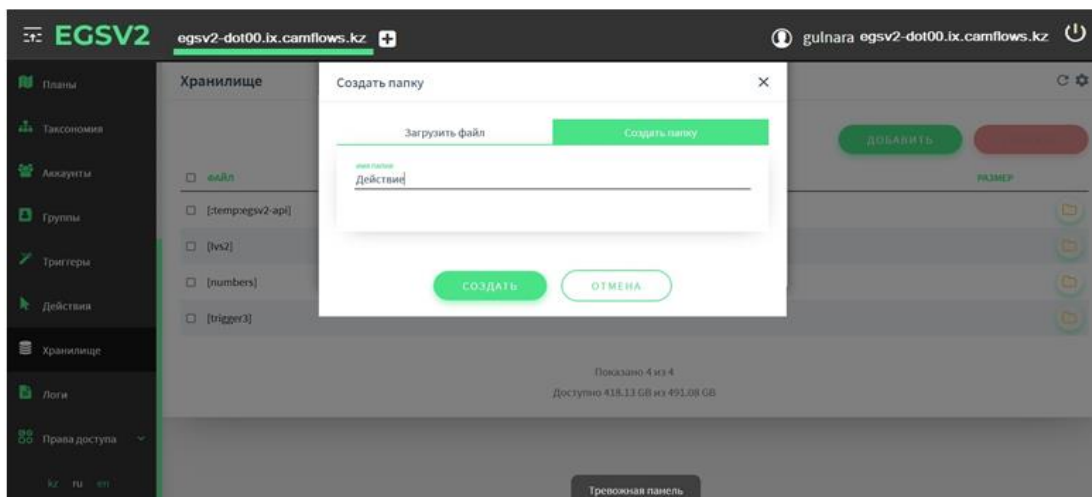



Рисунок 306. Добавление новой папки в хранилище

Для просмотра папки с файлами в хранилище, в списке файлов выбрать запись и нажать на кнопку в виде папки  , отобразится экран с содержимым (рис.307).

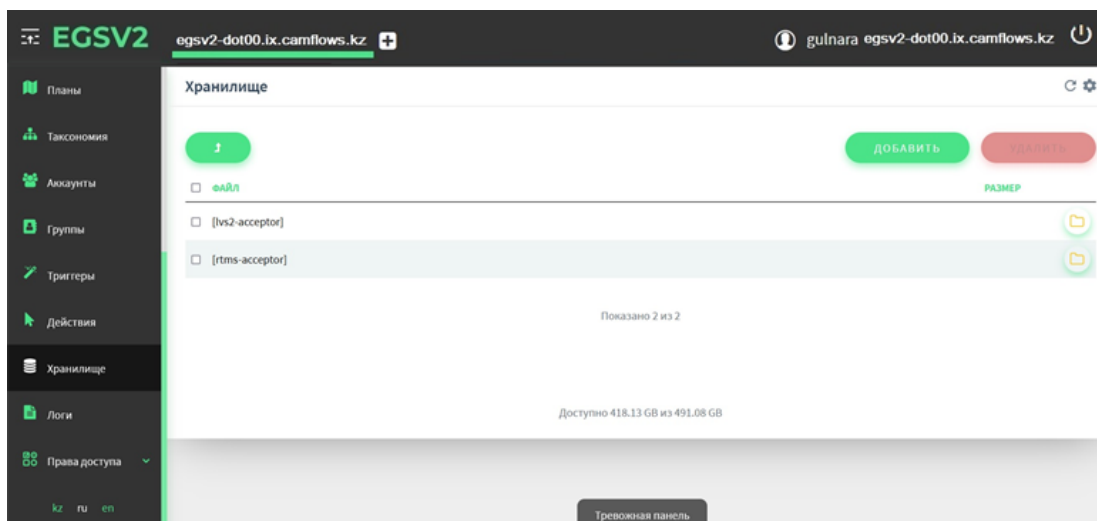




Рисунок 307. Просмотр содержимого папки в Хранилище

Для возврата из папки в список папок нажать на кнопку  «Вернуться».

Для удаления файла/папки из хранилища выделить запись в списке, установив признак в чек-боксе

с именем файла и нажать на кнопку , отобразится окно с запросом на подтверждение действия (рис.308). После подтверждения действия файл/папка будут удалены из хранилища.

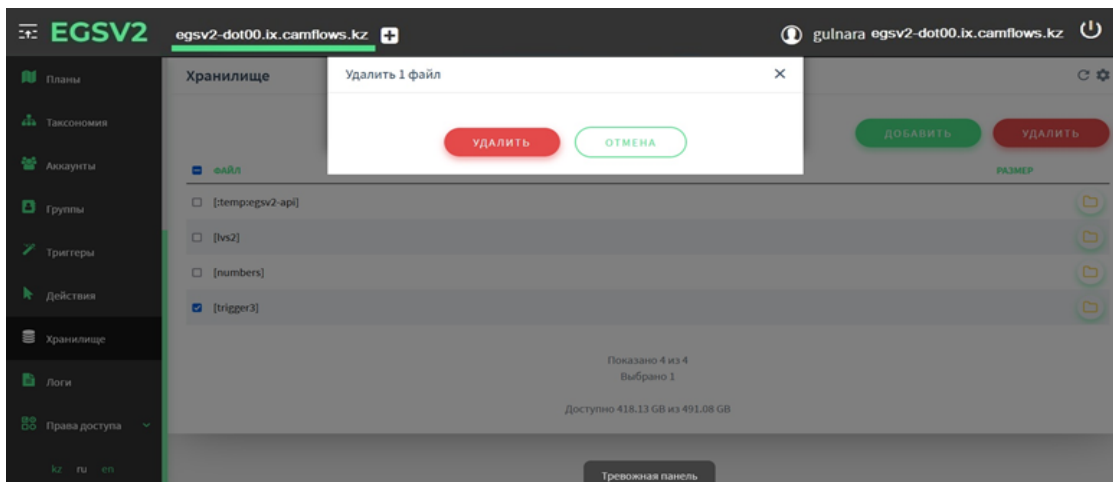


Рисунок 308. Удаление файла из хранилища

### 3.16. Логи

В ПО ЕГСВ 2.0 ведется действие записи системных логов, которые можно просмотреть в пункте настроек «Логи» (рис.309). Это текущие логи, которые отображают состояние работы Системы и всех выполняемые действия в Комплексе.

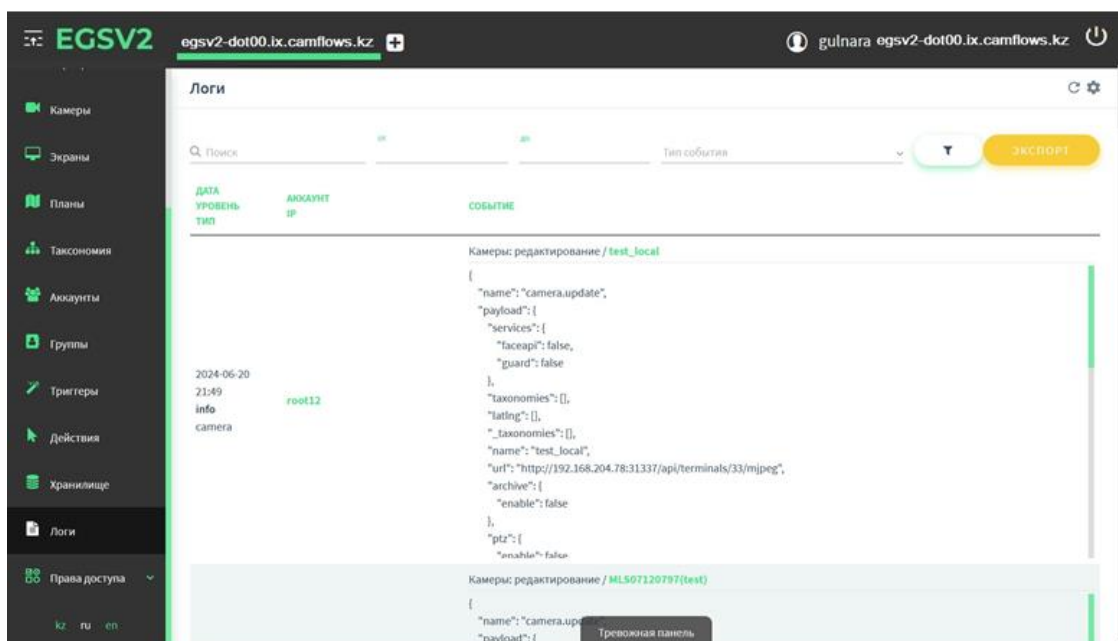



Рисунок 309. Логи ПО «ЕГСВ 2.0»

Отображение столбцов таблицы можно настроить как удобно пользователю. Для настройки таблицы нажать на кнопку  «Настройки» в правой, верхней части рабочей области, отобразится

экран со списком столбцов. В списке столбцов установить признак в чек-боксе рядом с названием столбца (рис.310), выбрать количество отображаемых записей на странице (рис.311), после чего вид отображения изменится согласно выбранным настройкам.

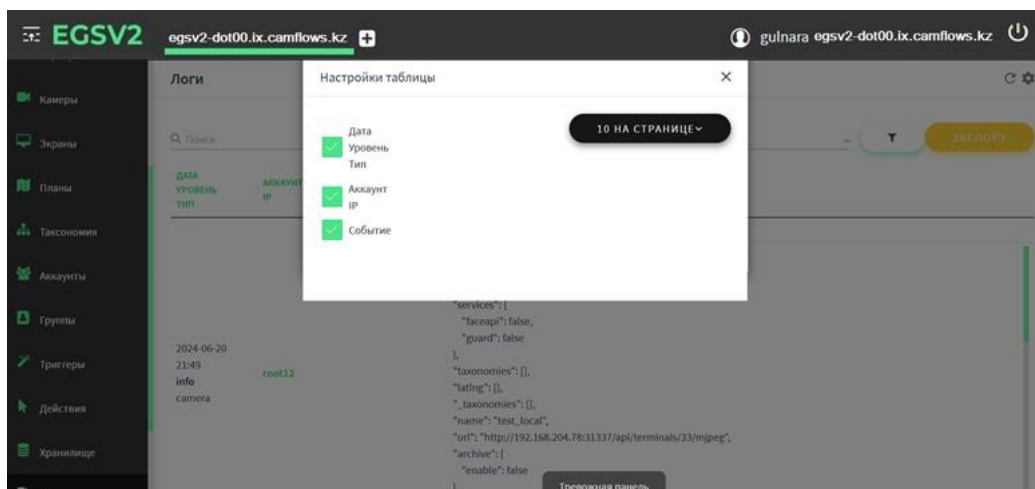


Рисунок 310. Настройки таблицы

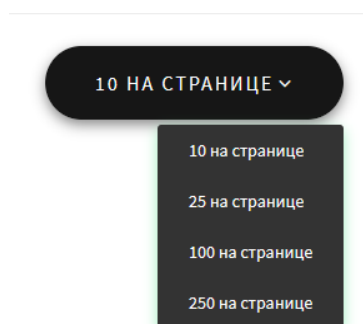



Рисунок 311. Настройка отображения количества записей на одной странице таблицы

В списке логов можно выполнить поиск по Дате, Уровню, Типу и т.д лога. Для поиска в поле **Поиск** ввести любое значение и нажать на кнопку поиска , в результате на экране отобразятся все найденные логи.

Также в списке логов можно выполнить фильтрацию данных по следующим параметрам:

- по периоду – установить дату начала «От» и дату окончания «До» периода с помощью раскрывающегося календаря 

от	до
2024-06-10 12:00	2024-06-17 12:00

.
- по типу события – выбрать тип события из выпадающего справочника типов событий нажав на стрелку в конце поля (рис.312).



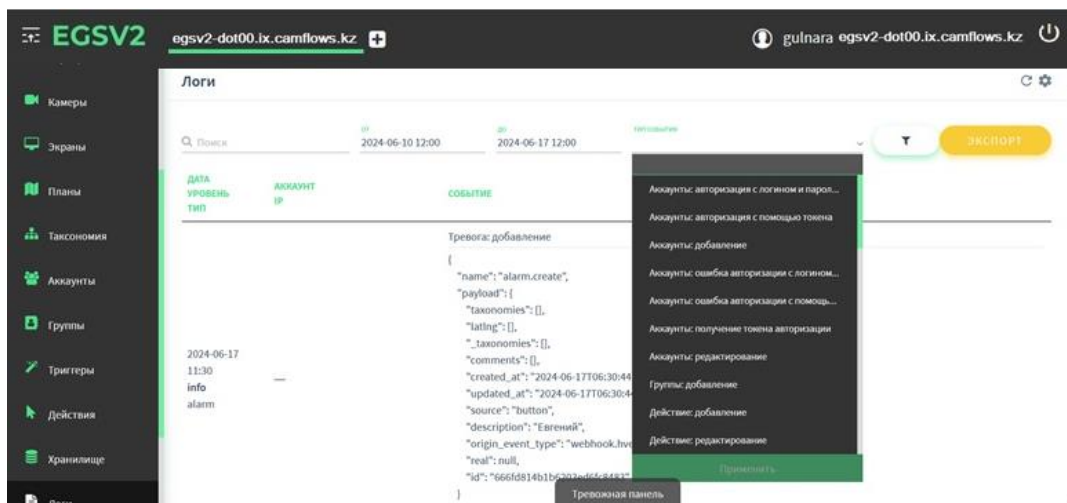


Рисунок 312. Справочник типов событий для фильтрации системных логов

Также выполнить фильтрацию системных логов можно нажав на кнопку фильтра , отобразится окно для установки параметров фильтрации (рис.313).

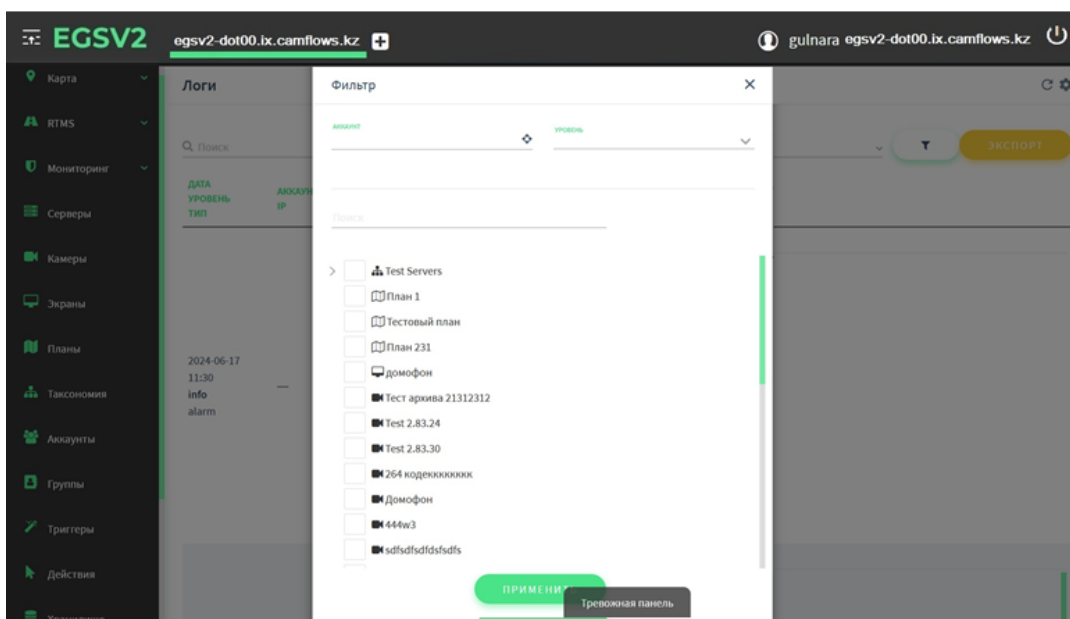


Рисунок 313. Фильтрация системных логов при помощи кнопки «Фильтр»

### 3.17. Права доступа

### 3.17. Права доступа

Модуль «Права доступа» предназначен для назначения прав доступа к модулям Системы и выполнения действий для работы в модуля Системы.

Для назначения прав доступа выбрать в боковом меню «Права доступа» и модуль для назначения прав выполнения действий в модулях (рис.314).

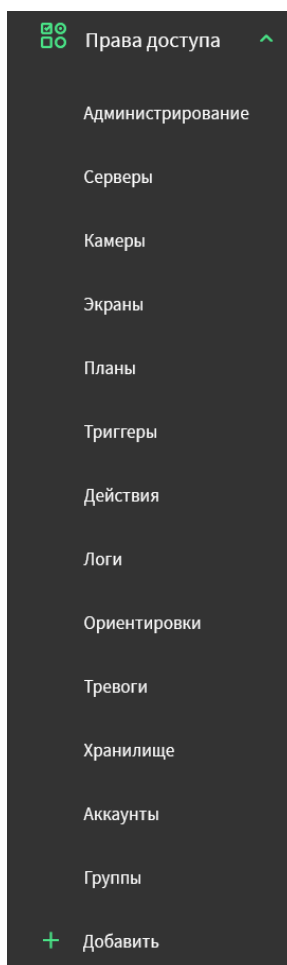


Рисунок 314. Выбор модуля для назначения прав доступа

При выборе в меню «Права доступа/Администрирование» отобразится экран для установки «Правил ACL. Модель: Администрирование» (рис.315).

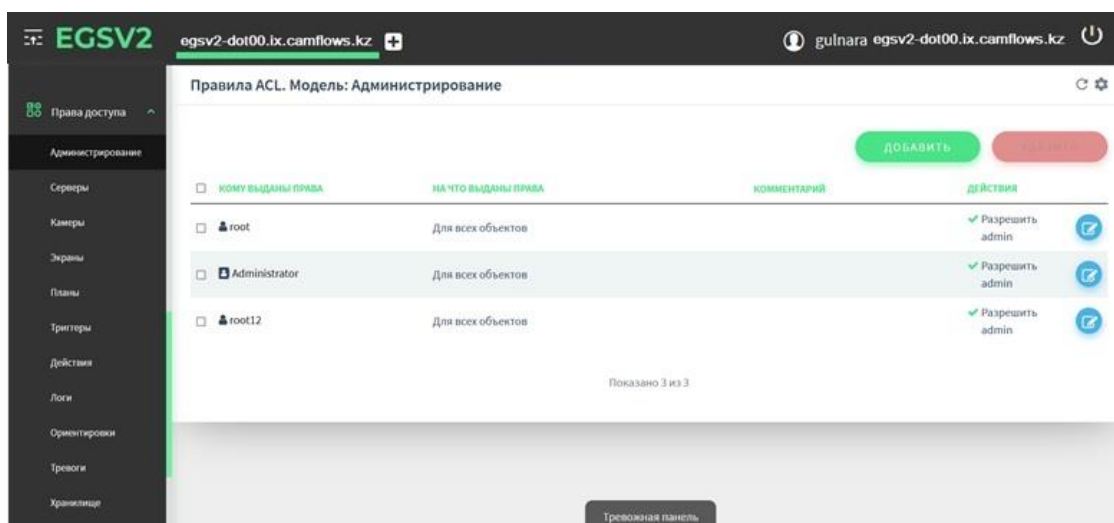







Рисунок 315. Модуль «Правил ACL. Модель: Администрирование»

В модуле можно выполнить следующие действия:

-  добавить файл;
-  удалить файл;
-  редактировать данные.

Экран представляет собой таблицу для ведения списка пользователей с правами администратора Системы.



Отображение столбцов таблицы можно настроить как удобно пользователю. Для настройки таблицы нажать на кнопку  «Настройки» в правой, верхней части рабочей области, отобразится экран со списком столбцов. В списке столбцов установить признак в чек-боксе рядом с названием столбца, выбрать количество отображаемых записей на странице, после чего вид отображения изменится согласно выбранным настройкам.

Для добавления нового пользователя с правами администратора нажать на кнопку , отобразится форма для ввода данных (рис.316).

На форме заполнить следующие области:

- основные данные;
- кому выдаются права.

В области «Основные данные» заполнить следующие поля:

- модель – выбрать «Администрирование» из выпадающего списка, нажав на стрелку  (рис.317).
- тип правила – выбрать «Разрешить» из выпадающего списка, нажав на стрелку  (рис.318). При выборе типа правил «Разрешить» нужно учитывать, что запрет имеет приоритет над разрешением.
- действие – установить признак в чек-боксе рядом с наименованием действия (рис.319). Действие «Admin» дает права на все действия. Действие «create» не требует выбора пункта «На что выдаются права».

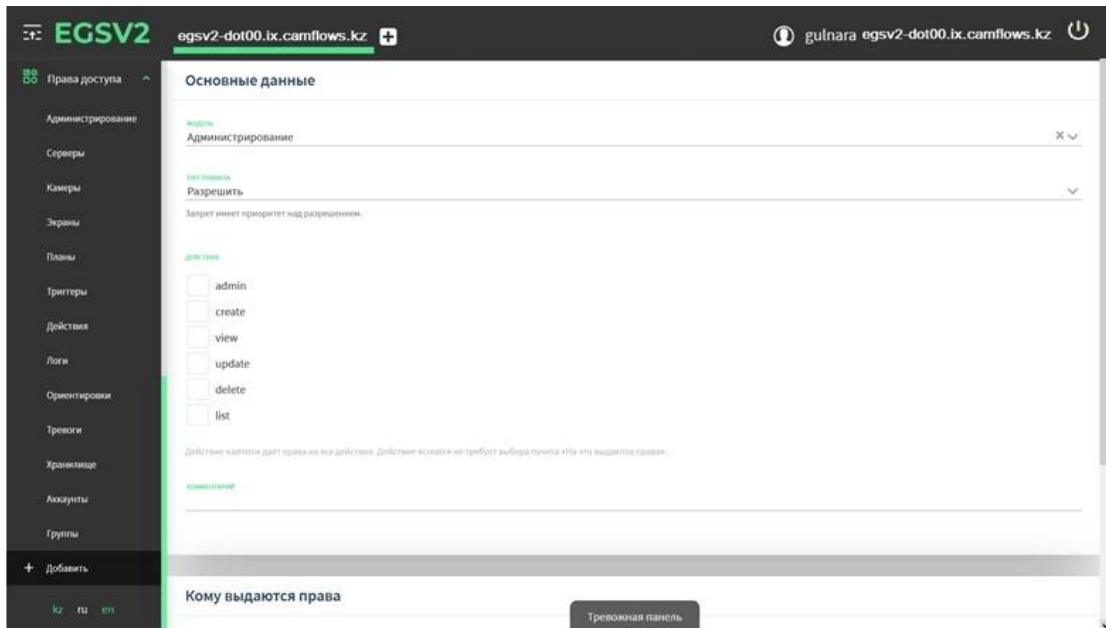


Рисунок 316. Форма для добавления нового администратора Системы

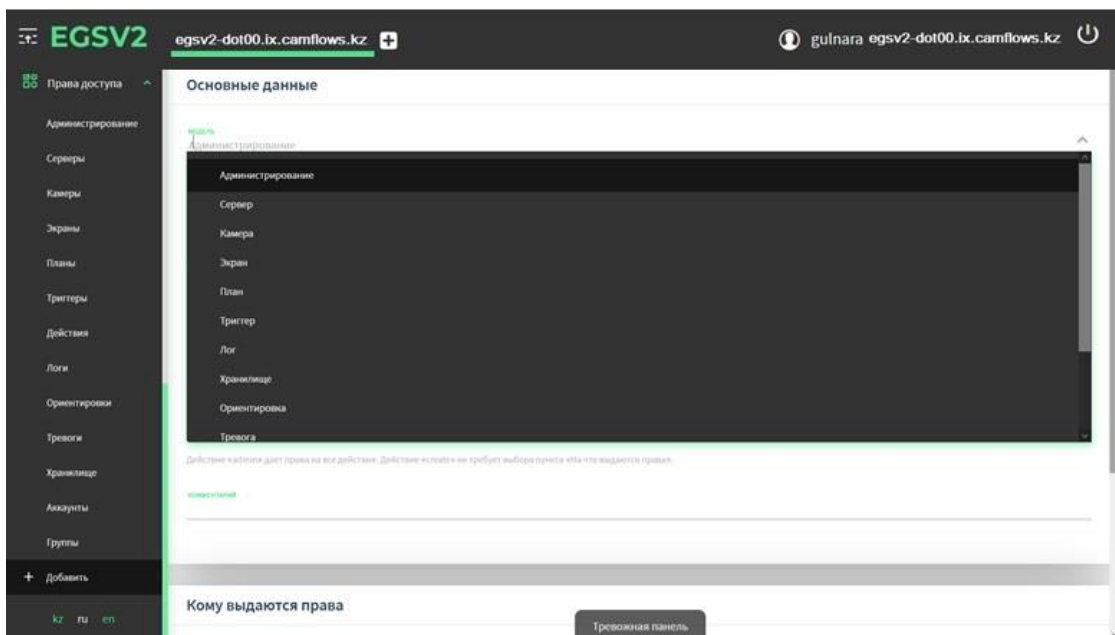


Рисунок 317. Выбор модели для правила ACL

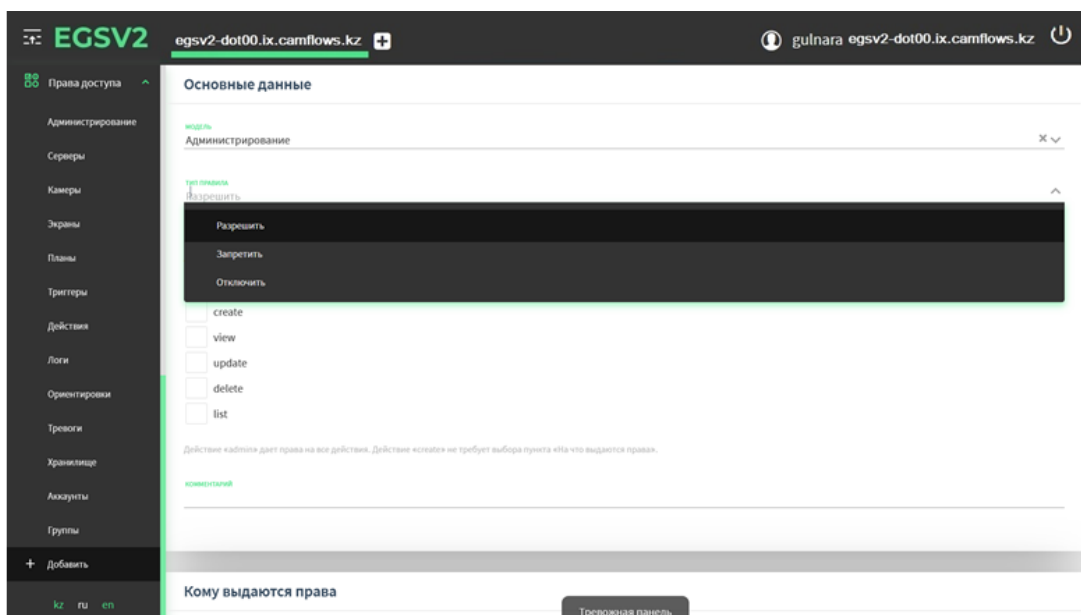


Рисунок 318. Выбор типа правила

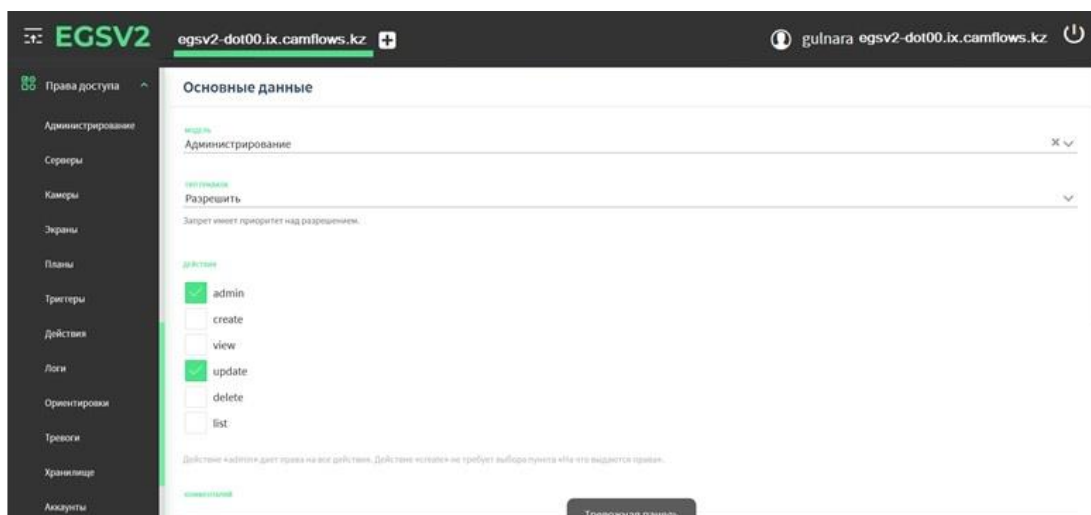


Рисунок 319. Выбор действия для роли «Администратор»

При необходимости в поле «Комментарии» вводится текстовый комментарий к выбранному действию.

В области «Кому выдаются права» нужно настроить выдаются права для всех пользователей либо выборочно. Для выбора кому выдаются права нужно нажать на радиокнопку  Выдать права всем пользователям либо  Выбрать, кому выдать права. Это два взаимоисключающих значения и не могут быть выбраны одновременно.

При выборе значения «Выдать права все пользователям» назначаются одинаковые права для всех пользователей, что неправильно с точки зрения информационной безопасности. **Не могут быть одинаковые права у Администратора Комплекса и у Оператора!**

При выборе значения «Выбрать, кому выдать права» отображается список всех пользователей Комплекса, в котором выбирается пользователь для роли «Администратор» путем установки признака в чек-боксе рядом с именем аккаунта (рис.320).

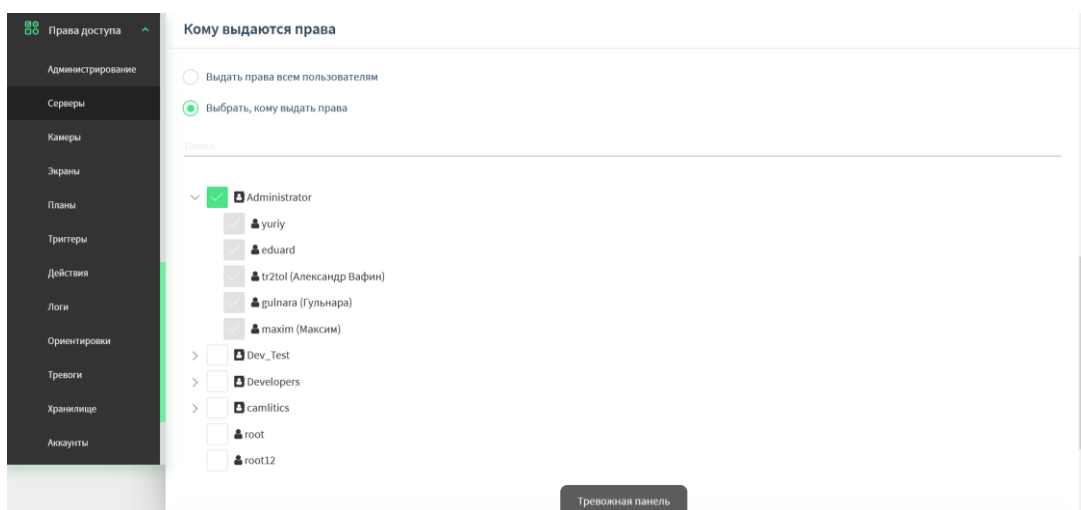


Рисунок 320. Выбор администратора Системы из списка пользователей

После внесения всех данных нажать на кнопку .

При выборе модели для установки правил ACL и прав доступа для модуля «Камера» добавляется область «На что выдаются права», в которой так же нужно установить признак в чек-боксе рядом с наименованием таксономии либо названием камеры (рис.321). Таким образом, для установки прав доступа для модуля «Камера» нужно заполнить следующие области:

- основные данные;
- на что выдаются права;
- кому выдаются права.

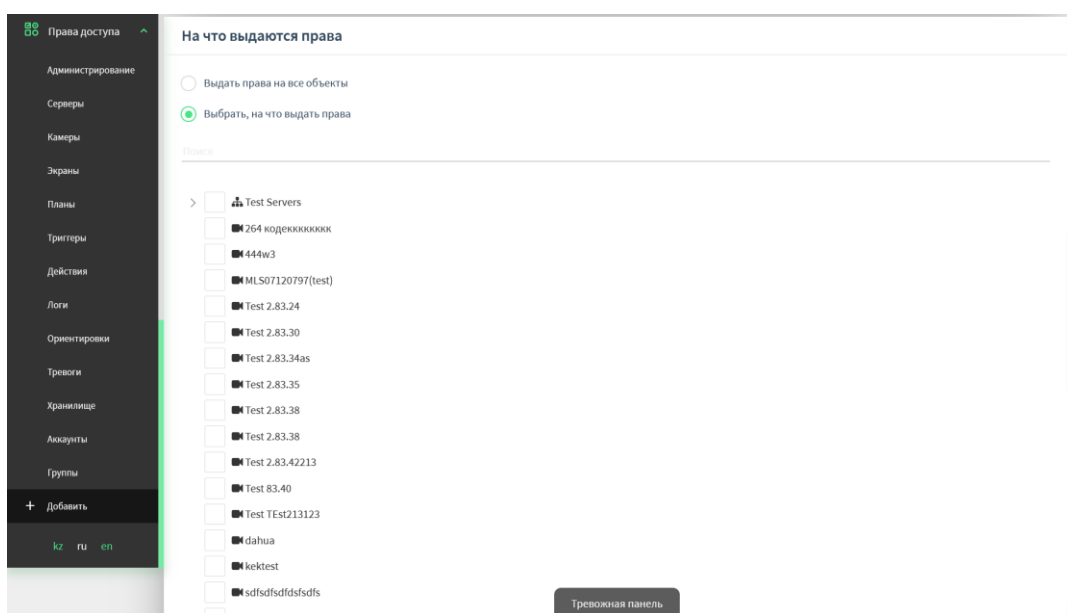


Рисунок 321. Область «На что выдаются права» для модуля «Камера»

В области «Основные данные» заполнить следующие поля:

- модель – выбрать «Камера» из выпадающего списка, нажав на стрелку (рис.322).
- тип правила – выбрать «Разрешить» из выпадающего списка, нажав на стрелку . При выборе типа правил «Разрешить» нужно учитывать, что запрет имеет приоритет над разрешением.
- действие – установить признак в чек-боксе рядом с наименованием действия (рис.323).

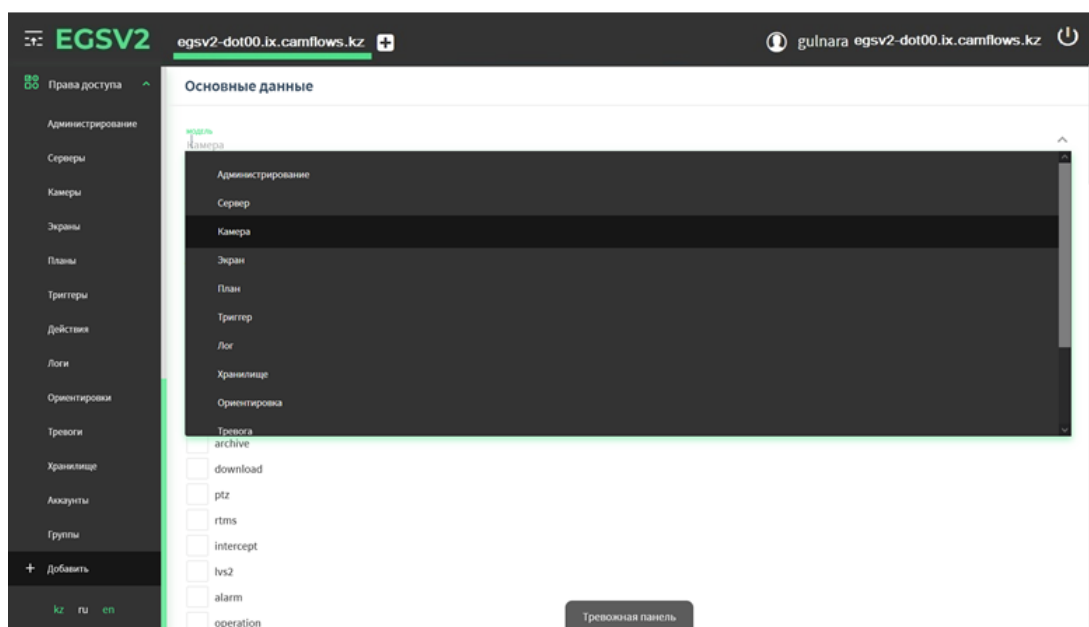


Рисунок 322. Выбор модели «Камера» для правила ACL

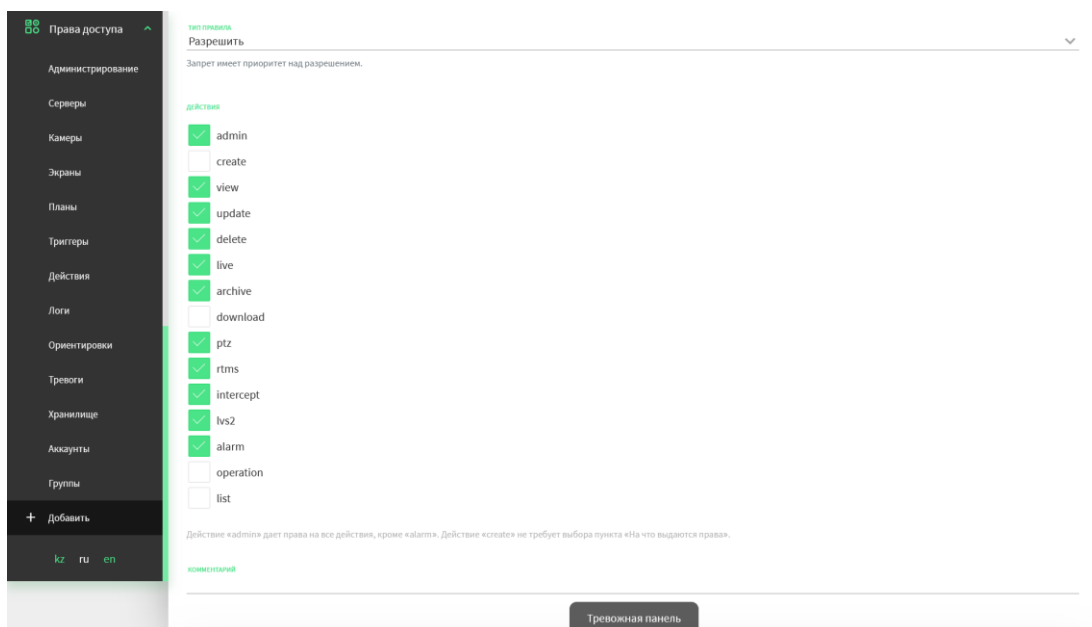


Рисунок 323. Выбор действия для права доступа в модуле «Камера»

В области «Кому выдаются права» действие выполняется аналогично установки прав для модели «Администрирование».

Если выбрана модель правил ACL «Экраны», в области «На что выдаются права», в которой

так же нужно установить признак в чек-боксе рядом с наименованием таксономии либо названием экрана (рис.324). Остальные области заполняются аналогично, как для модуля «Камеры».

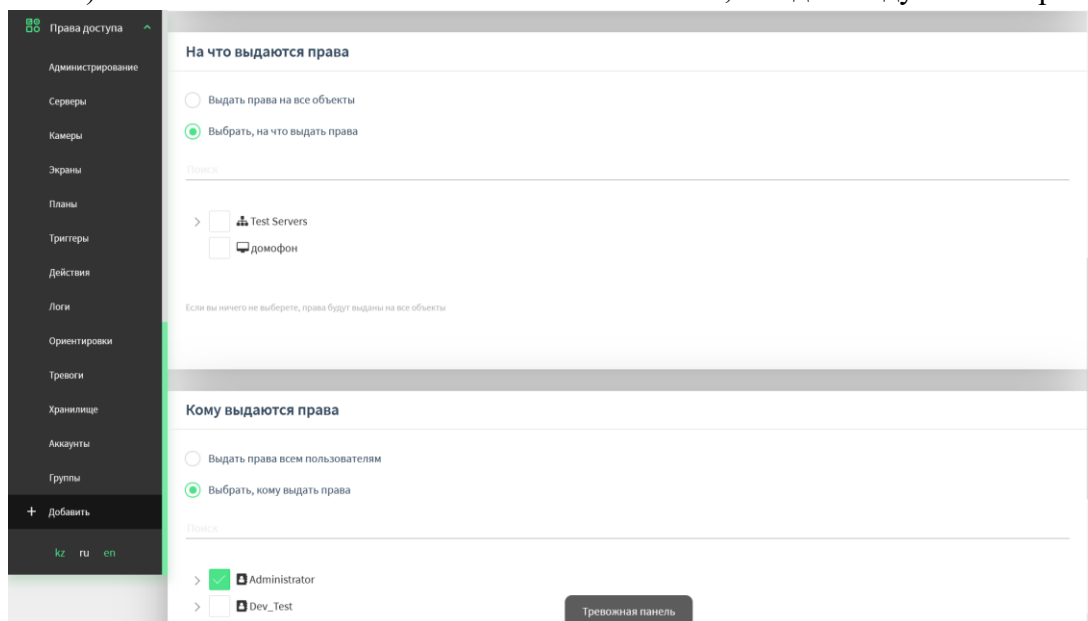


Рисунок 324. Область «На что выдаются права» для модуля «Экраны»

При выборе модели для установки правил ACL и прав доступа для модуля «План» добавляется область «На что выдаются права», в которой так же нужно установить признак в чек-боксе рядом с наименованием таксономии (рис.325). Остальные области заполняются аналогично, как для модуля «Камеры».

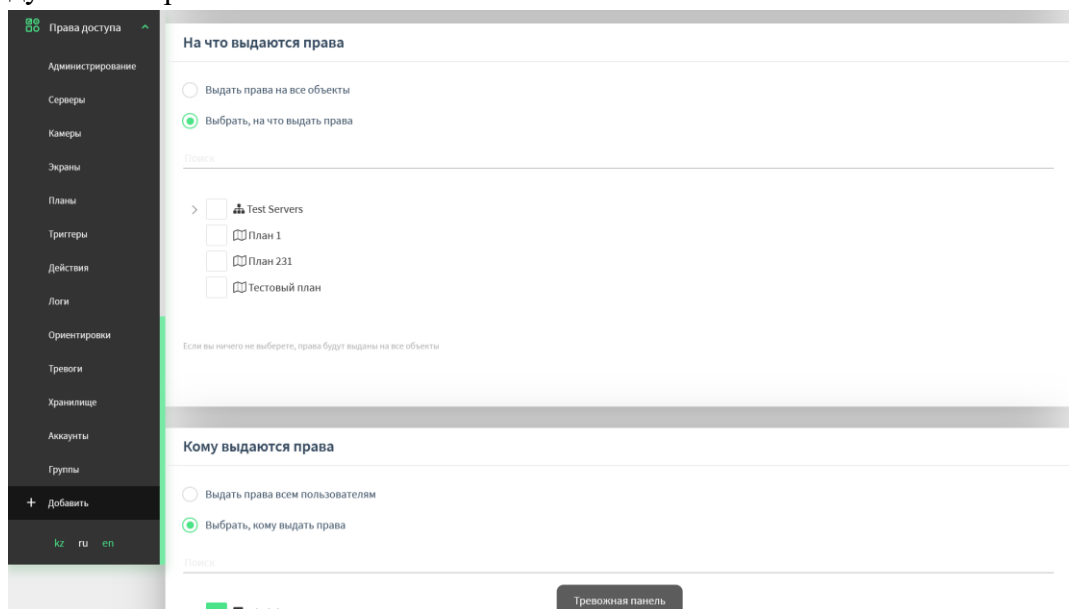


Рисунок 325. Область «На что выдаются права» для модуля «План»

При выборе модели для установки правил ACL и прав доступа для модуля «Триггер» добавляется область «На что выдаются права», в которой так же нужно установить признак в чек-боксе рядом с наименованием таксономии (рис.208). Остальные области заполняются аналогично, как для модуля «Камеры».



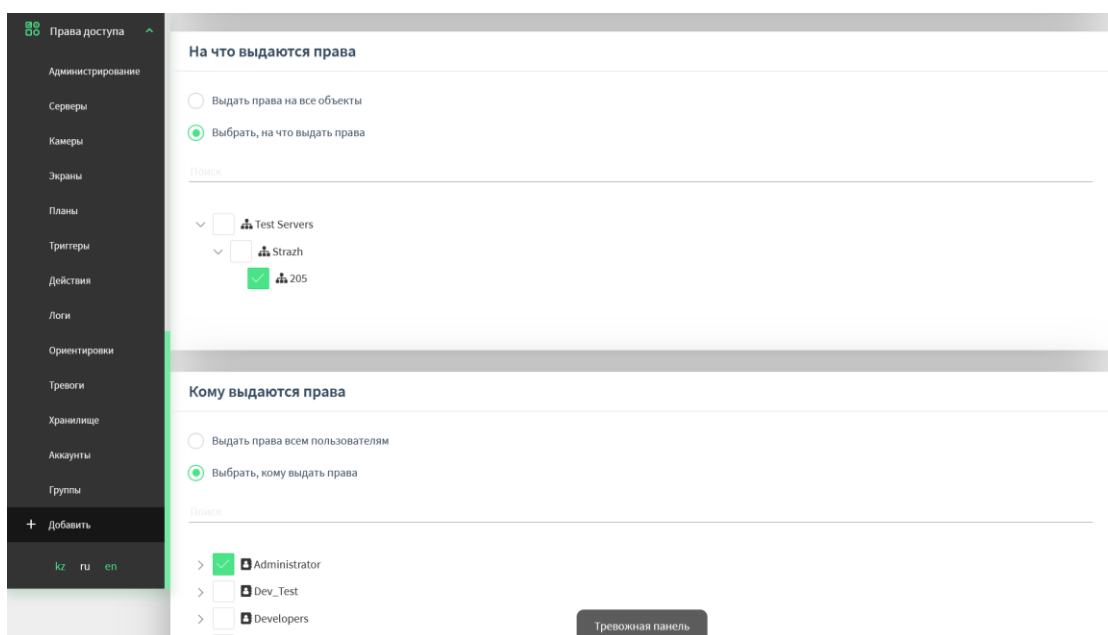


Рисунок 326. Область «На что выдаются права» для модуля «Триггер»

При выборе модели для установки правил ACL и прав доступа для модуля «Логи» заполнить области «Основные данные» и «Кому выдаются права», а также выбрать разрешенные действия в модуле путем установки признака рядом с наименованием действия.

Для модуля «Ориентировки» правила ACL отображаются отдельной рабочей областью (рис.327), в которой можно добавлять и удалять правила ACL. Добавление правил ACL для модуля «Ориентировки» аналогичны добавлению прав для модуля «Логи» - заполняются области «Основные данные» и «Кому выдаются права», а также выбрать разрешенные действия в модуле путем установки признака рядом с наименованием действия.

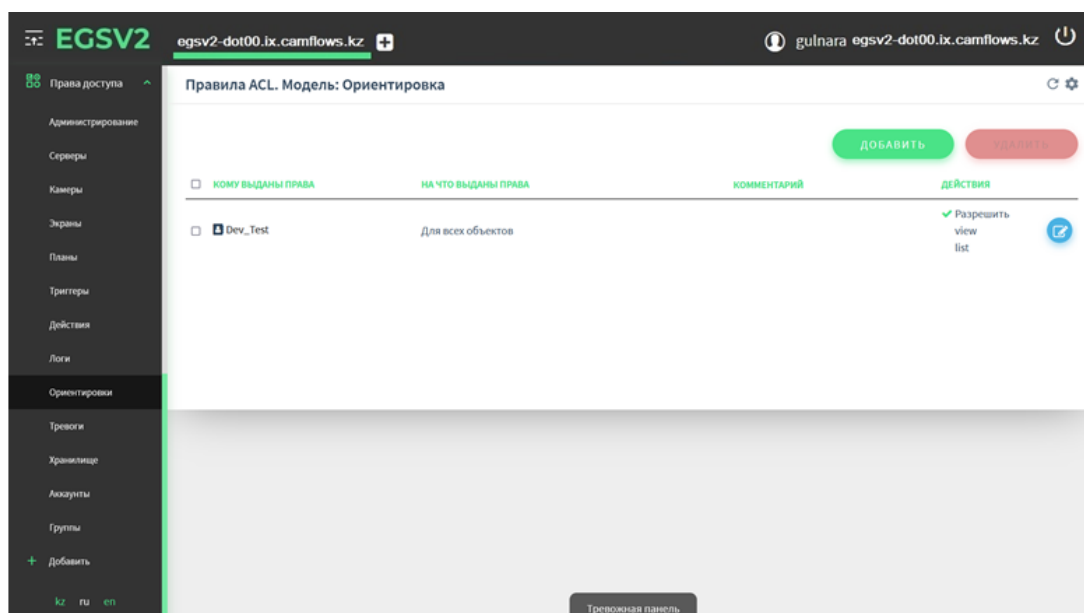


Рисунок 327. Правила для модуля «Ориентировки»

Для модуля «Тревога» правила ACL также отображаются отдельной рабочей областью (рис.328), в которой можно добавлять и удалять правила ACL. Добавление правил ACL для модуля «Ориентировки» аналогичны добавлению прав для модуля «Камеры» - заполняются области «Основные данные», «На что выдаются права» и «Кому выдаются права», а также выбрать разрешенные действия в модуле путем установки признака рядом с наименованием действия.

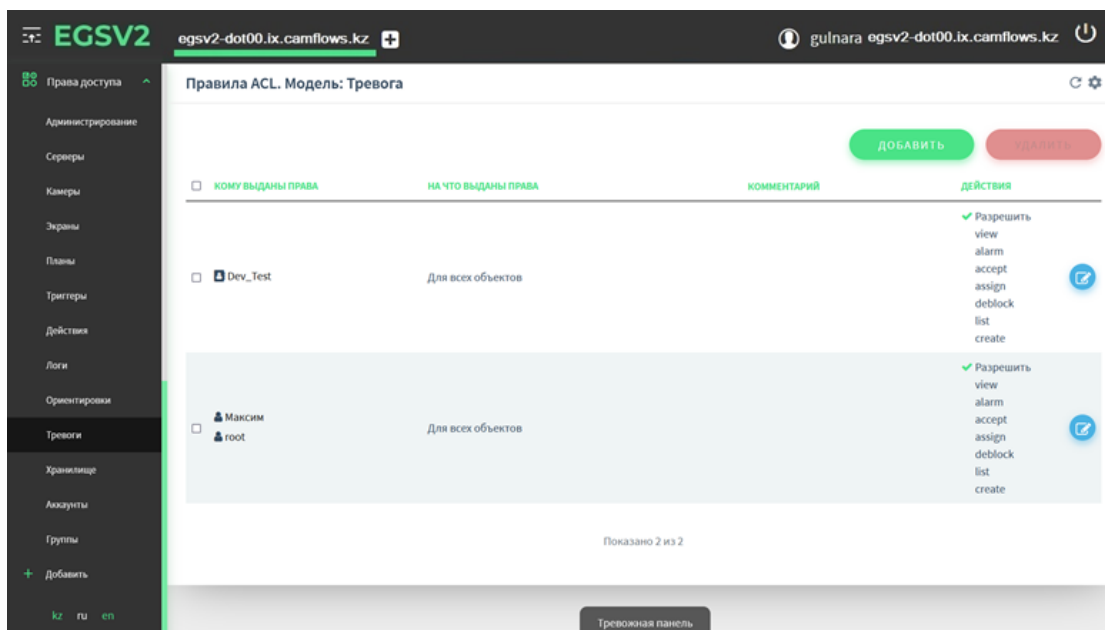


Рисунок 328. Правила для модуля «Тревога»

При выборе модели для установки правил ACL и прав доступа для модуля «Хранилище» добавляется область «На что выдаются права», в которой так же нужно установить признак в чек-боксе рядом с наименованием таксономии. Остальные области заполняются аналогично, как для модуля «Камеры».

После установки правила для любой модели нужно нажать на кнопку «Сохранить» для установки выбранных прав доступа для конкретного пользователя.

Для модулей «Аккаунты» и «Группы» права назначаются аналогично модулю «Администрирование».

Для редактирования прав доступа для пользователей нажать на кнопку «Редактировать», в открывшейся форме внести необходимые изменения (например, изменить разрешенное действие для модуля) и нажать на кнопку «Сохранить».

Для удаления прав доступа выделить запись в таблице и нажать на кнопку «УДАЛИТЬ», отобразится окно с запросом на подтверждение действия. После подтверждения действия запись будет удалена из таблицы.

### 3.18. Аккаунт пользователя (профиль)

Аккаунт пользователя создается администратором для каждого нового, добавленного пользователя Системы.


Аккаунт пользователя расположен в правой верхней части Системы напротив меню ЕГСВ, рядом с кнопкой выхода из Системы  (рис.329).



Рисунок 329. Аккаунт пользователя в ЕГСВ v2.0

При нажатии на иконку аккаунта  отображается экран с данными пользователя (рис.330).

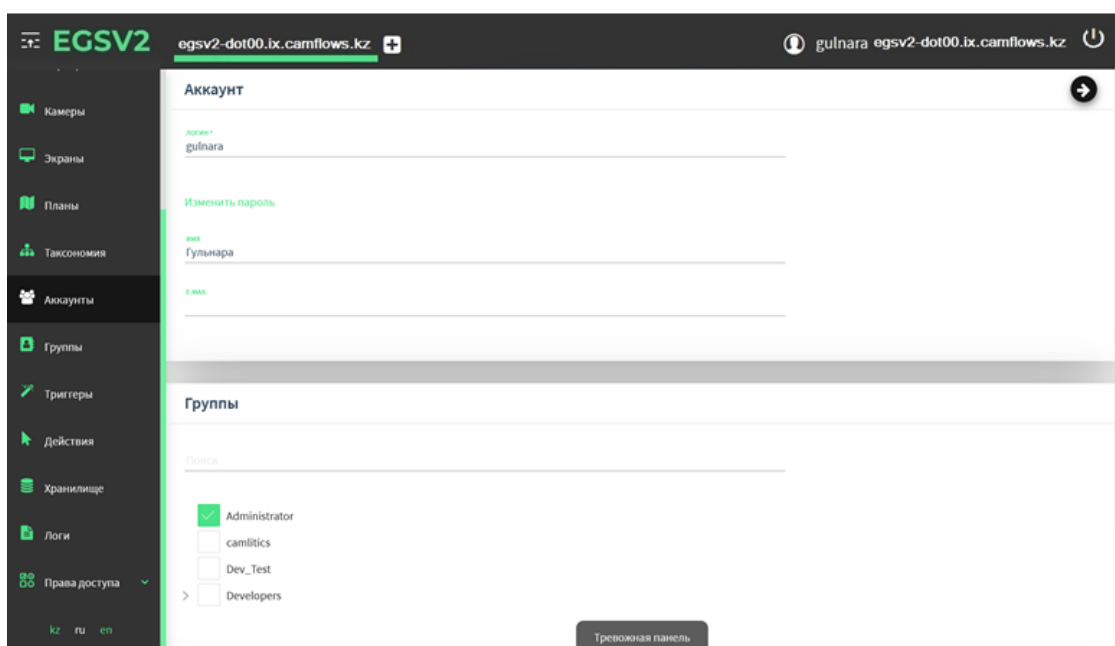



Рисунок 330. Аккаунт пользователя

В аккаунте пользователя отображаются следующие данные:

- Логин – наименование пользователя для входа в Систему;
- Имя пользователя;
- E-MAIL – электронная почта пользователя.

В аккаунте пользователя можно выполнить следующие действия:

- **Изменить пароль** изменить пароль;

-  показать аккаунт в списке пользователей.

Для изменения пароля нажать на ссылку [Изменить пароль](#) , отобразится поле для ввода нового пароля (рис.331).



Рисунок 331. Поле для ввода нового пароля



В конце поля расположен генератор новых паролей  , при нажатии на который в поле отображается сгенерированный Системой надежный пароль (рис.332).



Рисунок 332. Сгенерированный Системой пароль

Также пользователь может ввести свой пароль вручную. После изменения пароля нужно нажать кнопку  , после чего отобразится сообщение о необходимости повторного входа в Систему для сохранения внесенных изменений (рис.333, 334), в котором нужно нажать на кнопку «ОК».

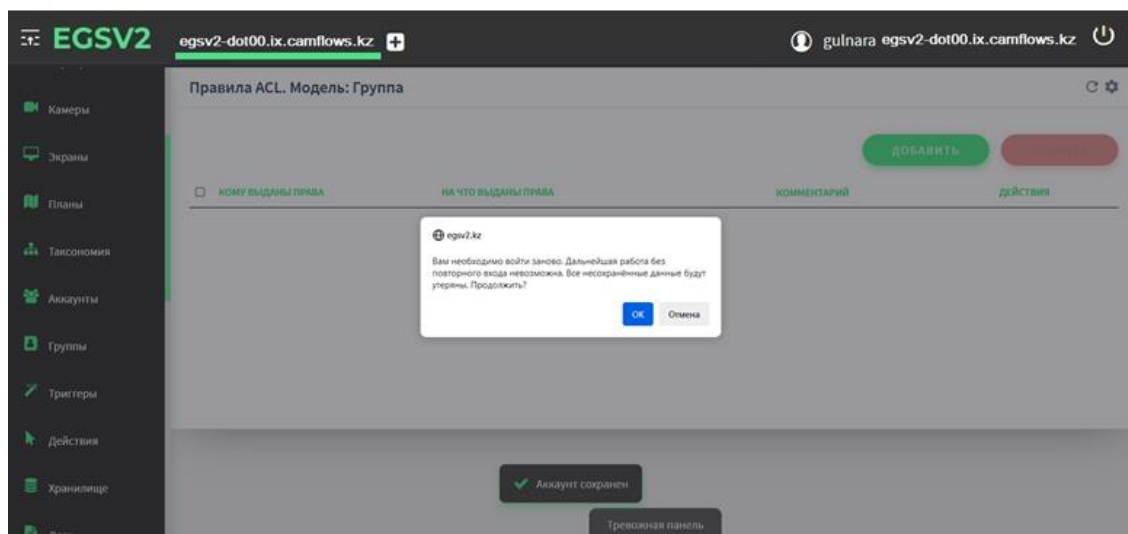


Рисунок 333. Сообщение о необходимости нового входа

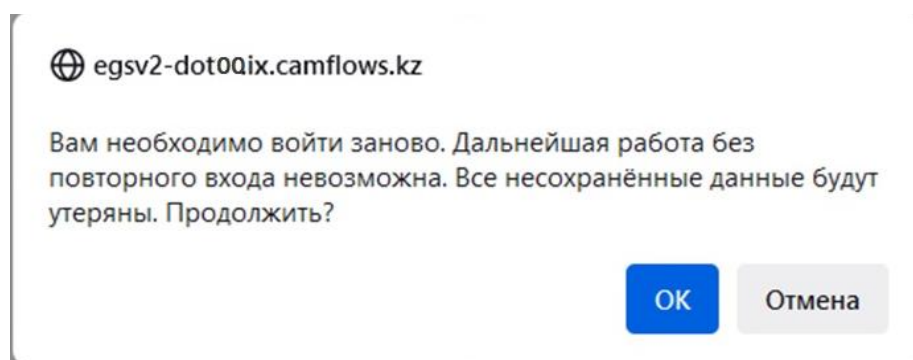


Рисунок 334. Текст сообщения о необходимости нового входа

## **4. АВАРИЙНЫЕ СИТУАЦИИ**

### **4.1. Действия в случае несоблюдения условий выполнения технологического процесса**

При возникновении ошибок, связанных с несоблюдением условий выполнения технологического процесса, например, при попытке ввода неверно указанных сведений, выдаётся сообщение об ошибке. В таких случаях необходимо выполнить требуемые условия, откорректировать данные и повторить попытку их ввода.

### **4.2. Обеспечение сохранности данных**

Данные, автоматически переданные на сервер баз данных, подвергаются регулярному резервному копированию сотрудниками, осуществляющими обслуживание серверов. Таким образом, сохранность информации системы обеспечивается при следующих аварийных ситуациях:

- отказ системы в результате сбоя или выхода из строя технических средств;
- отказ системы в результате сбоя общего или специального программного обеспечения;
- сбой или отказ в результате ошибки в мобильном устройстве.

### **4.3. Мероприятия по предотвращению аварийных ситуаций**

С целью предотвращения аварийных ситуаций и несанкционированного доступа необходимо при работе с приложением периодически менять пароль доступа (рекомендуется один раз в месяц).